



# 豊富なプレミア機能搭載で、多くのオペレーターの皆様にご愛顧いただいでおります。

お店の雰囲気に合わせたオリジナルデザインも可能です。

#### IK-30000



#### MEDAL KEEPER SOUTH OUT OF THE

お客様認証に最新バイオメ トロニクス方式を採用。大画 面液晶表示で簡単操作、カ ップ自動払い出し機能がつ いたメダル預かり払い出し機

お客様各位へ

#### VIR-00



#### ICヨインセレクター /ICタグナグル

弊社製品は1台からでもご注文を承ります。カタログのご請求、 ご注文、お問合せは、営業部までお気軽にご連絡ください。

ICメディアを「メダル」にて実現。 メダルクレジット枚数を任意に 設定でき、専用セレクターと併 用でインカムの多いメダルゲー ムに最適です。弊社メダル貸機 でも払い出し可能です。

### AC-6000TC



#### 高温温度対応・自動力やプ タグル像/両替機

AC-3000Tの便利な機能を そのままに、さらにオリジ ナルの自動カップ払い出し 機能、グループ購入機能を 新搭載したメダル貸/両替機

#### AC-5000T



### 高額無路・多金種対応

複数の両替パターンが設 定可能で、お客さまは、ご 要望に応じた両替をタッチパネルで選択できる新 しいタイプの両替機です

#### AC-3000T



#### 高額紙幣対応 メダル賞・両替機

閉店時のメダルをタイマ ーで自動回収他、楽しいス ロットの当たり機能搭載機。

#### 信頼と技術のふれあい

旭精工株式会社

本社■〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15 TEL:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420 http://www.asahiseiko.com



### Will you open Bally?



### オペレーション運営のノウハウが 詰まっています。



### Operation × Information × Produce

切な経営資源とし、時代を先取りした情報を発信することにより、ロケーションの健全な発展とお 客様のビジネスの成長に貢献してまいります。



( Maintenance ) ( Used machine )

株式会社バリーポンド 大阪本社:〒542-0072 大阪市中央区高津2-7-3 TEL.06-6213-5255 FAX.06-6211-7375 東京支社:〒106-0044 東京都港区東麻布3-8-10 TEL.03-3582-0857 FAX.03-3582-4735



### Attractive new products!



### プレイヤーキャラクターが 自分の得意ジャンルに変身



#### クイズ番組さながら! ネットワークで 1対1の対戦!!

#### ALL.Net P-ras 対応により、 全国のプレイヤーとリアルタイムで対戦が可能。

- ■人間同志の対戦だからこそできる「駆け引き」の あるクイズ形式を採用。
- ■4人総当たり戦&上位2人のプレーオフで 白熱のクイズバトル!
- ■ICカード対応。得意ジャンルの傾向が記録され、 お互いの手の内が見られるので、戦略的な駆け引きが 生まれます。他にも様々な成長・育成要素が楽しめます。

#### 種類が豊富なクイズジャンル

- ■クイズ形式は全フ種類!スピードが勝負「早押しクイズ」、 戦略が重要な「多答フィニッシュクイズ」、 判断力が試される「押し合い爆破クイズ」…他にも 多彩なクイズ形式をご用意。
- ■試合前に得意なジャンルを選択可能。
- ■夏の甲子園シーズンには「野球」、食欲の秋には「料理」等、 季節に応じたスペシャルジャンルが続々登場!



キャビネット仕様(メインキャビネット):1,148(W)×801(D)×2,296(H)mm 203kg AC100V 450W (サテライト):746(W)×944(D)×2,070(H)mm 171kg AC100V 400W 公式ホームページ http://anan.sega.jp/

リズムにのって **ノリ感 (UP)**!



#### みんな ノリノリ♪ リズムでゲーム!

#### リズムにノッてボタンを押すだけ♪

■複雑な操作は一切ナシ、ノリとリズム感でリズム ゲームに挑戦! シンプルなルールで誰でも楽しめます。

#### 2人同時プレイでもっと楽しい♪

■ カップルからファミリーまでみんなで盛り上がれ! 2人同時プレイならではの楽しい要素もいっぱい!

#### ヾるゲームは40種類以上♪

■個性的なキャラクター、ノリノリな音楽で 思わず笑ってしまうゲームがてんこ盛り。

(Nintendo) SEGA





※キャビネットCG、画面は開発中のもので製品版と異なる場合があります。













#### 今度は、淡水魚が大漁!海水魚も大漁!!

- ■淡水も漁場に加わって、全5ステージ! 海水ステージもリニューアル。
- [ 1t ステップ」 [ 激!大漁スロット」 [EX 増量] など、 新要素が目白押し!
- ■エクストラジャックポットゲーム、 共通イベント、 ミニゲームも大漁追加。



CLUB MAJESTY.

ヘビーユーザー向けの「フォーマル」



キャビネット仕様: 2.750(W)×2.480(D)×2.400(H)mm 1.100kg AC100V 1.500W 公式ホームページ http://ami-gyo.sega.jp/

ビギナー向けの「エクステンド」

パーティーゲームが楽しめる。

■店舗内ネットワークで

最大14台まで繋がる! キャビネット仕様 700(W)×660(D)×1,730(H)mm 135kg AC100V 240W 公式ホームページ http://clubmajesty.sega.jp/

■各シリーズは

CINDBERGH



セガ ネットワーク カジノ クラブ

#### 遂にネットワークで対戦するメダルゲームが登場!

- 第1弾は「フカードスタッドポーカー」と「ブラックジャック」。 今後もニューゲームを追加予定。
- ■ICカードに対応し、キャラクターカスタマイズや 段位システムなどプレイヤーのモチベーションを高める仕掛けが満載。



**LINDBERGH** 

キャビネット仕様(サーバー BOX): 407(W)×642(D)×648(H)mm AC100V 240W (ライブモニター): 820(W)×616(D)×2.060(H)mm (サテライト): 785(W)×762(D)×1,585(H)mm AC100V 300W 公式ホームページ http://www.sega-snc.net/

#### レイアウトフリー! 最大 16 台までリンク可能!!

■ジャンルが違う メダリンク対応ゲームが みんな一緒にリンクする。

・ャビネット仕様(メインキャビ):2,060(W)×830~1,030(D)×2,345(H)mm 145kg 電源はサーバー BOX より供給

14skg 確認はアーハー BOX より供給 (サテライト): 800(W) ×3,101(D) X1,340~1,615(H) mm 198kg AC100V 183W (サーバー BOX): 410(W)×645(D)×650(H) mm 53kg AC100V 433W 冬所要業管面積(中野産を影響時): 4,500(W) X2,200(D) X2,320(H) mm 合計重量 990kg 合計消費電力 AC100V 1,200W

公式ホームページ http://medalink.sega.jp/



LANTASY & LEEKA

ファンタジーアリーナ

### 子供から大人まで熱中できる



キャビネット仕様: 1.300(W)×1.570(D)×1.950(H)mm AC100V 470W(一台あたり) 公式ホームページ http://fantasyarena.sega.jp/

#### レボリューションⅡ デビル メイ クライ 3

© CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. /ILLUSTRATIONS:Kazuma Kaneko/ATLUS © Sammy © RODEO デビルメイ クライはカブコンの登録商標です。

キャビネット仕様:650(W)×601(D)×1,852(H) n スロット 115kg パチンコ 105kg AC100V 130W



イヤビネットは彼 (メイン):4,288(W)×2,014(D)×2,424(H)mm 1,134kg 単相 200V 2.5kW (サテライト): 896(W)×1.125(D)×1.205(H)mm 130kg AC100V 250W (スピーカータワー 1 本あたり): 1,447(W) x885(D) ×2,417(H) mm 79kg AC100V 70W ※運営面積(10 席仕様時):8,000(W) ×7,200(D) ×2,524(H) mm

STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

スターホース2 セカンドフュージョン

ネットワーク機能をはじめ、

新たな魅力が満載!

公式ホームページ http://www.sega.co.jp/starhorse/



大迫力のメカギミック満載、 大型メダル プッシャーゲーム!!



キャビネット仕様: 4,015(W)×3,820(D)×2,410(H)mm(ウィング含む) AC100V 2,100W 公式ホームページ http://mirageworld.sega.jp/

メダリンク (マジカル ポピンズ)











### UFO COLOM

UFOコロン







### 新感覚のゆらゆら揺れるプライズ台

- ■「落ちるかも」、「もう少し」といったドキドキ感が得られる、 ゆらゆら揺れるプライズ台で、プレイする楽しさアップ!
- 1台で小さなプライズから大型プライズまで並べることが可能。 また、目線の低いお子様向けのレイアウトや、 お菓子プライズ専用マシンとしても使用することができ、 様々な運営が可能。
- ■小さなお子様も楽しめるようにコントロールパネルを低く設計。



公式ホームページ http://ufocolon.sega.jp/

#### UFOキャッチャー7 セカンド

キャビネット仕様:1,684 (W) ×991 (D) ×1,964 (H) mm 300kg AC100V 222W © SEGA



キャビネット仕様:1,683(W)×867(D)×1,964(H) mm 243kg AC100V 216W © SEGA

#### UFOキャッチャーフ・UFOキャッチャーフ セカンド用 スロープフィールド キット登場!(オブションキット)

- ■フィールドユニットの傾斜角度・高さなどが 変更でき、バリエーションに富んだ演出ができます。
- ■スロープフィールド キットの新たな 演出効果により、ユーザーに「易しいイメージ」、 「とれそう感」をアピール!
- ■プレイする楽しさ・満足度大幅アップ!



スロープフィールド キット

#### UFOあらかるとⅡ またまたイタダキ!



キャビネット仕様:1,674 (W) X636 (D) X1,964 (POP有 2,170) (H) mm 190kg AC100V 228W © SEGA

### それいけ!アンパンマン ポップコーンこうじょう2



© SEGA.1992 2003 © やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

#### ヒートアップホッケー リボルブ



キャビネット仕様: 2,540 (W) ×1,660 (D) ×1,500 (H) mm 366kg AC100V 150W © SEGA



AM機器事業部 東京都大田区蒲田5-37-1 電話 ニッセイアロマスクエア 電話

URL; http://am.sega.jp



不正なディズニーキャラクター商品は、真正品と誤解されて輸入されたものであっても、すべてザ・ウォルト・ディズニー・カンパニーの著作権、および商標権の侵害品です。 ディズニーの不正商品を製造、輸入、卸売、小売、展示、広告、頒布することは違法行為となります。 ディズニーは、ディズニーの知的財産権を守るために、不正商品に関するいかなる行為に対しても断固とした措置をとります。 たとえ不正商品を並行輸入された真正な商品と信じていたとしても、不正商品を取扱っていたことに対する免責事由とはなりませんので、輸入されたディズニーキャラクター商品が不正商品でないか、十分ご注意くださいますよう、お願いいたします。



ウォルト・ディズニー・ジャパン(株)ディズニー・コンシューマ・ プロダクツの認可した商品には、左の証紙が印刷あるいは 貼付されています。

ディズニーは、商品に著作権表示および契約ライセンシー名の記載を義務づけています。ご確認ください。 日本国内での製造販売を正式に承認された商品には、契約上、PL法に対処する保険の加入が義務づけられています。







入数 4種 60個入 OP価格/¥30,000 製品番号





スティッチ ディズニーキャラクターに仮装ぬいぐるみ

入数 6種 60個入 OP価格/¥30,000 製品番号 B2679



スティッチ ディズニーキャラクターに仮装 プチプチマスコット





ディズニーキャラクター つなげるハロウィンプチフィギュア





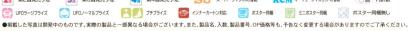


























八回ウインを盛り上げる

仮装スタイルキット

6個

入数 5種 38個入 OP価格/¥30,000 製品番組



※黒Tシャツは製品に含まれておりません。







入数 **2**種 **38**個入 OP価格/¥**30,000** 製品番号



ディズニーキャラクター ジャコランタンぬいぐるみ 入数 **6**極 **60**個入 OP価格/¥30,000 製品番号





ディズニーキャラクター ちびーず かぼちゃに入った KCM

入数 4種 100個入 OP価格/¥30,000 製品番号 K1616



スティッチ ちびーず ディズニーキャラクターに仮装 KCM

18個

※掲載の製品が完売の場合はご了承ください。また、製品が無くなり次第、受注を終了させていただきます。

入数 6種 100個入 OP価格/¥30,000



16個

**3**週

掲載の製品は、ウォルト・ディズニー・ジャパン株式会社との契約により許諾された著作権を使用して株式会社セガが製造したものです。

© Disney







壮大な世界観を持つ、オンライン対戦型カードゲーム新登場!







©2007 SQUARE ENIX CO.,LTD. / TAITO CORPORATION All Rights Reserved

# TAITO ARCADE GAME PRESS 07









# DEO GAME



hl2survivor.net/



30アクション ハーフライフ2 サバイバー

nesys 对応









SD宣体 幅798×奥行き798×高さ1560(POP含まず)(mm) 重量約130kg

# MEDAL GAME





ダイノマックス

#### 夏休みのアピール度もMAX! 大好評8人用恐竜プッシャー!!



- ●ド迫力の造形!トリケラトブスが口から吐き出す、迫力の払い出しアクション!
- ●デュアルスクリーンシステム採用でブッシャーフィールド上に3D画像が浮かび上がる!
- ●他のプレイヤーとの協力or競争で8人ならではの面白さを体感!!
- ●三二ゲームやボーナス抽選も満載。
- ●リアルなティラノサウルス化石がJPで大活躍!



幅3727×奥行き3727×高さ2271 (mm) 重量1800kg

taito.co.jp/gm/dinomax/





#### ダイノキングII



幅2730×奥行き2730×高さ2300(mm) 重量900kg







幅420×奥行き575×高さ1200(POP含まず)(mm) 重量57k





幅815×奥行き920×高さ1721 (POP含まず) (mm) 重量190kg





TAITO WEB SITE taito.co.jp

# PRIZE GAME





操作性もスペース効率も進化! 大人気カプリチオ・セサミ2の+α版!!

- ●筺体連結機能で、スッキリレイアウト!
- ●動作スピードを前後左右1.5倍アップ! 回転効率が向上しました!
- ●簡単に取替え可能な、小型サイズのアームを追加。 3本爪アームユニット(別売オプション※)に交換も可能。 ※発売日末定



幅1202×奥行き688×高さ1497(mm) 重量約120kg © 2006 MORI CHACK/PONY CANYON





カプリチオ スター RS



幅1420×奥行き1420×高さ(POP含まず)1425(mm) 重量220kg





TM & @Walter Lartz Liceraed by Universal Studies Liceraing LLLP. KUBRICK TM & @2000-2004 MEDICOM TOY CORPORATION, All Rights reserved. & 2003 LEDRAPLASTIC @1995-2004 MARCHAND DE LEGMES All Rights reserved. KUBRICK TM & @2000-2003 MEDICOM TOY CORPORATION.















明るくて見通しの良い筐体は、景品をより"キレイ"に見せるだけでなく、店舗自体もより レイ"に見せます。 導入景品の多様性、"山積み演出"による景品の取り易さと相まって ライトユーザーから女性客までみんなに喜ばれる理想のプライズコーナーに最適です



※日時・開催場所の詳細は、後日弊社販売スタッフよりご案内させていただきます。



### メダルコーナーの 効率的な運営をサポート!!

MEDALBANK SERIES

### MEDALBANK TE PICK UP

メダルバンクTE



### メダルバンクTE ~3大導入メリット~

- ・メダル預け払出し業務の自動化により、スタッフの作業負担を軽減
- ・顧客が手軽に預け払出しできることで、結果的にメダルゲームの利用を促進
- ・指紋認証セキュリティの採用により、本人特定を容易にし、不正を防止

仕様				
名称	メダルバンク TE			
内容	暗証番号+指紋認証によるメダル自動預け払出機			
メダル預入れ/払出速度	1,800枚/分			
メダル収納枚数	25,000枚(5¢) 20,000枚(25¢)			
対応メダル	5¢~25¢(指示外形対応可)			
寸法	W650mm × D650mm × H1700mm			
重量	約200kg			
消費電力	250W			
待機電力	65W以下			
電源電圧	AC100V 50/60Hz			

開発・製造元

日本ユニカ株式会社 URL: http://www.nihonunica.co.jp

〒103-0004 東京都中央区東日本橋2-24-9 ユニカ日本橋ビル TEL 03-5823-5660 FAX 03-5823-5661

販売元



#### 株式会社セガ 国内販売部

〒144-8721 東京都大田区蒲田5-37-1ニッセイアロマスクエア14F TEL 03-5480-6590 FAX 03-5480-6593

# G-POSでマシンをつなぐ! G-POSで顧客と店舗をつなぐ!

メダルの流れ。マシンの稼働状況。オートマチックな集金作業。

G-POSは、経営戦略の策定に欠かせない各店舗の損益データをリアルタイムに取得し、データベース化できるソリューション・システムです。店内に設置されたゲーム機や両替機、集金機器のすべてを無線ネットワークで結び、その売上やマシンの稼働状況を把握。様々な角度から自動かつタイムリーにデータを導き出すこ とで、顧客ニーズを逃がさないリアルタイムな経営戦略の立案と実行を可能にします。

**\*\*G-POS: GAME-POINT OF SALES** 

#### G-POS

最適なソリューションを構築し、ご提供する「G-POS」

「G-POS」は、基本管理システム(リアルタイム売上管理システム)をベースに、さまざまな戦略に応じて、必要なシステムを組み合わせたソリューションの構築とご提供が可能です。

- ・基本管理システム(リアルタイム売上管理システム)・GAU(各機器に設置し無線ネットワーク化)
- オプションでご提供できるシステム ・メダル管理システム・景品管理システム・資産管理システム
- その他、お客様に最適なシステムをご提案いたします。

本社



#### 損益管理

業務プロセスの標準化 運営管理データの標準化 管理コストの低減

#### 店舗レイアウト管理



店舗





メダル管理













リアルタイムで売上管理 無線LANネットワーク

カード販売機・両替機











株式会社 昭和 技 研 〒365-0074 埼玉県鴻巣市神明3-4-1 http://www.showagiken.co.jp/TEL 048-597-2931代 FAX 048-597-2930

#### メダルゲーム

タイムマシンで 時空を超えろ! 巻き戻しシステムで 再チャンスをゲットせよ!!







W550×D588×H1,221(mm) 開発・製造元 データアート株式会社 総発売元 株式会社アトラス ©ATLUS 2007



W550×D588×H1,221(mm) 開発・製造元 データアート株式会社 総発売元 株式会社アトラス ⊕ATLUS 2007

#### ビデオ・格闘

次世代のステージへ







ステーション:W820×D765×H1,700(mm) ライブモニター:W1,053×D710×H2,035(mm) ©1994-2006 NAMCO BANDAI Games Inc.

#### マスメダル・ブッシャー

今やロケーションの定番プッシャーとなった 大人気メダルゲーム 「ダイノキング」が究極進化





プライズ機

W3,727×D3,727×H2,271(mm) ©TAITO CORP.2006

#### 大型プライズ機

フル装備のクレーン機



#### <del>CLOWALES</del>

W1,680×D980×H1,990(mm)

#### メダル機

ヘビーユーザー向けの「フォーマル」と、 ビギナー向けの「エクステンド」 2つのゲームスタイル!



CLUB MAJESTY DET TELLE

W700×D660×H1,700(mm) ©SEGA ※キャビネットCG、画面、仕様は開発中のもので製品版と異なる場合があります。



W1,390×D1,390×H1,403(mm) ONAMCO BANDAL GE

#### メダルゲーム

メダルフロンティア クレヨンしんちゃん 道を呼ぶ!カスカベラン!

W680×D792×H1,600(mm) W680×D792×H1,600(mm) ©付でたまで/集英社・乗換アニメーション ©日井電人/ 双葉社・シンエイ・テレビ鞭日・ADK ©BANPRESTO 2007 ※写真は開発中のものです。

= = ファンシースイーブ ウィンドウ

巨大プッシャーバーが横スライド! 何度も挑戦したくなるプライズゲーム

W1,770×D870×H1,960(mm) 大平技研工業株式会社 ※当社の製品はすべてPL保険に加入しています。 改良のため仕様やデザインを予告なく 変更する事がございます。 TOTAL SAFETY YUVO. Or one

カードを集めることで 遊びの幅が広がる!親子で遊べる!

W750×D737×H1,234(mm) ©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV ©BANPRESTO 2007 ※写真は開発中のものです。



分身が戦う 分身、それは自分の走りを覚えたもうひとりの自分。

W880×D1,630×H2,060(mm)

© Michiharu Kusunoki/Kodansha Ltd.All rights reserved.
Based on the original comics "Wangan Michight"

ges depicted in this game are the property of their





スーパービッグベースボールボード 消える魔球やリアルな変化球システム 緩急自在の投球メカ搭載!!

W1,640×D1,640×H895(mm) \*仕様・デザイン等は予告なく変更する場合がございます。 ご了承ください。 ◎ATLUS 2007



格闘家・小川直也が緊急参戦! 君は小川直也に勝てるか?

W770×D1,200×H2,080(mm) ※仕様・デザインは予告なく変更する場合がございます。 ご了承ください。 小川直也監修の有限会社リトルキング ©ATLUS 2007

#### メダル&硬貨計数機

ホッパー容量→2,000枚
 プリセット計数機能
 メダル直径→14~34mm
 メダル厚み→1.0~3.4mn
 計数スピード→1,800枚/5
 集金袋、カバー付



持ち運びに便利な取手もあります。

W265×D351×H240(mm) 重量:7kg 日本金銭機械(株)社製



### 岐阜特機株式会社

お気軽にお問い合せ下さい

**住 所** 〒501-6121 岐阜市柳津町上佐波西3-68

058 · 279 · 2288

FAX 058 · 279 · 6466

### 21世紀は子供の世紀にしたい 今日も、明日も・・・・・未来までずっと 子どもたちにワクワク楽しい夢を与え続けます。

#### KOMAYA メダルシリーズ

~子供達を「楽しい夢の時間」へと誘います~





筐体SIZE/H1,220×W435×D450mm ※仕様は予告なく変更することがあります。





# akkuma



#### **B** ビッグサイズ

リラックマ ハロウィン仮装ぼうし

SS4625 2種/38個入り OP価格 ¥30,000





B ビッグサイズ

リラックマ キイロイトリのカボチャカーぬいぐるみ

SS4623 1種/38個入り OP価格 ¥30,000





ハロウィンのミニ アイテム初登場! 3種類合わせて身 に付けたくなるキ ュートさです。



M ミニサイズ

リラックマ ハロウィンマスコットキー

SS4624 3種/100個入り OP価格 ¥30,000

GET





# FANSPOP



FANS POPにて 店頭で使用可能なPOPを ダウンロードできます!

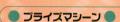
詳しくはwebサイトへアクセス、 または下記へお問い合わせください。

無料POPダウンロードサービスサイト~ http://fanspop.jp/

「FANSPOP」に関するお問い合わせは、電話またはメールにて受け付けております。

TEL:03-5951-6600 Mail:info@fans.co.jp 弊社担当営業までお問い合わせください。受付時間 $10:00\sim18:00$  (土・日・祭日は除く)

※この画像はイメージです。筐体によって仕上がりは異なります。
※各PDPは監修中につき、デザイン・カラー・寸法などの仕様が異なる場合がございますので、 ご了承ください。



#### トリプルキャッチャー メガダッシュ

人気のトリプルキャッチャーメガを 使いやすくさらに進化させました。 サイズ:W1,460×D1,270×H2,300mm

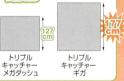














#### トリプル キャッチャーギガ

最大級クレーン機。受注生産。 大型景品にも、対応可能 サイズ:W1,600×D1,770×H2,300mm メダルマシーン



ヤッターマン ~ビックリドッキリ メダルだコロン~

今回のビックリドッキリシングル プレッシャーメダル機は!?世代を越えた キャラクター「ヤッターマン」です!! ©タツノコプロ ◎ATLUS 2006

ハクション大魔王 ~メダルがとびでて ジャラジャラ〜ン〜

呼ばれてとび出てジャジャジャジャ~ン! あの、タツノコプロの 人気キャラクター「ハクション大魔王」が メダルゲーム機で登場! ©タツノコプロ @ATLUS 2006



あのボードゲームの大定番 「人生ゲーム」がメダルゲームになって 登場!波乱万丈の人生をメダルゲームで楽しもう! ©TAKARA CO.,LTD.2006 ©ATLUS 2006

#### 星のカービィ ~ きらきらメダルランド~

星のカービィの魅力満載! アニメストーリーがメダルゲームでばっちり再現! © Nintendo /HAL Laboratory, Inc. KB06-0634 © Nintendo /HAL Laboratory, Inc. -CBC © ATLUS 2006

サイズ:W800×D900×H1,700mm ※仕様・デザイン等は予告なく変更する場合がございます。ご了承ください。







#### 今月のトピックス2















### こつのに出陣!

© 2007 CAVE CO., LTD.

19inchタッチパネルでかんたん操作

#### とっても快適なメダル連続投入口

株式会社 AMI

■ 総販売元

AMI

■ 開発元



株式会社 ケイブ





重 量: 130Kg 電源電圧: AC100V 50/60Hz

消費電力: 180W ホッパ容量: 25¢900枚/5¢1,100枚





#### カーニバルマシーン

#### ハンマートライ DX

アトラストライシリーズのハンマーバージョン。 #47:DX...W785×D900×H3.500mm

ハンマートライ専用フェンス

※設置先の安全面には十分ご配慮



#### ピッチングトライ

時間内に得点を競い合うゲームは 超エキサイティング!! サイズ:W900×D3,250×H2,260mm

※仕様・デザイン等は予告なく変更 する場合がございます。 ご了承ください。



#### バスケットライ

シュート勝負が熱い!!対戦可能な ムの決定版! バスケットゲームの 8台まで連結可能 グループ対戦で盛り上がれ! サイズ:W940×D2,560×H2,430mm





#### メンテナンス対応終了のお知らせ

2007年6月 株式会社アトラス

貴社ますますご盛栄のこととお慶び申し上げます。また、平素は格別のご愛顧を賜わり厚く御礼申し上げます。 さて、下記既存機種に関して弊社での保守サービスに必要な部品調達が困難な状況があり、誠に不本意ながら、 下記の通りメンテナンス対応を終了させて頂くこととなりましたのでお知らせ致します。

尚、対応終了機種の用紙の販売も順次終了させて頂きます。

お取引先様にはご迷惑をお掛けすることと存じますが、何卒ご理解ご協力を賜わりますよう宜しくお願い申し上げます。

敬具

記

#### 対応終了機種

■エイトビーム(エイトビームプラス) ●くっきぃ~(Peach!) ●アンパンマンのシール屋さん

対応終了期日

#### 平成19年8月1日

ポートレートスタジオ

すでに対応を 終了している機種 ①プリント倶楽部 ②プリント倶楽部2 ③カードグルービー ④ナスカ ⑤ビジネスプリクラ ⑥スーパープリクラ21(落書KIT含む) ⑦スタイルコレクション ⑧マックスコレクション ⑨プリティマックスコレクション ⑩シースルーショット ⑪ミラクルコレクション ⑫ドリームステーション ③ブリネットステーション ⑭ブリクラキッズ ⑮めちゃキレイ ⑯きるる ⑰ブリクラメイト ⑩ラリーポイント2









### ザク・マシンガンを駆使したガンシューティングゲーム 「機動戦士ガシダム スピリッツ オブ ダオシ~修羅の双星~」が

### 敵MSの被弾アクション追加!爽快感倍増!



### 新たな必殺技追加!

必殺技「修羅双連撃」に加え、圧倒的な破壊力を誇る新必殺技







### ストーリー制からミッション制に進化!

4つのステージそれぞれにミッションを追加。 難易度が高い方が高得点を得ることができる。





### 新たに待ち受けるボス「アレックス」登場!





#### プロモーション展開

	6月	7月	8月	9月	10月
雑誌掲載		「ガンダムエー	ス」を中心に行	<b>各誌に掲載!</b>	
ホームページ			8月1	旬より公式サイト	を公開!
イベント			C3×H0BBY 2007出展!	JAMMAショ 出展!	



アフターサービス窓口 \*\*\*□・±・□・祝営業しております。

■■ TEL:0120-019-447 ■ FAX:0120-019-448

●ここに記載されている内容は、予告なしに変更される場合も ございますのでご了承下さい。





フリュー株式会社業務用ゲーム事業部

http://www.furyu.jp/columbus

[京都] TEL:075-344-8174 〒600-8216 京都市下京区東埠小路町735番炮5号

### 



#### TBS系每週火曜日 夜6時55分から 評放送中!

TBS系列毎週火曜日19時から放送中の 人気クイズ番組「ぴったんこカン★カン」 お茶の間に旋風を巻き起こす高視聴率

#### 9月下旬 発売予定 AMU-PRZ1391

ぴったんこカン★カン 2L カエルさま BIGぬいぐるみ

OP価格¥32.000 40個入4種 A2ポスター付、A4ロゴPOP付(1カートンにつき4枚)、 DVD付(1カートンにつき2枚)、紙タグ付











ピンク王冠/8個



ぴったんこカン★カン カエルさまマスコット

OP価格¥30,000 120個入4種

A4ポスター付、紙タグ付、ゴムひも付





TBS ©TBS/ROBOT







### 😊 Happy Halloween! 🍪

#### ハロウィン特集!



### 大人気! 16/1

目開き/30個

目閉じ/60個



© 2005, 2007 SANRIO CO., LTD. APPROVAL NO. \$8052807



PINK PANTHER & PALS  $^{\text{TM}}$  & © 2005-2007 Metro-Goldwyn-May All Rights Reserved.

黒色/30個 1. BVE **9月下旬 発売予定** AMU-PRZ1390 LOVE メッセージ袋マスコット

OP価格¥32,000 120個入3種 ミニタグ付、ゴムひも付 ©AEI/LOVE

詳しくは「9月 SPOT アイテム号」、もしくは下記までお問い合わせください。

※デザイン・仕様は監修中につき変更になる場合があります。

●このカタログに掲載している写真及びイラストは開発中のものですので、実際の商品とは異なる場合がございます。また、商品名、入数、品番、サイズ、OP価格、発売時期等も変更になる場合がございます。あらかじめご了承ください。



#### フリュー株式会社 プライズ事業部 〒150-0032 東京都渋谷区鴬谷町2-3 COMSビル2F

http://www.furyu.jp/ http://www.chara-hiroba.com/ 東京:TEL03-5728-1763 FAX03-3462-8240

2007年4月1日よりオムロンエンタテインメント株式会社は、フリュー株式会社に変わりました。









サイズ:580(W)×625(D)×1,580(H)mm 重量:87kg/消費電力:170W

大漁一本釣

### くるポン カブ〜ブ

サイズ:400(W)×570(D)×1,330(H)mm 重量:48kg/消費電力:75W



メタリオン

サイズ:710(W)×720(D)×1,550(H)mm 重量:130kg/消費電力:180W



ジャンケンマン マックス アタック

サイズ:400(W)×570(D)×1,315(H)mm 重量:48kg/消費電力:75W





### INING PARADIGE

サイズ:650(W)×500(D)×1,800(H) 重量:95kg/消費電力:125W

#### 0)01:4:43 09-60

サイズ:690(W)×555(D)×1,800(H) 重量:100kg/消費電力:125W

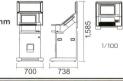
#### SPEC

法:700(W)×738(D)×1,585(H)mm

※ 仕様は改良の為、予告なく変更する場合があります。

重 量: 130Kg 電源電圧: AC100V 50/60Hz

消費電力: 180W ホッパ容量: 25 ¢ 900枚/5 ¢ 1,100枚



EXCEL

株式会社 **エクセル** 〒164-0013 東京都中野区弥生町1-9-8 TEL.03(3372)7411(代) FAX.03(3372)7412

お客さま窓■■●商品の問い合わせ/部品注文/修理依頼●

New Stylish Design

19inchタッチパネルでかんたん操作

とっても快適なメダル連続投入口

サービスセンター ○機械の故障・修理/部品の問い合わせ/荷物の送り場所●

(株) エクセル 販売部: 〒164-0013 東京都中野区弥生町1-9-8 TEL 03-3372-7411 FAX 03-3372-7412

### 衝撃のハウスゲインは



プロ社製品はオリジナルツフトを搭載することで、今まで実現できなかった 高ハウスゲインを実現可能に!衝撃のハウスゲインを味わって下さい!!

機種名	メダルイン	メダルアウト	ハウスゲイン	メダル率	プレイイン	プレイアウト	出玉率
北斗の拳	8,024	4,183	3,841	52.1%	23,675	25,219	106.5%
北斗の拳	5,168	2,351	2,817	45.5%	16,635	15,953	95.9%
秘宝伝	4,994	2,958	2,036	59.2%	16,135	19,991	123.9%
押忍!番長	4,972	2,822	2,150	56.8%	15,247	17,841	117.0%
俺の空	5,539	3,026	2,513	54.6%	17,303	19,968	115.4%
エヴァンゲリオン	5,615	2,826	2,789	50.3%	18,717	20,382	108.9%
ジャグラーV	4,478	2,586	1,892	57.7%	14,934	18,085	121.1%
主役は銭形	4,327	2,070	2,257	47.8%	14,411	14,252	98.9%
合 計	43,117	22,822	20,295	52.9%	137,057	151,691	110.7%

集計データ

1日の稼動実績です。 対象店舗 ▶大手ロケーション 払出し比率 ▶3:1

※パチンコ店の場合、1日フル稼働で ブレイイン数は18,000~20,000になります。 ※メダル率…実質出玉率

### リモート管理システム搭載で集計の手間要らず!!

**リモート管理システムの導入でリアルタイムインカム管理。** 

リモート管理システムで、売上・メダルIN/OUT数・発射玉数(フレイ数)・ボーナス(大当たり回数)を一括管理。 ロケーション内のあらゆる機械データの管理も可能です。

















LANによる通信機能を標準搭載しておりますので 本社と店舗間をネットで繋ぎ、本社のパソコンから 各店舗の状況を管理する、といったことも可能です。



さらに、日次売上管理、月次売上管理、リモート設定管理(確率の変更)が 可能になります(システム等は別途オプション)。 わずらわしい管理業務を 簡単に集中管理が可能になります。

キャンペーン情報 http://www.kk-pro.com/

遊びの中から刺激と感動を!



#### 株式会社 プロ

大阪本社 〒559-0025 大阪市住之江区平林南2丁目8番33号

TEL.06-6684-6363 FAX.06-6684-6360 つくば支店

〒300-0815 茨城県土浦市中高津3丁目15番22号

TEL.029-827-2420 FAX.029-827-2421



TEL. 03-5714-8177 FAX. 03-5714-8176

### あなたのお店にこんな空間を作りませんか?



第44回AMショー当社ブース

### 今、パチンコの人気急上昇

ノーマル機専用なのでホールと同じ遊び方ができます。 大当たりは最後まで遊べるのでお客様は大喜び。

※メダル払い戻し時、設定が10段階があり、例えば遊び賃として点数の60%カットで払い戻すため、

オペレーター様の利益は十分確保され、お客様も最後までホールの醍醐味を楽しめるとご好評をいただいております。

そして何よりも盤面の安さ、そして改造の速さ(工場入荷後3日以内発送)が魅力。迅速な盤面交換で売上UP!

### 盤面支給及び持込歓迎!ただし、一万円だけ持込料をください。

おすすめパチンコ機種					
CR必殺仕事人	¥300,000	CR 007	¥240,000		
CR萌えよ剣	¥175,000	CR鬼浜爆走紅連隊	¥240,000		
CRエヴァンゲリオン3奇跡の価値は	¥95,000	CR河童伝説	¥120,000		
CR中森明菜	¥45,000	CR野薔薇物語	¥100,000		
CRスーパー海in沖縄	時価	CR冬のソナタ	¥45,000		
CRうる星やつら3	¥210,000	CRアタックNO1	¥45,000		
CRピンクレディーセカンドツアー	¥110,000	CRウルトラマン	¥45,000		
CRプロジェクトA	¥180,000	CR湘南爆走族	¥70,000		
CRオグリキャップ	¥120,000	CR義経物語	¥275,000		
CRアラジンディズニー	¥195,000	CR羽物ウルトラセブン	¥45,000		
CR時代をまたぐよ黄門ちゃま	¥195,000	CR華王 美空ひばり	¥45,000		

上記価格に循環改造費として1台に付き45,000円

	おすすめ	ハチスロ機種	
スカイラブ	¥190,000	ランボー	¥180,000
押忍! 番長	¥45,000	青ドン	時価
秘宝伝	¥38,000	仮面ライダー	¥120,000
熊酒場	¥225,000	スパイダーマン	¥190,000
ダンスマン	¥230,000	長州力	¥190,000
リオパラダイス	時価	南国美人	¥140,000
ピカゴロウV	¥235,000	鉄拳伝タフ	¥170,000
魁! 男塾	¥210,000	シェイクII	¥405,000
リングにかけろ	時価	怪胴王	¥105,000
アイムジャグラー	時価	逮捕しちゃうぞ	¥210,000
ヤッターマン	¥140,000	新日本プロレスまでもがパチスロ機	¥105,000
三国志	¥250,000	ロッキー・バルボアG	¥105,000
アストロ球団	¥130,000	餓狼伝説	¥85,000
バトルシーサーXXX	¥260,000	吉宗S	¥35,000

上記金額に盤面改造費が1万円~1.5万円がプラスされます

この広告が出る頃(7/1)はもっと値が下がっていることでしょう。お問い合わせをどうそ



株式会社 ジャトレ

〒108-0073 東京都港区三田4-8-36 三田MTビル7F

TEL: 03(3451)0360 FAX: 03(3451)0363









7月13日(金) 受注締切

※詳しくは弊社2007年10月・11月・12月カタログをご覧下さい。

















© 1976, 1999, 2007 SANRIO CO., LTD. © Omother goose no mori ©たみやともか/メディアファクトリー ©HASEBE/St.WORKS

※商品内容は改良のため予告なく変更する場合がございます。ご了承ください。

### FUKUYA PRIZE SELECTION



**\*\*うさだんごエアビマスコット** 

◆OP価格:30,000円◆OP単価:75円 ◆入数:400入(4種)◆サイズ:45mm



#### **\*\*うさだんご鈴付きミニマスコット**

◆OP価格:30,000円◆OP単価:81.5円 ◆入数:368入(4種)◆サイズ:65mm



株式会社 フラヤ http://www.fancy-fukuya.co.jp 本社 〒110-0012 台東区竜泉1-20-10 TEL 03(3872)6840(代表) FAX 03(3873)1495

# THE WELL

# 即戦力ズラリ勢揃い

★アーバンは、オペレーターのニーズにリアルタイムでお応えします。

























-ンぬいぐるみ



その他、各種景品も取り扱っております。 お気軽にお問い合わせ下さい。



〒171-0021 東京都豊島区西池袋3-22-15 大林ビル4F TELO3(3590)4151 FAXO3(3590)0374

# 京楽産業. 株式会社製ぱちんこ遊技機 無許可改造品について

各 位 平成19年7月

平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

さて、弊社製のぱちんこ遊技機(風営法7号遊技機)につきまして、改造を施したと思われる商品が、風営法8号営業のアミューズメント施設等々への販売が見受けられます。

弊社製のぱちんこ遊技機を営利目的で改造して販売する行為は、知的財産権の侵害、 不正競争防止法違反に該当することもあります。

関係各位におかれましては、取り扱いについては、充分ご注意くださいますよう お願い致します。

弊社製のぱちんこ遊技機を改造し使用する場合は弊社指定の「中古許諾証」が必要となりますので、是非とも本許諾証をご購入の上、貼付をお願いいたします。

尚、「中古許諾証」に関するお問い合わせは、下記までお願いいたします。

京楽産業. 株式会社

## 「中古許諾証」に関する問い合わせ先

株式会社コモンウェルス・エンターテインメント

東京都港区麻布十番 1-10-10 ダヴィンチ・ジュール A ビル8階 Tel.03-3568-5215/Fax.03-3568-5126

担当:アミューズメント事業本部 佐々木・田中

※対象機種:「CRぱちんこ華王 美空ひばり」以降の発売機種

# ぱちんこ遊技機及び回胴式遊技機 無許可による改造・販売等について

平成19年7月

各 位

株式会社コモンウェルス・エンターテインメントは、後記のぱちんこ遊技機及び回胴式遊技機(風営法7号遊技機)の発売元(以下、メーカー)との間で、同メーカー製ぱちんこ遊技機及び回胴式遊技機(またはどちらか一方)の風営法8号及び一般商業への転用にあたり、転用許諾契約を締結しております。

よって、同メーカーへ無許諾で、同メーカー製のパチンコ遊技機または回胴式遊技機を営利目的で改造して販売する行為は、知的財産権の侵害、不正競争防止法違反に該当することもあります。

関係各位におかれましては、お取り扱いについて充分ご注意くださいますよう、 お願い致します。

記

# 《許諾締結社名》(契約締結順/敬称略)

- 一、株式会社SANKYO
- 一、株式会社ラスター
- 一、株式会社ビスティ
- 一、株式会社高尾

以上





注:写真はイメージです。商品によっては組立が必要なものもございます。お取り扱い商品を予告無く変更する場合がございます。高さは目安の数値です。在庫が無い場合はご了承ください。送料等

ご注文・お見積り **TEL:03-5368-1318** MAIL:info@rci-trade.com http://rci-trade.com/rcigreen



○人工観葉植物の"アール・シー・アイ・グリーン" 5つのポイント

Point1 メンテナンスフリー Point2 ハイクオリティ Point3 クリーン

Point4 半永久的な美しさ

Point5 世話の手間がなく、ローコスト

**¥25,000** a PRICE.

「日本一の安さと品質」を目標に。アール・シー・アイは、より良い商品をより安くご提供できるよう挑戦します。 注文数により、値引きいたします。サポート窓口:03-5368-1318まで、どんなことでもお気軽にご相談ください。

アール・シー・アイ



# www.rci-trade.com























EIKOH

SERVICE TAITO



〒572-0073 大阪府寝屋川市池田北町 28-8 〒572-0073 大阪府寝屋川市池田北町 28-8 〒103-0001 東京都中央区日本橋小伝馬町6-13 日本橋岡野ビル5階 TEL.072-838-1013 TEL.072-838-8100 FAX.072-838-1015 FAX.072-838-8101 第一販売部東京営業所 TEL.03-3663-6500 FAX.03-3663-4500

株式会社スクラッチ

SCRÁTCH

各メーカーの景品も取り扱っております。



<企画・開発・製造>

# ☆ 株式会社 アイ・エム・エス

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1丁目12-50 TEL 06(6368)6880 FAX 06(6368)6770 <総発売元>

#### 【◇◇ 加賀アミューズナント株式会社

〒113-0033 東京都文京区本郷2-2-9 TEL 03(4455)3182 FAX 03(3816)5469

# 共和コーポレーション









スウィートランド プレミア













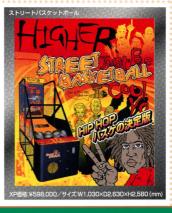


W1,215×D845×H1,975(mm) (POP含む) ©NAMCO BANDAI Games Inc. 発売元/株式会社ホーブ











5種/入数:96個/OP価格:¥28,000 サイズ:約6cm ⑥創通エージェンシー・サンライズ 発売元/株式会社パンプレスト



東京支社/〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-32-4標語でサイド TEL03-3351-5155(代) FAX03-3351-5244



# 夏のおしゃれにぴったりな





ボールチェーン

アミューズ厳選の雑貨アソート!



©AMUSE/ALL RIGHTS RESERVE

商品コード:750319

¥38,000 [単価 約¥633.3]

多種/225個入り+(アクリルアイス5kg) アミューズ雑貨スイートセット ブレスレット<15> 他<210> アクリルアイス<5kg>

¥16,000 [単価 約¥71.1]



كواكوا والمروا والمروا والمروا والمروا والمروا والمروا والمروا

商品コード:250505 く~あいぱんだ~ずLMC

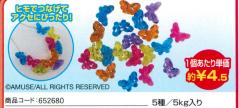
4種/140個入り/本体10cm ②ノーマル<40> ③笹持ち<40> ④子持ち<30> **⑤**反転カラー<30>

可

¥32,000 [単価 約¥228.6]

# 掲載商品以外でもまだまだたくさんの種類があります。お気軽にお問い合わせください

ハ<del>ー</del>フ 不可



アクリルクリスタルパピヨン ¥8,600 [1kg単価約¥1,720.o]

サイズ約2.5cm 1個…約2.6g



商品コード:652681 アクリルクリスタルスター

©AMUSE/ALL RIGHTS RESERVED

¥8,600 [1kg単価約¥1,720.o]

6種/5kg入り サイズ約2.3cm



1個あたり単価



商品コード:652549 キャンディーズ シャイニースタークリア サイズ約2cm

¥9,800 [1kg単価約¥1,960.o]





商品コード:652687 アクリルカラフルりんご

¥11,000 [1kg単価約¥2,200.o]

5種/5kg入り サイズ約2.3cm



商品コード:652476

ジュエルビーズ キューブ ¥8,600 [1kg単価約¥1,720.o]

5kg サイズ1.5cm 1個…約3.3g





商品コード:652475

ジュエルビーズ クリスタルボール サイズ1.7cm ¥8,600 [1kg単価約¥1,720.0]

1個…約2.7g



※各商品はデザイン・カラー・寸法などの仕様が変更になる場合がございます。ご了承ください。





〈遊び方〉

①メダルを投入すると、クレジットに入り













※仕様は改良のため、予告なく変更する場合があります。



#### ■総販売元



## 株式会社 AMI

エイ エム アイ

〒171-0022 東京都豊島区南池袋1-10-13 荒井ビル2F TEL:03-5911-7344 FAX:03-5911-7345

#### ■開発元



## 株式会社 ケイブ

cave

〒160-8581 東京都新宿区内藤町87番地 http://www.cave.co.jp/

# 受動喫煙防止対策に!! 新種ウィルスも除去致します!!

アメリカ航空宇宙局 (NASA)と提携した商品です



アレックスェアー





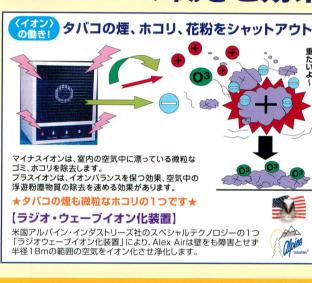
タパヨの煙だけでなく、 ウィルス・悪臭を除去し、 お客様が安全で快適な環境で プレイできます。



# Alex Air の働きと効果!!

特 ■オゾンとマイナスイオンで自然界の大気浄化システムを再現。

■2001年米国多発テロでイーグルが大活躍し、アメリカ国防総省から感謝状。



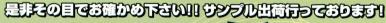


# トライアル (無料お試し) 1~2週間大歓迎です!! お気軽にお問い合わせ下さい!

AM価格 イーグル 280,000円(税抜)→レンタル 9,000/月 フレアー(ガラス・セラミックプレート) 40,000円~

ご使用の際は、取扱説明書を良くお読みの上、正しくお使い下さい。製品の定格及びデザインは、改善のため予告なく変更する場合があります。上記希望小売価格には消費税は含まれておりません。







このパンツに 隠された **7**つの機能

はっ水加工ストレッチ

丸洗いOK アジャスター Dカン2コ付

ポケット補強 静電気防止

呼称 ウェスト 呼称 ウェスト 7.0サイズ 65~70~73 100サイズ 96~100~103 7.6サイズ 72~76~79 106サイズ 102~106~109 9.82サイズ 78~82~85 112サイズ 108~112~115 88サイズ 84~88~91 120サイズ 114~1220~125 94サイズ 90~94~97 ※色は、ブラックになります。

(本体価格 3.300円)



有限会社アレックス

http://www.alex-air.co.jp/ 詳しい情報はホームページをご覧ください!

〒<mark>171-0021</mark> 東京都豊島区西池袋5-14-8 東海池袋ビル5F TEL:03-5957-1808 FAX:03-5957-1876 E-mail:kodama@alex-air.co.jp ●お申し込みは、TEL・FAX・Eメールで(有) アレックスまで。〈お振込先〉 みずほ銀行 池袋支店:普通口座5649495●

# atrativa Atrativa Japan

# 事業譲渡のお知らせ

拝啓



さて、この度、アトラティーバ・ジャパン株式会社は 平成19年6月25日をもちまして、すべての事業を 終了させて頂きました。

『通信対戦麻雀 闘龍門』におきましては、株式会社ティー・アイ・シーへ事業の継承を致しております。 今後の『通信対戦麻雀 闘龍門』におけるお問い合わせは下記内容のご連絡先へお願い致します。 敬具

アトラティーバ・ジャパン株式会社



株式会社ティー・アイ・シー

〒141-0032

東京都品川区大崎 1-14-3 ゲートシティ大崎

サウスパークタワー 1902

TEL: 03-5437-0288 FAX: 03-5437-0289

# atrativa Atrativa Japan



# MEDAL KEEPER

Model IK-30000



ラクガキ王国in 八尾(八尾市)



ラクガキ王国in HAT神戸(神戸市)



セイタイトー盛岡南(盛岡市)



マッハ(盛岡市)









ハロータイトー浜松市野(浜松市)



TAC小田原(小田原市)





セイタイトー 小田原(小田原市)



横濱はじめて物語(横浜市)



シティメイト(仙台市)



TAC郡山(郡山市)



ラクガキ王国in 宇都宮(宇都宮市)



ハロータイトー佐野新都市店(佐野市)

協力:株式会社 夕イトー。

信頼と技術のふれあい

本社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15 PHONE: 03-3401-6181/FAX: 03-3408-7420 http://www.asahiseiko.com eigyo@asahiseiko.com



# 闘劇最強タイトル 6月末より限定販売

限定 120set 限定販売につき先着順で売切れ御免

セット内容

PCBキット

アルカナFULL!PCB LUCKYサブボード搭載 ・筐体や電源の相性を軽減

2分配ブースター 対戦ケーブル ブラスト用電源コネクタ AC100VでもOK



**酿定 100set** ブラストその他

アルカナFULL! (PCBラッキーサブボード搭載) 2分配ブースター (ブラスト用電源コネクタ付)

アトミス用

酿定 20set

アルカナFULL! (PCBラッキーサブボード搭載) 2分配ブースター アトミス筐体用対戦ケーブル (音声 L・R コネクター付) (PCBラッキーサブボード搭載)

# 4040

# ♥プテテ゚(━ ┡) (アルカナ頑張れ!!)

「アルカナPCB」および「アルカナFULL!ROM」の修理・問合せは、平成19年7月1日より(株)ラッキーが行います。 尚、今回販売の「アルカナハートFULL!PCB」は保証期間が平成19年9月14日までとなります。

# 業務内容

各メーカーAM機販売 景品・シール紙・部品等販売 オリジナル機械・PCB販売 (各DB・オペレーターサポート)

担当:新倉

▶販売スタッフ・営業スタッフ 1万円~33万円以上

詳しくはホームページを見てね! http://www.lucky-net.co.jp

043-252-2403 5

→新店舗開発スタッフ数名・景品スタッフ数名・ロケ店長若干名←社員募集!



**7263-0022** FAX:043 (287) 6067 (代)

http://www.lucky-net.co.jp

























販売代理店

株式会社 アールエス本社 TEL.092-622-1337大阪営業所 TEL.06-6399-9006株式会社 ラッキーTEL.043-252-2403株式会社 ビーアンドエフ本社 TEL.03-3427-1239大阪営業所 TEL.06-6764-8055

物件を探しています。ゲームコーナーまるごと売って下さい。

最新盤面情報は http://www.asobix.comまで

製造・開発・販売・レンタル

AZoBIX 株式会社 アソビックス

〒347-0031 埼玉県加須市南町10-13 TEL.0480(63)2080 FAX.0480(63)2081



<総発売元>

✓ 加賀アミューズナント株式会社

〒113-0033 東京都文京区本郷2-2-9 TEL 03(4455)3182 FAX 03(3816)5469 <企画・開発・製造>

₩ 株式会社 アイ・エム・エス

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1丁目12-50 TEL 06(6368)6880 FAX 06(6368)6770



背もたれ・黄

座板・橙タイフ









## 自在 イス DX



OP12.000円(税別)

#### 自在イス エクセレント



- 全本皮製!! = 他に類を見ないツートーンカラー!!
- 設置したその時からプレイ時間の 伸びを実感できます
  - プレイ単価競争より設備の差別化を!!

製造直売格安価格 OP13,800円(税別)

## 人掛自在イス



座板カラーサンプル フレームカラーサンブル 上のカラーサンブルの色と実際の色は少々異なります ご希望のお客様には現物カラーサンブルお送りします

高さ調整ができて、選べるカラーでこの価格 製造直売格安価格 OP12,300円(税別)

1





## 各種モニター

■ 29インチフルフラット OP 59,300円 (税別) 15k~31k自動切換 アストロ・ブラスト・アトミス・コナミ麻格ライブ その他



- ■19インチ 15k~31k OP 49,300円(税別)
- ■14インチ高解像
- OP 29,800円(税別) OP 27,800円(税別)

ステレオアンプ付電源

29インチ

モニタ-へ交換

3.3V対応

フルフラット

を組込

15k~31k自動切り替え

筐体はアストロですからハーネス類などはブラストシティーと異なります

NEWアストロシティーブラストバージョン

完成中古筐体 OP 98,000円(税別)

R Sオリジナル

## 3.3V対応ステレオアンプ付電源

製造直売格安価格 OP19,800円(税別)

#### 業界最強スペックの電源ユニ ニット 余裕の出力で安定電源を供給します



アストロシティー バーサスシティー NEWアストロシティ-NEWバーサスシティー用



ネットシティー NEWネットシティー用

ブラストシティー用

従来の電源はそのままで ソケットへのハーネスで 対応します

専用ハーネス OP5,300円(税別)

#### コントロールパネル各種 (特注に応じます)

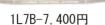




















2L8BSNK-9,900円

麻雀コンパネAM-7.900円

麻雀コンパネCR-8,300円



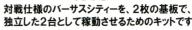




クイズ用コンパネ-7,400円

花札コンパネAM-7,500円 花札コンパネCR-7,900円

# バーサス2分割キット



JVS (新) バーサス用

JS(旧)バーサス用

OP 24,300円 OP 14,800円

(全て税別)

OP 30.300円

NEW NET CITY用対戦ハーネス

対戦ハーネス普及タイプ

**OP** 9,800円 (JAMMA基板対応に変換)

JAMMA変換ボード

NAOMI専用筐体配線を JAMMA基板対応に変換

OP 15,800円

OP 11,980円

-ムページをご覧ください 詳細はホー

http://www.rs2006.co.jp



株式会社アールエス

TEL 福岡本社 092-622-1337 世田谷 03-3300-8833 東京 0426-42-5890 大阪 06-6399-9006 佐 賀 0952-26-3678 沖縄 098-944-1603

JAMMA変換ハーネス



1 ★★★ 快適プレイ用・ポッドクーラー

★★★ 定番マルチライブモニター

★★★ 雑談用テーブル・イス

★★★ 関連雑誌・コミック・情報誌

3 ★★★ 情報収集発信用パソコン(フリー)

- エンターテインメント (接待) 性を高めるコーナーです
- 一見 売上に貢献しない様ですが実績はUPします
- プレイテクを見たい、見せたいは、普遍の物です
- 近隣のお店に先に導入されると、客は流れます お早めの導入をお勧めします
- ポッドクーラーの併設・お手持ちのパソコンの 無料利用サービスなどは、お店の高感度アップ に大いに力を発揮します

# 戦場の絆専用ポッドクーラー 格安OP価格 138,000円(税別)



(4) 出口バンド4個(5) ダクトホースポッド内部用 固定金具4個



3 ホースバンド 締め込み用工具

# 戦場の絆専用マルチライブモニター完成品 OP価格 598,000円(税別)



① 26インチ液晶モニター 4台×85,000円=340,000円

2 セットアッププレート 4台×1,500円=6,000円 DVI映像信号分配器 4台×12,900円=51,600円 DVI-DSUBコンバータ 4台×22,000円=88,000円

DVIケーブル 3 D-SUBケーブル(20m) 8本X3,000円=24,000円

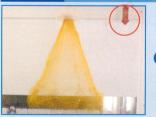
電源コード取り出しロプレート 5 4台 X 2, 500円 = 10, 000円

(6) モニターフレーム---68,000円

詳細はホームページをご覧ください http://www.rs2006.co.jp



# その1 投網のように景品に網をかけます。





赤い矢印を目安に、狙った景品にロックオン!くるくる 廻って広がった網で投網のように景品をゲット!うまく やれば、2個とることもできます。

## その2 景品の取り出し方は2パターン



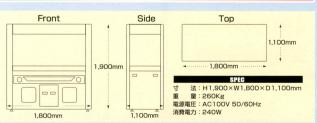


景品がうまく網にかかったら、持ち上げる、あるいは引きずるか、のどちらかの方法で取り出します。景品の形状や材質などによって、どちらの方法が取り出しやすいかを判断しましょう。

# その3 難易度調整、色々!

難易度調整は、溝の深さ、網の移動速度を変えるなど色々!





\*本仕様は、予告なく変更する場合がありますので、ご了承お願いいたします。

# 総発売元



# 株式会社 日本システム

〒112-0014 東京都文京区関口1-43-5 新目白ビル4F TEL 03-5155-6805 FAX 03-5155-6320

#### 開発元



#### 株式会社 日本一ソフトウェア

〒504-0835 岐阜県各務原市那加雄飛ヶ丘町17番地46 TEL 058-371-7275 FAX 058-371-7212

# unmuse





座り心地、ディティール、耐久性が最高級!!

アミューズメント・チェア Ver.2

# TWIN TYPE

高級レザー&メッシュ素材MIX

座面高さを460~700mmまで 自由設定可能

OP価格 16,800円(税別)

寸法:880(W)×480(D)×805~955(H) mm 重量:18Kg



快適かつコンパクト!

座面高さはお好みで4段階

# 入荷決定!!

寸法:760(W)×400(D)×805~955(H)mm



# **SINGLE TYPE**

高級レザー仕上げ

座面高さを 585 • 635 • 685 • 735 mm @ 4段階に設定可能



寸法:460 (W)×565 (D)×820~1,060 (H) mm 重量:10Kg



#### PL保険 加入済

JIS企画検査 加入済

想定外の使い方にも安心です。 各接合部の強度アップで、抜群の耐久性を発揮します。

イスのサンプルを用意しております。

その他、各種メーカー椅子を取り扱っております。お問い合わせください。

※仕様は改良の為、予告なく変更する場合があります

発売元



株式会社サン・ミュー

T103-0013

東京都中央区日本橋人形町1-19-9 古暮ビル TEL03(3660)1199 FAX03(3660)1090

# TOPRO Product Lineup

7号ホール盤面を、そのまま使用するノーマル機は、筐体も盤面も下記の価格が相場で妥当である! 何故ならノーマル盤面はどの8号加工会社から仕入れても同じノーマル盤面同士の為、ほとんど売上の格差が出ないからだ。安く仕入れるのが当たり前!!~8号業界の圧倒的なシェアを誇る東プロが送り出す~

8 号営業では大当り設定が変更できず、ペイ率もうまくいかず、それでも安い値段が一番の魅力と考えるオペレーターに! ノーマル専用機 プレミアムハンター ¥198,000

盤面を相場で仕入れて加工するなら、この価格帯が妥当である。これ以上高く仕入れる必要はない。

ノーマル機には開発期間がない為、納期も早い。

盤面名	弊社
CR 新世紀エヴァンゲリオン~奇跡の価値は~(ビスティ)	12万
CR ぱちんこアタック No.1(京楽)	12万
CR ぱちんこウルトラマン(京楽)	9万
CR プロゴルファー猿(大一)	8万
CRF. 覇 -LOAD (三共)	10万
CR ぱちんこジョーズ(京楽)	8万
CR ぱちんこ華王 美空ひばり(京楽)	8万
CR スーパー海物語(三洋)	8万

## 7 号専用ノーマル機の落とし穴!! 各ノーマル機には大当りスペックの種類がある。

7号の交換率 4 円の等価交換用の店舗スペックとして、ハイスペック(1/397 前後)初当たりが遠く、確変で当たると継続率が高い。

7号の交換率3円~3円 50 銭前後の店舗の

スペックとしてミドルスペック (1/347 前後)

7 号の交換率 3 円~ 3 円以下の店舗スペックとして、ロースペック (1/297 前後)

初当たりは引きやすいが、確変に突入した際の確変継続率が低い。



パチンコ・スロット両用筐体仕様 仕様 消費電力 AC100V・250W W670・D555・H1850 なぜノーマル盤面は安いのか?

何の開発もないのでその分開発スタッフや開発 費用などがいらないから、経費が削減出来ます。 8号営業で使用するのは少々リスクがある7号 専用ノーマル機はアミューズメントに適してい るか?

「どうする事も出来ない PAYOUT 率」

7号専用パチンコノーマル機は、パチスロの様 に元来大当り確率設定がない。釘を開けすぎれ ば、玉持ちがよくなり、インカムに影響する。

上記を見ると8号営業でもメダルの1枚単価が安い店と高い店があり、恐らくこんなにパチンコ盤面の機種ごとにたくさんのスペックがあるのは知らなかったのではないでだろうか?ノーマルを使うならスペックも調べてロケに合った確率・スペックの物を注文するべきだ。だが、スペックを指定されたら8号メーカー側の仕入れが難しく、その辺はなるべく触れたくないものだ。

そこで、東プロの8号盤面!大当り設定が10段階ついていて、しかも確変突入と継続率も多少変更してある。例えば、確変継続率が68%の機種などは平気で8連チャン以上引いてしまうので、5連チャン目以降からは、その継続率も大当りが増えるごとに少しづつ下げている。当社では、ものすごく安く購入出来るノーマル機を用意してあるにも関わらず、99%のロケが設定付きのタイプを選んでくる。

大手8号ロケの店長はノーマル機を使いたがらないのだ!!

最新盤面リスト

毎月FAXで最新盤面リストを送信しています。

詳しくはお気軽にお問い合せください。



New feature

# PRO HUNTER FX-RW



# 最高峰のパチンコ・パチスロ両用筐体

FX-RW に新機能が追加され、更にパワーアップしました。

# 充実した機能性

パチンコでは単独 JACKPOT(極)機能、スロットでは自由設定に加え、ボーナスポイント機能を採用しました。

# 高機能ナンバーランプ

高機能ナンバーランプ「ルーラー」が登場! 今までに無い多彩な LED 演出と豪華さ、卓越した表示機能と つい目を惹かれてしまう演出で集客率アップを狙って下さい。

# 新機能ボーナスポイント

新機能ボーナスポイント機能は、小役払出枚数をボーナスポイントに加算して、設定したポイントに達すると【設定6確定(自由設定)】が獲得出来る機能です。設定もカードリモコンで簡単操作!ロケーションに適した設定でお使い頂けます。機能の ON/OFF もカードリモコンで出来るので、ナンバーランプ・基板・ロム等を交換する必要はありません。

超豪華!! ホールでもここまで 豪華なナンバーランプは使用し ていません。 超高機能ナンバーランプ 【ルーラー】











■東フロ商品 総代理店 株式会社 エス・ティ・エス

# TOPRO Product Lineup

# 今。ホールでも甘デジの客つきは抜群!

遊び・楽しみを提供している8号営業ならまさしく甘デジが必要!

ゲームセンターで遊ぶお客様は、換金のできないパチンコゲーム機に1000回転~1500回転ハマリ続けて本当に満足しているでしょうか?

遊びを提供している8号ゲームセンター、当たって連チャンさせてスペシャル(プレミアム)リーチを見せてお客様を満足させてあげましょう!! だからと言って、7号ホールをのままの甘デジ(大当り確率1/99)はお勧め出来ません。

なぜなら、連チャン性が乏しいのに、それでも意外と300~400回転は ハマっています。 「これでは、ちょっとイマイチって感じがします」

# そこで東プロにしか出来ない。

# オリジナル甘デジバージョン

- の最大の特徴は保留連チャン!ノーマル大当たり終了後保留4個金でスペシャル(プレミアム)リーチを発生させます。
  - ※1/16の確立で大当たり抽選し、25%の確率で引戻し連手ヤンがあります。
- ②大当り確率設定は 1/50 ~ 1/150 まで 10 段階
- ③現在出荷中の設定は確変 4R、ノーマル 6R になっています。 (無料でラウンド数変更承ります。)

# スーパーリーチバージョン

スーパーリーチ直撃チャッカーに玉が 入るとスーパーリーチ突入100%!

> 大当火企率1/4588 超高確率30



このスーパーリーチで大当りしてもオーバーPAYの心配は必要ありません。なぜなら、このスーパーリーチチャッカーは確変突入率が10%の別確率で突入するからです。







■東プロ商品 総代理店 株式会社 エス・ティ・エス



# 話題沸騰のプライズマシン登場

大型プッシャーをクローズアップ! わかりやすく、ねらいやすい

まばゆい明るさ 清涼感のある デザイン

プレイヤーと プライズアと

プライズを極限ま 近づけた構造によ

# 工具いらずの簡単調整

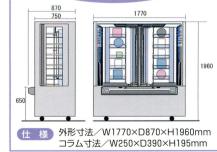


10ブロックにわかれた プライズパーテーションは 取り外しが可能!! 大型景品も入ります

# ターゲットホールの調整で難易度もこまかく設定可能!!

# 遊び方

ボタンを押しっぱなしにすることで、プッシャーバーが上昇。とりたいプライズのターゲッ トホールにねらいをさだめてボタンを離し、みごとホールのすき間に入ればプライズ獲 得です。簡単シンプル操作で2人同時プレイも可能



※当社の製品はすべてPL保険に加入しています。改良のため仕様やデザインを予告なく変更することがございます。

- 501-3101 岐阜市岩井4丁目12番3号 EL.058-241-7491 FAX.058-241-8491
- TEL.058-241-7521
- 〒101-0033 東京都千代田区神田岩本町2 共同ビル3階35号 TEL.03-3254-5811 FAX.03-3254-5813



# 省スペース超コンパクト

かわいいミニサイズスライズで

奥行き62cmのコンパクトボディで スペース効率がアップ!!

景品アピールのしやすい構造と わかりやすいゲーム性!!

## プライズアピールは最上級

透明感のあるデザインに加え、プライズとプレイヤーを極限まで近づけました。 景品レイアウトも多様で、しかも簡単! コラムは通常10コラムが選択可能。 最大20コラムまで増やせます。(仕切り板別売)

コラムは好みのプライズサイズにあわせることも可能、

ドライバー等の工具は一切不要で簡単交換。

#### 左右コラムの好きな景品を選んで挑戦!!

プッシャーバーが入ればプライズGET!わかりやすくシンプルなゲーム性。 難易度調整はプッシャーバー先端のターゲットブロック(厚み)を交換します





ロケーションの救世主!!





http://www.Yuvo-ltd.com/

- /〒501-3101 岐阜市岩井4丁目12番3号 TEL.058-241-7491 FAX.058-241-8491
- ●サービス課/TEL.058-241-7491 ●東京営業課/〒101-0033 東京都 TEL.036-241-7321 プT101-0033 東京都千代田区神田岩本町2 共同ビル3階35号 TEL.03-3254-5811 FAX.03-3254-5813



デビル メイ クライ 3

## ホールの臨場感を追求した パチンコ・パチスロ共用筐体!!

W:650×D601×H1 852(mm) ©CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. /ILLUSTRATIONS:Kazuma Kaneko/ATLUS ©Sammy ©RODEO デビル メイ クライはカブコンの登録商標です。





U FO COLON ブライズ台 THE PER 感覚のゆらゆら揺れ E NO ME

※キャビネットCGは開発中のもので 製品版と異なる場合があります。 W1,682×D970×H1,964(mm)

11 !!

©SEGA キャビネット仕様:W2,750×D2,480×H2,400(mm)



レボリューションII デビル メイ クライ 3

ビギナー向けの「エクステンド」 2つのゲームスタイル!



本格派カジノゲームが新登場!!

SEGA キャビネットのCG、画面は開発中のもので製品版と 異なる場合があります。 **CINDBERGH** 



次世代のステージ

ステーション:W820×D765×H1,700(mm) ライブモニター:W1,053×D710×H2,035(mm) ©1994-2006 NAMCO BANDAI Games Inc.











W1,390×D1,390×H1,680(mm) ©2006 NAMCO BANDAI Games Inc



W1,680×D980×H1,990mm ©NAMCO BANDAI Games inc







やっつけろ!!

W680×D792×H1,600(mm) ©ゆでたまご/集英社・東映アニメーション ©BANPRESTO 2007

メダルフロンティア キン肉マン 復活!悪魔超人軍団の巻



W680×D792×H1,600(mm) \*\* 画面は ©モンキー・バンチ / TMS・NTV 開発中のものです ®BANPRESTO 2007 発売元 / 株式会社パンプレスト

メダルフロンティア クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ!カスカベランド

メダルフロンティア クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ!カスカベランド

野原一家パワーで 豪華賞品をゲットするゾ!?

W680×D792×H1,600(mm) ©臼井僖人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日・ADK ®BANPRESTO 2007 ※写真は開発中のものです





カードを集めることで 遊びの幅が広がる! 親子で遊べる!

W750×D737×H1,234(mm) ©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV ©BANPRESTO 2007 ※写真は開発中のものです





W550×H1,500×D630(mm)ビルボードを除く 発売元/株式会社パンプレスト









株式 会社

W2,338×D2,338×H2,310(mm) ©CAPCOM CO.,LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED. ※仕様及びデザインは予告なく変更する場合があります

〒143-0016 東京都大田区大森北 5-9-13 〒143-0016 米水即入田上入((株) FAX.03(3766)9398 TEL.03(3766)9331(代) FAX.03(3766)9398



















# 消える魔球やリアルな変化球システム 緩急自在の投球メカ搭載!!

W1,640×D1,640×H895(mm) ©ATLUS 2007

※仕様・デザイン等は予告なく変更する場合がございます。ご了承下さい。





















ミニエアホッケ-

N+D



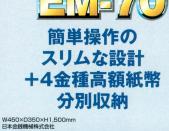




Oucm









ストースに振れるハック パックのスピードが迫う!! サイズ:W1.750×D2.550×H1.890mm サイズ:W2.320×D1.240×H1.890mm サイズ:W1.565×D900×H700mm 輸入元/有限会社ナンキトレイディング 製造・開発/BILLARES SAM

オペレーションをサポートする





ひとつの筐体で パチンコ・パチスロ入れ替え可能





FOUNDE-FXI & MAN - ROW HFILL の機能を搭載



#### 好評発売中!!

アミューズメント用パチンコ・パチスロ盤面

#### パチンコ盤面

- CR倖田來未
- CRぱちんこ仮面ライダー2

#### パチスロ盤面

○ 新世紀エヴァンゲリオン~まごころを君に~

OP価格はお問合せ下さい

# 体価格 ¥258,000 (税別)

製造・開発 株式会社東プロ

## アントニオ猪木も燃えるパチスロ機



# BIG WAVE

#### リモート管理システム搭載機

リモート管理システムで、売上・メダル IN/OUT 数・発射玉数(ブレイ数)ボー ナス(大当たり回数)を一括管理できま す。ブライズ機・シール機・ビデオゲー ム機などロケーション内のあらゆる機械 データの管理も可能になります。

オブションでオリジナルグラフィックパネルを取付可能です。【10台以上契約のみ】

#### 最新ナンバーランプ

当日を含めた3日間のBIG・レギュラーボーナス・スタート回数・グラフを搭載したナンバーランプです。

#### クレジット枚数設定

集中管理機能 現金・メダルのIN/OUT管理



開発・製造 株式会社プロ



#### POINT 明るいディスプレイを実現

#### FOUR Direction シースルー

4方向に窓を付け、蛍光灯を4本装備したことにより、どの角度からも クリスタルに輝く明るいディスプレイを実現しました。

POINT 景品ディスプレイ部に簡単アクセス

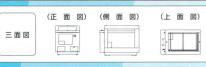
上部開口窓が上下どちらにも開き、景品の入れ替えやメンテナンス、デコレーションもスムーズに行うことができます。 現場での使いやすさが より一層プラス。オペレーター様にやさしく、うれしい機能です。

POINT 幅広い景品に対応するツメ

#### 2種類の標準装備ツメ

アームのツメは3本・2本のものとパワーショベル形ツメを用意。2本ツ メはぬいぐるみ、3本ソメはカブセル(70φ・100φ)、パワーショベル 形ツメはお菓子・ブチシリーズなどに対応。3種類のツメを使い分ける ことで対応景品のパリエーションが広がります。もちろん交換は簡単に 行えます。

#### クリスタルクレーン スペック



- ●サイズ: H850×W650×D1060mm ●消費電力: 200W
- ●重量:90kg ●カラー:ホワイト・イエロー
- ●ツメ:2本ツメ・3本ツメ ●全てフロントメンテナンス
- ●アームの難易度はダイヤルスイッチ(5段階調整)で変更可能
- ●ボリューム調整はダイヤルスイッチで変更可能





※本仕様は開発中のため予告なく変更することがあります。ご了承下さい。

プラスαを販売しているユウビスのHPは

http://www.yubis.co.jp/



#### 新機能を搭載したファンタジアシリーズの最新機種が登場!!



特許・意匠登録済み

TE



ホールを通ってポタンを押したら景品ゲット!

# 突然やってくるハツピーチャンス!



標的穴を配置した遊戯 盤面の位置をお子様で も楽しめるようにグッと 低くしました。

背面に標準装備でデザイ ンシ<mark>ートを貼り詰めて</mark>ア イキャッチを高めました。

クリア棒(落下棒)の高 さ<mark>を高低2段階に</mark>設定 可能にしました。



棚をアレンジすることにより 大きな景品もOK!!

#### ◎ファンタジアプラス2スペック◎

- ■サイズ:H1.910×W1.680×D950mm
- ■消費電力:350W ■重 量:200kg
- ■難易度設定:高低2段階

※本仕様は改<mark>良の為、予告な</mark>く仕様を変更することがあります。ご<mark>了承下さい</mark>。

# XBAR BENEUTX

4

Yunis

# よりシンプルに、より楽しく! 爽快感バツグン新感覚プライズゲーム



紐を切るだけというシンプルながらも楽しい構造がゲーム感覚を盛り上げます。

**X** 滑らかな操作感

精度の高いメカを使用していますので、動きが滑らかです。

♥ 設置が容易!

従来の設置時に必要であった「メンテナンス作業」がかなり簡単になりました。

#### ★遊び方★

1 欲しいブライズを狙い、 「みぎボタン」と「まえボタン」で ハサミを操作します。



ハサミが紐を捕らえ、切断に成功すると プライズが落下し景品ゲットです。



#### スターターキット付き



紐(長) 250本 紐(短) 250本 ピン 1,000個 タグガン 1個

#### ○ バーバーカット スペック

- ■サイズ:H1,910×W1,680×D950mm ■消費電力:350W
- 重量: 200kg

意匠・新案・特許出願中

※本仕様は改良の為、予告なく仕様を変更することがあります。 ご了承下さい

1つじス

122021

-

3

3

●商品購入のお申し込み、お問い合せは下記までお気軽にお問い合せ下さい。

TEL.072-967-7600 FAX.072-967-6600

本 社 〒578-0904 東大阪市吉原2-10-30



イージーキット 取付携帯サイトへ!



# 口最新機種も

NEW

共系4号機用

アルゼ系5号機用

サミー系4号機用

平和系分離筐体用

大都技研4号機用

山佐4号機用

ネット4号機用



# イージーキットは

スロットマシンをアミューズ仕様にするのに経費や手間 のかかっていた基盤接続のプロセスを、誰にでもわかりや すい「ソケットに差し込むだけ」(ハンダは一切使用しない) で可能にした、スロット基盤接続キットです。

これによりスロット盤面の入替の際、接続の経費を大幅にダ ウンすることができます。

盤面が古くなったらEZキットを取り外して新しい盤面に取 り付けられます。



# ジョグダイヤルでかんたん設定

難しそうな各種機能設定も基板のジョグダイヤルを回す だけで設定完了。EZキットに付属のパンフレットやホーム ページを見ればどなたでも簡単に設定変更できます。



ズ用スロット機も

完成品の価格は 随時更新します!



● サンマック・ホームページ

# шшш.sunmac.jp



株式会社 **生 ファック** GAME ENTERTAINMENT **Pro.** 

各種メーカーを 取り扱っています

振込先

■ジャパンネット銀行 本店営業部 普通 6424176 カ) サンマック



完成品価格表へ!

# 大きなゲーム機より小さな巨人

# カードを集めると 大きな昆虫の絵が完成!











様/寸法:W640×D521×H1,419 (mm) 重量:47kg 消費電力:74W





# ■発売元 株式会社 アーネスト

〒537-0021

大阪府大阪市東成区東中本 1-10-14 TEL.06-6977-7702 FAX.06-6977-7704

## 株式会社 日本ビー・エム・シー

〒547-0016

大阪府大阪市平野区長吉長原 3-15-26 TEL.06-6790-1368 FAX.06-6790-2925

#### 株式会社ピーアイシー

〒563-0043

大阪府池田市神田 2-10-23 TEL.072-754-0808 FAX.072-751-0022

## ユー・エス産業株式会社

〒551-0031

大阪府大阪市大正区泉尾 7 - 5 -43 TEL.06-6555-3845 FAX.06-6555-3846

#### 株式会社ユウビス

〒578-0904

大阪府東大阪市吉原 2-10-30 TEL.072-967-7600 FAX.072-967-6600

#### 株式会社ユニバース

〒559-0011

大阪府大阪市住之江区北加賀屋 5 - 8 - 57 TEL.06-6682-3444 FAX.06-6881-9770

■製造元 有限会社 ハルナ貿易 〒857-0023 長崎県佐世保市名切町399-12-202 TEL.0956-42-5038 FAX.0956-42-1160



個性溢れるゲーム性はそのままに・・・ コンパクトでリーズナブルな新筐体 P-メダルシリーズ!!

新シリーズ! "P-MEDAL" Wリール。3リールとラインナッスは多数! 今後も続々と新機種が登場予定!



■全開!! ツッパリ伝説 メカ3リール 1ライン5BETマルチ 鉢巻リール搭載



■伸縮鮫 メカ ダブル3リール 5ライン5BET マジックホイール搭載



■スナイパーズショットII ■クレイジードラゴン



メカ ダブル3リール 1ライン5BETマルチ マジックホイール 搭載



■ワンダークエスト メカ ダブル3リール 5ライン5BET スキルストップタイプ



■ビクトリーゲート メカ3リール 5ライン5BET すごろくユニット搭載





※写真は開発中のものを含みます。 仕様は予告なく変更となる場合が

仕様:W599×D586×H1762mm

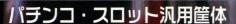
製造・開発(株)ドラゴン

※掲載のパチンコ・スロット盤面はMAXIII搭載例です。MAXIII筐体とは一切関係ありません。 ※仕様は予告なく変更する場合があります。予めご了承下さい。この製品はアミューズメント施設用に開発・製造・販売されたアミューズメントマシンです。 Pachinko & Slot

頂点に達する興奮 秘められたポテンシャルが 今、解き放たれる

そのフォルムは5年前かその機能は常に進化

使いやすさ No.1



JAMMA認定アミューズメント適合機

MAXⅢ用パチンコ・スロット盤面各社許諾取得済

株式会社エービーシー 本社/販売部

〒133-0002 東京都江戸川区谷河内2-5-12 TEL.03-5664-2211 FAX.03-5664-3931

ホームページ

http://www.abcnet.co.jp

**(メールアドレス)** 

mail@abcnet.co.jp

当社ホームページにて、より詳しい製品情報をご覧いただけます。 ※写真は開発中のため、仕様・デザインは予告なく変更する場合があります。

おかげさまで累計出荷台数10,000台

※MAXシリーズ累計

なめらかなフォルム 先進のテクノロジー

もう迷えない ハイクラス、ハイスペック筐体の進化系 MAXIII Second Edition



# パチンコ・パチスロ汎用筐体

JAMMA認定アミューズメント適合機 MAXIII用パチンコ・パチスロ盤面各社許諾取得済

販売代理店

# アクシス商事株式会社

33

東京都大田区蒲田5丁目36番5号 〒144-0052 TEL 03-5710-6091 FAX 03-5710-6090

# 株式会社ビーアンドエフ 本社販売部

東京都世田谷区宮坂3丁目15番4号 〒156-0051 TEL 03-3427-1239 FAX 03-3427-9400

#### 株式会社アトラス AM事業本部

東京都新宿区神楽坂4-8 神楽坂ブラザビル 〒162-0825 TEL 03-3235-7971 FAX 03-3235-4109

# 株式会社エービーシー

東京都江戸川区谷河内2丁目5番12号 〒133-0002 TEL 03-5664-2211 FAX 03-5664-3931

#### 大阪営業所

大阪府大阪市天王寺区城南寺町5-25 〒543-0017 TEL 06-6764-8055 FAX 03-6762-3355

#### 大阪営業所

大阪市中央区南本町3-1-23 カネセ中央ビル7F 〒541-0054 TEL 06-6245-3800 FAX 06-6245-4030 en.

※掲載のパチンコ・パチスロ盤面はMAXⅢ搭載例です。MAXⅢ筐体とは一切関係ありません。 ※仕様は予告なく変更する場合があります。予めご了承下さい。この製品はアミューズメント施設用に開発・製造・販売されたアミューズメントマシンです。

# AIR QUALITY

# そのクォリティ、導入後に後悔しないサポート満足形。



AIR CARE



エー・アイ・アール ケア

#### 導入サポート・

私たちは性能や機能だけが製品の品質ではないと考えています。納入後のサポートも製品 品質の一部であると考えています。

製品の初回納入時の専任スタッフによる設置と運用前の様々なご説明から私たちのアフターサポートは始まっています。



●電話サポート



当社では専門スタッフによるサポート専用ホットラインを開設しております。 知識の豊富なスタッフが様々なご質問にお答えしたり、修理の受付をいたしております。

●Webサポート・・・・・・・・安心のwebサポート 営業時間外でも安心・・・・・



http://www.air-net.co.jp



オンライン用ユーザーIDを使用していただいたお客様には、当社HP内の専用サポートコンテンツをご利用いただけるようになっております。



ユーザーIDで様々なサポートをwebから 受けることができます。

例 ワンクノックトラブル診断 ※ 運営に役立つ活用のヒント

24時間、部品オーダー受付

●保証サポート ・・・・・・・・長期保証で安心をお届けしております。

6ヶ月 1年







保証期間

SUMBOREUMAN

有料サポート

MAX III ペイアウト率の設定

## ホールの醍醐味をそのままに

MAXIII用パチンコ盤面は<mark>ミドルスペックを標準採用</mark>しています。ペイアウト率の設定は、パチンコ・パチスロホール同様のシミュレーションをweb上で行い、ペイアウト率を計算することができます。

また、そのペイアウト率はロータリーディップスイッチなどでより簡単に、かつ細かな調整をすることが可能です。

ホームページ上で設定条件を入力するだけでペイアウト率が表示される、「ペイアウト率自動シミュレーション」をご利用いただけます。(パチンコ・パチスロ) ※要ユーザーID

ホームページにアクセスしてお試し下さい http://www.air-net.co.ip

ペイアウト率の一例 出荷時設定を採用した場合

CRエヴァンゲリオン~奇跡の価値は~(XF)

大当り確立: 1/344.9 高確率時: 1/34.5

時短:全ての大当り後100回 確変:64% メダル単価: 10円の場合 (100円 1WAYの場合)

94.3%

出荷時設定



○貸し球数100円/100発○100円投入時の大当たりチャッカーオープン回数/10回○チャッカー入賞(大当たり)2発/1メダル



プロの釘師がアミューズ メント用に均一な釘調節 をしています。

# オペレーションを選ばないフレキシブルな対応を可能にした各種設定

- ▶100円投入時の大当たりチャッカーオープン回数を9回に変更するとペイアウト率92.1%
- ▶貸し球数を100円/90発に変更するとペイアウト率87.0%

企画·販売

# 

Amusement Innovator Relationship

〒110-0015 東京都台東区東上野4-18-2 1F TEL03-3847-6681 FAX03-3847-6691 開発·製造



有限会社 アイ・エス・ティー

〒323-0829 栃木県小山市東城南5-28-3 C棟 TEL0285-27-7542 FAX0285-27-7591

# Wisconsider The Contraction of t

# 全機種リメイク対応

# パチンコ・スロット共通 Pachinko / Slot

- ▶ 出率(ペイアウト率)を8号用に変更
- ▶時限確変
- ▶ モーニング
- ▶ 確変設定
- ▶ 天井設定
- 確変突入率・継続率 スロットでは5号機対策 (連チャン等) の設定

# パチンコ Pachinko

- ▶ 甘デジ
- ▶ 保留玉設定
- ▶ ラウンドUPの玉変更

# スロット Slot

- ▶ ウェイト時間
- ▶ リプレイ確率
- CR必殺仕事人Ⅲ
- CRF倖田來未
- シェイクⅡ -----
- 新世紀エヴァンゲリオ<u>ン〜まごころを君に</u>



第一次・第二次販売終了 6月上旬より第三次販売スタート

8月上旬発売

6月中旬発売

7月中旬発売

# パチンコ5種類・スロット4種類の多彩なメダル払い出し

#### パチンコ・スロット共通 Pachinko /Slot

- 1 クレジットが上限を超えた分のみメダル払い出し
- 2 クレジットが上限を超えた時、メダルを一括払い出し
- 3 上限なし(9999点) RATEに応じてメダル払い出し

#### パチンコ Pachinko

- 4 大当り時に入賞した点数がメダルによって払い出し
- 5 WINに加算(精算ボタンによってメダルが払い出し)

#### スロット Slot

4 大当り終了後に強制払い出し

### 最大15台接続可能 プログレッシブ機能 (JACKPOT)

### 有限会社ユウアイ

2-2

TEL 0285-28-6108

FAX 0285-27-1215

〒323-0822 栃木県小山市駅南町2-22-2

# THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH





メジャーアルミボトル

- ■OP価格 30000円
- ■全4種 ■入り数 60個入り



メジャー ボール型アラームクロック

- ■OP価格 30000円
- ■全4種 ■入り数 80個入り

NHK教育テレビ 毎週土曜日午後6:00~6:25放送中!!

# Blue & Green Version

国各地で高インカム記録!



#### 8月上旬発売

ジャンボウニウニボール Blue & Green Version.

- ■OP価格 28800円
- ■全6種 ■入り数 48個入り





- ●ライト点灯
- ●壁掛け可能
- ●電池でも動く
- (単3電池3本使用)(別売)

#### **USB FAN**

- ■OP価格 28800円
- ■全2種 ■入り数 48個入り

■全4種 ■入り数 120個入り



ハイインカムコーディネーター



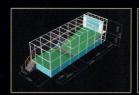
株式会社ビーアンドエフ ホームページ http://www.bandf.co.jp

〒156-0051 東京都世田谷区宮坂3-15-4 アミューズメント事業部 TEL.03-3427-1239 FAX.03-3427-9400 大阪営業所 〒543-0017 大阪府大阪市天王寺区城南寺町5-25 TEL.06-6764-8055 FAX.06-6762-3355





- ●強化アルミの使用により軽量化を実現。
- ●IDカードによりきめ細かなユーザー管理が可能。
- ●設置解体に特別な技術を要さない為、時間の短縮、組立のコストを削減。





設置場所に合わせた大きさの調整が可能。

■最大寸法:W3,560mm×D11,560mm×3,570mm ■重量:2,500kg ■モニター:32LCD×9 ■使用電源:100V ■消費電力:3KW

第2弾テニス・第3弾ゴルフ(仮)・第4弾ピッチング(仮)低価格にて交換できます! 年内ソフト続々登場!

ホームページhttp://www.bandf.co.jp TEL.03-3427-1239 FAX.03-3427-9400 大阪営業所 〒543-0017 大阪府大阪市天王寺区城南寺町5-25 TEL.06-6764-8055 FAX.06-6762-3355







〒160-0016 東京都新宿区信濃町18番 マヤ信濃町2番館2F第二B区画

TEL: 03-5369-3181 FAX: 03-5369-3962

### Artemistr











#### フェアリーテイル

おとぎの国の妖精が 繰り広げる ファンタジーワールド

#### 8ラインビデオスロット

通常のゲームの他に SUB GAMEを搭載! 2種類のジャックポット付 (ランダム/プログレッシン









#### ハロウィンパーティー

ハロウィンの夜に いざなう ホラーサスペンス

#### 5リール9ラインビデオスロット

これまでにない2~9倍の ランダム倍率で ダブルアップゲームが熱い!









#### ハワイ

ハワイのバケーションを かわいいキャラクターと コミカル演出で表現

#### 5リール9ラインビデオスロット

MAX BETでプレイすると右側から 4つのサービスラインが追加され マルチ13ラインゲームに発展します







#### KAIS SCHPINHR

#### ラスセプター

古代エジプト王朝を モチーフに 神秘的オリエンタルワールド

#### 新感覚25ラインビデオスロット

スキルタイプのボーナスゲーム搭載で プレイヤーの腕が試される! MAX500BETのエキサイティングプレイ!

- ◆筐体寸法:W740×D540×H2,320
- ◆重量:約180kg
  - ◆消費電力:250W(最大300W)

### 注文殺到中!!

©ASTRO CORP.

ハイインカムコーディネータ・

◆使用電源:100V(50/60Hz)



ドエフ ホームページ http://www.bandf.co.jp

〒156-0051 東京都世田谷区宮坂3-15-4 アミューズメント事業部 TEL.03-3427-1239 FAX.03-3427-9400 大阪営業所 〒543-0017 大阪府大阪市天王寺区城南寺町5-25 TEL.06-6764-8055 FAX.06-6762-3355











ハイインカムコーディネーター 株式会社ビーアンドエフ ホームページ http://www.bandf.co.jp

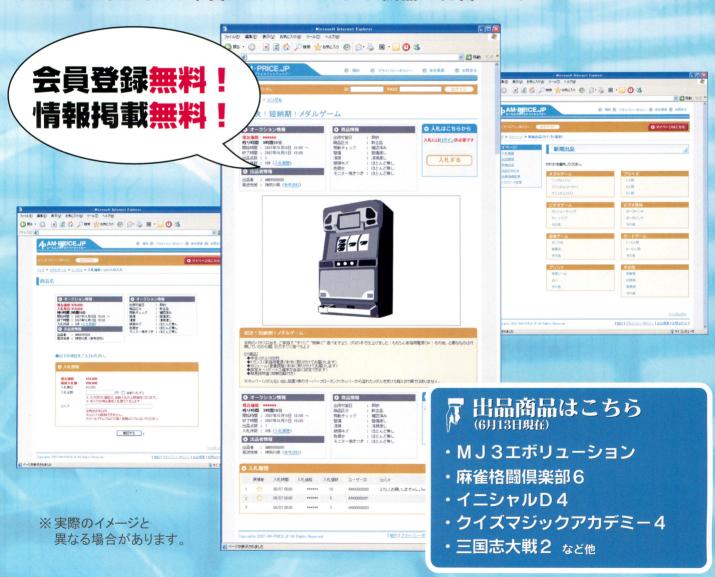
〒156-0051 東京都世田谷区宮坂3-15-4 アミューズメント事業部 TEL.03-3427-1239 FAX.03-3427-9400 大阪営業所 〒543-0017 大阪府大阪市天王寺区城南寺町5-25 TEL.06-6764-8055 FAX.06-6762-3355

# 中古アミューズメント機器の総合オークションサイト

# 4-AM-PRICE.JP

### 7月7日20日 先行登録受付中!

AM-PRICE. JPは中古アミューズメント機器の総合オークションサイトです。



有限会社ホワイト

〒556-0005 大阪府大阪市浪速区日本橋5-12-4 電話番号: 06-6648-9922 FAX: 06-6648-9933



#105-435### =

ム画面 一部

テレビに接続せよ!



株式会社 スマイルカンパニー TEL:0725-40-5717(代)

(本社)〒594-0083 大阪府和泉市池上町 757-1 (商品企画開発:株式会社ピースマーケット) 株式会社スマイルカンパニー本社 2F・3F TEL:0725-46-5511 (代

最新情報 満載 ページでは 25% 信息をした! 今

### 1 ダカール米ビッグマウンテン D56YZ

士切価格:¥25,600 (@800) 入数:32入 商品コード:0724 納期:7/末 内容:2種類アンート・オリジナルポスター付 パッケージサイズ:H21×W41×D19.5cm 商品サイズ:H17×W18×D30cm



### 2いつでもどこでも\*全手動ボウリング

仕切価格:¥28,800 (@800) 入数:36入商品コード:0639 納期:6/末内容:1種類・オリジナルボスター付パッケージサイズ:H25×W28.5×D13.5cm 商品サイズ・H25× 610cm



株式会社 スマイルカンパニー TEL:0725-40-5717(代) FAX:0725-40-5716

〈本社〉〒594-0083 大阪府和泉市池上町 757-1 〈商品企画開発:株式会社ピースマーケット〉株式会社スマイルカンパニー本社 2F・3F TEL:0725-46-5511(代

話題沸騰の プライズマシン登場!!

大型プッシャーをクローズアップ! わかりやすく、ねらいやすい

まばゆい明るさと清涼感のある デザイン

プレイヤーとプライズを極限まで 近づけた構造により、 プライズアピール 満点!!

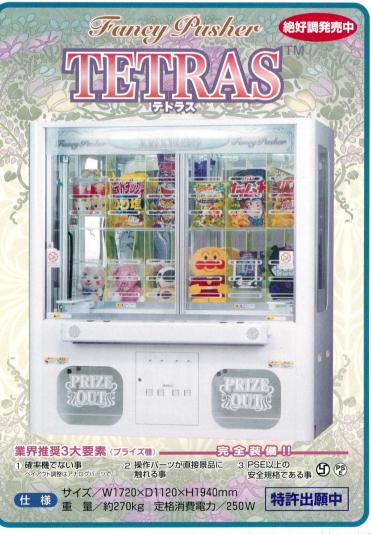
工具いらずの 簡単調整

ターゲットホールの調整で 度もこまかく設定可能!

外形寸法/W1770×D870×H1960mm コラム寸法/W250×D390×H195mm









vます。改良のため仕様やデザインを予告なく変更することがございます。 製造開発元 大平技研工業株式会社 1004 MARTYYUV®



そ麻雀

は

傾かとたず

スロ♪

スロ♪雀

スロ

スロ

千

ス

0

で

地域のゲーム性で前を持して登場! 8号専用メダルゲーム

# 第一种

~決め打ち~

シリーズ第2弾

「カードスロ(仮)」

筐体サイズ:715 (W) ×540 (D) ×1,810 (H) mm 筐体重量:85kg (盤面込み重量約110kg)

写真の商品は開発段階のものです。完成品のデザインと多少異なる場合がありますがご了承下さい

国士無双・四暗刻・大三元・大四喜・小四喜・九蓮宝燈・清一色・対々和・・・等、あがり役は多数!!

■国士無双■

四暗刻 .

大三元 📲

大四喜 📲









液晶画面で 11枚の配牌リールで3枚合わせてあがり手を作る!

■大 3×10BET=30枚 払い出しオッズ×BET数

開発・販売元



株式会社日本ビー・エム・シー

〒547-0016 大阪市平野区長吉長原3-15-26 ☎ 06-6790-1368(代) FAX 06-6790-2925









### 

■サイズ: W398×D543×H1,280(mm) ■重量: 45kg 消費電力: 75w



くだもの好きのワ ニたちをハンマー でやっつけろ! キミは何匹退治で きるかな?

第4彈

トしよう!





5!

自慢のマシンガン をよ~くねらって ぶっ放し、盗賊ブ 夕軍団をやっつけ



757- KU/Sof









ようこそ幽霊やし きへ。次々にあら われる幽霊の写真 をじょうずにゲッ







をつかまえよう!











第7類 田舎の小川でドジ

ョウを手づかみ。 ぬるぬる逃げるド ジョウをうまく捕 まえられるかな?



第8課 夕涼みをしている

と蚊の大群が襲っ てきた! さぁ、刺される前 にピシャリと退治 しよう!



ここは田舎の小学 校の教室。待ちに 待った休み時間が やってきた! さぁ、壮絶なしっ ペバトルがはじま

第9票



■サイズ: W395×D560×H1,310(mm) ■重量: 45kg ■消費電力: 75w





2007

CONTENTS: 1

編集長 山下保美

編集スタッフ 焼田芳生 竹本 博 村上敬一

菅野降治 山本美保

編集協力 貝田知明 髙瀬勝之 飯塚晃司

アートディレクター 今井紀貴 デザインスタッフ 川口智之

田川デザイン (有)K&M

(株)フルサイズイメージ スタジオ・露地

crema design

DTPスタッフ小河功広告チーフ生畑目賢二

広告スタッフ 石山正芳 佐々木豪 関根 淳

日比野亜未 齊藤禎治 櫻井寛之

**広告 / 購読** 山本美保

#### [特集]

#### 道行く人をまるごとGET!!

### これが販促の威力(実践編)

ロケにおける告知の必要性を説いた先月の「知識編」に続き、連続企画でお届けするこの販促特集。今月は「実践編」と題し、ロケ内で実際に起こりうるいくつかのシチュエーションごとに、有効と思われる販促イベントを実践形式で紹介していく。今回用意したシチュエーションは「オープニング・アニバーサリー」「夏休み」「アイドルタイム(閑散期)」「その他」の四つ。簡単かつ効果が見込めるイベントをピックアップしてみたので、ぜひ貴店の販促活動に役立てていただきたい。

#### [TOPICS Special]

### 2年ぶりの新作は3Dで登場! 「KOF」 に新たな歴史を刻む **KOF MAXIMUM IMPACT** REGULATION "A"

約2年の時を経て、人気対戦格闘「KOF」がアーケードに帰ってくる。 今作は「TAITO Type X2」に舞台を移し、アーケード「KOF」シリーズ初の3Dバトルを実現。 「KOF」 の基本システムや操作感をそのまま踏襲しながら、PS2で熱い支持を集める「MAXIMUM IMPACT」シリーズが誇る "スピード&爽快感" で、3D格闘ゲーム市場に新たな伝説を切り開く。

#### [DATA STATION]

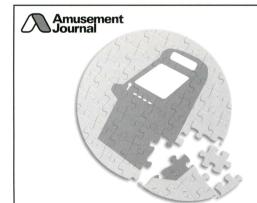
#### アミューズメント業界各社 決算報告書

138

104

094

3月を決算期とする上場企業各社の平成19年度決算報告が出揃った。それらの企業を含め、ここではこの約1年間に発表された各社の決算報告の中からアミューズメント業界関連企業を任意にピックアップし、各社の決算状況をダイジェストでお伝えする。また、コーナーの最後には参考として家庭用ゲームやテーマパーク、複合カフェなどの隣接業界の決算状況も記しておく。



目新しいゲーム性、新機能も満載、アイキャッチ性も抜群。 開発陣もこの予算でよく頑張ってくれた。我が社、自慢の商品だ。 …だが、何かが、欠けている気がする。

### 欠けているのは、広告です。

#### その仕事、私たちに任せてみませんか。

広告とは何でしょうか? 単に商品を美しく見せるためのツールなのでしょうか? 私達AMJが考える広告とは、商品作りの一貫であり、その商品を知ることから始まると考えます。AMJはアーケードゲームの商品知識ではどこにも負けない自信があり、その自信を広告という場で発揮していきたいと考えます。アミューズメント専門誌だからこそ知りうる知識、そして情報を活かした商品広告とはどのようなものなのか! アーケードゲームを日々の生業としているAMJが考える商品広告とはどのようなものなのか! 広範囲の業界に携わる総合広告代理店や制作プロダクションでは出来ない"技"。ものづくりの最後の1ビースを埋める仕事をお任せ下さい。

## 刘一连书心从少









OP価格: ¥55,000—

※各種専用カプセルと景品を当社がご提案。

▼専用カプセル

時計:50個 指輪:50個

ブレスレット: **50** 個 専用カプセル 30 中:**100** 個 専用カプセル 40 中:**100** 個 専用カプセル 70 中:**100** 個

110-0005 東京都台東区上野 7-13-6

TEL:03-5806-9652 FAX:03-5806-9653 IPTEL:050-3367-0161

### Amusement Journal Str-July Str

2007

**CONTENTS:2** 

COVER TITLE KOF MAXIMUM IMPACT **REGULATION "A"** 人気対戦格闘 「KOF」が3Dで登 場。PS2で高い支持を集める「MI」 シリーズが今夏、満を持してロケ にデビューする。 © SNK PLAYMORE ※「KOF」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

### 126 **AM業況指標 5月下旬~6月下旬** 「頭文字D ARCADE STAGE 4」からドライブゲーム再燃の兆し。数字には見えない役割を活かす

088	視 点 〜業界への提言と社会の出来事〜	167	新製品 発売日·価格一覧表
090	3分でわかる今月のフォーカス	168	プライズ先取り情報
	<b>TOPICS</b> 学習教材	171	中古機器・基板イエローページ
108	チョスパ    「テレビゲームのひみつ」発刊   <sup>㈱カプコン</sup>	208	勘に頼るな! 根拠で動く新経営 第3回 ゲームセンターの売上分析手法
110	日頃の感謝を込め「765 (ナムコ) の日」 に 特別イベントを実施 ㈱ナムコ	210	今日から使える! イベントの極
	     追悼		第3回 この客層を増やしたい!「ターゲット別攻略術」
111	機シグマ創業者 真鍋勝紀氏 逝去	212	ま <b>るわかり キャラクター図鑑</b> 第3回 うさだんご
112	注目商品ピックアップ 湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3 ㈱パンダイナムコゲームス	214	VOICE 〜噂の現場から〜 旬アレックス
114	ビューティフルラグーン <sup>㈱アトラス</sup>	1.52	コラムス 「『e-スポーツ』としてのゲーム」 猿渡 雅史
116	美人-プレミアム- フリュー(株)	153	「マーフィの法則」清水秀雄
150	<b>NEWS INSIDE</b> 第70回 躍進する「新世代の表現者」たち ~「ケータイ小説」ブームと若手作家の台頭~	222	協会だより ■AOUだより ■JAPEAだより ■JAMMAだより ■都道府県別協会だより
		154	アミューズメント・サイトリスト
161	New Machine Dictionary  KOF MAXIMUM IMPACT REGULATION "A" シブクール/シブダイナソーズ メダルフロンティア キン肉マン 復活!悪魔超人軍団の巻 メダルフロンティア クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ!カスカベランド 8ライン クレイジーバグ (KIT) /ドリームキャッスル 腕魂~ARM SPIRIT~/スーパービッグベースボールボード アンパンマン コミュタッチ/パーティーガール (KIT) 女神のレシピ2 (KIT) / 姫組3 (KIT)	156	ロケ便利帳 ハローページ
		239	AM業界・イベントスケジュール
		242	編集後記 / スタッフボイス / 次号予告
		243	AD INDEX

#### 216 | AM業界時事報

- ■「第8回プライズフェア」開催 (株)エイコー、システムサービス(株)、(株)セガ、 (株)タイトー、(株)バンプレスト、フリュー(株)
- ■新社長に里見治氏
- (株)セガ
- ■「中村雅哉氏 叙勲受章を祝う会」を開催 (株)バンダイナムコホールディングス/ (社)日本アミューズメントマシン工業協会/ (株)バンダイナムコゲームス/(株)ナムコ
- ■新要素満載の「鉄拳6」を公開 (株)バンダイナムコゲームス
- ■「東京ジョイポリス」に

二つのアトラクションをオープン

(株)セガ

- ■2007年度 ゲームの日のイベント概要が発表 ゲームの日実行委員会
- ■ゲーム機製作風景が取材される
- ■「第9回MGゴルフコンペ」を開催 (株)MG
- ■人事異動
- ■株式変更·合併·社名変更他

業界への提言と社会の出来事へ

歩いてみると、色々なことが見えて だろうか。そんな意識でもって街を のは良くない。専門書には「とにか 断することがある。おざなりにする 囲気でその店の良し悪しを勝手に判 くる。たとえば飲食店の場合、目に に対してどんな注意を払っているの て考えれば、簡単にわかる話である だと書かれている。客の立場になっ 待感を持たせること」、これが基本 く感じよくすること」、そして「期 では、商店経営者の皆さんは店頭 店頭は店の顔。通行人は店頭の雰

あまり効かないんじゃないか」とさ えない。店の前で店主が、軽い体操 見、「よく効きそうな」感じがする 醸す装飾が上手く施されており、 え思えてくる。 減である。「この店のマッサージは 感のない店主の行動によって効果半 指向の凝った外観も、あまりに緊張 にしているのはよろしくない。本格 らだ。店主が店の前でいつも暇そう るかのような光景をよく見かけるか ながめていたり、隣の店主と長話を をしていたり、腕を組んで通行人を 間からすれば、そんな風には到底見 場合の話。私のような近所に住む人 打ったマッサージの店がある。 していたりなど、暇を持て余してい ナーが一人で切り盛りするような小 ただ、それは一見客の視点から見た さな店だが、外観も中国の雰囲気を 私の家の近所に「中国伝統」 」と銘 オー

と、改めてそう思える。

迷惑だし、通行客に「耳障りだな」 せられてしまうことさえある。近所 静かな午前中であれば音が響き渡る 機の「音量」。デモ音楽を比較的大 い時間帯なら何も気にならないが 音量で流している場合、人通りの多 し、不意の大音量に「ビクッ」とさ ただ、少し気になったのがゲーム

付きやすいのは食品サンブルだが、

その存在自体、お店の人にさえ忘れ 届かなくなってしまうのだろうか。 ていると、そうした部分には意識が と思えてくる。日々の業務に追われ りの客を逃がしているんだろうな 美味かろうとも、「そのせいでかな 見かけることもある。いかに料理が 去られているかのようなサンプルを ている光景が目の前に浮かんでくる に見えるだろうかと、店側が苦心し いるケース。どうすれば美味しそう 演出するなど、凝ったつくりにして り、敷布や装飾品を用いて豪華さを べ方やライトの当て方を工夫した 店々を見ていると、実に色々なタイ ようだ。その逆に、色落ちの激しい ブがあるのがわかる。たとえば、並

る。店頭だけを見て回ることで 中にあって最も楽しげな雰囲気であ て遊んでいたりするので、商店街の 楽が流れたり、ゲーム機に客が付い 通行客に知らせている。賑やかな音 そこがゲームセンターであることを などを店頭や店内入口付近に置き ての店でクレーン機や音楽ゲーム機 だろう。当たり前の話だが、ほぼ全 何だかんだ言っても、やっぱりゲ ではゲームセンターの場合はどう ムセンターが一番楽しそうだな

> 囲気を演出するつもりが、 逆の結果を生むことになる。 と思わせてしまっては、楽しげな雰 かえって

のをたまに見掛ける。狭い道だと ペース内にキッチリ収まっていれば を良いように受け取るのも、悪いよ いる店を苦々しく思ったりする。 自転車を、ひいてはそれを放置して 配らねばならなくなる。結果、その 通行人はこれを避けて通らねばなら いいが、道にはみ出して停めてある 輪スペースを設けているケース。 いる。店頭で何をしようとも、それ 店の前には様々な人が行き交って もう一つ気になったは、店頭に駐 対向してくる人や自転車に気を

うに受け取るのもその人次第。そう

ではあるものの、基本は気持ちよく、

店頭を演出したいものである。 心地の良いものを提供する気持ちで

埼玉県川越市のある寂れた商店街 ŧ

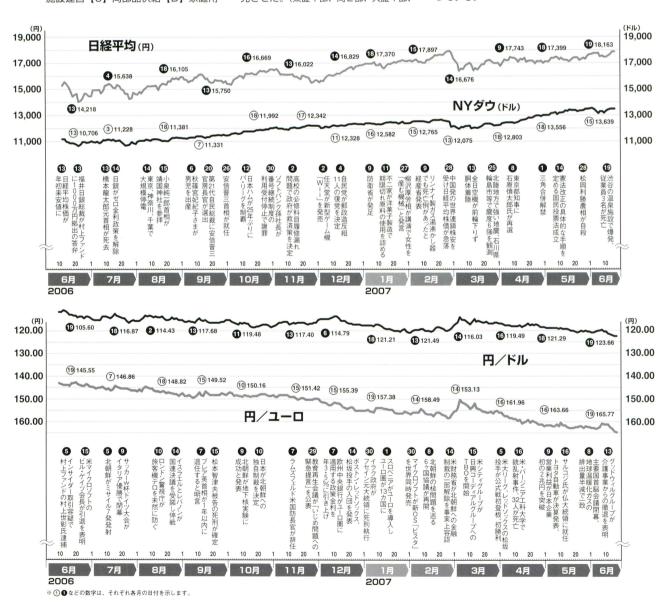


#### AMJ平均株価について

① AMJ 平均株価とは、アミューズメント関連企業中、株式が上場、店頭公開されている41(2007年6月15日現在) 銘柄の単純平均株価(円)を示す。

②前記アミューズメント関連企業とは、 【A】アーケード機器開発・販売【B】同 施設運営【C】同部品供給【D】家庭用 ハード・ソフト開発・販売【E】遊園 地・テーマパーク運営【F】玩具開発・ 販売――に関わる企業をいう。

③前記41 (2007年6月15日現在) 銘柄中、複数市場に上場・公開されている 銘柄は、次の順位で先行市場の株価を優 先させた。(東証1部、同2部、大証1部、 同2部、同新市場部、店頭公開《ジャスダック、マザーズ、ヘラクレス》、その他) ④前記の結果、41(2007年6月15日 現在)銘柄の内訳は、東1部21、東2部1、大1部1、大2部2、ジャスダック13、マザーズ2、ヘラクレス1となっている。



### 3分でわかる 今月のロケーション

'07年6月5日で、「765 (ナムコ)」という微笑ましい語呂合わせのもと行われたスペシャルキャンペーン。こうした取り組みは AM業界の認知アップには必須であり、継続がその効果を高める。'17年6月5日まで待つことなく、早期次回開催を希望したいところだ。



#### 「デカ爆丸」 AM 施設にて展開

セガは、セガトイズより発売されている人気アクションカードゲーム「爆丸」をアレンジした「デカ爆丸」のプレイスペースを6月9日・AGスクエア石岡店(茨城県石岡市)を皮切りに全国のアミューズメント施設を中心に展開する。ルールは難易に3種類用意され、ゲームに使用するデカ爆丸はオンラインサイトでも購入できる。



#### 「765 (ナムコ) の日」 スペシャルキャンペーン

ナムコは、2007年6月5日を「ナムコの日」と制定し、6月3~5日までの3日間、全国のナムコ直営アミューズメント施設にてメダル増量サービスや「太鼓の達人9」のフリープレイ提供を行った。

(詳細は110頁)



#### オーペスが社名を エッグボックスに変更

関西圏を中心にゲーム施設を5店舗運営するオーペスが、7月1日をもってエッグボックスに社名を変更する。また、これに先立って6月25日、大阪府吹田市にあった本社事務所を大阪市淀川区に移転させたとともに、新たに東京支社を新宿区新宿6丁目に開設した。

#### 🕜 1分00秒経過

#### 「モンスターバトルロード」 記念イベントを開催

スクウェア・エニックスは、「ドラゴンクエスト モンスターバトルロード」の先行稼働を記念し、6月23日にイトーヨーカドー葛西店にて「勇者がやってくる!」イベントを開催した。また、先行稼働店では23・24日の両日、先着100名にモンスターカードをプレゼントするキャンペーンも実施された。

#### / 1分20秒経過

#### 人気玩具をモチーフにした アトラクションが登場

「ナムコ・ナンジャタウン」は 7月14日、バンダイの人気玩 具「トレジャーガウスト」をモ チーフにした新アトラクション 「磁幽霊捕獲アトラクション 『ガウストパニック』」をオープ ンする。作品の世界観が体験で きるウォークスルー型のアトラ クションとなっている。

#### 1分40秒経過

#### 「セガ ワールド 時津」 リニューアルオープン

セガは6月21日、長崎県西彼杵郡の「セガ ワールド 時津」をリニューアルオープンした。地元のファミリーおよびカップル、コアユーザーをターゲットに設定し、内外装のリペイントを行った他、人気の高いメダルゲームゾーンを拡充することで施設の充実を図った。

#### ② 2分00秒経過

### アーケードゲームベースの新アトラクションが登場

セガが運営する「東京ジョイポリス」では、7月中旬~下旬にかけ、アーケードで人気を得ている2タイトルを元にして開発したアトラクションをオープンガル!」をベースとした「レッツゴージャングル!スペシャル」と、「頭文字D」シリーズ最新作がベースの「頭文字D ARCADE STAGE 4 LIMITED」の二つで、両アトラクション共に、アーケードにはない迫力あるを、つけいを行い展開される予定。(詳細は220頁)

#### 2分30秒経過

#### ハワイをテーマとした 大規模商業施設がオープン

常磐興産は、運営する「スパリゾートハワイアンズ」内に、ハワイをテーマとした飲食・物販・商業ゾーンとしては日本では日本では日本では日本では日本では日本では日本では、アロハタウン)を8月1日に対しているテーマ型プールでは、コークーパーク大規模とはあり、これにグランには、クランを迎える。オークはグランを迎える。オープンを迎える。オープンを連まがは、かまりに続きまが、これにグランとでは、ファッシャンをできない。



### 3分でわかる 今月のIT・携帯

Second Lifeを起点に盛り上がりを見せるメタバース。ネット上にお ける重要産業となることはほぼ間違いなく、AM関連各社も事業参画を 虎視眈々と狙っていることだろう。導入期の後、どこが仮想空間のフロ ントカンパニーとなるのか? 注目である。



#### パソコンユーザーの 8割がストレス

シマンテックは、ネット歴が3 年以上で15歳以上のパソコン ユーザー2000名を対象に 「パソコン利用時のストレス調 査」を実施。それによると、8 割以上のユーザーがパソコン利 用時にストレスを感じ、7割近 くがインターネットがなくなる と日常生活に支障をきたすと回 答している。



#### ケータイから Web検索が可能に

ヤフーは、ケータイメール利用 により各種検索が可能な 「Yahoo!モバメル探」の展開を 開始した。同サービスは携帯電 話から「d@yahoo.jp」にメー ルを送信すると検索結果が返信 されるといったもので、従来通 りキーワードに関連したサイト タイトルや簡単な紹介文を見る ことができる。

#### ( ) 0分40秒経過

#### YouTube ロコミにより利用拡大

マイクロミルは「インターネッ ト動画サイトの利用実態調査」 を実施した。同調査によると、 動画サイトの認知率は88%、 利用経験は70%におよび、 YouTube の利用経験は49%と なった。「YouTubeを利用した きっかけ」は「友人・知人から の口コミ」が34%で最も多い。

#### 1分00秒経過

#### 親子で楽しめる Web テレビが登場

日本トイザらスは、同社 Web サイトにて親子で楽しめるイン ターネットテレビ型 Web サー ビス「アワーズスタジオ」を開 局した。同サービスは「親子の コミュニケーション」をコンセ プトに、通販やアニメ等の動 画コンテンツを番組仕立てに し、テレビの様に提供すると いったもの。

#### 7 1分20秒経過

#### Second Life 事業を本格化

ティーカップ・コミュニケーシ ョンは、バーチャルアイランド 「Japan Resort」を足がかりに、 Second Life 事業の本格展開開 始を発表した。「Japan Resort」 はSecond Life内のリゾートア イランドであり、トラフィック 数1位の人気スポット。今後は 日本人向けにアイランドの区画 販売を行っていく。

#### 7 1分40秒経過

#### 携帯乗り換え 「予想よりも高い」

ブランド総合研究所は、携帯電 話の乗り換え実態に関する調査 を実施した。同調査によると、 実際に乗り換えをした人の半分 が「料金」を乗り換えの重要判 断項目としている一方で、乗り 換え後に「料金が予想より高く なった」とした人が22.5%も いたとしている。

#### ② 2分00秒経過

#### 東京をリアルに 再現したメタバース

トランスコスモス、フロム・ソ フトウェア、産業経済新聞社の 3社は、ネット上での3Dバー チャルコミュニティ事業を展開 する合併会社・ココアを設立。 東京をリアルに再現したメタバ ース「meet-me (α版)」を 2007年内に開始すると発表し た。「meet-me」は、カーナビ と同等のデジタル地図データが 用意された仮想空間で、季節・ 天候・地価など日常生活を構成 する要素を現実とシンクロさせ ることで、現実世界とのオーバ ーラップが図られる予定。

#### ② 2分30秒経過

#### メタバース、2009年 以降にビジネス本格化

野村総合研究所は、2012年ま での三次元仮想世界(メタバース) の進展を予測した「ITブロード マップ」を発表した。それによ ると、Second Lifeに代表さ れるメタバースは拡大傾向にあ り、2008年までにはメタバー スの特性を活かしたマーケティ ング手法やビジネスの可能性が 模索され、09~10年にビジネ スが本格化。10年以降は、サー バーソフトのオープンソース化 が進展し、誰でも仮想世界を容 易に作ることが可能になると予 測している。



### 3分でわかる 今月のコンシューマ

「モンスターハンター」のヒットに続き、人気タイトルの PC ゲーム配 信、世界大会など、コンシューマーにもオンラインが起こした新たな波 が広がっている。広告や SNS など、ネットを介して他業種とゲームが どう結びつくのか。次世代機の進化が問われるのはこれからである。



#### カプコン、PC ゲーム市場へ 本格参入開始

カプコンは、北米の Valve 社が 開発したコンテンツ配信システ ム「Steam」を通じて、有力 コンテンツをパソコンゲーム市 場に配信することを発表した。 「Steam」は全世界で1300万 人以上のユーザーにゲームを配 信した実績を持ち、同社は 「Steam」向け配信タイトルと して「デビル メイ クライ3 Special Edition」、「鬼武者3」、 「ロスト プラネット」など、家 庭用で人気を博したコンテンツ の投入を予定している。



#### 「MMBB オンライン フェスタ」開催

SNK プレイモアと KDDI は 7 月1日、MMBB(マルチマッチン グBB) 対応PS2用新作タイト ル「KOF マキシマムインパク ト レギュレーション "A"」と 「KOF'98 アルティメットマッ チ」のプレミアイベント「MM BBオンラインフェスタ」を東 京・原宿にある「KDDIデザイ ニングスタジオ」にて開催する。 今回で3回目となる同イベン トは、両タイトルの先行体験会 や「KOF」の開発者・声優に よるトークショー、MMBBを 利用したオンライン対戦等が予 定されている。

#### 1分00秒経過

#### ゲームオン、 タイトーと業務提携

ゲームオンは6月20日、タ イトーと業務提携することを 発表した。両社は、タイトー が運営する SNS システムを基 盤に、新たなSNSの共同開発 とコンテンツ提供を第1弾と して、今後も両社の事業分野 を活かしたより広範な提携に ついても検討を進めるという。



#### 「みんGOL5」セット発売

SCEJは、7月26日に発売を 予定する「みんなの GOLF5」 をセットにした「プレイステー ション3 ビギナーズパック | を 発売する。HDD60GBの本体 セットが6万1980円(税込)、 HDD20GBの本体セットが5 万1980円(税込)で、ソフト と同じ7月26日より販売する。

#### 1分40秒経過

#### 「パックマン|世界王者決定

マイクロソフトは6月5日、世 界7地域から選抜された10名 の決勝進出者による「Xbox 360 パックマンワールドチャ ンピオン決勝大会」を開催した。 優勝者はメキシコ代表のカルロ スロメロ氏で、予選を世界1 位の成績で通過した日本代表の 北谷広明氏は7位に敗退した。

#### 2分00秒経過

#### 「ゲーム+広告」 アドバゲーム本格展開

SGラボは、日本蒸留酒酒造組 合のホームページ 「焼酎 SQU ARE」内に、ミステリー仕立て のゲームを楽しみながら「焼酎 カクテル」の魅力を広めるアド バゲーム「The Shochu Bar」 の提供を開始した。アドバゲー ムは、ゲーム中に広告を配信し たり、アイテムとして商品を登 場させる新たな広告媒体として 注目を集めている。

#### 2分20秒経過

#### 「ソウルキャリバーⅣ」 2008 年発売へ

バンダイナムコゲームスは、人 気3D武器格闘ゲーム「ソウル キャリバー」シリーズの最新作 となる「ソウルキャリバーⅣ」 を Xbox 360 とプレイステー ション3向けタイトルとして 2008年に全世界で発売するこ とを発表した。

#### ② 2分40秒経過

#### ポケモン交換 1000万匹突破

ポケモンは、ニンテンドーDS 用タイトル「ポケットモンスタ ー ダイヤモンド・パール」にお いて「Wi-Fi コネクション」を 利用したポケモンの交換数が日 米通算で1000万匹を突破し たことを発表した。



### 3分でわかる 今月のキャラクター・トレンド

人気アニメ「機動戦士ガンダム」のシリーズ最新作が発表された。「戦 場の絆|「ガンダム SEED DESTINY」等、ガンダムを起用したゲーム を多数抱え持つ当業界にとっても喜ばしいこのニュース。果たして今回 の作品は、我々にどのような福音をもたらせてくれるのか。楽しみだ。

0分00秒 START!

#### アナウンス機能付き カプセル自販機

機能性食品の企画・販売を手 がける KENKO-plus は、客が 利用するたびに登録しておい たメッセージが一定時間流れ るというアナウンス機能が付 いたカプセル自販機を開発し た。残せるメッセージは1分 弱。小売店や外食店を中心に レンタル展開する。



(7) 0分20秒経過

#### ダーツライブとサンリオの コラボレーショングッズ

ダーツライブは、同社が販売す るダーツグッズにサンリオの人 気キャラクター「ハローキティ」 と「チャーミーキティ」をデザ インしたコラボレーショングッ ズ「DARTSLIVE ダーツ+カ ードセット サンリオキャラクタ ーシリーズ」の発売を6月20 日より開始した。同社の公式シ ョッピングサイトで取り扱われ る。価格は5460円(税込)。



#### 新キャラも登場 「たまごっち」初の映画化

バンダイは、玩具生まれのキ ャラクター「たまごっち」の 劇場アニメを、12月より公開 すると発表した。新キャラを 登場させるだけでなく、かわ いらしさを全面に打ち出した 内容で、映画の収益だけでな く新たなファンの獲得を目指 す。

#### (7) 1分00秒経過

#### サンリオに 新キャラクターが登場

サンリオは6月20日、新キャ ラクター「ベストフレンズスト ーリー」シリーズを発売した。 同社が今冬に公開予定の映画 「ねずみ物語~ジョージとジェ ラルドの冒険~」の原作である 「大切な仲間たち~ねずみ物語 ~」から誕生したオリジナルキ ャラクターで直営店や百貨店で 取り扱われる。

7 1分20秒経過

#### ファン待望ガンダム 最新作の放映決定

創通エージェンシー、サンライ ズ、毎日放送は、人気アニメ 「機動戦士ガンダム」シリーズの 最新作「機動戦士ガンダムOO (ダブルオー)」を10月より放映す ると発表した。300年後の地球 を舞台にしたストーリーで、 シリーズ 12本目の作品となる。

(4) 1分40秒経過

#### 今度はアニメで 萌えながらお勉強

「萌える英単語集」として話題 を呼んだ「もえたん」(三オブッ クス刊)が、7月よりテレビアニ メとして登場する。「もえたん」 は、かわいい女の子がアニメフ アンが実際に使う会話等を英文 で紹介した本で英語参考書とし ては発行部数40万部を超える 大ヒットを記録した。放映は千 葉テレビ他全5局。

2分00秒経過

#### 東映アニメの新作 公開スケジュールを発表

東映アニメーションは、5月 19日に開催した決算プレゼン テーションの席にて、新作劇場 アニメの公開スケジュールを発 表した。それによると、「Yes! プリキュア5」が11月、「ワン ピース」が2008年3月の公 開予定。また、公開時期は明ら かにされていないが、「ベルサ イユのばら」と「KITARO the Movie」(ゲゲゲの鬼太郎)も制作 中であることを発表した。この 他にも複数の企画が進行中だと いう。

#### (7) 2分30秒経過

#### 日本初 漫画能力検定試験を実施

6月17日、漫画を描く能力を プロが評価してくれる「漫画 能力検定試験」が全国各地で 実施された。海外では高い評 価を受けている日本の漫画文 化だが、これまできちんとし た判断基準が設けられていな かった。試験は指定された条 件に合わせてキャラクターを 描くものなど3分野で、それ ぞれに1~3級のランクで評 価される。こうした検定が行 われるのは今回が初。結果はフ 月18日の正午より、専用サイ ト上で発表される。



7) 3分00秒



道行く人を丸ごとGET!!

# 特集 EDIEDES

### 【実践編】

ロケにおける告知の必要性を説いた先月の「知識編」に続き、連続企画でお届けするこの販促特集。今月は「実践編」と題し、ロケ内で実際に起こりうるいくつかのシチュエーションごとに、有効と思われる販促イベントを実践形式で紹介していく。今回用意したシチュエーションは「オープニング・アニバーサリー」「夏休み」「アイドルタイム(閑散期)」「その他」の四つ。簡単かつ効果が見込めるイベントをピックアップしてみたので、ぜひ貴店の販促活動に役立てていただきたい。

- - 本特集で紹介している各販促品の料金は、編集部が独自で調査した金額ですので、実際の金額とは異なる場合がございます。 また、価格表記は全て税別価格となっております。予めご了承ください。



にも繋がりやすくなる。 ターに来ることの楽しさを がかかってしまっても、 ければ、 れることができ、 抽選会等を催し、 のサービスや豪華 確実に好印象を与え 以降の 一賞品が当た ゲ 採算度外 ムセン 植え

みに努めたい ションではないので、 周年のようにキリのいい年数時に 行う必要はないが、 遠のいていた古参客の呼び 大々的なイベントを催せば、 わけだから、 の存在そのものが知られていない が催されるのがこのシチュエー 恐らく一番大きな規模のイベン ロケで考えられるイベントの中で して宣伝する必要がある。 も期 スもそう何度もあるシチュエ 大限に活かし、 ーサリー 特に新規開店の場合 待が持てる。 イベントにしても毎 店名や場所を 店舗の売り込 5 この機会を どちらの 周 年 足の 戻 徹 10 年

#### 実践上のコツ

お客され

の手のイベントは大規模なものに

られるか。

冒頭でも述べたが、

トで重要なのは、

ムセンター)

の楽しさを伝 どれだけ店 このシチュエーションの販促イベン

に与える印象も強い。 なることが多いため、

多少経費

- まずは店舗がオープンしたことを告知しなければならない。ただ しオープン日が確定していないうちにチラシを打っても効果は薄く、 かといって急遽チラシを作成することになっても対応できない可能 性が高い。そのため、グランドオープン前にプレオープン期間を 用意し、その間にチラシ等を作成するのが無難。
- 集客の目玉となる賞品のほか、ゲームの楽しさを体感してもらうた め、ハズレ用に「プライズゲーム無料券」や「メダルプレゼント券」 も用意する。ただし当たりの内容が乏しいと、ゲームの楽しさを 感じる前に終わってしまうため逆効果になる可能性もあるので、充 分に遊べるだけの設定を用意する。
- 抽選会力ウンターを設置する場所を決定する。店頭に設置すれば、 通行人へもアピールできる反面、それだけで帰ってしまうお客さ んも出てくる。一長一短なのでこちらはお好みで。また受付の手 際が悪いと、お客さんの心象も悪くなってしまうので、2名以上の スタッフを常駐させておく。通行人の注目を集めるためにも、当 たりが出た場合に鳴らすファンファーレも用意したい。

#### 今回の販促費内訳

■ 三角クジ 5000 個 (中面印刷済) 42,000 円 ■ 賞品 (仮予算) 50,000 円 ■ 折込チラシ 1 万部 (表面 4 色) (制作デザイン料別) 90,000 円

しめて…182,000円



用意する物 三角クジ、折込チラシ、賞品

必要人員

2名

期待できる効果 集客、再来

オープニング・アニバーサリーの定番とも言える販促イ ベント。成否の鍵は「告知」と「賞品内容」。もちろん 豪華賞品を無理して用意する必要はないが、集客が見込 める目玉賞品を1、2点用意すれば、効果は飛躍的にアッ プする。 抽選券を折込チラシに付けておけば、告知も込 みで行えるのでオススメ。

#### 実践上のコツ

- 大事なのは、来店したお客さん全員にお菓子を行き渡らせること。 ばらまくお菓子は飴などの安価な物でかまわないので、数はでき るだけ多く用意しよう。ばらまく際にも左右だけでなく、手前・ 奥にも注意するように。
- ばらまくお菓子の中に、他の景品より豪華な「当たり」を用意す ることで、イベント全体の盛り上がりを狙う。また、その「当たり」 景品と同じものをプライズコーナーにも入れて運営すれば、お客 さん(特に子供)の射幸心を煽ることもできる。
- イベント時には混雑が予想されるため、お菓子をばらまく場所に も注意が求められる。万が一にでもケガを負わせることのないよ う、細心の注意を払うように。最悪、店頭での実施も致し方ない ところだが、店内に足を運ばせることも大事なアピールとなるので、 できるだけ店内で行うようにしたい。

#### 今回の販促費内訳

- お菓子 500 セット (袋代込) 100,000円
- 各種サービスチケット 500 枚 (4色) (制作デザイン料別) 18,000 円

しめて…118,000円



用意する物
お菓子、サービスチケット

必要人員 2名以上

期待できる効果 集客、再来

その名の通り、カウンターやプライズ機の上からお菓子を ばらまこうというもの。 子供向けのイベントと思われがち だが、大人からのウケも意外と高い。お菓子を裸でまくの は、衛生上の問題やお客さんにケガを負わせてしまう可能 性もあるので、絶対に袋に入れて行うように。 袋にサービ スチケットも同封しておけば、再来店を促すこともできる。 マイクパフォーマンスに優れたスタッフがいると盛り上がり 方も段違いなので、いなければ業者に頼んでも良い。

#### 実践上のコツ

まずは着ぐるみを使ってどんなイベントを展開したいか、代理店に 相談。店頭で風船を配る、店内で一緒に撮影等が一般的だが、簡 単な日常作業を着ぐるみにやらせるだけでも、お客さんにとっては 一つのパフォーマンスとなる。もちろん事前の告知も忘れずに。

代理店では、主に着ぐるみとスタッフがセットになっているパッケー ジ商品と、着ぐるみだけをレンタルしてくれる二つの商品が用意さ れているのでお好みにあわせてチョイス。当然パッケージの方が値 段は上がってしまうが、イベント進行のほぼ全てを委せられる点や バイトを増員しなくても良い点などを考えると、こちらの方がお得。

店頭・店内を着ぐるみに練り歩かせ、多くのお客さんの目に触れさ せる。着ぐるみに暴力行為を働いてくる迷惑客もいるかもしれな いので、着ぐるみに近くには監視を兼ねたスタッフを置いておきた い。また、着ぐるみを最大限に活かすためにも、店内アナウンス 等の告知は定期的に行う。

#### 今回の販促費内訳

- 着ぐるみレンタル料 (4時間・パッケージ) 240,000円
- 風船 (店名ロゴ入) 3000 個 225,000円

しめて…465,000円



用意する物 着ぐるみ、風船

必要人員

2名以上(サポート役1名)

期待できる効果 集客、滞在

地域住民の呼び込みに多大な効果が期待できるイベント。 最も効果的なのは子供に人気のヒーローショーや芸人等 を招いたタレントショーだが、価格も莫大になってしまう ので現実的とは言えない。 今回はノンキャラクターの着 ぐるみを所有する代理店を介したイベント展開を紹介する。 最近の着ぐるみは意外と難しい仕事もこなしてくれるので、 無茶だと思うことでも一度相談してみると良い。



する今から、

夏休み中にも来店

わらない。

お客さんが頻繁に来店

たくなるお得情報を発信し、

今年

こそは収益アップを目指してほしい

見効は販促方法

年の夏の思い出」 風と言えるだろう。 恐い存在となるのが他のレジャ ど遠方に出かける人が減り、 この時期、 たイベントも良いが、 とはいえ近年は ゲーム業界にとっては追 施設で過ごす人が増えてい 近隣のライバル店より ロケで遊んだことを 「お得感」 として残してもら ワンプレイ料 海外旅行 どうせなら をアピ 00 00 00 00 00 00 00 00 00

トを催したいところだ。

えるような、

オンリーワンのイベン

実践上のコツ

塗り絵や似顔絵用のフォーマットを用意する。 専用のフォーマッ トを作成し、店頭で配るのも良いが、必然的に多くの人の手に 1 行き渡るように、折込チラシにそのスペースを盛り込んだほうが、 告知・配布が同時に行える。

塗り絵や似顔絵のテーマを決定する。特に似顔絵に関しては、 ターゲットが子供なのでわかりやすいテーマを設定してあげない と伝わりにくい。「おとうさん・おかあさん」「おともだち」と いったところが良いだろう。その他にも「夏の思い出」等をテ ーマにしたイラストでも良い。

子供には喜んでもらえたかもしれないが、やはりそれを店に持っ てきてもらえなければ、このイベントは失敗となってしまう。何 もしなくても持ってきてくれる子供もいるだろうが、やはりお菓 子などの景品を用意した方が良いだろう。あとはそれをきれい に掲示してあげることで、子供たちの思い出作りを手助けしよう。

#### 今回の販促費内訳

■ 折込チラシ 1 万部 (表面4色) (制作デザイン料別) 90,000円 ■ お菓子 500 セット 85,000円

しめて…**175,000**円



用意する物 折込チラシ、お菓子

必要人員

1名以上

期待できる効果

集客

学生

一街口ケからは、

よく

「客足が

極的な た店に奪

販促展開を心掛けたい われることのないよう られるので、

そうした層をライバ

を楽しんでいる風景も多々見

なる学生客はもちろん、 この夏休みシーズン。

お盆シ

年の中でも絶好の稼ぎ時である

長期休暇

ズンに入れば

普段なかなかゲ

ムにのめり込むことができないサラ

/―マン層が長時間に渡りゲー

遠のく」という嘆きを聞くが、

れを受け入れてしまっては結果は変

幼児とその保護者を狙った販促イベント。 塗り絵や似顔 絵等を書いて持ってきてくれたお客さんに景品等をプレ ゼントするイベント。 店内に掲示板を用意し、夏休み期 間中その塗り絵を貼り出しておけば、子供の思い出作り と再来店促しの二つの効果が期待できる。

#### 実践上のコツ

縁日を演出するといっても、実際に屋台を導入するのはまず無理。 射的や輪投げなど、縁日の代表的な遊びを用意したり、BGM を祭囃子にすることで、店内に祭りの雰囲気を醸し出そう。な お必要なアイテムは、代理店から一式レンタルできる。

近隣で本物の祭りが行われていると、効果が見込めないように 思われがちだが、たいがい祭りは夜から始まるので、午前中か らイベントを開催しておけば何ら問題もない。むしろ「浴衣サ ービス | なども併用すれば、本番に行く前の通行人の囲い込み にも期待が持てる。「浴衣サービス」の内容は、その姿を残し ておけるシール機のクレジットサービスなどが良いだろう。

縁日のもう一つの楽しみといえば飲食。こちらも店頭等に簡易 屋台を設置すれば、ゲームに興味のない層からの収益も見込め るため、サブビジネスとしてかなりの効果を発揮するが、販売 には保健所等の営業許可が必要となるので注意が必要。

#### 今回の販促費内訳

- 縁日グッズレンタル料 (1泊2日・射的セット、輪投げセット、ちょうちん) 70,000円
- 祭囃子 CD 2500 円

しめて…72,500円



用意する物 縁日セット

必要人員 2~3名以上

期待できる効果 集客、消費

人の集まるところに祭りあり。 ということで、店内を縁日 風に演出することで集客アップを目指そうというもの。 祭 りの雰囲気が嫌いだという人は少なく、またゲームには興 味ないけど縁日の遊びならやるという人もいるので、集客・ 消費の両面で期待が持てるイベントと言える。

#### 実践上のコツ

まずは招きたいプレイヤーを決定する。プレイヤーとの交渉は 基本的に個人間となるので、相手の了承が得られれば問題なく イベントを実施することができる。プレイヤーの連絡先がわか らない場合には、知り合いのオペレーターに聞く、もしくは大 会主催者に問い合わせてみると良い。直接教えてはくれなく ても、主催者を通じて連絡をとってくれるケースも多い。

企画内容を説明し、日時等の詳細を決めていく。一番難しいの がイベントに参加してくれたことに対するお礼だが、良く聞くの が往復分の交通費を算出し、端数を切り上げた額を支払うとい うパターン (往復交通費 10200 円の場合→ 15000 円等)。 高すぎる必要はないが、快く引き受けてもらえる額を提示したい。

相手の快諾を得られたら、早速店内ポスター等を貼り出し告知に 努めたい。混雑も予想されるので、スムーズに進行できるよう 事前の計画はきちんと立てておく。招待プレイヤーのプレイ料金 は当然店負担となるが、そのお金に予め印を付けておけば、イベ ント終了後に正確な利益が計算しやすくなる。

#### 今回の販促費内訳

- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3.000円
- プレイヤー交通費 (謝礼込) (仮予算) 15,000円

しめて…18,000円



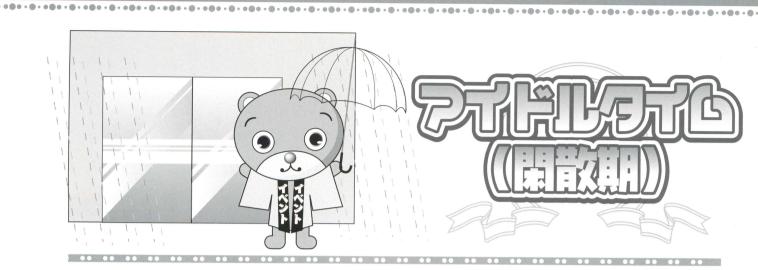
用意する物 招待プレイヤー、ポスター

必要人員

通常業務内で対応可

期待できる効果 集客、消費、滞在

公式ゲーム大会などで名が知られている著名プレイヤー を店舗に招き、そのプレイヤーを交えたゲーム大会や交 流戦などを自店舗で開催するというもの。 最も需要があ りそうなのは対戦格闘を始めとするビデオゲームだが、 テレビチャンピオン等で名を馳せたプライズの女王・中 嶋さんによる「プライズ講座」を企画してもおもしろい。



で、プライズゲー を呼び寄せられる展開に持っていき いので、こう言っては語弊があるか ざ悪条件下に来店し、その特典を得 ただけですぐ帰ってしまう人は少 に店頭にたむろしている人も多いの ·を配布する等して店内へ誘導: には追加投資してもらえるような れないが、特典をエサにお客さん また雨天時には、雨宿りのため ムのサービスチケッ

接客スキルも求めたいところだ。

特典を用意するのが一番良い。わざわ

外出をしぶるお客さんたちを動か

常連」になってくれる可能性も高! りこむことができれば、そのシチュエ の日(午前中)は得」という情報を擦 よりはマシである。逆に一度でも は薄くなってしまうが、何も ち出す必要はあるだろう。当然利益 のも大切だが、アイドルタイムの売 や平日の午前中のように、お客さん する。店舗全体の売上げを上げるた の少ないアイドルタイムは必ず存在 どんな繁盛店であろうとも、雨の日 上げを伸ばす努力も重要である。 -ションにはこまめに顔を出す「プチ には、 ないが、ある程度の プニング・アニバ 赤字覚悟の販促を展開する必要 、機種ラインナップに気を配る ーサリー」のよう 「お得感」を打 しない 

#### 実践上のコツ

すでにポイントサービスを展開しているロケであればアイドルタイ ム時のボーナス設定を、まだ行っていないロケであればポイントカ ードシステムの構築から開始しよう。 特定のゲーム機で遊ぶたび でも良いし、来店のたびでも良い。ちなみに貯まったポイントは、 ジュースやプライズコーナーの余り景品、1 ゲーム無料などと交 換されることが多い。

多いのは単純にポイントだけを倍増するというパターンだが、中に は「通常 1000円 10 ポイントのところ、500円で 10 ポイント (普段500円ではポイント加算はない)」といった内容を打ち出し ているロケも。こちらの方がお客さんの使い勝手は良い反面、利 益回収の面では効率が悪くなる。結果だけ見れば同じだが、お客 さんの印象はだいぶ変わってくるので、自店にとって最も効率の 良い方法を模索したい。

どんなに魅力的なシステムを構築しても、それを利用するお客 さんが少なければ意味がない。ポイントカード会員を増やしては じめて活きてくる販促展開なので、積極的な声かけ等、会員数 を増やすための努力を常に意識したい。

#### 今回の販促費内訳

- ポイントカード 1000部 (表面4色) 50.000 円
- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000円

しめて…53,000円



用意する物ポイントカード、ポスタ

必要人員

通常業務内で対応可

期待できる効果 集客、消費

雨の日・午前中に限り、通常時のポイントを増やしてプ レゼントするサービス。 もはやありきたりといえるサー ビスだが、いまだに多くの店舗が実践しているのはそこ に反響があるから。 ポイントカードを望むお客さんは少 なからずいることを再認識してほしい。

#### 実践上のコツ

サービス台にするコーナーを決定する。基本的にどの機種を 対象にしてもかまわないが、人気の低い機種、いわゆる「死 に台」を対象にしたところで効果は見込めない。最新機種と まではいかなくても、普段からお客さんの付きがよい機種を チョイスしたい。

お客さんが迷わずサービス台に向かえるように、対象台にはポ ップ等の告知アイテムを提示したい。来店したのにサービス台 がどこにあるかわからないでは、せっかくのサービスも意味を なさない。ちょっとした気配りだが、こうした積み重ねがお客 さんの心象をアップさせるのだ。

ビデオゲームのようにプレイ単価の安いゲームをサービス台に した場合、それだけを片っ端からプレイしていく不届者が出て 3 くるかもしれない。それよりも 1 プレイ300 円のように、単 価の高いゲームを対象にし、朝一だけ100円分をサービスし ておけば、薄利ながらも確実な利益となる。

#### 今回の販促費内訳

- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000円
- ポップ 1 種 10 枚 (制作デザイン料、ラミネート加工代込) 8,000円

しめて…11,000円



用意する物 ポスター、ポップ

必要人員

通常業務内で対応可

期待できる効果 集客、消費

開店直後の閑散期対策。ビデオコーナーであれば、あら かじめ対象ゲームに1クレジット入れておいたり、パチン コ・パチスロメダルに設定の甘いモーニング台を用意す るといったケースが多い。 朝一で来店するお客さんがワ ンプレイのみで帰ることは少なく連続プレイも見込めるため、 とにかく人を集めることを念頭に企画を考えよう。

#### 実践上のコツ

まずは当たる喜びをお客さんに浸透させるために、「質より量」 を重視したイベントにしたい。 例えば 「下 1 ケタ合致でメダル 20 枚プレゼント」というものでも良いだろう。「下5ケタ合致」 のように、あえて滅多に出ない設定も用意し、そこに豪華賞品 を持ってくれば客寄せとしても使用できる。

抽選回数は当然多い方が望ましいが、あまりに頻繁にやりすぎて もお客さんの喜びは薄れてしまうし、逆に間をおきすぎても、イ ベントの存在自体を忘れられてしまう恐れもある。 最低月 1 回、 できれば週1回ペースでの開催が望ましい。

当選した番号と特典を交換する際、個人情報を記入してもらえば、 DM 発送など次の販促展開も打ちやすくなる。 ただし詳細な個 人情報まで聞きだそうとすると、相手が敬遠してしまう可能性も あるので、名前・住所等の簡単なものに留めよう。個人情報の 取り扱いに関する注意書きも忘れずに。

#### 今回の販促費内訳

- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000円
- 賞品 (仮予算) 20.000円

しめて…23,000円



用意する物 ポスター

必要人員

通常業務内で対応可

期待できる効果 集客

学生証や免許証など、公的な証明書に記載されている通 し番号を用いた抽選会。 集客アップが見込めるため、イ ベント自体は普段から行うべきだが、例えば「午前中や 雨の日には特典2倍」等の設定を設けることで、アイド ルタイム時の集客にも繋げることができる。





販促を兼ねたイベントは、何も特別なシチュエーション 下でのみ行えば良いというものではない。ありふれた 内容でもかまわないので、普段から継続的に実施して いこう。ここでは、通常営業時でも簡単に行えるイベ ントを中心に紹介していく。

#### 実践上のコツ

- 基本は月ごとのイベントとなる。 ビンゴカードは、例えば 1 月に配 布したものは2月、2月に配布したものは3月…といった具合に していけば、リピート客の再来店を促すことができる。
- このイベントはあくまで集客目的のイベントのため、スタンプ押印 に使用金額の設定は設けないこと。客単価アップを求めるのなら、 「メダル 1000 円利用ごとに 1 枚」 などの設定を定めればよい。 「5000円なら10枚」といったボーナスがあるとさらに効果的。
- ここでは客寄せ用の豪華特典は用意しなくても良い。そのかわり、 数日来店しただけでも得られるような特典はほしいところ。とりあ えず来店する、といった習慣をお客さんに根付かせることを目的 にしよう。

### 来店日数ビンゴ大会

用意する物 ビンゴカード、ポスター

必要人員通常業務内で対応可

期待できる効果 再来

お客さんにビンゴカードを配布し、来店した日数によってス タンプを押印。揃ったラインの数に応じて賞品をプレゼント するイベント。ビンゴは日付・曜日などを自由に組み合わせ て作成して良いが、毎日を対象日とした方が当然高い効果 が見込める。ビンゴをスタンプカードにしても良い。

#### 今回の販促費内訳

- ビンゴカード (3パターン・各200部) (制作デザイン料別) 45,000円
- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000 円
- 賞品 (仮予算) 20,000円

しめて…68,000円

#### 実践上のコツ

一言でイラストレーターといっても絵の仕上がりは個人によって全 く異なるので、誰を選ぶかがこのイベントの鍵となる。ファミリー メインならかわいい風、カップルメインならリアル風など、客層と 相談して決めよう。交渉は代理店を通じて行う。

イラストレーターにもよるが、1人当たりの所要時間は約10分程 度。当然描ける人数は限られてくるので、先着順にするなり抽選 にするなりしてお客さんにきちんと説明しよう、待たせるだけ待た せて「今日はここまで」は絶対 NG。

代理店を通じていれば、ペン・紙等の備品は向こうで用意してく れていることが多いが、個人間で交渉する場合にはそのあたりの 打ち合わせも忘れずに。 もちろんイス、机等の用具は店舗側で 用意する必要がある。

### 似顔絵プレゼン

用意する物 ポスター

必要人員

通常業務内で対応可

期待できる効果)集客

店内にイラストレーターを呼び、お客さんの似顔絵を描い てもらうというもの。特にSCや複合店のように、ファミリー 層の多い店舗向けイベントといえる。「1枚500円」「1000 円利用ごとしなどの条件を定めてしまうと効果も薄いので、 完全な集客手段と割り切った方が無難である。

#### 今回の販促費内訳

- イラストレーター派遣料 (5 時間) 80,000円
- A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000 円

しめて…**83.000** 円

#### 実践上のコツ

- まずはイベントの存在を浸透させることが大切。特に学生客の場 合には、口コミでの宣伝も期待できるので告知は大々的に行いた い。イベントもできれば週1程度の頻度で行いたいところ。
- 例えば「16歳未満なら午後6時まで」などと法律で定められて いる。イベント終了時間がそのギリギリになっていまうと、混乱を 招く恐れもあるので、ある程度の余裕は持たせたい。
- それよりもイベント時間を午後4時~5時までとすることで、下 校後すぐに来店してもらう流れを狙うやり方もある。後者の方が、 イベント終了後も通常プレイで遊んでもらえる可能性もあるので オススメ。

#### 特定ゲーム タイムサービス

用意する物 ポスター

必要人員通常業務内で対応可

期待できる効果 集客

客数の少ない時間帯等を中心に、通常1プレイ200円を 100円にしたり、もしくは「何時間1000円」といった内容 のフリープレイで提供する。特にフリープレイはお得感たっ ぷりで、学生客の呼び込みに期待が持てる。 自店を主戦場と して認めてもらえれば、イベント日以外にも来てくれるよう になるため、利益は後日取り戻すことができる。

#### 今回の販促費内訳

■ A2 ポスター 1 枚 (制作デザイン料別) 3,000円

しめて…3,000円

#### 実践上のコツ

- ここでも役に立つのは折込チラシ。すでに紹介した「塗り絵貼り 出し」同様、イベント趣旨の告知とともに専用フォーマットを入れ た折込チラシを配り、近隣住民に呼び掛けよう。
- 掲示スペースを用意する際には、単に貼り出すだけでは少々味 気ない。せめて神社のおみくじのように、短冊を飾り付ける演 出はほしい。
- 短冊は子供の手で直接つけてもらいたいところだが、高いとこ ろに昇らせるのは危険なので、やはりスタッフがかわりに付けて あげた方が良い。持ってきてくれた子供へのプレゼントがあれ ばなお GOOD。

### 七夕デー

用意する物 折込チラシ

必要人員通常業務内で対応可

期待できる効果 滞在

もうすぐ七夕。子供たちが願いを込めて書いた短冊を店内に 飾り付けてあげよう。最近はめっきり見かけなくなった光景だ が、やはり子供にとっては嬉しいもの。本来なら笹の木を用意 したいところだが、さすがにそれは難しいので、簡易ツリーや 掲示スペースで対応したい。

#### 今回の販促費内訳

- 折込チラシ 1 万部 (表面 4 色) (制作デザイン料別) 90,000 円
- お菓子 500 セット 85,000円

しめて…175,000円



777

店舗の売上げを上げるためには、「客数を増やす」か「客単価を上げる」必要がある。どちらの方法を採 用するかは皆さまの判断にお任せするが、どちらにも言えるのは、販促とはただやみくもに行っても効果が 薄いということである。自店のおかれている状況と客層をきちんと把握し、それに最も適した方法をとって いかなければ、それこそ販促費のムダに終わってしまう。読者の中には、過去に販促を行っても効果が得ら れなかったという方もいるかと思われるが、間違ってほしくないのは「販促は決してムダではない」こと。

そして「正しい販促は必ず利益をもたらす」ということも覚えていてもらいたい。

2 ヵ月連続でお届けしてきた本特集。少しでも皆さまのお役に立てば幸いである。私とて、機種の入れ替えだけで手 一杯だという皆さんの苦しい台所事情は重々承知しているつもりだし、ロケを運営していく上で、最新機種を取り揃え ていくことが何よりも重要だという意見に異論は無い。しかし、「いつ・どんな機種が入ったのか」を正確に伝えられな ければ、何もしていないのと同じ。これはイベントに関しても言えること。その情報をターゲットにきちんと告知する ことで、初めて本来の効果を見込むことができるのだ。夏休みという絶好の繁盛シーズン。騙されたと思って一度販促 を行ってみてもらいたい。それを続けていくことで、必ず例年との違いが実感できるはずだから。



# PS2のI ドに初進出 ズに新たな幕が開かれる

「KOF」シリーズ待望の新作が約

年にPS2用に発売された「MAXIMUM 2年ぶりに、しかもアーケードでは初 う。気になる登場キャラもこれまでの 口ならではの新要素も多数追加されて 爽快感など、これまでの 誇る同シリーズは、 GULATION "A" (以下、M—A)」は: となる3D対戦格闘として登場する。 ることになるだろうが、 触っていないプレイヤーには、 参戦も目立つ。2Dの「KOF」しか 初登場となる「Mー」シリーズからの 勢47名が集結。新キャラクターの ならではの華麗な動きやポーズを披露 ンでも、全キャラがフルボイスで3D いる。さらに、バトル前後のアクショ 培ってきた真髄をそのまま引き継ぎな IMPACT (以下、Mー)」シリーズの この「KOF MAXIMUM IMPACT RE ードでお馴染みの「3対3」の勝ち抜 「SNK」作品の中から厳選された総 「KOF」を感じることができるだろ してくれるとあって、これまで以上に (シャオロン)」を始め、アーケード 編成面でも新たな戦略を求められ 奥行き移動や「さばき」など3 家庭用で本家に負けない人気を もちろん、 システム・連続技 対戦形式はアーケ その点も魅力 \KOF オーダ

も新たな躍動が刻まれる

るのはもちろん、

KOF

の歴史に

陣も自信を持って送り出す

MIA

対戦格闘の主役として盛り上が

闘を実現しています」と開発スタッフ が違和感なく入りこんで遊べる3D格 5,200

『KOF』プレイヤーたち

えるようになった。「これまで家庭用

で展開してきたノウハウを活かしなが

き戦。 から楽しみである。 れた「KOF」プレイヤーの激突が今 なく、これまで家庭用で腕を磨いた ー」ユーザーとロケの対戦で鍛え抜か ゲーム内のキャラ対決だけでは

以外にも、 ボなどの基本システムも、これまで以 ガードキャンセルから必殺技へのコン いない。小~大ジャンプや前後転回避 らしさは3Dになっても全く失われて ピード感など、これまでの 従来通りの するオペレーターもいるだろう。 とで、より「KOF」の世界観を味 やられのアクション表現が高まったこ されている。そこに投げ技や超必殺技 K4ボタン] に親しんできたプレイヤー離れを危惧 上のテンポ&爽快感でしっかりと継承 3口になることで、 ゲージシステムや独特のス 「8方向レバー+弱・強P のボタン配置・操作方法 200 [KOF. KOF

### "ボタン連携"と"さばき"の読み合いが新たは攻防の

これまでの「KOF」シリーズの操作感を継承する「MIA」。「MI」シリーズで培われたアー ケード初となるシステムの追加により、新たな攻防の読み合いが生まれ、より奥深い駆け 引きを楽しむことができるようになった。ここでは、ステージを 2D から 3D に移すこと で実現された「MIA」ならではのシステムを紹介していこう。





#### 初心者でも簡単に繋がる連続技の爽快感

「KOF」に欠かすことのできない連続技(コンボ)。「MIA」でも連続技が攻防のカギを 握るが、その中心となるのが「スタイリッシュアート」だ。各キャラごとに用意された連携 コマンドを入力するだけで鮮やかなコンボが決まり、そのままガードキャンセル→超必殺 技や投げ技へ繋げていこう。

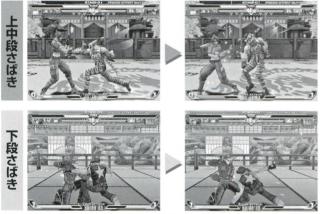




### 近距離での読み合いから形勢逆転へ

「MI」シリーズのもう一つのウリが、相手の打撃を受け流す「さばき」。上中段・下段で相 手の攻撃をタイミング良くさばくと隙が発生する。その隙を突いて、打撃・投げ・回避の いずれかを選択すれば攻防を有利に運べる。また、手前・奥移動(攻撃)を使った奥行き 溢れる3Dバトルも「MIA」ならではの要素だ。

#### 相手の攻撃を読み切ってさばききれ



「さばき」は上中段と下段の2種類。家庭用からバランスが再調整され、さばかれた側も相手の選択 肢である打撃・投げ・回避を読みきれば、反撃のチャンスが生まれる

#### 動を駆使して相手を押し込め!



#### 2Pキャラは激変!?

#### 「KOF」ならではの派手な演出にも大注目

「TAITO Type X2」の性能を存分に引き出 したCGは、2Dで親しんだ人を驚かせるほど の華麗なインパクトを残してくれる。2Pカラ ーもまるで別キャラと見紛うデザインで「KOF」 ファンを惹きつけるだろう。また、戦闘後の 決めポーズ・やられアクションでも3Dならで はの芝居を見せてくれる。



アッシュやブルー・マリーも2Pカラーは別キャラを思わせるほどのイメージに



バトル前後のアクションも全てフルボイス。掛け合いや決めポーズにも注目

株式会社SNKプレイモア

KOF MIA プロデューサー **FALCOON**氏

アーケード版「KOF」としては

強く感じさせます

を選ばれた理由から教えてください FALCOON (以上·FAL) 約2年ぶりの 家庭用の 「MI」シリーズ 「KOF」となり

香港で「KOF」のイベントを開催 げるには限界があります。そんな折り 対戦格闘ゲームはアーケードがメイ ンであり、コンシューマーだけで広 「M-」シリーズですが、現在も PS2で人気

確かにキャラは3Dですが、

それも後押しとなって

「次作はア

ケードでも」と考えておりました。

です。

見た目にも優劣がわかりやすく の反応がもの凄く良かったの 3 D格闘が不人気の香港で

2

2Dと変わらないスピード感や派手

さが高評価の要因だったようですが

ので、 OF ルを展開するより、 ズは家庭用の下地がすでにあります 続技・爽快感を存分に引き出した OF 98」をベースにしていますし、 り込めることが大前提になりますね と思います。それに「MI」 いのではないでしょうか んできたユーザーが違和感なく入 ムシステムは現在も評価の高い 完全オリジナルの3Dタイト 版3Dを実感していただける の醍醐味であるスピード やはり、これまでの2日に親 受け入れられや シリ · 連 K

・ドや操作感は「KOF」らしさを スピ きな変化はあるでしょうか FAL 基本的な内容は、 家庭用の 「MI」シリーズから大 前作の

初めての3日となります

いに新たな役割を発揮してくれるで はアーケード用にバランス調整を見 えます。そこから「さばき」 なると思います。とくに「さばき かもしれませんが、すぐ互角以上に でいる家庭用のユーザーに分がある 覚えると、 シリーズが培ってきた3日の要素を タイリッシュアート」など、「M てきます。 FAL実際、 していますし、 ズと同じ戦い方をしても充分に戦 最初こそ新要素に親し 対戦にさらなる深みが出 従来の 近接戦での読み [KOF] や

PDINT-1

М

#### 「MI」シリーズ初参戦キャラクタ

数々のSNKキャラから41名が集結した「MIA」。中でも注目は、今作が初登場となる猛毒使 いの飛賊「笑龍(シャオロン)」と「MI」シリーズでは初参戦となる「KOF」でお馴染みの2名 に「ファイターズヒストリーダイナマイト」から参戦してきた「溝口誠」の4名。現「KOF」シリ ズの主役「アッシュ・クリムゾン」が「MI」ストーリーにどう絡んでくるのか? また、MIシリ ーズが初出となるキャラ12名の参戦による新たなオーダー選びも注目である。



- 178cm O(\$\$ 659kg



ブルー・マリ・



溝口 誠



ぜひ堪能してくだ

ンでも2Dとは違った迫力を演出し

投げ技・

やられのリアクショ

ます。

「スタイリッシュア

1

の入力も、 連携技の

各キャラごとにそ

すが、

今回は総勢4名が全員フルボ

インや独得のセリフ廻しにも注目で



双方に楽しんでもらえると思います でもアーケード・家庭用のユーザー 対3」の勝ち抜き戦になっているので より対戦がメイン。 ドではストーリーを魅せながらも 「ブルー・マリー」 ーズ初参戦が「アッシュ・クリムゾン ラに期待するファンも多いです 「笑龍(シャオロン)」、 「KOF」の新作といえば、 オリジナルの新キャラクター /一戦略など対人戦の駆け引き KOF らしい派手なデザ 「M-A」では「3 「溝口誠」 「MI」シリ の 計 4 新丰

産と融合することでユーザー たいと考え、そこから誕生したシス 初めての人に負担が懸からないよう しっかりと継承しています からの攻めといった、従来の特徴は 壁を使った攻防やジャンプ飛び込み のステージもあり)に壁がありますので ステージに左右・前後の4面 なります。 度も高まり れまでの 「スタイリッシュアー テムです。ただシンプルなだけでなく に複雑化していたコマンドを減らし /セル→超必殺技」 「M-」シリーズを展開する際 KOF また、 ゲー 3 口になっても各 ・ム内容もより深く へ繋ぐなど、 が培ってきた財 Ŀ から「キャ -の自由 (六角形

売されます。家庭用発売と稼働が重 なる影響はどうでしょうか PS2版の「MIA」も7月に発

ら家庭用に発売というスタイルを取 っていました。ですが、ユーザーは 、社でもロケの人気が落ち着いてか ト作を家庭用へ移植してきましたが これまでにもアーケードのヒ

れぞれコマンドを用意していますので、 よりカッコ良く表現された個性・魅 力を感じていただきたいですね。

> ほしい」と言うのが本音ですし、 ケで盛り上がっている間に発売して

家

用とロケでの対戦は全くの別物

くことに注力しましたが、

アーケー

各キャラのストーリーをしっかり描

2

を踏襲しております。

PS2

KOF

初の3Dとあって

タン操作だけで連携するのは「KOF」 「スタイリッシュアート」ですが、 今回の攻防の中心となるであろう

から、

盛り上がりがピークの時期

対戦はロケが主役になります

出揃っていた方が、

家庭用で練習を

でも珍しいですね ボ

を選ばれた理由はどうでしょうか 汎用基板に「TAITO Type X

能性を秘めている基板だと思います やすく、 では、 ム展開を考える上でも 現状の汎用基板の中でも参入 最後に 今後のマルチプラットフ M I A に対する 最も可

を活かし、 まえると3作目になりますので の3日となりますが、 意気込みをお願いします 覆すような派手さと爽快感に溢れた 継続して行きますが、 格闘の が正直な想いです。 |持して自信作を投入する|| という ならではの3Dバトルをぜ ア ーケードでは 「KOF」シリーズは今後 従来の3D格闘の概念を もちろん、 家庭用から K 過去の経 F 2

POINT-2

その

積んだユーザーもロケへ足を運び

効果も狙っています いのではないでしょうか。

システムの基本は 「KOF」シリーズを継承

ージや勝ち抜き戦など、システムは「KOF」シリ ーズを継承。「『'98』や『'02』と同じ操作でも、互 角に戦えます」(FALCOON氏)と「KOF」ユーザ -ならすんなり馴染める操作を実現した。 ガードキ ャンセルや前後転回避から反撃という従来のスタ イルも当然欠かせない。



#### POINT-3

#### 「MI」出身のキャラクターが アーケードに登場

「アルバ・メイラ」「ソワレ・メイラ」の兄弟やビリー・ カーンの妹「リリー・カーン」、キムの愛弟子「チェ・ リム」など、「MI」シリーズを代表するキャラクター たちがアーケードに初参戦。2Dの猛者たちがこの 新世代のキャラクターたちをどのように活かすの かも楽しみである。



ありがとうございました。

POINT-4

戦いを制す!

ることができる

壁際の攻防を制した者が

「画面端」から「壁」への変更点はあるが、基本的

に地形やステージによる有利不利はない。壁の跳

ね返りを利用した連続技、追いつめられた所をサイ

ドステップやサークルモーションで回避するなど、

新たな壁際の攻防を制した者が戦いを有利に進め

が企業の協賛を得て制作する レビゲームのひみつ」は、

学研

の第31弾にあたるもの。 まんがでよくわかるシリー

全作、

っているほか、

印刷費や配送費

えようとするもので、

今回カプコンが発刊した

マンガ形式により

企業動向

### 学習教材「テレビゲームのひみつ」発刊

㈱カプコンは5月1日、㈱学習研究社(以下、学研)協力のもと学習教材「テレビゲームのひみつ」を発刊し、全国全ての小学校 へ寄贈した。ゲームに関する様々な知識をマンガ形式で分かりやすく伝えるのが本旨だが、ゲームに対する誤った認識を持って いるかもしれない親や教員などその周囲の大人たちに、ゲーム業界の正しい姿を伝えるのも目的の一つ。

### Ç. ゲームの歴史を探ってみよ ゲームの歴史を探ってみよう まめちしきポリゴンで作ったデ THE MAN 画面に出す

ゲームに関する様々な知識・情報がマンガにより容易に得られる「テレビゲームのひみつ」。(社日本 PTA 全国協議会が推薦する「学研まんがでよくわかるシリーズ」の第31 弾作品

ゲームクリエイターの仕事内容 ゲームの歴史、ゲームの種類 かけるなどのストーリーを通し、 ゲームメーカーへ会社見学に出 彼がゲーム展示会に出かけたり 小学生の男の子を主人公に据え、

報を網羅的に紹介している。

供の脳に悪影響を与える ゲームのやり過ぎが成長期の子 力を持っており、 ゲーム産業が国際的な経済競争 ばめられてあるのも大きな特徴 大人たちに向けたコラムが散り アップに積極的であること 国がそのバッ

内容については、

先に紹介した、

回の学研の依頼を引き受けた。 いとの願望もあったことから今 正しい姿を広く一般に啓蒙した

同社が広く世間に啓蒙したい

まさにそれに当たる。「海外では 書内に散りばめられたコラムが

ム知識を分かりやすく伝える のシリーズは、子供たちに関わ りの深い実社会の様々な事柄を 「マンガ」形式で分かりやすく伝 全国の小学校や公立図書 シリーズ がほぼ全面的にその制作に携わ やコラム執筆、 材提供など内容面ではカプコン の発行元は学研だが、 て利用されることもある。書

今回、学研が同社に協賛を依

ント施設を紹介するくだりもあ るまでテレビゲームに関わる情 はレーティング機構の説明に至 ゲーム制作のプロセス、さらに 「テレビゲーム」を題材にした ケードゲームやアミューズメ また、先生や保護者などの ア どをビデオ教材など用いて分か のオフィスに招き、 10名の単位で東京もしくは大阪 的には、体験希望者を毎回5~ きな参考となれる活動で、 を数多く実施してきた。これは、 対象とした会社体験の受け入れ 社会貢献活動として小中学生を 同社は2年前の2005年より 教育支援活動を積極的に行って 同社が企業の社会的責任として 頼したのは、家庭用ゲームソフ としても、 りやすく教えていくもの。 内容やゲーム開発のプロセスな 子供たちの進路を考える際の大 いることも挙げられるだろう。 に広く関わっていることに加え、 ント施設の運営などゲーム事業 ったこと、そしてゲーム業界の る展開を模索していた段階であ ちを受け入れている。また同社 までに55校306名もの生徒た -の開発のみならず、業務用 ム機器の開発やアミューズメ 社会貢献活動の次な 自社の業務 現在 具体

が現在までに発行されている。 みつ (キャノン㈱)」 など全32種類 つ(ヤフー㈱)」や「デジカメのひ ズには、「インターネットのひみ 出している。なお、このシリー を含め製作費の一切を同社が拠

走太くんという

館に無償配布されている。 内容を持っており、副教材とし 合的な学習の時間)に活用できうる ガながらも小学校の総合学習(総 マンガ以外の素 構成立案 ことなどを取り上げている。

・福祉の現場で生かされている (証が不十分で疑問視する専門 実際には科学的

Amusement Journal | 108

# のひみこ

漫画を描いたのは大岩ピュン氏。小学生向け の学習まんがを中心に現在活躍中

### 「テレビゲームのひみ」

に2万4000冊、

公立の図書

書籍名 学研 まんがでよくわかるシリーズ31「テレビゲームのひみつ」 菊版(220×151mm)、ハードカバー、ページ数132P 全国の小学校 約2万4000校、全国の公立図書館 約2700館

主人公である小学生の男の子の家に、来日 した親戚一家がしばらく滞在し、主人公が彼ら とゲームで遊んだり、ゲームメーカーへ会社 見学に出かけたりするストーリー。そのスト リーにのせてゲームに関する様々な知識を伝 えていく。ゲームの種類や歴史、制作工程な どから、著作権やレーティング機構の説明に至 るまで扱う話題は幅広い。とくに子供たちに 強く興味を持たれている「ゲームクリエイタ

-の仕事内容」については、デザイナーやプ ランナー、プログラマーなど職種ごとにその 詳細を紹介しているのはもちろん、どういう勉 強をすればゲームクリエイターになれるのか など幅広い視点から様々説明している。また、 子供たちだけでなく、その周囲にいる教員や 親たちへの啓蒙のページも多数設けられてい る(下段参照)。その他、全ページにわたってペ ージの片隅に「豆知識」も挿入されている。

#### 大人たちへの啓蒙

「おうちの方へ」と題して、ゲーム やゲーム産業に関する情報をコラム で紹介。ゲーム産業が日本経済や 文化の発展に貢献していることを説 明しているほか、「ゲームは本当に 脳に良くないのかし、あるいは「子供 にどうテレビゲームとつきあわせれば いいのか」などを題材として取り上 げ丁寧に説明している。その主だっ たものを右に紹介する

#### (1)「ゲーム脳」理論に対しての反論

.....

過度な暴力表現については確かに多少の悪影響 の可能性は否定できないとしながらも、「ゲーム 脳」理論は飛躍がみられるなど問題が多い論で あると説明。ゲーム自体は学習やリハビリ、心理 臨床治療のツールとして活用できるなどその有 用性も認められているので、功罪両面の研究を 進めるべきだとむすんでいる。ゲーム会社が説 を述べても説得力に薄いとの考えから、大学教 授に語ってもらう体裁で掲載。

#### 2 子供にどうテレビゲームと接させるか \_\_\_\_\_

子供にどのようにテレビゲームと接させればいいのか を専門家の意見でもって伝えている。たとえば、子供 が本当に好きで遊んでいるのか、惰性でやっているの かを判断し、惰性で遊んでいる場合は他のことをする よう促すほうがいい、などというように。また、「ゲー ムの内容について子供と話す」「子供に遊ばせたくな いゲームを子供の前でしない」「テレビゲームを全く しない日を作る」「子供部屋にゲーム機を置かない」 などの家庭内ルールづくりの提案も。

め大きく望めないのもまた事実。 しかなく、 学校に配られるのは一冊ずつで 小学校に関してはその全てに配 館に270 図れるというの れを親が目 子供たちが家庭に持ち帰り、 として利用されるのが殆どだ。 に配られている。 しており、 同書に登場する大学教 义 が、 を通すことで啓蒙が 0冊配布している。 図書館 書室の貸し出し も期待できない とはいえ、 もその な 発ど 各 用 り、

0 る。

<del>||||</del>

ある。

同社では学校法

望する

声

. か

寄

ひせられ

始めて

い

未配布の本はまだ1

万33

今では

同

書

| | | | | |

月

1 日に

発刊とな

同

10

日には配布を

終えた。

ゃ

般

の方たちからも同書を所 本の存在を知った中学校 たがそれで終わりではない全国の小学校に無料配布し

っていたと田中氏は語る

が今後の課題だ。

ッ プ

を何とか埋めたいと思

ており、 初めて意味を持つのだという。 今回同社は同書を4万冊 界の真の姿を啓蒙できてこそ がないと考えている。 ただ同 はいそれで終わり、 学校や図書館 そのうち全国の小学校 社では、 に配布 本を作り では意 ゲー L 刷っ まし #

ている。 界の正しい姿を啓蒙できるかも 帰ることで、 を全ての子供たちが家庭に持ち できるし、 合は同書をテキストとして使用 として考えられている。 って直接子供たちを教えていく るわけでは ことなので経費を際限なく使え 出前授業」の実施などが手立て ては、 れない。 もちろん、企業が 同社の社員が教壇に立 配布されたテキスト ない。 親たちにゲー .社はそこまで考え 今後の展 単 ・独で行う その 開と  $\Delta$ 業

たちに啓蒙できる仕組みづくり クトに訴求するものでな 本当に伝えたい人たちにダイ. る人たちであ そうしたフォーラムに顔を出す ども検討しているが、それでも、 招いて啓蒙を図っていくことな ラムを学校で催し、 授らをパネラーに据えたフ 実感としてある。 はある程度ゲームに理解の る可 能性が高く、 そうした人 保護者らを いこと オ あ

文化としても産業としても非常

に認知された存在となってい

ま

でも、

ここ日本での

般認

としてのそれはまだまだ子供

玩具の域を脱していま

せ この

h

室長

田中良輔氏)。

じくらい尊敬されて

いるなど、

てい

たり、 画

> ゲー 税

・ムクリエイタ ゴーサ

産

業が

制

優遇

措

置

を

受

· が映

[のプロデュ

ーと同

はその

都

i度応えていく考え

などの公的な施設からの所望

本の

有効的な使い方も

しっ

んな同社のこと、

未配

と考えられることだろう。

## 日頃の感謝を込め「765(ナムコ)の日」に 特別イベントを実施

㈱ナムコは2007年6月3~5日の3日間、同社が運営する各種施設において「2007年6月5日は765(ナムコ)の 日 スペシャルキャンペーン」を実施した。お客様への感謝を表したというこのイベントだが、その内容とはどのようなも のだったのか? 当日の模様とともに、このようなイベントを実施した同社の戦略を取材した。

### 感謝の気持ちを全国規模のイベント実施で示した

「2007年6月5日は765 (ナムコ) の日 スペシャルキャンペーン」

#### ■全国各地のアミューズメント施設273店舗



「太鼓の達人9」をフリープレイで提供。3 日間を通して、子供から大人まで幅広い層 のユーザーが楽しむ姿が見られた。



50%増量という、太っ腹なサービスとなった「メダル貸出50%キャンペーン」。この 機に大量のメダルを借りていく人もいたとか。

価すべきであろう。

#### ■ ナムコ・ナンジャタウン



入園料無料のサービスは、もともと来園す る予定だった人が知って喜ぶというケース



ヒーリンググッズが詰められた福袋。7650 円は完売、765円もコンスタントに売れる など、どちらも好評を得た



金沢りらくの森 イベント当日は、積極的 な声がけも行い、多くの

利用者を集めた

全国各地の施設ほぼ全ての店舗に

設を利用しているお客様に対して

イベントの目的は日ごろ同社の施

感謝の気持ちを表したものであ

あるイベントが行われた。

施設をはじめ、

同社が運営する

#### ■ 玄創工房





ベント目的で訪れた人は目立たなかったものの、進呈した割引券は非常に好評を得た

れていない店舗では他の機種で対応) メダルコーナーを配している店で されていたり(太鼓の達人が導入さ 達人9」のフリープレイ台が用意 ミューズメント施設では「太鼓の 2種を用意) など、実にさまざまな 等では、入場料を無料で提供した ナンジャタウン」や イベントの内容は、例えば直営ア た福袋が販売される ン」を実施。その他、 「メダル貸出50%増量キャンペー にちなんで765円と7650円の この日のために特別に用意し メダル貸出し量を増加する 「ナムコの日」に行われた (価格も「ナム 「玄創工房 「ナムコ・

催しが行われていた。

イベントを実施語呂あわせをきっかけに

2007年6月3~5日の3日

ナムコ直営のアミューズメン

も記したとおり「ナムコの日」

なものが大半であったが、

呈など、ちょっとしたサービス的

のイメージアップにも繋がってい 利用したお客さんのナムコに対す 的な利益を生むものではないイベ を実施するにあたり、 ることだろう。このキャンペーン であろうし、 る心象は間違いなく上がっている たものではない。こうしたキャン ったナムコの心意気は、 ントを全国規模で開催するにいた からないが、 意がそこにあったのかどうかはわ ーンを実施することで、それを 集客や売上げ増加を目的とし 今回のように、直接 少なからず業界全体 ナムコの真 素直に評

用しているお客様に対し、

感謝の

れないかと立ち上げられた企画で 気持ちを何らかの形にして表せら 07年6月5日を「ナムコの日 コ)という語呂合わせから、 ャルキャンペーン」。

日頃ナムコの各種施設を利

日は765 (ナムコ) の日 スペシ のイベントは「2007年6月5

765 (ナム

2

だという。 月5日。まだまだ先の話だが、 もなく、中小だからやらなくても のではなく、 体で取り組んでいくべきことと言 ような大手だからやるべきことで ベントを実施する。これは同社の ントを積極的に開催していく意向 お客さんに喜ばれる全国大会イベ ムコではこのイベントに限らず、 語呂あわせでいくならば、 いというものでもない。 「ナムコの日」は2017年6 お客さんのためにイ (利益)を求める

介している通り。「ナムコの日. 各店舗の当日の様子は上記で紹

と謳い、大々的に行われたキャ

ーンにしては、フリープレイ台

割引券の



(株)シグマ創業者

㈱シグマの創業者であり、TAMOA会長、AOU副会長も務めら れた真鍋勝紀氏が、去る6月5日に逝去された。享年67歳。メダルゲ ームという遊びをAMの世界にはじめて根付かせた開拓者として知 られ、今日のアミューズメント産業の礎を築いた氏の悲報に、落胆の 色を隠せない業界関係者は多いことだろう。本稿では氏の著書「こ れからますます四次元ゲーム産業が面白い」を紐解きつつ、真鍋氏 のAM業界に対する多大な功績を振り返ってみたい。

1)

面

著

設立。そこから氏のアミューズ 昭和39年のことである。 業㈱(後に㈱シグマに改組) から木馬の販売を手掛けることに。 のアルバイト先でのこと。 子夫人と出逢ったのも大学時 メント業界への道が始ま 売になる」とすかさずシグマ企 あった木馬に「これは良い商 日あたり1000円の売上げ 大学卒業後は、ふとしたこと を 代

楽しさは体験することができ に享受しているメダルゲーム かったのだろう。 ば、我々が今当たり前のよう この人 -真鍋勝紀氏がいなけ

45

その理論が

や池で活発に遊び回る少年であ て生を受けた。子供時代は野 智郡清水村に真鍋家の3男とし 真鍋氏は昭和 15 愛媛県

間であったという。後に旧シグ せていた女生徒の前で)ことにショ とでも知られる生涯の伴侶・敬 英字新聞の制作に追われた4年 英字新聞学会に入部し、勉強と は学年トップにおどりでるとい トで0点を取った(しかも恋心を寄 マの発展に多大な尽力をしたこ 大学は慶應義塾大学法学部に進学。 氏の一意専心な気質が読みとれる ったエピソードも記されており ックをうけ猛勉強。1年半後に 書には高校入学時の英語テス 物事に対し知略をもって臨 「も持っていたという。氏の む 昭和 設するに至り、 46年新宿ミラノ座に

係者の間で口にされ、その後の機 グマ理論」は、当時盛んに業界関 があるであろう「真鍋理論」「シ 業界歴の古い人なら耳にしたこと 的な一歩を踏み出したのである。 のだ。しかし、その野獣を檻に入 マシンは日本では野獣のようなも マシンである。だが、 面白いものはいわゆるギャンブル た。「機械娯楽の中で現在、 械娯楽の形成に多大な影響を与え かつ最も魅力的な機械娯楽となり 牙を抜いて提供しても、 ギャンブル 最も なお

しても尽力した真鍋氏。

み

でも行われた。払い出されたメダ ゲームのことであり、 ここに至ってメダルゲームは本格 ではないかと思えた」と著書の中 みが理解されない向きもあったが、 試みであり、当初はその革新的試 するという一メダルゲーム」は日 ルを換金せず、ゲームの中で消費 で氏が回想するほどの人気を得る ムファンタジア ミラノ店」を開 本はもちろん世界でも類を見ない 店の前の広場を歩く人たちは全 年には池上の 私たちの店をめざしているの 業界の目は一変。 「トーヨーボウル 同実験は翌 「ゲー カジノ事業へのトライアル等々は 世界最大級のゲーム施設であった ができる。その後の氏の活躍や功 るにつけありありと実感すること 数年経た後の現在のAM市場を見 うる」という真鍋理論はメダルゲ この場では語り尽くせないほどで 合計1858㎡という当時にして たロケ運営手法の構築、3フロア MOA会長として業界の発展に対 あり、また、AOU副会長、TA しめるという革新的ロケーション レイヤーが同時に競馬ゲームを楽 ン」への挑戦、約100名近いプ 「ゲームファンタジア サンシャイ 「ロンゴロンゴ」への取り組 かに的を射ていたのかは、 ム誕生の礎となり、 -顧客サービスの徹底を促し

RAINBOW」が流れていた。若か 謹んでご冥福をお祈りします。 アミューズメント業界のフロンテ でに鮮明な形で具現化されている。 ィア・真鍋勝紀氏の逝去にあたり AMの未来。それは今、見事なま ・し真鍋氏が虹の向こうに夢見た 通夜の席で静かに「OVER THE

#### ◆ 真鍋勝紀氏略歴 ◆

1940年

ウリング場

「ホリデーボウル

年、

真鍋氏は渋谷のボ

にてある実験を開始する。メダ

イン・メダルアウト方式の

コーナー…すなわちメダル

愛媛県越智郡清水村に生まれる

1956年

愛媛県立今治西高等学校入学

1962年

廖雁義孰大学法学部法律学科卒業

1964年

自動木馬の営業を主とするシグマ企業(株)

(株)シグマに改組し、以来「ゲームファンタジ ア」「ロンゴロンゴ」などのゲーム場チェー ンを展開、機械ゲームのトップオペレーター 企業へと育て上げる

1968年

日本で最初にメダルゲームを開発

ラスベガスに現地法人シグマ・ゲーム・イン ク(SGI)を設立

1987年

日本企業で最初にラスベガスで「パークホ テル&カジノ | を買収

TAMOA会長就任/AOU副会長就任

2000年

9月まで(株)シグマ代表取締役社長を務める

#### 株パンダイナムコゲームス

# マキシマムチューン3

# 注目商品完

㈱バンダイナムコゲームスの人気ドライブゲームシリ -ズ最新作「湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3」 がいよいよ登場。これまでのシリーズでファンから高い 評価を得ていた部分はそのままに、新規ユーザー・継続 ユーザーともに満足できるよう新たな要素が多数追加さ れている。



## 巛 追加車種は全7台 巛



のプレイヤーと対戦する

「乱入対戦

き去ることが目的となる。残りは、

10人と連続で対戦、

時間内に全員を抜

原作に登場したキャラクターの中から

ともできる。「10人抜きモード」

いる「オフィシャルマシン」を使うこ

すでにチューニングの完了して

システムを踏襲しているが、「乱入対

身対戦モード」以外は基本的に前作の

分身対戦モード」となっている。

分

今作から新しく追加された







ーン3」は、

㈱バンダイナムコゲー

「湾岸ミッドナイト

マキシマムチュ

スの人気ドライブゲームシリーズ最新

本作は、そのタイトルの通り「ヤ

ングマガジン」(講談社刊) で連載中の

「湾岸ミッドナイト」の世界観を







ることができる。

の高速道路を再現したコースを走行す

、一スとしており、

首都高などの実在

■ マキシマムチューン3から新たに使用できるようになった新車種。オリジナルのチューンアップは、同機をリプレイさせる大きな動機付けとなる

は自分でチューンアップしたマシンの 用意されている。「ストーリーモード っている。 バーで走行できる」「みずからチュー 速タイムを競うもので、このモードで は決められたコースを一人で走り、 ていくもの。「タイムアタックモード」 を繰り広げマシンをチューンアップし そのままに、コース・車種の追加やゲ 対戦できる」という基本コンセプトは リアルなコースを時速300㎞オー 一ングしたマシンで他のプレイヤーと ムモードを大幅に増強したものとな シリーズ3作目となる本作では 原作に登場したライバルとバト ゲームモードは全部で五つ

### 多数要素 加· 新 Ŧ ードを

# 戦えるや 一分身対戦モー・最速プレイヤー イヤー K

ている。 いつでも簡単に再戦できるようになっ できるというもの。 反映した「分身」が記録され、 「友達リスト」 イすると、 ド 同機の目玉ともいえるのが、 で対戦した相手は、 一度プレイヤーがゲームをプレ ・はその分身と対戦することが 筐体内にその走りの特徴を 「分身対戦モード」 として登録されるため 対戦する分身の速さの 一度 「分身対戦王 筐体内に 他のプ だ。 こ 新たに

仕様のマシンが分身となり、 作り上げることが可能。 やウイング、ボディカラー・ また、 などのドレスアップパーツを獲得で 自分だけのオリジナルなマシンを バトルの戦績に応じてエアロ アレンジした ステッカ 筐体内に

らの挑戦状が届く演出があり、 り、 レベルを指定して、その中から選んだ 分身にリベンジできるようになる っている。 舗で他の時間帯に同機を遊んでいるプ とも可能となっている。 しなくても友人と対戦したり、 イしようとするときに、 に敗れていると、 イヤー カードネームから検索して選ぶこ に挑むこともできるようにな 自分の分身が他のプレイヤ その後、 同時にプレイ その相手か 自分がブ 相手の その店

時間帯を気にすることなく、 ではないだろうか インカムアップを図ることができるの ことができる。 複数台導入が難しい店舗でも、 イヤ このように、 -同士のコミュニケーションを促す ーと疑似的な交流が行えるため 一台ながらも効率的 同一店舗内であれば 他のプレ プレ

いる。 び方に、

残ることで、 となるだろう。 固定客獲得の大きな要素

リピーター獲得も期待できる。 を取り返すために繰り返しプレイする ば 他のプレイヤーに分身が負けてしまえ だ。 を所持していることが、 を奪い取ることもできる。 そのプレイヤーの分身を倒せば、 には「王冠」の称号が付与されており なお、 スに一つしか存在しておらず、 に勝って王冠を奪っても、 速プレイヤーという証明になるの 当然王冠を失うことになる。 たとえ、 その店舗で最速のプレ 分身対戦で最速プレイヤ すなわち店舗 王冠は各コ そのあと 王冠 王冠 王冠

対戦するものだが、 での対戦ゲームにはなかった新しい遊 だけでも充分に楽しめるようになって プレイヤーの動作を模したAI車両と つの筐体で交互に遊ぶという、 てきたように、基本的には一人で他の この レースで走っている雄姿を見ている 友人とロケーションへ行き、 「分身対戦モード」は、 新しさを感じるプレイヤー 自分の分身が実際 これま 説明し ŧ

多いことだろう。

#### 可し 性もヤ 0) 間 一が広 が

象で受け入れられるだろう。 引き継げるので、 回帰する意図も感じられる。 そうに見えるドライブゲームの原点に がちだが、 ライト層から、 前作のチューニングカードのデータを つながるのではないだろうか。 ーズが進むとマニアックな仕様にな ャンルを問わずビデオゲームは、 が開発時の命題となっていたため。 を広げてプレイヤ る要素が強化さている。これは、 同機では モードの追加などが行われていたが 深くやりこんでいるプレイヤー を獲得している。 こんでいるマニアまで幅広い層の人気 に初心者や低年齢層でも気軽に楽しめ このシリーズは、 し出した運営が、 筐体デザインから敷居が低 「分身対戦モード」 ドライブゲームをやり 固定ファンにも好印 前作までは、 インカムアップに 小中学生と 人口を増やすこと この点を のよう 比較的 しいった 向けに ま 間口 シリ ジ



その店舗でプレイしている他のプレイヤーの特徴を反映させた AI と

エアロパーツを選んでください

@ ar

パーツを入手できる

a Ast

対戦できる「分身対戦モード」

NEW

エアロセットA

AFOR

201 km

「分身対戦モード」でポイントを溜めると、さまざまなドレスアップ

自分の残した分身が、他のプレイヤーと戦った結果も確認すること



「乱入対戦モード」では、分岐点をトップで通過したプレイヤーが次のルートを決められるようになった





## 髙瀬勝之

**分**身対戦モードが非常に秀逸であると感じられた。実際に中央の第一 られた。実際に自分の分身を作って他の プレイヤーと対戦させ、その様子を後ろから見 てみたのだが、実際に自分が操縦しているわけ ではないのに、負けると悔しいし勝つと嬉しい 負けたあとはすぐに相手の分身にリベ ンジして倒したくなってしまう。実際に面と向 かって対戦するのとはまた違ったハラハラ感を

感じることができ、新たな対戦ツールの楽しみ 方としてぜひ定着して欲しいと感じた。本稿で も「分身対戦モード」に重点をおいて解説して あるが、もちろん他のモードについてもしっか りと作り込まれた安心感があるし、グラフィッ クも前作よりグレードアップしており、より実 在のコースを走っているかのような没入感を感 じられるものとなっている。



までにないタイプの機種である。 パチンコに近いものを採用したこれ そのゲーム内容はスロットではなく オスロットというジャンルながら にとってはあまり馴染みのないジャ る。現状として、コアユーザー以外 ャンブル性の高さも持ち合わせてい に増やすか、全部失うか、というギ 獲得したメダルをダブルアップで倍 量のメダルをベットできることや のシンプルなものながら、1度に大 メダルを投入しスロットを回すだけ が強い。各種ゲームのプレイ内容も を目的にプレイするものという印 スロットの位置付けといえば、主に た中、アトラスより新たに登場する 「ビューティフルラグーン」は、ビデ ンルといえるかもしれない。そうし コアユーザーがメダルを増やすこと

ダルが払い出され、イソギンチャクに ルスロットが回転するか、もしくはメ 当たるとカクレクマノミと同じくリー とイソギンチャクもおり、宝箱に星が する。画面中央部にはこのほか、宝箱 部に表示されたリールスロットが回転 るカクレクマノミに当たると、画面下 ているスタートチャッカーの役割であ なっており、星が画面中央部を移動し はパチンコでいうところの玉の役割と いている潜水艦から星が落下。この星 メダルを投入するとクレジットが貯ま

次にスタートボタンを押すと、

ゲームの流れは、まずプレイヤーが

レジットを消費し画面上部を左右に動

# 新機軸のビデオスロットコアとライト、共に楽しめる

現在のメダル市場においてビデオ

20種類以上ある各種リーチ演出は、どれも派手なも のばかりが用意されている

番の盛り上がりどころであるリーチ時 ルラグーン」に限らず、 れらをより一層楽しく盛り上げている っぱいに墨を吐くものなど、 たりするものや、 いに泳ぎまわりリールスロットに体当 ィに富んだものが22種類以上用意され 以上がゲームの一連の流れだが、こ 各種演出部分。「ビューティフ 巨大なサメが画面いっぱ タコが同じく画面い パチンコの バラエテ

の強

いゲー

ム性を持った「ビューテ

うジャンルながら、

パチンコ的要素

このように、ビデオスロットとい

るし、

また、

ゲームに登場する各キ

パチンコ機をプレイしているユーザ

でも違和感なく楽しむことができ

ィフルラグーン」。これならば、

普段

ャラクターや世界観の雰囲気は非常

出 りを自分自身で引き寄せるという演 る。 の数はリールスロットの脇にカクレク グーン」では、パチンコでいう保留玉 ている。 コに負けず劣らずの各種演出を楽し チ予告なども存在し、 きにボタンを連打することで、 中 いるチャンスボタンも搭載。 ま 若干当たる確率が高くなっている トが回転するときには通常時に比べ たまに別の魚が表示されることがあ が マノミの絵柄で表示されているのだ を最大8個まで貯めることができ、 も用意されている。 た 宝箱から保留玉を獲得した場合、 画面にチャンスと表示され そして、 近年パチンコで人気を呼んで そのほか「ビューティフルラ その魚でリールスロッ 本家のパチン もちろんリー リーチ · 当た

それぞれに星が当たると表示された

出し枚数を表示したヒトデに変化

クマノミや宝箱が、5、 はラウンド制となっており、

15といった払

枚数分メダルを獲得できるといった

当たるとハズレとなる。

チ演出を経て、

横三列、

斜め二列、 その後はリー

えば見事大当たりとなりフィーバータ 五つのリーチライン上に同じ数字が揃

イムに突入する。

フィーバー

タイム カクレ

アップに挑戦することもできる。

了後には他のビデオスロットのよう

また、

フィーバ

ータイム終

獲得したメダルを賭けてダブル

率が大幅にアップする。 当たりした場合は、 然確率変動も存在

次回の当たり確 奇数数字で大

新型汎用メダル筐体さまざまな可能性を持

がパチンコをイメージしたゲーム内 Ę ズを誇る縦型液晶。アトラスによる は は この 「EC Mk-1」の第1弾ソフトである。 さて、「ビューティフルラグー 同 なんといっても26インチのサイ 社の 「A-TEC Mk-1」で特徴的なの 新型汎用メダル 「ビューティフルラグーン」 だ筐体

> 「ビューティフル 新筐体「A-TEC

ア

に可愛らしくコミカルに仕上がって 以外のメダル機の魅力を伝える役割 う。そういった意味では「ビューテ のおもしろさに加え、 性を持っている。さらに、 ダルのユーザーをも取り込める可 おり、シングルプッシャーやマスメ 主にプレイしているそれぞれの機種 るユーザー層がプレイしていたとい ト時も、コア、ライト問わずあらゆ る仕様となっている。 していたコアユーザーも十分楽しめ ト特有のダブルアップを搭載するな ィフルラグーン」は、 従来のビデオスロットをプレイ ビデオスロッ 各ユーザーが 実際ロケテス パチンコ いう。 EDにしたことで、 中のため 面を使った連動演出も考えていると も搭載する予定で、 る。 足を入れるスペースが確保されてい 鮮やかな光の演出が可能になったほ の想いが強かったからだという。 活かしたものにしたいという開発陣 容になったのも、 では実現できないが、 て設置することによる、 大当たりしフィーバータイムに突入 コンパネや筐体の左右部分を さらに今後は、 ゲームを快適に楽しめるよう、 残念ながら同機能はまだ開発 「ビューティフルラグーン」 この縦型の画 筐体同士を並べ 液晶以外でも 筐体に通信機能 例えば誰かが

としても期待が持てそうだ った 演出は、 キャッチやプレイ意欲の促進という デモ画面の時にも行えるため、 考えられる。 うに通過して他の台に大当たりを知 した時、 ラグーン」 効果もありそうだ。 らせるなど、 Mk-1 自体の展開にも注目していき 大きな魚が各筐体を泳ぐよ 何もプレイ時だけではなく、 を含め、



フィーバータイム終了後のダブルアップゲームでは、獲 得したメダル全て、もしくは半分を賭けることが可能

DATA ビデオスロット 価 未定 未定 W660 × D845 × H1875mm 消費電力 備考 約130kg 400w 問い合わせ先 アトラス AM事業部 03(3235)7971

もちろんこうした連動 いろいろなパターンが

赤瀬

複数台の

材時に実機を目にしたとき、最初に惹きつ その美麗さは、デモ画面を見ているときから早く プレイをしてみたいという欲求に駆られるほど。 ゲーム自体は、パチンコをモチ ーフとしているだ けに誰でもすぐに覚えることができるだろう。本 文でも触れているように、20種類以上用意され ているリーチ演出をはじめとする各種演出部分 は、見ているだけでも楽しく演出見たさにメダル を投入してしまうユーザーも出てきそうだ。大当 たりであるフィーバータイム終了後のダブルアッ プでは、せっかく獲得したメダルを全て失ってし まう可能性もあるため、そのドキドキ感は計り知 れない。第2弾、第3弾ソフトの登場も予定され ているほか、通信機能による今後の展開にも期待 が膨らむばかりだ。

ま

「きれいに写る感動をみんなに伝える」を合言葉に人 気プリントシール機をリリースするフリュー㈱から、新 製品「美人-プレミアム-」が今夏登場する。シンプルな 操作できれいに写る美族シリーズの中でも、特に人気が 高い「姫と小悪魔」の制作陣が手掛けた同機は、リアル 1200dpi プリンターによる「超越した写り」が最大の 特長となっている。





最新の一眼レフカメラの採用など、こだわりのハードを搭載。 -本まで繊細に描き出し、自然な形で強調処理を施して美しい仕上がりとなる。





美族シリーズならではの分かりやすい リティを今まで以上に追求しながら、

操作性を継承した製品となっている。

小悪魔」を越える「写り機」を作ると 新製品「美人-プレミアム-」は、「姫と 悪魔」を生み出した開発陣が手掛けた 倒的な支持を得ている。その「姫と小

いうコンセプトのもと、美しさとクオ



リュー。特に同社を代表する製品

機市場で確固たる地位を築きあげたフ ち出し、競争の激しいプリントシー

インユーザーである女子中高生から圧 と小悪魔」は、プリントシール機のメ

が、同機で撮影したシールを比較して がきかなくなってしまう。当然、これ の毛等の細かい部分の表現にごまかし 必然的にアップで撮影されるため、 シールを作成する場合、縦比率よりも おまけの「ミニプリ」である。横長の が、横に長い画角の「ヨコプリ」と、 さに不満を感じることはなかったのだ までの作品に関しても、写りのきれい その実力を一段と強く感じられるの ベルの撮影環境が整えられている。 プ用のカメラ上ストロボなど、最高レ レフカメラ、五つの傘ストロボとアッ きるようになった。さらに最新の一眼 より鮮明でより美しいシールが作成で 高密度で印刷することが可能となり、 と比べ、4倍のデータサイズの画像を シール紙を採用したこと。「姫と小悪魔」 ルー200dpiのプリンターと専用 徴は、何と言っても業界初というリア 美族シリーズ5作目となる同機の特

# 

きれいな写りとシンプルな操作を打

シール分割数も豊富に用意。「ミニプリ」という極小のおまけは、 アル 1200dpi ブリンターを積んだ同機だからこそ可能な分割だ

どのセットにする?

「ランキングセット」の2

0

CHA

100

AFA

N.

00

100 % MAN

10

60

「おまかせコース」は「おすすめセット」、

セット(各2種類)から選択可能

A

19

まで写る同機の実力がいかんなく発揮 然。髪の毛ー本ー本から繊細なまつげ の二つが用意されており(ミニプリは) おまけシールは「ミニブリ」「ノーマル のきれいさがいまいち実感しにくくな きが見にくくなってしまい、 シールが小さくなれば当然顔やらくが りした写りにパステル系の背景はその それぞれより魅力的なものへと進化し を受け継いで、 めパステル」と「こあくまビビッド」 になっていた二つのカラートーン「ひ 由に選ぶことができる。 した不満を感じることもない。 現できるようになった。 「ビビッドガールズ」という二つの演出 -マルの半分のサイズ)、プレイヤーが自 そして、「姫と小悪魔」 目ヂカラアップとコンテンツ内 基本的な考え方はそのままに 「パステルレディ」は、 「ミニプリ」に関しても 「パステルレディ」と 同機に関してはそう 一方の の人気の要因 仕上がり ふんわ なお

加

意識的に使用した、 ッドガールズ」も、 トさも出せるようになった。 にビビッド系の背景はそのまま、白を コンテンツも加えることで、 かわいいイメージ くっきりした写り キュー

しまうと、その仕上がりの差は一目瞭

# 対な機能のプレイでも簡単に遊り

うに考えられているセットで、 どが偏らずバランスよく撮影できるよ キングセット)から選択できる「おまか ライトユーザーには、 メージもバリエーションが豊かだが キングセット」 気の高い「イメージ」が集められたセ は た。 にわかりづらさを生んでいる面もあっ ムやオーラといった撮影中に選べるイ ーに選択された回数の多い、 おすすめセット・レディランキングセッ /を予め用意されている4種類 最近のプリントシール機は、 ・ガールズおすすめセット・ガールズラン 背景の色やフレームのイメージな しかし同機では、 を用意。 は 「おすすめセット」 その機械でユーザ その豊富さが逆 撮影するイメー つまり人 フレー 「ラン (レデ

> 撮りたいイメージを1枚ずつ選択で あるものとなっている。 撮ることができるなど、 む は、 きる通常の ・ザーにとっても人気のイメージで ため分かりやすく、 「セットで選ぶ=選択が1回で済 「こだわりコース」 また通常のユ 利用価値 もちろん も用

デコレーションするものばかり集めた ことができる わせてらくがきの色あいやコンテン れまで季節ごとに更新されていた季節 由にかえられる「ヘアカラー&カラコ 勝手も向上している。 を邪魔することなくシールを華やかに に高クオリティのシールを仕上げる コンテンツは1ヶ月更新にベースア 「デコリ」というカテゴリを新たに追 「ビビッドガールズ」のイメージにあ っつ。 も変化するので、 撮影後のラクガキでは、 アイテム数と共にユーザーの使い もちろん「パステルレディ\_ は同機でも健在で、 初心者でも簡 髪や目の色を自 美しい写り さらにこ

見せつけたという。

の追求した「きれい」 けるために、 女子中高生たちにどう迎えられるの 商戦の主役の座だけである。 って放つこの していると言っても過言ではない同社 現在のプリントシール機市場を牽引 シール機市場のトップに君臨し続 開発陣が絶対の自信を持 一台。狙うのは、 が、 美に敏感な



縦比率の写真よりも顔がアップで撮影可能な横画角の「ヨコプリ」。 より自分をアピール出来るシールが作成可能





2つのカラートーン「パステルレディ」と「ビビッドガールズ」。 台で雰囲気の違うシールが作成できるのも本機種の魅力



### 飯塚 晃司

リントシール機とはあまり縁が無く、撮影 する機会もそうそう無いが、作成されたシ ールを見て「こんなにも鮮明に写るものなのか」 と驚きを隠せなかった。その写りのきれいさに ついては、シール作成後に「美人-プレミアム-」 と「姫と小悪魔」のシールを見比べてみるとよ り明らかになった。「姫と小悪魔」では多少ぼや けて見える細部の色彩が、「美人-プレミアム-」 では細部まで鮮明に写っているのだ。また、 初はあまり違いは無いのではないかと思ってい た2種類のカラートーンだが、パッと見ただけ で分かるその印象の違いで、考えを改めること になった。そして操作系。分かりやすい操作で ライトユーザーの私でも簡単に選択でき、「オス スメコース」のおかげで各種選択もあたふたす ることなく楽しめた。

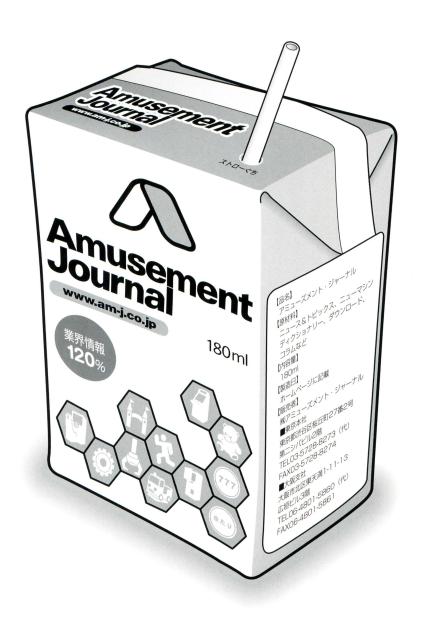
# 場に与える影響は?法最高の美麗さが、

ットとなっている。ライトユーザーに

悪魔」 日行われたロケテストでは現時点で 過去のシリーズ作を凌駕している。 つけるなど、 トップレベルの人気を誇る 高生も反応を示しているらしく、 てプリントされたシールの美しさは、 カラー写真で紹介できないのが残念な 自信を持っているとのこと。たしかに、 「写り機」に仕上げることができたと 開発陣は、 「きれいさ」には、 に 同機の撮影データの品質、 2万円近いインカム差を その強さをまざまざと 同機を現時点で最高の すでに女子中 「姫と小 そし



## これ1パックあれば安心。



#### 業界内の最新情報はもちろん、お役立ち情報満載!



AM 業界の動向や新機種紹介、インカムランキングまで、様々な情報を濃縮した弊社ホームページ。ロケ運営に携わる皆様の力の源になれるよう、更新いたしております。



業界を駆けめぐる最新ニュースから新店オーブン、関連情報まで、いち早くお伝えする「News & Topics」。業界の動きがぎっしり詰まっています。



最新機種情報もくまなくピックアップ。本誌でお馴染みの「Newmachine Dictionary」で注目した新機種をすべて紹介するほか、これまでの新機種情報もアップしています。



外国語掲示物や筐体用POPなど、ロケ運営 に欠かせない各種掲示物用のデータフォーマットをご用意。そのまま使うも、文字部を変えて使うもよし。ご自由にお使いください。

今スグ業界情報を補給したいなら

www.am-j.co.jp

# 注目商品 (\$2007 JULY SOSHO COLLECTION







鉄拳6 DX **数等**り ロA ステーション:W820×D765×H1,700(mm) ライブモニター:W1,053×D710×H2,035(mm) ©1994-2006 NAMCO BANDAI Games Inc.





スーパービッグベースボールボード **消える魔球やリアルな変化球システム** 緩急自在の投球メカ搭載!!





フル装備のクレーン機 W1,680×D980×H1,990(n



もうかってナンボのもんじゃい! シングルメダルの王様 第一弾!! 07 CAVE CO.,LTD. 売元/株式会社AMI 開発元/株式会社ケイブ





,060(mm) Kodansha Ltd.All rights reserved. comics "Wangan Midnight" Usunoki,serialized in Kodansha's

ファンシースイープ ウィンドウ **巨大プッシャーバーが横スライド!** 何度も挑戦したくなるプライズゲーム

TOTAL SAFETY YUVO 8

# **ROLLING TOWER**

ローリングタワー ロケーションを選ばない8人用マスブッシャーマシン登場!! W2.160xD1.300xH1,840(mm) 製造・開発株式会共採用技研



おこまりですか?

http://www.sosho.ne.jp

遠くのメーカーより、近くの総商。







本社 〒444-0912 岡崎市井田西町17-4 TEL0564(24)2581(代) FAX0564(22)0555



800 A2#7.25cm

8月発売 おでんくんでんでんBOXセット

商品コード:18652 **¥35,000** 3種/84個入 [内容]おでんくんとおにぎし(ブルー)・おでんくんとおにぎし(レッド)・ おでんくんとおにぎし(グリーン) 836 BOXサイズ:H13.8×W11.4× D7.2cm ※BOXは折り畳めます。

300 A23125-

7月発売 おでんくんつながるマスコット

商品コード: 18594 **¥30,000** 4種/120個入 [内容]あでんくん60 たまごちゃん・ニセあでんくん・ジャガー各20

UFO A2ポスター

※この商品は単価¥800以下の商品になります。

3ールドが作り

(第55cm)

7月発売 皮むきバナナぬいぐるみBIG NEW

商品コード: 18687 **半設定なし** 3種/48個入 [内容]黄色28 黄緑・ゴールド各10

(2.240)

7月発売 にこにこぷん12cmブラブラBC 2

商品コード: 18689 ¥36,000 6種/150個入 内容)じゃじゃまる 26 じゃじゃまる(笑い)24 ぴっころ26 ぴっころ(怒り)24 ぽろり26 ぽろり(泣き)24

UFO PP B6ポスター



発売中 にこにこぷんフェイスコースター

商品コード: 18456 **¥32,000** 3種/228個入 [内容]じゃじゃまる・ほろり・びっころ各76

UFO B6ポスター



8月発売 コインパーキング プルバックカー

商品コード:18686 ¥36,000 6種/108個入 肉部ヴィッツ・ステップウゴン・アルファード・ノア・エスティマ・セルシオ名 18[サイズ]車体T.5cm ※左上から時計回りにノア、セルシオ、エスティマ、ヴィ ッツ、アルファード、ステップウゴン (FO BOX A2ポスター

■掲載商品はサンプルのため、実物とは若干異なる場合があります。また、品質向上のため、予告なしに仕様を変更することがあります。あらかじめご了承ください。

■掲載商品はほんの一部です。詳しくはカタログをご請求ください。■全商品、PL法に基づく保険に加入しています。〈表示価格には消費税を含みません。〉

みずほ銀行天満橋支店:1049069 三井住友銀行玉造支店:普通6318175 三菱東京UFJ銀行難波支店:普通5166169 東証·大証一部上場(証券コード:7608)



# プライズ全機種対応! 置くだけの簡単設置!



チャレンジキャッチャー W約780×D約1,020×H約1,160mm OP価格 ¥130,000



ミニキャッチャー(小) W約410×D約450×H約1,340mm OP価格 ¥90,000



ミニキャッチャー(中) W約540×D約540×H約1,540mm OP価格 ¥100,000



ミニキャッチャー(大) W約600×D約760×H約1,630mm OP価格 ¥150,000



::

商品棚(赤・ピンク・黄色・青) OP価格 ¥70,000



ラッキーBOX (赤・ピンク・黄色・青) OP価格 ¥50,000



ラッキーラック (赤・ピンク・黄色・青) OP価格 2個set ¥85,000



ラッキーラック設置例



ミニキャッチャー(中)ラック

OP価格 ¥130,000 (両そで) OP価格 ¥115,000 (片そで) (赤·黄色·青)



ミニキャッチャー(小)ラック

OP価格 ¥110,000 (両そで) OP価格 ¥100,000 (片そ (赤·黄色·青)



#### 



OP¥7,000



キャリー OP¥10,000



OP¥8,500



**FOR OURSULE** 

OP¥5.000



FOR VIDEO

鉄製 OP¥8.500



FOR DVD

鉄製 OP¥8.500

※仕様やデザインなどは、改良のため予告なく変更される場合がございます。表示価格には消費税は含まれません。

## 'AIHO inc.

FAX 0942-62-1269 普通 1098985

# EMBITTING.

PACHINKO&SLOT etc··

# 各ロケーションに合わせた 常別定文 も受付いたします!!







筐体(大) 鉄製 OP価格 ¥13,000 木製 OP価格 ¥10,000

H:約1,600mm W:約625mm D:約430mm



筐体(中) 鉄製 OP価格

¥9,500 木製 OP価格 ¥8,500

H:約1,340mm W:約605mm D:約400mm



筐体(小)

鉄製 OP価格 ¥**8**,**500** 

木製 OP価格 ¥**7**,500

H:約1,340mm W:約515mm D:約400mm

※色はグレーになります。

http://taiho.client.jp/

自社生産パーツ使用により低価格で販売しております。 各 機 種 、 オ プ シ ョ ン 設 定 に 対 応 ! また、筐体、パーツのみの販売もしています。



(株) MG

大好評!

超でめきんぎょ メガサイズエアぐるみ

OP価格 ¥36,000

入数:60個 2種類 サイズ:直径約45cm

大好評!

サマーフルーツ メガサイズエアぐるみ

OP価格 ¥36,000

入数:60個 3種類 サイズ:直径約40cm



ドラゴンボールス スペシャルツインキーホルダー

OP価格 ¥28,000

入数:100個 10種類 サイズ:約4cm



株式会社パンプレスト ©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション Chupa Chups<sup>™</sup> Authorised Licensee.©2007

チョッパチャプス スーパーDXぬいぐるみ

OP価格 ¥28,000

1種類 サイズ:約26cm



ガンダムシリーズ パーツコレクションガンダムヘッド型

音で起動グラデーションライト

OP価格 ¥28,000 入数:36個 1種類 サイズ:約12cm



スーパーマリオ DXソフビフィギュア4

OP価格 ¥28,000

入数:36個 2種類 サイズ:約22cm



Newスーパーマリオブラザーズ フィギュアキーホルダー

OP価格 ¥28,000

入数:112個 9種類 サイズ:約5cm



Nintendo プライズコレクションシリーズ ソフビフィギュアINブリスター2

OP価格 ¥28,000

入数:56個 5種類 サイズ:約12cm

http://www.mginc.jp/

大阪営業所:〒567-0004 大阪府茨木市南耳原1-5-13 ボヌールプラザ206 TEL 072(645)7520 FAX 072(645)7521

〈銀行振り込み先〉 三井住飯村 新居浜支店 当座278965 伊予銀行 新居浜支店 当座278965 伊予銀行 余戸支店 当座2008203 四国銀行 松山南支店 当座600846 山口銀行 松山支店 当座600840 株式会社 MG

#### 紙幣計数器





BN-2000





小型紙幣計数機 OP価格¥16,000





(フリー通貨) コーア技研(株)社製 OP価格¥110,000 日本金銭機械(株)社製 OP価格¥190,000



#### 硬貨計数器



CN-4000



大容量硬貨計数機 OP価格¥125,000



CN-3300



硬貨計数機 OP価格¥82,000



OP価格¥ 190,000

### パチスロ・パチンコ盤面キー

パチスロ・パチンコ盤面のサービスドアのカギを SUNロックキー一本で管理して見ませんか?































1本の同番keyで 3種類のシリンダーを 管理出来ます。

3サイズ適応でゲーム機の鍵として最適! 1.オス key はリバーシブルで使い易い!(裏表なし) 2.材質は真鍮で、ネバリ気があり、丈夫で長寿命!!

セガサイズ







ショートキー・首下: 17.4mm ・ベロ軸:7mm ・首下:22mm ・ベロ軸:7mm ・首下:29.7mm ・ベロ軸:7mm セガサイズ ·首下:22mm ロングキー

#### www.shibashoji.com/ URL:Renewal

〒634-0071 奈良県橿原市山之坊町655-12 

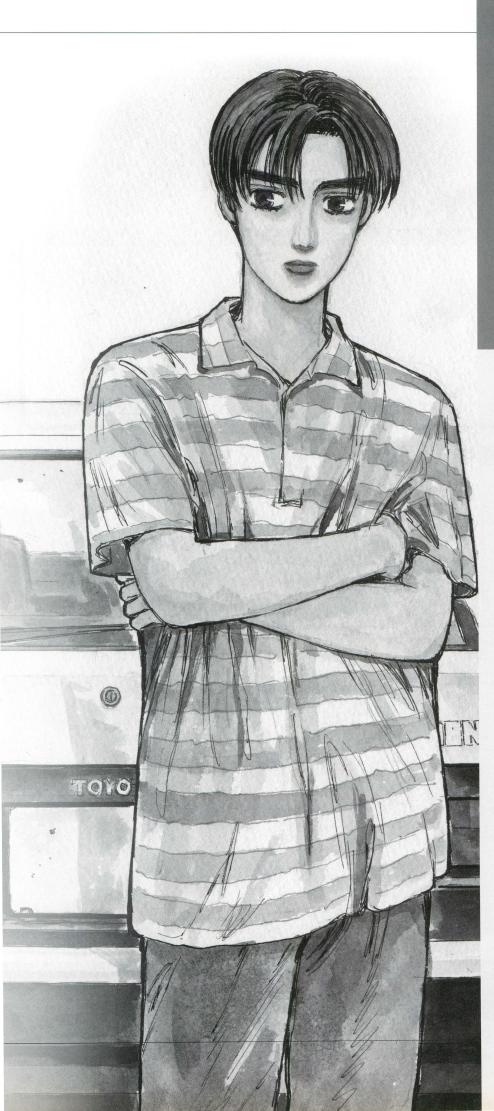
E-meil: shiba2@d2.dion.ne.jp

[振込先] 中京銀行桜井支店 当座No.320503 (有)芝 商事

#### SHIBA SHOJI CO.,LTD.

655-12 YAMANOVOCHO KASHIHARA CITY NARA AREA JAPAN.

TEL +81-744-25-4009 FAX +81-744-22-8946



# ocation Monthly Ranking

5月下旬~6月下旬

数字には見えない役割を活かすドライブゲーム再燃の兆し「頭文字D ARCADESTAGE 4」から

## COVER TITLE 頭文字 D ARCADE STAGE4 [セガ]

学誌の年間ランキングでも毎年上位にランクされる人気シリーズ最新作。今回よりオンライン対戦が加わり、新たな戦いが繰り広げられている。車種に応じて複数のカードを持つブレイヤーも多い。

© Ltf の第一/關談社 © SEGA All manufacturers,cars,names,brands and associated imagery feature copyrighted materials of their respective owners,All rights reserved.

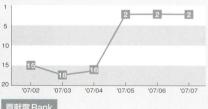
#### 今月の注目タイトル

#### 頭文字D ARCADE STAGE 4

入荷時期の関係で3月下旬から稼働を始めた店舗も あり、春休み・GW 商戦が本格的な始動となった 「頭文字D」シリーズ最新作。それでも、ビデオゲー ム中心の小型ロケから大型複合ロケまで、様々なタイ プのロケで安定した稼働を見せている。オペレーター からも「カードを持たないお客さんも結構遊んでいま すよ」とコアな同シリーズのファンと通常のドライブ ゲームとして遊ぶ両方をうまく取り込んでいる。デー 夕書き換え時のカード詰まりに対する不具合も6月 上旬には解消。それも「筐体内に補充する枚数をあら かじめ減らしておくだけで、かなり解消されました。 でも、コアなプレイヤーの方になるとデータを損傷し ないよう、更新が近づくと新たなカードでセカンドカ ーを作成していたので、インカムへの影響は大きくな かったと思います」(京阪神・Yスタッフ)と各店で 独自の対応を行っていたようだ。インカムへの影響で は「オンライン対戦の通信時間が加わったことで、店 内対戦と比べると回転率は減りました」とも聞かれる が、長期的な視点に立てばオンライン対戦の盛況期間 の長さで充分にカバーできるはずだ。

過去6ヶ月間の推移

#### 総合Rank



7 10 17 20 '07/04 '07/05 '07/03



シリーズお馴染みのマシンチューニングでも、「頭文字Dネット」に加入していれば入手したパーツを保存しておけるなど、 カスタマイズの自由度も向上している

らず、 字 D の出費控えと重なり 文字D4)」。 帯の客層開拓を狙うのも一手である。 ベントの予行演習やミニゲー る状況が続いている。 されているものの、 ムと比べるとインカ して、 ムのバ この閑散期でも それまでに閑散期を利用した夏向けイ 多ジャンルにわたって新機種が登場す ARCADE スタッフのスキルアップ・閑散時間 これだけ導入店舗が多いにも関わ ージョンアップこそ定期的に更新 くの店舗から 好天にこそ恵まれたが、 人気のオンラインカ ムやシー いる」 、ある。 が多かった。 健闘しているのが STAGE 4 と聞かれるのは人気々 新作も 間に渡って人気を保ち ムの瞬発力には欠ける オンラインイベントや 。夏休み前の7月には -ル機の 頭文字D 今ひとつ伸びに欠け 「安定したインカム 雷電Ⅳ」 新作キッ オンラインゲ ム大会を開催 (以下、 ・ドゲー GW後 「頭文 が目 トな 頭

うが、

最近はサー

ゲ

る。

前者の本格バ

する

トル や

など、 奨する手作 11° 安 要。 金差を気 き取りやす インタ ーティ ケもあった。 い店に流れるケースもままある。 メンテナンス・サ 近隣の店舗との タイムアタックや攻略に役立つもの イやコースをPOPにして掲示する なかには しなくても遊んでもらえる。 1) POP いようヘッドフォンを設置する トにしている分 ただ、 ・や案内が目立つ。 多人数でのプレ ライトユ ビスが互 他店との ーザー 角なら

ŧ 期待を抱けるタイ ジョンアップ ドライブゲー による稼働寿命の長さで トル ム市場は、 だろう。 機 種傾

期は

「GW明けから客足が今ひと

つ伸び悩みました」

と各地で苦戦

でも客層にあわせて設置を考えているだろ ·スリルドライブ3」 大きく二つに分かれている。 ム系である。 「バトルギア4」 系と トル ・ビス面でも工夫が見られ サウンドやセリフが聞 料金設定にも注意が必 「レースオン」 ル系では マニアが多いロケで マリオカ 当然、 時間制フリ を主軸と 湾岸ミッ 各店舗 1 1 2 などの イを推 方の ・をメ と呼ば け 遊 Ł は、 1 イズ・シ ンライン バ 0 一力 トル

を配るにも最適のゲー を築くことが有効だ。 意のPOP) やみんなで遊びやす んだ人にプライズ1回無料チケット 分、 安全な荷物置き場の確保 オカート2 親子で遊ぶことの多 などは、 ム機である 声 い設定環境 (置き引き注 かけ から

アニメで知名度の高い バランスを取れるジャンルは効果も高い 初心者とマニアの二極化が目立つ今こそ ようなジャンルをしっかり確保している たないドライブゲームやア マニアでなくとも、 年々姿を減らしている。 互いに境界線が出来てしま オンラインゲー れる店舗では、 も見かけるほどだ。 ギア4 所ある出入口それぞれ ・ザーをしっかり取り込める。 ゲームの間に、 一機の大型化により、 を設置し、 をブレ ゴーナ ・ムと初心者向けのプラ 車好きの人なら喜ん プライズゲー 訴求効果を狙 ーだけで区分け 「頭文字D4」 誰もが遊べるこの イするし、 だが、 しかし、 ーケ 坪効率が目 に別のドラ マニア向 漫画 人気店 ムやオ ケ 中 もラ

に

筐体を放置したまま」と思われかね する場合は、 だに 0 ハンドル る。 結構いますよ」と適度な需要を満たして ある。「スリルドライブ」 過去の筐体でも稼働が見込めるのも利点で 頭文字D」シリーズでは が求められる。 わせて 「『3』を遊びたくて来店する子たち 管理には十分注意を払いたい た、ドライブ・ア 2 やブレーキの利きが甘 「3」を撤去した店が続出したた が一番」 新作以上にメンテナンスや清 前作や少し古めの筐体を利用 。必要以上に汚れていたり という声 ーケードゲーム共に シリーズはい 4 も の入荷に あるし、 ま

8 あ

店時 はいないだろうか。 だけでなく と思われることで数字に見えない役割も果 たしてくれる。 劣るだろう。 良さが却って仇となることも インカム面では人気ゲームやプライズ機に (お目当て以外にも の重要なポイントとなることを忘れて 遊べるバラエテ だが、 初心者・ イ料金や最 遊べるゲー ある ィの広さも来 マニアの 新作の ムがある 確 有無

#### 今月の注目

休みシーズンに有効なイベントの一 つが、子供をターゲットにしたもの である。子供が来たがれば、当然その保護 者も付いてくる。夏休みを近場のレジャー 施設で過ごす家族も増えている近年、そう した夏休みの過ごし方を決めかねているフ アミリー層をターゲットとした販促展開は おもしろそうだ。あるロケでは、使用する プライズに夏休み限定のサービスチケット を付けて提供していたり、またあるロケで は、お客さんにお菓子の詰め合わせをバラ まくイベントを実施した際、その袋に同様 のサービスチケットを同封していたりと、 夏休みの集客に向けた動きが多々見かけら れた。チケットを手にした子供が、親に 「遊びに行きたい」とせがむ姿は想像に難 くない。子供の心理を軽妙についた、見事 な販促と言えるだろう。

と思っています」(東京・M店長

休みに向けた戦いはすでに始まっている。

スであることを忘れてはならな 段の業務努力があってこその販促サ 平常業務が疎かになっては本末転倒。

ビ

/]\

ケでも行いやすい

けてもらえるため、

一人何役もこなす中 。販促に注力し

客側から声

に常駐させなくても、

増やさなくても対応できること。

対象 たをか

のもう一つの利点は、スタッフの数



ファミリー層に人気があったというお菓子 のバラまき。単発的イベントではなく、次に繋 がる工夫をしているのはお見事

ているという「雨の日サービス」 どうもそのイベントが空振りに終わって 極的に打ち出していた。ところが今年は、 多くの口ケが集客を狙ったイベントを積 う絶好の繁盛期を気持ちよく迎えるため 合わせた福袋を投入する予定でした。 いるというロケが多いようだ。 みをつけたいところだが、 売上げが伸び悩むシーズン。 が…このままではお客様に申し訳ない 降った日にだけお得な特典が用意され このシーズンのイベントといえば、 雨の日に限り、 なぜか今年は梅雨入り宣言され この時期を景気よく乗り切り、 折りを見て晴天でも投入しようか かわらず雨は 種の人気が当てにできないため わる6~7月は、 って告知 プライズ景品を詰 にも力を入れたので 一向に降らず。 いま触れたと 年の中でも 夏休みとい が定番 ポ た

う、

という、

夏休み商戦を睨んだイベン

数 • と振り返るオペレーターも。 勝 0 た。 色を示すオペレーターも多く見かけられ きものなのだが、 本来なら、 ばイベントを開催することもできな イ、 )ように大会 (予選) を実施し、その また他の口ケでは、 企画倒. 者同士による決勝大会を夏休みに とは といったところであろうか。 売上げの低下がほとんどなかった」 告知している以上、 いえ「晴天が続いたことで、 れと言っては失礼かもしれ 客足の鈍る雨天は招かざるべ 今期に限っては落胆の 今の時期から毎 雨が降らなけれ 結果オーラ

客

を見せ始めるだけでなく、

梅雨という悪

した新製品の勢いが落ち込み

ます」(東京・G店長 気になる方は多いはずです。 言えるプレイヤーがどこまで戦えるの 分が出場した以上、 )の集客に繋がってくれればと思ってい -を開催していた。 今から客を集める種をまいておく。 例え(予選を)勝ち抜けなくても、 自分たちの代表とも それが夏休 夏

H

夏休み目前、今夏に向けて どのような販促やサービスを狙うべきか。 から、

スは、

期間限定で行う口ケも多い。

ポイントカ

**【**年より遅い梅雨入りになったが、 **月** 年より進い博物へりになった。、 「雨の日」の客足減は悩みの種。関 西の梅雨対策は、中小よりも大手ロケの方 が「メダル増量サービス」や「ポイント増 加」など、積極的に行っている。その中で も、今年はタイトー店舗で6月からに行 っている「雨の日限定"1プレイ無料"サ ービス」が梅雨期の集客イベントとして目 立っていた。事前に店内で配布した同サー

今月の注目

ビスチケットを持参した方に、各店舗が指 定するゲーム機を 1 プレイサービスする ものだが、お小遣いが限られる学生客から ファミリー客まで幅広い層に反響を得てい る。「雨の日が少なかったのは残念ですが、 雨が降らなければ客足も落ちないですか ら」と今年はサービス日が少ないのは残念

だが、平日や期間限定に置き換えても充分

応用できる販促である。



ーチケットを利用する機種の人気は、やはりブライズゲームが一番。(写真協力・らくがき王国inアリオ八尾/㈱タイトー)

割以上帰ってくることもあります」と言 た人限定に配布するなど、 る。首都圏動向で紹介した「お菓子配布」 喜ばれることをしてあげたいですね」 東海地区に比べて関西はこのような中 イントサービスやICカード購入・使 カードゲームや 客型販促に力を入れるロケが多くな ビスするにしても、 映画の半券持参サービスを行うと ケでは、プライズゲーム無料券の配布 よる集客型販促を行う口ケは、 に位置するロケになると必然的にリピ 折り込みチラシやポスターなどの広告 大規模の郊外店が少なく、 とカードピローにシールを貼付し ビスがメインだ。とくに 来店時ではなくシール機を撮影し のクレジットサー ・中心の運営となるため、 効果は確実にある。 いので、 少しは還元してあげた 「戦場の絆』はプレイ まずは常連の方に ビス、 遊んだ人への SC複合型の だが、 駅前や繁華 「オンライ 店 「何かサ 関西で 関東

って価値がありません。更新前の在庫カ

変する。「旧バージョンのカードは ード追加やバージョンアップで状況が

が考えている以上にプレイヤーにと

・ドを一掃するためのクレジットサービ

各機種で定例化させています」

٢

OPで解説している店舗もある。 0 っていないことを証明するために、 ただ、オンラインカードゲー ような形で作業を行っています」 しての販促サービスが目立つ。 (し出しなど、プレイ単価の高い機 ピローにシールを貼る際に不正を行 ームは、 なかに 種に

ナし 

関

(オンラインゲームの)

カー

1:



# いかに活用するか? **゙゙ビデオスロット/ポーカー」** を

顧客離れが進んでいるように感じたからで このジャンルが今ひとつ有効活用されず といった機種に注目し、近々の業況を調べ てみることにした。と言うのも、どうもこ このところ、(コア層が顧客の中心となっている ビデオスロット」や 実際「正直、 今回は 「シングルメダル機」 「ビデオポーカー の中でも

外に顧客獲得のための特別効果的な案が浮 かばないとも話す。 あり、そうした口ケでは機種の入れ替え以 なってしまい、これといった対策を打てず ですね」 にじりじりと客付きが悪くなっている感じ (首都圏・K店長) といったロケも 一方で比較的賑わいを見せている

確かに『設置したまま』

りませんね。むしろ少しずつではあります H店長)とのこと。 けど増えてきている気もします」(首都圏 なってプレイヤーが減ったという感覚はあ ったジャンルでもないですし、特に最近

る口ケでも「7号転用機から流れてくるケ 内の導線やレイアウトには配慮していま そうした流れがスムーズにいくよう、店舗 のか等) のからみもあり、単純に比較はで 楽しさを体験して貰うことが大切というこ ースが結構見受けられます」(東海・S店長) す」と話す。同じく賑わいを見せているあ ーンが結構多いと思うんですね。ですので、 本質的に興味がある人以外は、目的のマシ やポーカーをプレイする人って、 あるのだろう。H店長は「ビデオスロット きないが、そこには何かしらの工夫の差が とのこと。共通した見解は、どんな形であ ンが満席だったから仕方なく…というパタ 立地や顧客層(ライトが多いのかコア中心な まずはプレイしてもらいそのゲームの もともと

の施策を打ち出し、データを蓄積していく ル。今後は単に機種の入れ替えだけでなく おける役割は地味ながらも高い同ジャン 意見に代表されるように、 ルではありませんから」(S店長)といった えます。 策は聞くことができなかったが、「確かに ことが重要になってくるだろう。 イベントが打ちづらいジャンルではありま 今回の取材では特別効果的と思われる施 色々と試してみることが大切だと考 決して放っといて構わないジャン 一プレイヤー獲得」 メダルフロアに



#### インカム得点表

		ストリートファイターⅢサードストライク	テトリス・T・A・ザ・グランドマスター2	ミスタードリラーグレート	対戦ホットギミック インテグラル	カプコンVS.SNK2	ザ・キング・オブ・ファイターズ2002	ハイパーストリートファイターⅡ	ザ・キング・オブ・ファイターズXI	北斗の拳	鉄拳5 DARK RESURRECTION	メタルスラッグ 6	ソウルキャリバーⅢ	パワースマッシュ3	WORLD SOCCER WinningEleven2006	バーチャストライカー4 Ver.2006	機動戦士ガンダムSEED DESTINY II	バーチャファイター5	虫姫さまふたり	ギルティギア イグゼクス アクセントコア	アルカナハート	メルティブラッド アクトカデンツァバージョンB	クイズ&バラエティ すくすく犬福2	アルカナハート FULL!	むちむちポーク!	バトルファンタジア	雷電以
		99	00	01	01 7	01	02	04	05 10	05	05	06	06	06	06	06 5	06 6	06 7	06	06	06	06	07 3	07	07 4	07	07 6
北	都市 駅前 繁華街					10	LE SOURCE DE	14			2	20		9		15	4	1	8	5					6	13	
北海道·東北	郊外 SC			5												2	1										
東北	郊外 SC												distant			niezni	200.00		1000	00000							
-,-	郊外 ロード	15		11	1.3	5			14	8	3		17			0	•	6		1	10	4		2			
	都市 繁華街	3	8			5	1		6							3	2	1	10	2	13	13:14			9		
	都市 繁華街	3	0			5	4	1		Les	5			7	8	11	12	4	8	3		6	10		9	2	1973
	郊外 ロード																										
	都市 繁華街				100000				253000		1		10,000		100000		2			3	1120			120,025			002743
	都市 繁華街																1										
	都市 繁華街										2						1			3							
	都市 繁華街																										
	都市 繁華街 駅前										1			7			2	4	6		10		9		3	5	
	都市 繁華街 駅前	7				11	4	1	18		8						3		15	13				12	6	5	
	都市 繁華街				0.000			6						7			5	1						500000			
関	郊外 学生	6	13			12	8	5			2			11	4		1	10		3		9		18	14		
天	都市 繁華街				14		9	4	5		2			12		-	3	0	15	1		7	17	10	13	6	
東	都市 繁華街		16	18	6			11		19	3			9		5 12	1 6	2		9		10		17	13		
	都市 学生	4	10	10	U	11				9	6	10		3		12	1	_		2	8	3			13		
	都市 繁華街	8				12		5		3	4	17	16	7		10	2	1	15		13	9	18			6	
	都市 繁華街	9						7		17	4		11	8		12	2	1	16	nsean	13	5			14	6	
	郊外 駅前					10000	8	6			2				5		1	3	11	6	8	4		000000	10	100000	. 2001.00
	駅前 学生街										3							1						4	5	2	
	駅前 学生街	8							7	9	3	9					1	4		1		6		4			
	郊外 複合										2			5	4		3	1									
	駅前 繁華街			20		13				00000000	1	400000	00000000	8	4	6	3	2	14	5		11	energe.		15		
	都市 繁華街 学生		8		11						3			7			2		4	1		5			9	10	6
	郊外 複合 ロード		00000			160000		0000			3						1	2	7	6		5				4	•
	都市 駅前 繁華街								5					3		4		1		2							6
中	都市 繁華街 SC					3			1							1											
	都市 緊範 SC					0						1000			10.5	•				E316							
部	郊外 複合 ロード												4	3		2				1							
	郊外 ロード	115.30	10200		1-33-9	12		100100			3	180000		5		6		1	10	2	(5),2888			4			7
	都市 駅前 繁華街										2					4	3			1							
	都市 駅前 繁華街				-						2					4		1		3							
	都市 駅前										1						3	4		2		5					
	都市 駅前 学生	9			5		7			10	1			090000			4	2		3		6					
京	都市 駅前 繁華街	10						5			3	12		8		6	4	1		2		7					11
阪	都市 駅前 繁華街	7									2		100000	5		4		1	6	3							9
神	都市 駅前					3			2							0		1									
	都市 駅前 繁華街						1		2	4				1		2		2		5							
	都市 駅前	8					4		3	1	2			5			1	4		3				7		6	
	駅前 学生街	6	15			16					3		10	9			7	1	12	00000		13		,	11	4	
中国	郊外 ロード 都市 駅前	14	6357.03	80000	13	10	7				9		.0	17	1	15	3	2	. 2	6	1000	10		11	4	8	
	郊外ロード				CRUSS	10				13	a second					7	2	1		100000	11	12	19			5	
·四国·九州	郊外 複合			10000			2000			10000								1							1000000		
71					1	1	1	1	1	1	1					1		1		1	1	1			1		1

#### 今月の注目!!

#### ザ・キング・オブ・ファイターズ 2002

イオリス/プレイモア

今月の総合 16 位 今月の貢献度 8 位





元々、息の長い活躍を続けているタイトルだ が、ついに弊誌の貢献度ランキングでは 「KOF XI」を上回った。実は、今年の「闘劇」 タイトルに選ばれた「KOF'98」も上位にラン クされる店舗が増加しているが、店内で稼働さ せる時に単体ではなくネオジオ ROM を4本セ ットで稼働させているケースも多く、残念なが らランキングには集計されないことが多い。そ の他にも「餓狼伝説スペシャル」や「月華の剣 士」「闘婚」「風雲スーパータッグバトル」など、 ネオジオ対戦格闘とよく併用されている。「こ のようなオールド格闘の対戦相手を求めて遠征 して来る人もいます」と需要も伸び始めている。 ぜひ、対戦台の設置も考慮してみて欲しい。

'07/04 '07/05 '07/06 '07/07

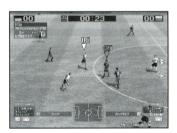
総合Rank 18 ▶ 16 ▶ 19 ▶ 16

質献度 Rank 14 ▶ 15 ▶ 14 ▶ 8

#### バーチャストライカー4 Ver.2006

セガ

今月の総合  $^{6}$   $_{\odot}$  今月の貢献度  $^{9}$   $_{\odot}$ 



昨年の同時期はドイツW杯でサッカーゲー ムが好影響を受けた。「大会中よりも終了後か らインカムが伸び始めた」という同タイトルも、 稼働から一年近く経つ現在も息の長い活躍を続 けている。プレイヤーも IC カードで自チーム を育てる学生客から時間潰しのサラリーマンま で幅広い。中でもサラリーマン客が多い店舗で は、シングル専用台を設置したり、いまだ根強 いユーザーを抱える「バーチャストライカー 2002」と並列させるなどの工夫も見られる。 とくにスポーツ系のビデオゲームは、年齢層が 高くなるほど「パワースマッシュ」シリーズの ように旧作でも充分な稼働が見込めるので、併 用効果をうまく利用したい。

> '07/06 '07/04 '07/05

7 → 7 → 5 → 6  $9 \rightarrow 7 \rightarrow 10 \rightarrow 9$ 

'07/07



#### 総合ランキング

細かい動きやポイント差は拮抗しているものの、上位陣の顔ぶれは変わらず。 夏の新作登場まで、このまま維持しそうな状態が続いている。



#### バーチャファイター5



対戦格闘/セガ 2006年7月発売



### 機動戦士ガンダム SEED DESTINY 連合vs.Z.A.F.T.II



対戦アクション バンプレスト 2006年6月発売

596 Points



#### 鉄拳 5 DARK RESURRECTION



対戦格闘 ナムコ 2005年12月発売

594 Points

	前回	前々回		Points
4	4	4	ギルティギア イグゼクス アクセントコア セガ	583
5	6	5	パワースマッシュ3 <sup>セガ</sup>	321
6	5	7	バーチャストライカー4 Ver.2006	303
7	7	8	<b>メルティブラッド アクトカデンツァ</b> バージョンB ェコールソフトウェア	262
8	17	-	<b>バトルファンタジア</b> アークシステムワークス/タイトー	212
9	12	10	ストリートファイターII サードストライク カブコン	180
10	14	-	<b>むちむちポーク!</b> ケイブ/AMI	179
11	8	11	<b>ハイパーストリートファイター</b>	178
12	13	13	カプコンVS.SNK2 ヵプコン	163
13	11	9	虫姫さまふたり ヶィブ/AMI	158
14	9	11	ザ・キング・オブ・ファイターズXI SNKプレイモア/セガ	139
15	15	~	アルカナハートFULL!	121
16	19	16	ザ・キング・オブ・ファイターズ2002 イオリス/プレイモア	117
17	16	14	WORLD SOCCER WinningEleven2006 KONAMI ARCADE CHAMPIONSHIP	100
18	21	17	<b>北斗の拳</b> <sup>セガ</sup>	82
19	10	6	<b>アルカナハート</b> アトラティーバ・ジャパン/悠紀エンタープライズ	71
20	N	EW	<b>雷電IV</b> モス	66

#### 設置店貢献度ランキング

店舗数こそ少ないが「KOF2002」が急上昇。 システムの完成度から続く人気の高さは、新作登場後の波及効果でも期待できそうだ。

	前回	前々回		設置店舗数	Points
1	1	1	バーチャファイター5 <sup>セガ</sup>	32	18.81
2	2	3	機動戦士ガンダム SEED DESTINY 連合vs.Z.A.F.T. II バンプレスト	33	18.06
3	3	2	鉄拳5 DARK RESURRECTION	33	18.00
4	4	3	<b>ギルティギア イグゼクス</b> アクセントコア セガ	33	17.67
5	5	5	WORLD SOCCER WinningEleven2006 KONAMI ARCADE CHAMPIONSHIP	6	16.67
6	9	~	<b>バトルファンタジア</b> アークシステムワークス/タイトー	14	15.14
7	6	8	<b>ハイパーストリートファイター</b>	12	14.83
8	14	15	ザ・キング・オブ・ファイターズ2002 イオリス/プレイモア	8	14.63
9	10	7	バーチャストライカー4 Ver.2006	21	14.43
10	7	6	パワースマッシュ3 <sup>セガ</sup>	23	13.96

※当ランキングでは、集計協力ロケ50店舗のアンケートを基に二つのランキングを算出しております。総合ランキングは、集計協力ロケ50店舗のインカム順位を得点に換算し、AM業界市場全体に対する影響度を表しています。資献度ランキングは、集計協力ロケの内、店店舗以上で設置される機種を対象に、店舗内で高いインカムを記録し貢献している機種を表しています。 ※右ページの表は集計協力ロケ50店舗のインカム順位を表したものです(設置数が5店舗以下の機種は省略しております)。

	前回	前々回		設置店舗数	Points
11	14	9	ザ・キング・オブ・ファイターズ XI SNK プレイモア/セガ	10	13.90
12	13	10	<b>メルティブラッド アクトカデンツァ</b> バージョンB エコールソフトウェア	19	13.79
13	N	EW	<b>雷電IV</b> モス	5	13.20
14	16	16	ストリートファイターⅢ サードストライク カプコン	14	12.86
15	11	-	アルカナハートFULL!	10	12.10
16	8	-	<b>むちむちポーク!</b> ケイブ/AMI	15	11.93
17	17	18	<b>カプコンVS.SNK2</b> ヵプコン	14	11.64
18	19	20	対戦ホットギミック インテグラル <sup>彩京</sup>	6	10.67
19	20	17	虫姫さまふたり <sub>ケイブ/AMI</sub>	15	10.53
20	-	11	ソウルキャリバーⅢ ARCADE EDITION バンダイナムコゲームス	6	10.50

表の数字は各店舗における順位です。この層位を元に1位=20点、2位=19点、3位=18点、…20位1点と点数に置き換えて集計したものが、総合・資敵度ランキングのボイントになっております。 な各機能のインカムの高低に関わらず、(集計協力ロケにおける) 設置数の低い機種は得点が入りにくく、総得点が低く抑 えられる側向にありますのでごデ承ください。また、2~3店舗で、投資されていない機種については、その店舗に限られた特徴となることがありますので、質敵度ランキングには反映させておりませんので、予めご了承ください。

© SEGA ◎ 創道エージェンシー・サンライズ・毎日放送 © 1994 1995 1996 1999 2001 2004 2005 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

#### インカム得点表

		ビートマニア ザ ファイナル	頭文字D Arcade stage ver.3	湾岸ミッドナイト MAXIMUM TUNE2	アイドルマスター	ザハウス オブ ザ デッド 4	ドルアーガ オンライン ザ・ストーリー・オブ・オーン	三国志大戦2	タイムクライシス4	ハーフライフ2 サバイバー	<b>VOOF</b> ヨーロピアンクラブス 2005-2006	ドラムマニアV3	ギターフリークスV3	クエスト オブ ディー Ver.3.0 王国の守護者	BASEBALL HEROES2	機動戦士ガンダム 戦場の絆	LET'S GO JUNGLE!	脳開発研究所クルクルラボ	太鼓の達人9	みんなで鍛える全脳トレーニング	クイズ マジックアカデミー4	頭文字ロ ARCADE STAGE 4	beatmaniaIIDX14 GOLD	アクエリアンエイジ オルタナティブ	マリオカート アーケードグランプリ2	機動戦士ガンダム0083カードビルダー	∑> SVOLUTION	麻雀格闘倶楽部6	pop'n music15 ADVENTURE
		,,,	ω	TUNE2			ー・オブ・オーン				006			国の守護者						ング		4		ティブ	ンプリ2	ードビルダー			
		9	04	05 4	05 7	05 12	06 4	06 5	06 6	06 6	06 8	06 9	06 9	06 10	06 10	06	06 12	06 12	06 12	06 12	07	07	07	07 3	07	07 3	07 3	07 4	07
北	都市 駅前 繁華街			15	14			2	12		3	16		6		1			17		18	11	13	9		5	19	20	Г
北海道·東北	郊外 SC								3										2						1				
東北	郊外 SC		X2302			3	100000		2	0107573	100000		100000						1		200000		1000000	2000					
40	郊外 ロード	14		9				Tibe				4	5										3				2	1	
	都市 繁華街			8		4													6			1					2		
	都市 繁華街			10	1.						•	10					00			10	-	1	10			•		•	2
	部市 繁華街		0	18	15		8	4		11	6	16	17	9	5	1	20	10791		10	7	12	13		0	3		2	7
	郊外 ロード 都市 繁華街		8	10	10			1	16.7		0	5	9	6	2				10	9	4	3	7		6	2	1	1	7
	都市 繁華街			13				1 2	11		2	10 15	16	6	7	1	9		12	17	6	8	,		12	3	5	4	11
	都市 繁華街					12		2	11		4	17	10	8	6	1	9	100	10	18	5	14		16	13	3	7	3	15
	都市 繁華街		13			12		1				7	11	3	4	·	3		8	10	5	9	6	10	10			2	10
	都市 繁華街 駅前		10			9		2	8	5	4	18		17	3	1	6		7		11	15		19	16	10-50		13	14
	都市 繁華街 駅前				18		15	1	11	12	5	17	13	16	8						6	9		7		2		14	4
	都市 繁華街		10000			14		10	5		10	13	15		1	19,0%	2		5		20		5	30000	3	12	18	17	16
	郊外 学生							3		2	5			6	7	1					8			10		4	9	11	
関	都市 繁華街		100000		40000	No. 23	100000	1	The state of	GREEKS	2	11	10	0,000,00	5			13	100000	8	3	6	12	9		Silver.	0000	4	6
東	都市 繁華街			4					5												3						2	1	
*	都市 繁華街	17	13	8	15		10		11		2			11					9	16	5	3			14	1	7	4	6
	都市 学生	7							5			3							6			1						2	4
	都市 繁華街				17	12	16	1	13		4			6		2	9		8	10		11			7	3	5		
	都市 繁華街			6		7		2			3					1			8			4					5		
	郊外 駅前																	2										1	
	駅前 学生街							2				6	7	8	3	1					9		4					5	10
	駅前 学生街			NAME OF THE OWNER, OWNE			acons.			00000		4	7					ECC 1050	3		000000	1			4			2	6
	郊外 複合			4							No.	8	9		2	1					5		7					3	
	駅前 繁華街					14	19	2		200000	3	10	13	00000	5	10000	16	17		15	6	9	8		12	4	7	1	11
	都市 繁華街 学生									I NAME		8	6			1						5	4			2	3		7
	郊外 複合 ロード					10	•	3	10		4	12	13	5	6	2			-		9	11		0		1	8	7	
	都市 駅前 繁華街			13		10	8		12	9	4			6					7			1	4	3		3		1 2	
中	都市 繁華街										4								1			1				3		2	
	都市 繁華街 SC														100				4										
部	都市 駅前 SC 郊外 複合 ロード											4	6	7					5			2	3						1
	郊外ロード		1000	i teas	5	lansi.	3	les in	4	lion is	1					N. Control	1323		2										
	都市 駅前 繁華街				3		3				MI								4					2			1		3
	都市 駅前 繁華街					7	12.613	12//5	1000	2010		5	6				2		8	100000		1	3	2000	9		12	11	10000
	都市 駅前			6																		1					4	2	5
	都市 駅前 学生		18/18/19			Selector of the lead of the le	10000	2	M1425		3			120.500	4											1	1000000	122383	100000
_	都市 駅前 繁華街										1																		
京阪	都市 駅前 繁華街					12		3			5		-	7				10	9		4	1						2	6
神	都市 駅前											2	3									1							
	都市 駅前 繁華街	4				2			3										1										
	都市 駅前		6	7								4			1			5					3		8			2	9
	駅前 学生街							2								1							4					3	
ф	郊外 ロード			196								7	11		2	1		12			5	6	3				8	4	10
中国・	都市 駅前											5	5		8						3	2	1					4	7
·四国·九州	郊外 ロード	8	6						5													1			3				4
九州	郊外 複合						10000					4	5									1					2	3	6
717	郊外 ロード					9		2	8			5	7	6								3						1	4

#### 今月の注目!!

### ワールドクラブチャンピオンフットボール ヨーロビアンクラブス 2005-2006

今月の総合 6 位 今月の貢献度 4 位



5月のプライベートショーで出展された最新 作がロケでも話題を集めている。「カードゲー ムの中でも絶対に外せないタイトル」と期待す る意見があれば、「勢いが落ち着き気味の中、 今回の新筐体で競合店が増えることに対する不 安はあります」と頭を悩ませるロケもある。そ れでも「WCCF」導入初期のような爆発力こ そ薄れたものの、相変わらず安定した動きを見 せている。例年であれば、来シーズンが開幕す る7~8月は新バージョンへの切り替わりだ が、今回は先の事情もあり、現バージョンをし ばらく継続する形となる。ポイントカードによ るサービスやサテライトの半分を使った店舗大 会などで、顧客満足を得られるようにしたい。

	'07/04		'07/05		'07/06		'07/07
総合Rank	4	<b>&gt;</b>	4	<b>&gt;</b>	6	Þ	6
貢献度 Rank	2	Þ	1	<b>b</b>	5	<b>b</b>	1

#### ザ ハウス オブ ザ デッド4

今月の総合 18 ☆ 今月の貢献度 18 ☆



ドライブゲームと並び、ライトユーザーに人 気が高いガンシューティングゲーム。稼働から 約1年半を経過する同機も「いまだに通行客 や一般客へのアピール度は高いですね」と商戦 期には欠かせない機種として活躍している。コ アプレイヤーの中には、一人で二丁のハンドガ ンを操る人もおり、路面際に設置する店舗では、 ギャラリーが溢れかえって通行の妨げになるこ ともしばしば見られる。意外と同ジャンルとの 相性がよくないのが対戦格闘ゲーム。それもプ レイヤーの強さが上がるほど、見向きされない 傾向が強まる。逆に、中学生・高校生はグルー プで来店すると興味を惹きやすいので、動線を 計算に入れた設置を考えたい。

	'07/04		'07/05		'07/06		'07/07
総合Rank	17	Þ	18	Þ	17	١	18
貢献度 Rank	20	Þ	24	Þ	25	Þ	18



#### 総合ランキング

好稼働を続ける「麻雀格闘倶楽部6」に「頭文字 DARCADE STAGE 4」が接近。 稼働店舗も多い両機の活躍が市場に与える影響も大きい。



#### 麻雀格闘倶楽部6



麻雀ゲーム/KONAMI 2007年4月発売

**516** Points



#### 頭文字D ARCADE STAGE 4



レースゲーム セガ 2007年2月発売

502 Points



三国志大戦2



リアルタイムカード対戦 2006年5月発売

372 Points

	前回	前々回		Points
4	10	-	pop'n music15 ADVENTURE	366
5	4	6	太鼓の達人9 バンダイナムコゲームス	351
6	6	4	<b>ワールドクラブチャンピオンフットボール</b> セガ ョーロビアンクラブス 2005-2006	344
7	5	5	ドラムマニアV3 KONAMI	331
8	7	8	BASEBALL HEROES2 KONAMI	299
9	9	10	セガネットワーク対戦麻雀 MJ3 EVOLUTION せガ	293
10	8	7	機動戦士ガンダム 戦場の絆	278
10	12	13	クイズマジックアカデミー4 KONAMI	278
12	14	12	beatmania II DX14 GOLD	275
13	13	14	ギターフリークス V3 KONAMI	247
13	11	11	機動戦士ガンダム0083 カードビルダー	247
15	15	16	<b>タイムクライシス 4</b> バンダイナムコゲームス	228
16	16	15	クエスト オブ ディー Ver.3.0 王国の守護者 セガ	222
17	18	17	マリオカート アーケードグランプリ2	165
18	17	18	ザ ハウス オブ ザ デッド4 セカ	158
19	19	18	湾岸ミッドナイトMAXIMUM TUNE2	141
20	20	21	LET'S GO JUNGLE! セガ	95

#### 設置店貢献度ランキング

並みいるオンラインカードゲームを抑え、1位を独走する「戦場の絆」。 6月には新MSが追加。夏休みもこの調子が継続するのか? 楽しみである。

	前回	前々回		設置店舗数	Points
1	1	1	機動戦士ガンダム 戦場の絆 バンプレスト	14	19.86
2	2	2	三国志大戦 2 セガ	20	18.60
3	3	3	機動戦士ガンダム0083 カードビルダー バンプレスト	14	17.64
4	5	4	ワールドクラブチャンピオンフットボール セガ ヨーロピアンクラブス 2005-2006	20	17.20
5	9	6	BASEBALL HEROES2 KONAMI	18	16.61
6	4	~	麻雀格闘倶楽部6 KONAMI	32	16.13
7	7	8	頭文字D ARCADE STAGE 4 <sup>セガ</sup>	32	15.69
8	10	9	beatmania II DX14 GOLD KONAMI	18	15.28
9	6	11	セガネットワーク対戦麻雀 MJ3 EVOLUTION セガ	20	14.65
10	11	10	太鼓の達人9 バンダイナムコゲームス	24	14.63

	前回	前々回		設置店舗数	Points
11	8	12	クイズマジックアカデミー4 KONAMI	20	13.90
12	15	~	pop'n music15 ADVENTURE	27	13.56
13	14	16	<b>タイムクライシス4</b> バンダイナムコゲームス	17	13.41
14	26	~	ハーフライフ2 サバイバー タイト-	5	13.20
15	15	14	クエスト オブ ディー Ver.3.0 王国の守護者 セガ	17	13.06
16	20	20	マリオカート アーケードグランプリ2	13	12.69
17	18	15	ドラムマニアV3 KONAMI	27	12.26
18	25	24	<b>ザ ハウス オブ ザ デッド4</b> <sup>セガ</sup>	13	12.15
19	17	17	LET'S GO JUNGLE! セガ	8	11.88
20	22	17	頭文字D Arcade stage ver.3 ヒットメーカー/セガ	5	11.80

※当ランキングでは、集計協力ロケ50店舗のアンケートを基に二つのランキングを貸出しております。総合ランキングは、集計協力ロケ50店舗のインカム原位を得点に換算し、AM業界市場全体に対する影響度を表しています。貢献度ランキングは、集計協力ロケの内、5店舗以上で設置される機種を対象に、店舗内で高いインカムを記録し貢献している機種を表しています。
※右ページの表は集計協力ロケ50店舗のインカム原位を表したものです(設置数が5店舗以下の機種は省略しております)。

表の数字は各店舗における順位です。この順位を元に1位=20点、2位=19点、3位=18点、…20位1点と点数に置き換えて集計したものが、総合・開畝度ランキングのポイントになっております。 歩各機種のインカムの高低に関わらず、(集計は万口かにおける) 設置数の低・機種は得点が入りにくく、総得点が低く抑 えられる傾向にありますのでごデ承くざさい。また、2~0な店舗で、砂管置されていない機種については、その店舗に限られた特徴となることがありますので、貢献度ランキングには反映させておりませんので、予めご了承ください。

© 2002 2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
© しげの秀一/講談社
© SEGA All manufacturers,cars,names,brands and as

#### インカム得点表

	ニューUFOキャッチャー	コンビニキャッチャー	ufoあらかると	UFOキャッチャー21	カプリチオサイクロン	スウィートランド 4	UFOキャッチャーフ	カプリチオG-ONE	UFOキャッチャー7MAXエディション	カプリチオセサミ2	雪月花	トリプルキャッチャー	クレナフレックス	花吹雪	姫組(ヒメグミ)	クラッシュ	姫と小悪魔	姫流	レンアイシャシン	女神のレシピ	Miss DoLL ~ミス・ドール~	極上フェイス
都市 駅前 繁華街	91	95 7	96 7	96 7	96 3	99 12	01 12	03	04	04	04 7	04 10	04	05 12 9	06 3	06 7	06 7	06 11	06 11	06 12	07 3	07 4
郊外 SC 郊外 SC		8	6	4	7 2	5	1	2	3				4									
都市 繁華街 都市 繁華街	4			1	7			1						3		4						2
部市 繁華街 郊外 ロード 都市 紫華街	1	9	7 8	3		2 7 10	5 2 2	4 4			5	3										
都市 繁華街 都市 繁華街							6	7 10	6 5	9			1 5 1		7		4 2	2		8	3	5
都市 繁華街 駅前 都市 繁華街						5	3	3		6			4 7 2					2		1		
郊外 学生 都市 紫華街		2				4	5	1 1 7		2			3		9	5	4	7	10		6	
都市 繁華街 都市 学生											4			1	5	2	1	3	7	6	4	8
都市 繁華街 郊外 駅前		1					1			7						-	•		•			
駅前 学生街 郊外 複合	2		5			3	3						1									
駅前   繁華街   都市   繁華街   学生   郊外   複合   ロード							9				(C)	10	8	5	4		1	3			2	
都市 駅前 繁華街 都市 繁華街 SC	1 5	5	3			2	1		4													
都市 駅前 SC 郊外 複合 ロード	3			1 8			2		4 7 3				10	5		6	5		2	4	1	1
都市 駅前 繁華街 都市 駅前 繁華街							2	1	3			7			4		1	3	1		2	
都市 駅前 学生 都市 駅前 繁華街	7					6	4		5		1					1	3	2				
都市 駅前 繁華街	3			2	1		3	1													1	
都市 駅前 駅前 学生街 郊外 ロード	1		3																			
			1	1		1		1	1	1	1	1.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	然外   SC     数外   口一下     数率	### ### ### ### ### ### #### #### ###	91 95 7	1   95   96   7   7   7   7   7   7   7   7   7	1   95   96   96   7   7   7   7   8   8   8   8   8   8	日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本	日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本	日本				1		1	1					1		

#### 今月の注目!!

#### トリプルキャッチャー

アトラス

今月の総合 12 位 今月の貢献度 10 位



プライズコーナーにあって、そのサイズが強 烈なインパクトを与える同機。オペレーターも 見た目だけでなく「必ず景品を掴んで持ち上げ てくれるのが良いですね。持ち上がれば『次は 取れるかもしれない』と思ってもらえますから」 と動きの演出でも評価している。大型景品を使 用するため、景品が動くほどアピール度も大き い。だが、裏を返せば、通常のクレーンゲーム 機は景品が持ち上がらない設定になっているの が当たり前になっている現状を証明している。 「せっかく掴める設定にしても、ずらしに慣れ た方には逆に不満を言われます」と完全に逆転 状態。全国大会や取り方DVDから続く良い流 れを壊さない難易度は維持させておきたい。

'07/04 '07/05 '07/06 '07/07

総合Rank 10 ▶ 9 ▶ 9 ▶ 12 質献度 Rank 5 ▶ 10 ▶ 11 ▶ 10

#### 雪月花 [雪月花3]

バンダイナムコゲームス

今月の総合 5 位 今月の貢献度 4 位



弊誌のシール機ランキングでは、過去の人気 機種がいまだ上位にランクされる例がしばしば ある。「3」が昨年6月に登場した同機や8月 に最新KITが発売される「W」など、その好例 だろう。もちろん両機ともロングセラー機とし て支持されている。それに加えて、ビデオ・大 型ビデオ機を中心に構成する店舗でシール機を 2~3台だけ設置するような場合、最新機種へ の購入資金が後回しになり、インカムの安定し た機種だけ残していくようになる。当然、爆発 力は最新人気機種に劣るが、新作にこだわらな い地元の小・中学生やプライズ・大型ゲームを 遊んだ後の息抜きとしての「遊び」の役割も果 たしてくれる貴重な存在でもある。

> '07/05 '07/06 '07/04 '07/07

総合Rank

5 + 4 + 5 + 5 3 > 5 > 3 > 4



#### 総合ランキング



#### UFOキャッチャーフ



クレーンゲーム セガ 2001年12月発売

	前回	前々回		Points
2	2	2	カプリチオ G-ONE	283
3	3	4	クレナフレックス <sub>ナムコ</sub>	223
4	4	3	スウィートランド4 ナムコ	196
5	5	5	ニューUFO キャッチャー	195
6	6	7	UFO キャッチャーフ MAX エディション	149
7	7	8	UFO キャッチャー21 <sup>セガ</sup>	136
8	8	6	<b>コンビニキャッチャー</b> バンプレスト	133
9	15	14	<b>ufo あらかると</b> <sup>セガ</sup>	106
10	11	10	カプリチオセサミ2 タイトー	95

#### 設置店貢献度ランキング



#### UFO キャッチャーフ



クレーンゲーム 2001年12月発売

設置店舗数 24

18.04 Points

	前回	前々回		設置店舗数	Points
2	8	4	ニューUFO キャッチャー。 セガ	11	17.73
3	3	3	カプリチオ G-ONE タイトー	16	17.69
4	2	1	<b>クレナフレックス</b> <sub>ナムコ</sub>	13	17.15
5	6	8	<b>UFOキャッチャー21</b> セガ	8	17.00

※当ランキングでは、集計協力ロケ50店舗のアンケートを基に二つのランキングを裏出しております。総合ランキングは、集計協力ロケ50店舗のインカム順位を得点に換算し、AM業界市場全体に対する影響度を表しています。質飲度ランキングは、集計協力ロケの内、5店舗以上で設置される機種を対象に、店舗内で高いインカムを記録し貢献している機種を表しています。
※右ページの表は集計協力ロケ50店舗のインカム順位を表したものです(設置数が5店舗以下の機種は省略しております)。

#### 総合ランキング



#### MissDoLL ~ミス・ドール~



プリントシール機 フリュー 2007年3月発売

164 Points

	前回	前々回		Points
2	2	3	<b>姫と小悪魔</b> [姫と小悪魔2] フリュー	147
3	3	1	<b>姫流</b> フリュー	142
4	6	7	<b>花吹雪</b> [花吹雪2] ナムコ	94
5	5	4	雪月花 [雪月花3] ナムコ	88
5	12	-	<b>極上フェイス</b> アイ・エム・エス/セガ・ロジスティクスサービス	88
7	4	5	<b>クラッシュ</b> [モテ娘の花路] メイクソフトウェア/タイトー	87
8	7	6	<b>レンアイシャシン</b> [恋ココロ友ココロ] メイクソフトウェア/タイトー	83
9	8	7	<b>女神のレシピ</b> 辰巳電子工業/イーキューリンク/セガ・ロジスティクスサービス	82
10	10	9	<b>姫組</b> (ヒメグミ) [姫組2] フリュー	76

#### 設置店貢献度ランキング



#### 姫と小悪魔 [姫と小悪魔2]



プリントシール機 2006年7月発売

設置店舗数 8

18.38 Points

	前回	前々回		設置店舗数	Points
2	1	1,	MissDoLL ~ミス・ドール~ フリュー	9	18.22
3	4	4	<b>姫流</b> フリュー	8 `	17.75
4	3	5	<b>雪月花</b> [雪月花3] ナムコ	5	17.60
4	-	-	<b>極上フェイス</b> アイ・エム・エス/セガ・ロジスティクスサービス	5	17.60

表の数字は各店舗における順位です。この順位を元に1位=20点、2位=19点、3位=18点、…20位1点と点数に置き換えて集計したものが、総合・貢献度ランキングのボイントになっております。 ま各機能のインカムの高低に関わらず、(集計協力ロケにおける)設置数の低、機種は得点が入りにくく、総得点が低く抑えられる的である。 えられる傾向にありますのでごデ承ください。また、2~3店舗で、投資書とれていない機様については、その店舗に限られた特徴となることがありますので、貢献度ランキングには反映させておりませんので、予めご了承ください。

# 新たな主役となるか? カードゲームの

新

焦し

動

そうもいかないのが辛いところ。 介していきたいところだが、 悠久の車輪」を紹介していきたい 中でも注目度の高かった㈱タイト た今期。本来ならばその全ての作品を紹 久々に新製品のロケテストラッシュとな 悠久の車輪」 は 「アクエリアンエイジ 誌面の限りで 今月はそ

のみ) 終了後に残りHPの多いプレイヤー 相手召喚士のHPを0にするか、 ンバー)を操作しながら戦っていく内容で 特徴の違う六つの国家(ロケテストでは三つ レイヤーは神々の力を操る召喚士となり クウェア・エニックスが担当している。プ ラインカードゲームで、 オルタナティブ」の筐体を用いた新型オン に属するキャラクター 企画及び開発はス (パーティーメ 制限時間 ・が勝利

とができる。 士もしくは相手の召喚士と接触すると戦闘 でキャラクターを動かし、 ている。 いう、 マスターに、 離攻撃ができる「マスター」 いくMPを消費することで復活させるこ 闘不能となるが、 キャラクターには、 キー 各キャラクターのHPが0になると 機動力に優れた「シーカー」、 盤面に配したカードを動かすこと 馴染みの3すくみの関係が成立し パー また各キャラクターには マスターはキーパーに強 はシーカーに、 時間経過と共に貯まっ 攻撃力の高い「キ キャラクター の三タイプが シー カーは いと 戦 同

> いる。 動するか、 にいる間貯まり続けるが、 発動には専用ゲージ、 (アビリティ)も用意されており、 を APはキャラクター 戦闘不能になると0になる。 めることができる特殊 がフィー 能

特徴的なのが、圧倒的な攻撃力を持った APが必要となって アビリティを発 こちらも -ルド内

うか、 ると破壊されてしまうので、 ンタル」は、 れたゲージ数に比例するので、 滅してしまう。 時間が経過するか、 で相手の召喚士を攻撃してくれるが、一 タンを押すと召喚獣が出現。召喚獣は自動 いき、 タル」とプレイヤーを結ぶラインが三角以 「エレメンタル」(魔法陣) イミングも重要となる。 とができる。 いほど早く、 法陣の角数が多いほど、 法陣が完成すると、 上の多角形になると魔法陣が完成する。 いう魔力の結晶を生成し、その 「召喚獣」の存在。 ーティーメンバーが このゲージが一杯になった状態でボ いうのが、 敵キャラクターの攻撃を受け 召喚獣の強さは、 最大3本までストックするこ 召喚ゲージの貯まり 専用のボタンを押すと、 同作の醍醐味となり HPを0にされると消 召喚ゲージが貯まって |エレメンタル] と また魔法陣が大き 生成した を守りながら戦 いかに自分の ストックさ 呼び出すタ ーエレメン ーエレメ 方は魔 魔 定

る作品として期待できそうだ。 その分他の作品よりも深い戦略性が楽しめ やや難易度 慌ただし 比べ専用ゲージが多く、 これまでに登場してきたカードゲー い操作を求められる部分も (が高いという印象を受けたが 設定も細 かいため ある。 ムに



ユ

ーーザ

をカバー

できる。

ムに が、 本作はそうした状況下において、ラインナ 新作がリリ けるオ 今月より稼働の スクロ バ 頼らずともある程度の数を確保できる ル ドゲー |ーションに偏りが生じやす ル スされるので、 シュ 新作 ーティングは年に数本の ムとしても最適である。 一雷電≧ オールドゲー と関連付

# 縦シューティングの王道99年代を代表する

も特長である。 が敬遠する理由でもある た人気シリ 心者・上級者モ マニアには評判が良 シンプルさに加え、 ヨット・ ールシューティングの名作。 94年にセイブ開発より発売された縦スク 93 年 の ボムの二つのボタンで自機を操る ーズである。 「雷電Ⅱ」をさらに進化させ 2人同時プレイも可能で初 ードの選択により、 昨今のシューティング いが、 8方向レバーとシ 弾幕 ライトユーザー 90 年 の がないの 幅広 0







求める素材でもある。

「弾を撃って敵を倒す」「敵の弾を避ける」「危なくなったらボム」とシンブルなゲーム内容が売り所。初心者から上級者まで遊べるようにコース選択も可能(写真下左)。2人同時プレイも可能(写真下右)なので、様々な角度から客層を狙える。

# orange de lim de Karin de livores.

ジャンル/縦シューティング 発売年/1994年 コンパネ/1レバー2ボタン © SEIBU KAIHATSU, INC.

ターご うであれば、 また、 きる」 役割となる。 トユー できる。最近のシューティングは 引き込むことも重要。 連打も長時間求められる。 難 解できるものを好む30代前~後半までのユ インストラクションカードを読んでプレイ をアピー など設定を変える必要もあり、 な ぎるほど手応えもあり、 することを嫌 プに幅を持たせるのにも一躍 ザー 積極的に遊びやすい設定にするとコンテ 稼働が見られるのにプレイ時間が短いよ しそうな弾幕こそないが、 がら連射装置の取り付けや残機を増やす ムなので、 カ用達」 人気シリー と見た目だけで何となくやり方が理 -ザーの取り に支持されやす ルすることも忘れては のゲー 残機を増やしたり難易度下げ シンプルな操作感と内容は 遊びやすさをアピールして 「これくらいなら俺にもで ズだけに使用店舗も多 込みはオー ムとなっており、 特に2人同時プレ () ショットボタンの ただ、 お客の反応を見 実際は充分す ル その変更点 担うことが いけな 見た目で シュ ライ

雷電DX

ヤイブ閏発

屈指の存在。 使い分ける柔軟さは全国でも 無尽に基板を使い分ける柔軟さは全国でも レトロコーナーが定着する前からオールドレーロコーナーができまる前からオールド

OLD

彻

ずに 合も 期 ラインナップを揃えるには欠かせない一枚 自 は 代のビデオ客が見込める) 層をカバーできるゲ すことも必要だ。 には気を配っていただきたい。 である。 9 X X れ っているようなら、 1 雷電川」、 ティングの枠に収めようとせず、 替えたりするのがよいだろう。 ニューによる継 店舗の客層を見極める視点をスタッフに  $\Box$ 待できるゲー 組 一定の活躍 9 X X ムと弾幕系を並べて、 み合わせは、 一人で落ち着いて遊べる環境を作り L 0 かし、 ブレイヤー の中に入れてしまう方が良い場 ような20代後半にも評判の良 同じように比較的シンプルな などのゲー が期待できる本作。 ムではないので、 新作では獲得しにく 本作は若い世代にあまり 続も期待できる 前身である 2人同時プレイを考え が当てはまるロケで がサラリー ムなので、 ムと並 年齢別に幅広 雷 無理にシュ 特に 、たり、 設置場所 条件 マンに偏 オー 時に、 い客 1 出 ル



### アミューズメント業界各社

# 決算報告書

3月を決算期とする上場企業各社の平成19年度決算報告が出揃った。それらの企業を含め、ここではこの約1年間に発表された各社の決算報告の中からアミューズメント業界関連企業を任意にピックアップし、各社の決算状況をダイジェストでお伝えする。また、コーナーの最後には参考として家庭用ゲームやテーマパーク、複合カフェなどの隣接業界の決算状況も記しておく。

	決算期	売上高 (対前期比)	営業利益(対前期比)	経営利益(対前期比)	当期純利益(対前期比)
アドアーズ(株)	H19.3	20,483	1,279 (16.5)	1,267	348 (83.2)
(株)アトラス	H19.3	21,340 (27.6)	759 (131.8)	785 (175.8)	425
㈱アリサカ	H19.3	9,914 (16.0)	694	440	109 (△35.7)
アルゼ(株)	H19.3	36,387 ( \times 25.0)	△ 2,879	△ 6.414	9,229
(株)イオンファンタジー	H19.2	48,905	4,906	4,924	2,636
(株)カプコン	H19.3	74,542	9,602 (45.9)	10,600	5,852 (△ 15.7)
(株)ケイブ	H18.5	2,421	283	281	127
コナミ(株)	H19.3	280,279 (6.9)	28,145 (1,034.4)	27,567 (226.7)	16,211 (\$\triangle 29.5)
㈱シチエ	H18.12	11,748	1,894 ( △ 7.2)	1,866 (△8.1)	1,002 ( \times 9.8)
㈱スガイ・エンタテインメント	H19.3	7,280	255 ( \( \triangle 10.4 \)	111 (6.3)	114
㈱スクウェア・エニックス	H19.3	163,472	25,916 (67.5)	26,241 (68.8)	11,619 (△32.0)
セガサミーホールディングス(株)	H19.3	528,238 ( △ 4.5)	76,530 ( \times 35.8)	81,287 (\$\triangle 32.0)	43,456 (\$\times 34.4)
テクモ(株)	H18.12	11,628 (△5.3)	1,223 (43.9)	1,363 (11.8)	813 (31.9)
㈱トムス・エンタテインメント	H19.3	15,592 ( \times 3.5)	1,602 ( △ 5.2)	1,601 ( \times 8.0)	1,386 (8.9)
㈱ハピネット	H19.3	160,606	2,153 ( \( \times \) 37.9)	2,554 (\$\triangle 32.5)	1,616 (\$\triangle 28.8)
㈱バンダイナムコホールディングス	H19.3	459,132	42,224 (18.4)	45,615 (22.9)	24,252 (71.4)
(株)マーベラスエンターテイメント	H19.3	12,487	△ 1,052	△ 1,053	△ 1,525
(株)ラウンドワン	H19.3	65,826	17,913	16,385	9,730

#### 記載規則・注意点

- ■百万円未満は切り捨てで表示しています。ただし棒グラフに関しては、億円未満を四捨五入して表示しているほか、数値が一桁(つまり10億円未満)の場合は百万円単位の数値も併記しています。
- ■売上高を事業部門別に分割した円グラフは、「事業の種類別セグメント情報」をもとに弊誌で独自に作成したものです。ただし、自社で開発したゲーム機を自社で運営する店舗に卸す場合など『セグメント間での取引がある』場合は、その事業部門の売上高については①「外部顧客に対する売上高」と②「セグメント間の内部売上高」を加算して表示しています(その場合、②の「セグメント間の内部売上高」のみ()内に記載しました)。なお、全体の売上高(円グラフ中央の数値)は、「消去」の項目がないものは②を相殺消去した数値となっています。

# アドアーズ(株)

#### 平成 19年3月期の業績(平成18年4月1日~平成19年3月31日)

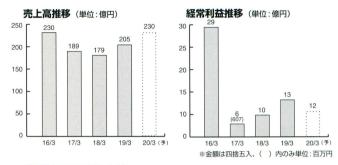
	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	20,483	14.5%
営業利益	1,279	16.5%
経常利益	1,267	21.1%
当期純利益	348	83.2%

#### 主要事業の概況 (売上高推移(前期→当期))

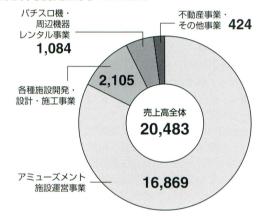
#### □アミューズメント施設運営事業

#### **⑩期 160 億 3000 万円→ ஊ 168 億 6900 万円**

当期は機器投資や新店開設などのハード面での強化に 取り組んだほか、上期後半からは運営組織体制の効率化 や教育・研修体制の構築などソフト面での強化にも着手 した。その甲斐あって、既存店で下期以降、売上高が前 期比100%超を維持したほか、新規出店店舗もその一部 で当初の予想を上回る集客を得るなど大きく貢献した。 結果、売上高は前期比5.2%増、営業利益は同2.3%増 となった。なお、新規出店は「アドアーズ錦糸町店」(東京)、 「アドアーズ広島駅前店」、「アドアーズ西船橋店」(千葉)、 「アドアーズ岩出店」(和歌山)、「アドアーズ青森中央店」 の5店舗で、閉鎖も同じく5店舗。ゆえに、期末の直営 店舗数は前期と同じく64店舗となっている。



#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



# 株アトラス

#### 平成19年3月期の連結業績

4月1日~平成19年3月31日)

100 50

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	21,340	27.6%
営業利益	759	131.8%
経常利益	785	175.8%
当期純利益	425	

#### 主要事業の概況 [売上高推移(前期→当期)]

#### □アミューズメント施設関連事業

#### ⑥期 81 億6100 万円 → ⑥期 92 億9300 万円

競合店の増加により既存店の売上高は伸び悩んだが、 大阪と栃木に新規出店し、結果増収に。ただし、マシン の大型化による償却費負担増等により営業利益は落ち込 んだ。

#### □業務用ゲーム関連事業

#### **⑥期 47 億7600**万円 → **⑤期 49 億6600**万円

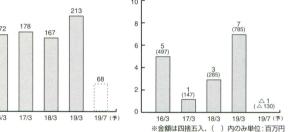
トリプルキャッチャーシリーズやトライシリーズが順 調に推移し売上高は増加したが、シール機の消耗品が低 調に推移し利益を押し下げた。

#### □家庭用ゲーム関連事業

#### ⑥期 39 億 1900 万円 → ②期 72 億 7100 万円

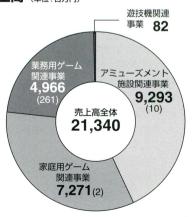
国内で発売した新規6タイトル全てが順調な販売実績 を挙げたほか、北米市場でも計画を大幅に上回り、売上高、 営業利益ともに大幅増加を果たした。

#### **売上高推移**(単位:億円) 経常利益推移 (単位:億円) 250 200



※来期は決算期変更により4ヶ月決算(平成19年4月1日

#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※( )内は「セグメント間の内部売上高」

# ㈱アリサカ

#### 平成 19年3月期の業績(平成18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	9,914	16.0%
営業利益	694	21.7%
経常利益	440	3.8%
当期純利益	109	△ 35.7%

#### 主要事業の概況【売上高推移(前期→当期)】

□ゲーム事業

6500 万円 → (2300 万円)

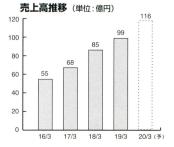
□ボウリング事業

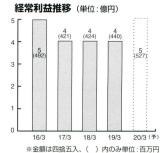
⑥期 6 億 1700 万円 → ⑤期 7 億 7500 万円

□スーパー銭湯事業

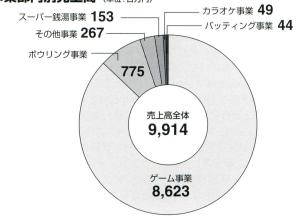
**⑥**期 **2**億**2400**万円 → **⑥**期 **1**億**5300**万円

当期は、ゲーム事業単独店の「アーバンスクエア」を 兵庫と千葉に、複合施設の「ジョイプラザ」を三重(2ヵ 所)、福岡、茨城に新規出店。他方、ゲーム事業単独店2 店舗や複合施設内のスーパー銭湯事業部門2店舗などを 閉鎖した。その結果、期末の店舗数は直営35店舗、共 同4店舗となった。今後は店舗の閉鎖等に伴う特別損失 を相当額見込んでいるが、不効率店舗および部門の閉鎖 については当期がピークだと判断している。









# アルゼ㈱

#### 平成 19年3月期の連結業績

年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	36,387	△ 25.0%
営業利益	△ 2,879	
経常利益	△ 6,414	
当期純利益	9,229	

#### 主要事業の概況【売上高推移(前期→当期)】

□パチスロ・パチンコ事業

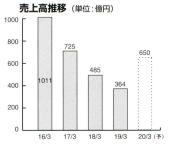
#### **運期 250 億 3800** 万円 → **運期 316 億 500** 万円

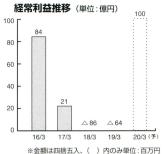
パチスロ機は5号機の積極的な販売に努めたが、上半 期までは市場での入れ替えが4号機中心であり、下半期 に入ってもまだ少台数の導入にとどまり、11機種、約 60万7000台の販売・設置、約39万4000台のソフ ト交換となった。パチンコ機の販売はなし。

#### □ゲーム機器事業

#### ⑥期 52 億6800 万円 → ◎期 26 億3000 万円

海外カジノ向けゲーミング機器は、豪州、南アフリカ、 マカオの各市場に販売。米国市場へは製造ライセンスを 平成18年7月に取得したが、申請した機器の認可は期 中には下りなかった。国内向けアニューズメント機器に ついては、メダルゲーム機の販売台数が伸び悩んだ。以 上により売上高前期比50.1%減、営業損失13億 4800万円となった。





#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※ ( )内は「セグメント間の内部売上高」

# (株)イオンファンタジ・

#### 平成 19年2月期の連結業績

18年2月21日~平成19年2月20日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	48,905	
営業利益	4,906	
経常利益	4,924	
当期純利益	2,636	

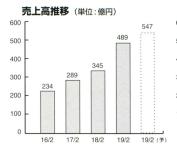
※当期は連結決算決算となったため、対前期増減率の表示なし

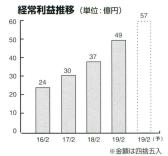
#### 主要事業の概況【売上高推移(前期→当期)】

#### 一遊戲施設関係

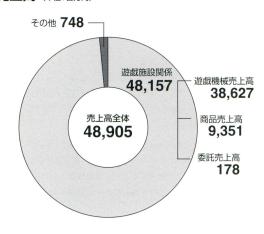
**100** 万円<単体> → **2** 481 億 5700 万円

当期は㈱マイカルクリエイトとの合併統合を果たし、 そのマイカルクリエイトの77店舗が加わり店舗数が一 気に増加した。さらに新規店舗も「モーリーファンタジ 一浦和美園店」(埼玉)をはじめとする21店舗を出店し、 期末の店舗数は直営308店舗、フランチャイズ12店舗 の合計320店舗となった。これにより、業績は10期連 続の増収増益を達成したほか、数値的にも過去最高を記 録することになった。なお当期は、旧マイカルクリエイ トのノウハウを活かして、「女性にやさしいアミューズメ ントプレイス」をコンセプトとする新業態施設「famiu(フ アミュー)」も誕生させている。





#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



# (株)カプコン

#### 平成 19年3月期の連結業績

18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	74,542	6.1%
営業利益	9,602	45.9%
経常利益	10,600	51.1%
当期純利益	5,852	△ 15.7%

#### 主要事業の概況 (売上高推移(前期→当期)]

#### □コンシューマ用ゲームソフト事業

#### **範期 427 億 1800** 万円 → **運期 438 億 1300** 万円

Xbox360 向けの「デッドライジング」と「ロスト プ ラネット」が業績向上の牽引役に。売上高は前期比2.6 %増、開発費の抑制等により営業利益は175.2%増に。

#### □アミューズメント施設運営事業

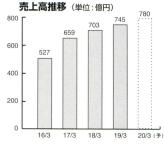
#### ⑥期 115 億6800 万円 → ⑥期 130 億4300 万円

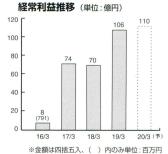
来場者数は増加するも客単価が落ち込んだ。新規出店 は千葉を中心に計5店鋪。売上高は前年比12.8%増と なったが、出店費用がかさみ営業利益は17.6%減に。

#### □業務用機器販売事業

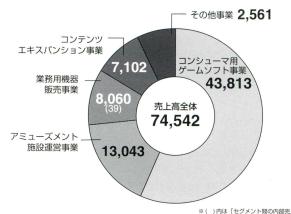
#### ⑥期 69 億 9500 万円 → ⑥期 80 億 6000 万円

「機動戦士ガンダム SEED DESTINY 連合 VS.Z.A.F.T. Ⅱ」が販売拡大のリード役を果たしたほか、「ワンタメ ミュージックチャンネル」も堅調に推移し、売上高 15.2 %増、営業利益22.7%増に。





#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※( )内は「セグメント間の内部売 ト高」

# (株)ケイブ

#### 平成 18年5月期の連結業績

**ग⊅€** 或17年6月1日∼平成18年5月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	2,421	
営業利益	283	
経常利益	281	
当期純利益	127	

#### 主要事業の概況【売上高推移 (当期)】

#### □インフォメーションプロバイダー事業

#### **運期 14 億 2600** 万円

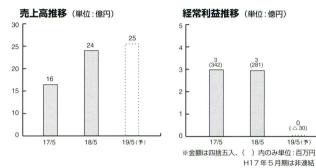
同社中核事業。携帯コンテンツの企画・開発・運営を 行う。営業利益は3億6200万円。

#### □ゲーム開発事業

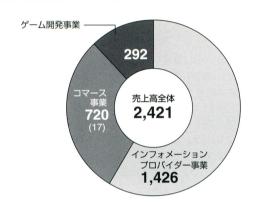
#### **2 億 9200** 万円

当期は「エスプガルーダⅡ」「ピンクスゥイーツ」「パ ズル! 虫姫たま」の3タイトルを新規開発し販売。また「虫 姫さま | と「鋳薔薇 | をコンシューマー向けに移植した。 当期の営業利益は7500万円。

※同社の最新決算短信は平成19年5月期の第3四半期(平成18年 6月1日~平成19年2月28日)業績。同決算短信を簡単に紹介す ると、売上高/17億4600万円、営業利益/△300万円、経常利 益/△2100万円、四半期純利益/△5億9800万円、となる。



#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※( )内は「セグメント間の内部売上高」

# コナミ株

〔米国 SEC 基準〕

#### 平成19年3月期の連結業績

平成18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高及び営業収入	280,279	6.9%
営業利益	28,145	1,034.4%
税引前当期利益	27,567	226.7%
当期純利益	16,211	△ 29.5%

#### 主要事業の概況(売上高推移(前期→当期))

#### □デジタルエンタテインメント事業

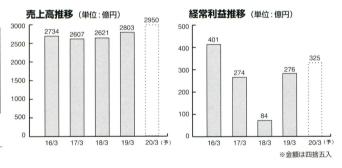
#### **適期 1652 億7600** 万円 → **適期 1648 億6000** 万円

家庭用ゲームソフトでは、「ワールドサッカーウイニン グイレブン」シリーズが世界で合計800万本を超える販 売本数を記録したほか、北米を中心に音楽ゲームが好評 を博した。アミューズメント機器では、「麻雀格闘倶楽部」 シリーズが引き続き好調だったほか、「ベースボールヒー ローズ2|や「脳開発研究所クルクルラボ」が順調な売 上げを記録した。トイ&ホビーでは、「遊戯王トレーディ ングカードゲーム」シリーズが引き続き堅調だった。

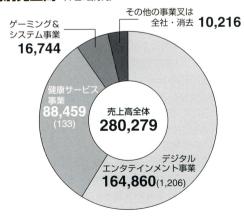
#### □健康サービス事業

#### **⑥期 812 億900** 万円 → **⑤期 884** 億**5900** 万円

直営のコナミスポーツクラブを新たに三ツ境 (神奈川)、 香里ヶ丘 (大阪)、川崎 (神奈川) などへ 10 施設開設した ほか、受託施設が37施設加わり、施設数は合計312施 設となった。



#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※()内は「セグメント間の内部売上高」

## はシチェ

#### 平成18年12月期の業績

平成 18年1月1日~平成 18年12月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	11,748	7.9%
営業利益	1,894	△ 7,2%
経常利益	1,866	△ 8.1%
当期純利益	1,002	△ 9.8%

#### 主要事業の概況 (売上高推移(前期→当期))

#### □アミューズメント施設事業

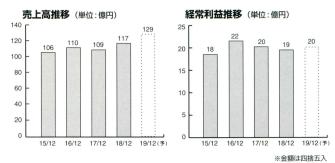
#### **⑥期 57** 億 5500 万円 → **⑤期 68** 億 5200 万円

東雲店 (東京都江東区) を新規開業したほか、平成17年 12月にオープンした川崎店が一年を通じて寄与し、売上 高は前年比19.1%増となった。既存店も前期比3.7%増 と好調に推移した。だが、川崎店の減価償却費負担や東 雲店の不動産取得税などにより利益面では減益となって いる。

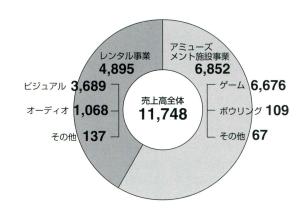
#### □レンタル事業

#### **⑩期 51 億2900** 万円 → **②期 48 億9500** 万円

映像レンタルに占める DVD メディアの本数割合が 65 %から85%へと拡大した。だが、放送メディアの多チャ ンネル化や DVD メディアの普及に伴うユーザーのセル市 場への移行などの影響を受けて売上高は減少となった。



事業部門別売上高 (単位:百万円)



# (株)スガイ・エンタテインメント

#### 平成 19年3月期の業績(平成18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	7,280	5.0%
営業利益	255	△ 10.4%
経常利益	111	6.3%
当期純利益	114	

#### 主要事業の概況 [売上高推移(前期→当期)]

#### □アミューズメント施設部門

#### ⑥期 59 億 700 万円 → ⑤期 62 億 5400 万円

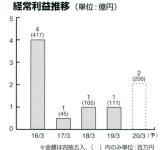
ゲーム部門は、既存店がやや低調に推移するも、新規 出店の「ディノスノルベサ」(札幌)やゲオ店舗内にオープ ンした四つのゲームコーナーが売上げに寄与した(売上高 前期比8.5%増)。ボウリング部門は、全国的なボウリング の低調傾向が緩和し回復傾向にあることと競合他社のセ ンター数が減少したことなどが好影響をもたらした(同 6.6%増)。カラオケ部門は競合店の増加などの影響を受け た(同11.4%減)。その他部門は、ダーツバーをオープン するも、ビリヤードの低迷などが響いた(同20.8%減)。

#### □映画興行部門

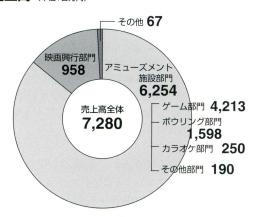
#### ⑥期 9 億 1600 万円 → ⑤期 9 億 5800 万円

「ダ・ヴィンチ・コード」や「M:i: Ⅲ」などの大作、「不 都合な真実」などの単館系映画がヒットし、売上高は前 期比4.6%増の増収となった。

### **売上高推移**(単位:億円) 60 40 20 16/3



#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



# (株)スクウェア・エニックス

#### 平成19年3月期の連結業績

(平成 18 年 4 月 1 日~平成 19 年 3 月 31 日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率	
売上高	163,472	31.3%	
営業利益	25,916	67.5%	
経常利益	26,241	68.8%	
当期純利益	11,619	△ 32.0%	

#### 主要事業の概況 (売上高推移 (前期→当期))

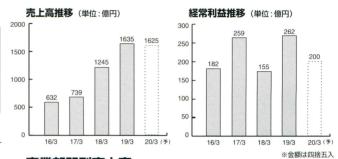
#### □ゲーム事業

● 459 億1600 万円 → ● 513 億1600 万円 国内では「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」、海外では「FINAL FANTASY XII」などが好調だった。

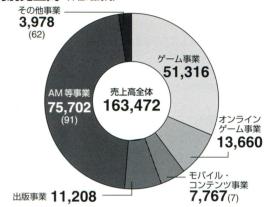
#### □ AM 等事業

#### 6900 万円 → □ 757 億 200 万円

この事業部門は、平成17年9月末に連結対象となったタイトーグループの全業績に該当。当期は、業務用カラオケ部門の売却や不採算店舗の整理、人員の合理化などの体質改善に取り組んだが、家庭用ゲームソフト部門等の不振を主力事業であるアミューズメント施設運営部門でカバーするに至らず、利益面では営業損益が3億5100万円の損失となるなど苦戦した。なお、売上高が増えているのは、前期が6ヵ月間のみの集計であるため。







※( )内は「セグメント間の内部売上高」

# セガサミーホールディングス(株)

#### 平成19年3月期の連結業績

(平成18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	528,238	△ 4.5%
営業利益	76,530	△ 35.8%
経常利益	81,287	△ 32.0%
当期純利益	43,456	△ 34.4%

#### 主要事業の概況【売上高推移(前期→当期)】

#### □アミューズメント施設事業

#### 1062 億5700 万円 → □ 1038 億5900 万円

既存店の売上高が第2四半期以降、前年を下回る水準で推移。キッズカードゲームもブームの沈静化や他社との競合激化により苦戦。当期の新規出店は18店舗、閉店は31店舗で、期末の店舗数は449店舗となった。

#### □アミューズメント機器事業

#### **⑩期 772 億6900** 万円 → **ൌ期 796 億1900** 万円

「三国志大戦2」や「頭文字 D ARCADE STAGE 4」などの販売が順調に推移した。

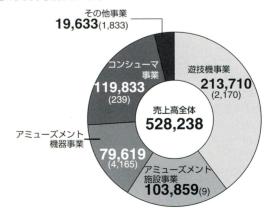
#### □遊技機事業

# 2668 億 1400 万円 → (三) 2137 億 1000 万円 パチスロ遊技機では「北斗の拳 SE」などの販売が順調に進むも、パチンコ遊技機が不調だった。販売台数はパ

チスロが52.3万台、パチンコが13.2万台。

#### 売上高推移(単位:億円) 経常利益推移(単位:億円) 8000 1200 6700 1000 参考 6000 813 5157 800 670 参考 600 4000 2512 400 1913 # 2000 200 20/3 (予) 20/3 (予) 19/3 17/3 18/3 19/3 ※金額は四捨五入

#### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※( )内は「セグメント間の内部売上高」

# テクモ傑

### 平成 18年 12月期の連結業績

; 月1日~平成18年12月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率	
売上高	11,628	△ 5.3%	
営業利益	1,223	43.9%	
経常利益	1,363	11.8%	
当期純利益	813	31.9%	

### 主要事業の概況 (売上高推移 (前期→当期))

### □アミューズメント施設運営事業

### 6期 43 億円 → 6期 45 億 3000 万円

当期は既存店での売上高向上の施策を推進するとともに、 「ハローキティのドレミファ島」「テクモピアラグジィ」(東 京都江東区)を新規出店した。

### □業務用機器・ソフト事業

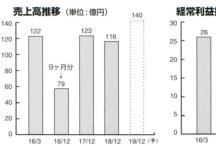
### **⑩期 8 億 600 万円 → ⑤期 13 億 6700 万円**

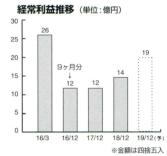
当期はパチスロ機液晶画面ソフト1種と、パチンコ機 液晶画面ソフト2種を発売した。

### □ゲーム事業

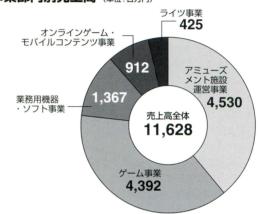
### **⑥**期 63 億 900 万円 → **⑤**期 43 億 9200 万円

当期のソフト販売本数は、日本国内で23.7万本、北 米で59.9万本、欧州その他で61.3万本となった。





### 事業部門別売上高 (単位:百万円)

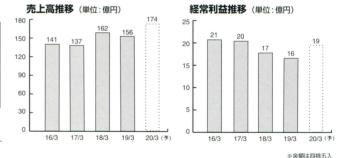


# はトムス・エンタテインメント

### 平成19年3月期の連結業績

年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	15,592	△ 3.5%
営業利益	1,602	△ 5.2%
経常利益	1,601	△ 8.0%
当期純利益	1,386	8.9%



### 主要事業の概況 【売上高推移 (前期→当期)】

### □アミューズメント事業

### **⑥**期 56 億 9800 万円 → **⑤**期 48 億 1200 万円

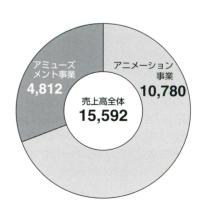
上期に2店舗(水戸店、庄内店)、下期に3店舗(松阪店、 石岡店、一関店)を新規開設したが、前期末に実施した連結 子会社(㈱オーペス)売却の影響により、売上高は前期比 15.6%減の減収となった。ただし、連結子会社売却の影 響を除外すると9.3%増の増収となる。また営業利益は 新規出店店舗の大型化に伴う開店コスト増などが影響し、 前期比38.8%減の減益となった。なお、期末の店舗数は 26店舗。

### □アニメーション事業

### ⑥期 104 億 5800 万円 → ⑥期 107 億 8000 万円

制作収入は前期比 12.3%減の減収となったが、販売収 入が前期比21.5%増となり、事業全体では3.1%増の増 収となった。

### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



# 株ハピネット

### 平成19年3月期の連結業績

18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	160,606	3.1%
営業利益	2,153	△ 37.9%
経常利益	2,554	△ 32.5%
当期純利益	1,616	△ 28.8%

### 主要事業の概況 (売上高推移(前期→当期)]

### 玩具事業

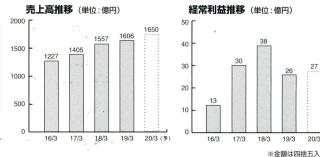
### 6 587 億 2400 万円 → 6 572 億 1200 万円

男児キャラタクー商材は堅調に推移したものの、女児 玩具はリード商材の不足等により低調に推移し、売上高 は2.6%減の減収に。利益率の高い商材の売上げが大幅 に減少したこと等により営業利益は前期比46.4%減と大 きく落ち込んだ。

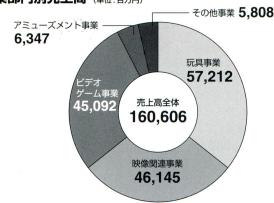
### □アミューズメント事業

### **⑩期 59 億 400** 万円 → **끨期 63 億 4700** 万円

売上高は前期比7.5%増。玩具自動販売機商材の市場 状況は厳しいものの、キッズカードゲーム機が主力商材 として大きく貢献。中でも「データカードダス たまごっ ちカップ」「データカードダス ドラゴンボール Z」が好 調に推移した。在庫の評価方法を厳しく見直したことに より営業利益は10.4%減の減益となった。







20/3 (予)

# /ダイナムコホールディングス

### 平成19年3月期の連結業績

平成18年4月1日~平成19年3月31日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高	459,132	1.8%
営業利益	42,224	18.4%
経常利益	45,615	22.9%
当期純利益	24,252	71.4%

### 主要事業の概況【売上高推移(前期→当期)】

### □アミューズメント施設事業

### ⑥期 812 億 9400 万円 → ⑤期 881 億 9600 万円

既存店の売上高が前期比 1.1%増と堅調に推移するな ど売上高は8.5%増と好調だったが、さらに営業利益は、 既存店の運営効率化や海外での採算性の低い店舗の撤退 などを徹底し前期比112%増と大幅な増益を達成した。 年度末の施設数は直営店 453 店、レベニューシェア 1202店、テーマパーク6店、温浴施設3店。

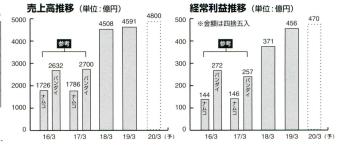
### □ゲームコンテンツ事業

### **⑩則 1307 億7400** 万円 → **৩則 1391 億8700** 万円

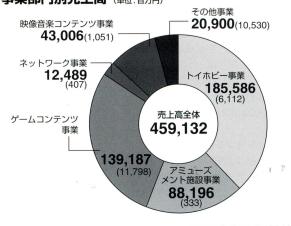
業務用では「機動戦士ガンダム 戦場の絆」が好調だっ たが、家庭用では発売予定製品の一部が翌期発売に変更 するなどの理由があり堅調な推移となった。

### □トイホビー事業

⑥期 1810 億700 万円 → ⑤期 1855 億8600 万円



### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※()内は「セグメント間の内部売上高」

# ーベラスエンターテイメント

### 平成19年3月期の連結業績

, 年 4 月 1 日~平成 19 年 3 月 31 日)

	金額(単位:百万円)	対前期増減率
売上高 12,487		35.8%
営業利益	△ 1,052	
経常利益	△ 1,053	
当期純利益	△ 1,527	

### 主要事業の概況 (売上高推移 (前期→当期))

### □音楽映像事業

### ⑥期 37 億2700 万円 → ⑥期 45 億9100 万円

売上高は前期比23.2%増の増収となったが、今後の DVD 市場環境の悪化を勘案した映像コンテンツの償却の 大幅な前倒しにより、8億9300万円の営業損失に。

### □デジタルコンテンツ事業

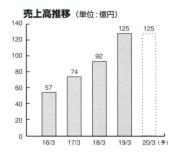
### **⑩期 32** 億 5600 万円 → **৩期 50** 億 8100 万円

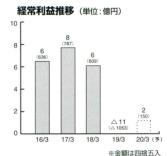
売上高は前期比56.1%増と好調だったが、据置型ゲー ム機向けソフトの販売不振などで営業利益は28.5%減。

### □アミューズメント事業

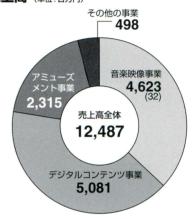
### ⑥期 18 億 6600 万円 → ⑥期 23 億 1500 万円

3店舗の新規出店などにより売上高は前期比24.1%増 と大きく増加したが、一部店舗の低迷や開業費負担の増 加により損失を計上し、8000万円の営業損失となった。





### 事業部門別売上高 (単位:百万円)



※()内は「セグメント間の内部売上高」

# 株・ラウンドワン

### 平成19年3月期の連結業績

成18年4月1日~平成19年3月31日)

金額(単位:百万		対前期増減率
売上高	65,826	
営業利益	17,913	
経常利益	16,385	
当期純利益	9,730	

### 主要事業の概況 [売上高前期比(全社比、既存店比)]

□アミューズメント

全進 25.5% 增、 既愿 0.1% 增

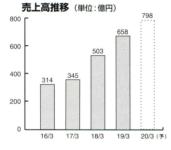
□ボウリング

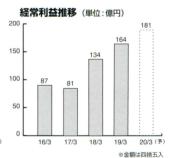
全建 28.1%增、 既 5 8 8 7.1%增

□カラオケ

全建設 35.3%增、既存店路 4.0%增

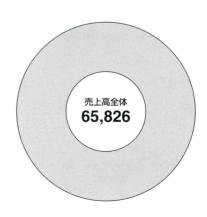
当期は北海道、秋田、福島、東京、埼玉、長野、愛知、 石川、香川、佐賀、大分、宮崎と12都道府県にわたり 合計 15 店舗を新規出店した。いずれもアミューズメント、 ボウリング、カラオケ、スポッチャを備える「スタジア ム型店舗」と称する大型施設である。こうした新規店舗 が予想通りの業績を計上した上、既存店も、ボウリング「5 ゲーム投げ放題」や人気キャラクターを起用したストラ ッププレゼントなどの企画のヒット、さらには平成18 年9月からボウリング・スポッチャの料金を一部改定す るなどした結果、総じて好調に推移した。





### 事業部門別売上高 (単位:百万円)

※同社は単一セグメントのため事業の種類ごとの売上高表記はありません



# 接業界の決算状況

ここでは、家庭用ゲームのハードやソフトの開発メーカー、あるいはカラオケルームや複合カフェの運営事業者など、 アミューズメント業界と隣接する各種業界の主要企業を任意にピックアップし、その決算状況をお届けする。 なお、家 庭用ゲームソフトの開発メーカーなどであっても、前ページまでに既に紹介した企業はここでは割愛する。

- ※それぞれの表は、上段が金額(単位:百万円)で、下段の%表示は対前期増減率を表している。
- ※決算期は Miles や Miles で表示。たとえば Miles の場合だと平成 19年3月期の業績、Miles だと平成 18年7月期の業績となる。
- ※連結決算の場合は 🕮 を表示、単独決算(非連結)の場合は 🕮 を表示した。

### 家庭用ゲーム/オンラインゲーム

### 任天堂傑

### H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
966,534	226,024	288,839	174,290
89.8%	150.2%	79.7%	77.2%

「ニンテンドー DS L の全世界での販売台数が当期だけで 2300 万台を超 え (累計 4000 万台)、昨年末に発売した「Wii」も 5ヶ月間で 584 万 台に達するなど好調に推移し、あわせて対応ソフトも「Newスーパーマリ オブラザーズ」(DS)が 950 万本の販売となるなど好調だった。

### 株コーエー

### H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
24,359	5,351	9,186	5,166
△ 7.1%	△ 30.8%	△ 23.3%	△ 29.6%

「無双 OROCHI」 (PS2)57 万本、「ガンダム無双」 (PS3)29 万本など を販売。 オンラインゲーム分野でも世界初の MMO アクション 「真・三國 無双 BB」のサービスを開始した。だが、商品の一部を来期に発売延期 したことが影響し、売上高・利益ともに前年実績を下回った。

### 株ハドソン

### H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
15,510	1,768	1,804	2,352
7.4%	96.6%	105.4%	227.9%

家庭用ゲームソフト事業は国内で34タイトル、海外で17タイトルを発売 し、売上高73億8000万円(8.5%増)と順調に推移した。一方、携 帯電話向けコンテンツ配信事業も売上高80億5800万円(6.4%増) と好調で、今期、配信国は全世界48カ国、141キャリアにまで増加した。

### 株ディースリー

### H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
9,784	542	594	147

低価格ゲームソフト「SIMPLE シリーズ」を31タイトル発売したほか、 フルプライスゲームソフトとして「必勝パチンコ★パチスロ攻略」シリー ズを6タイトル、女性向ゲームソフト4タイトルなどを発売。 当期の販売 実績は404万本(新作56タイトルおよび旧作の合計)となった。

### ガンホー・オンライン エンターテイメント(株)

### H18.12 📜

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
6,823	344	231	△ 1,578
20.3%	△ 64.0%	△ 75.4%	

主力の「ラグナロクオンライン」を始めとするオンラインゲーム 6 本の商 用サービスを行うとともに、昨年8月からはオンライン遊園地 「ガンホー ゲームズ | のサービスを開始し、売上げ増加。 ただ、投資有価証券の減 揖処理により14億7970万円の特別損失を計上している。

### ㈱ゲームオン

### H18.12 非

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
5,881	2,060	2,020	1,142
118.0%	147.1%	142.3%	64.3%

オンラインゲーム運営を主業務とする同社は昨年 12 月に東証マザーズへ 新規上場。 当期はベータ版サービス 1 タイトルを含む 6 タイトルを提供。 期中に一部タイトルで、月額課金型からアイテム課金型や月額課金+アイ テム課金複合型などへ収益モデルを転換し、収益を伸ばした。

### 株トーセ

CORDINATION	DESCRIPTION.	Contract of the second
0.05	8.8	8 7

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
4,905	705	821	356
14.7%	△ 1.1%	2.0%	△ 15.2%

ゲームソフトや携帯コンテンツの企画・開発を請け負う同社。 当期の開発 ゲーム数は、PS2が7、Xboxが2、DSが15、GBAが6、PSPが14、 PC 向けが 5 の計 49 タイトル。 携帯コンテンツの開発完了タイトル数は 71だった。その他、パチンコ・パチスロ関連では7タイトルを開発。

### (株) AQ インタラクティブ

H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
4,809	527	543	319
19.2%	95.5%	103.6%	836.8%

自社販売部門、受託開発部門ともに順調。自社販売部門では「ラブ★コ ン〜パンチ DE コン〜」 (PS2) など 4 タイトルを販売したほか、一部タイ トルを海外ライセンス販売し収益に繋げた。 受託開発部門では Microsoft Corporation や国内大手メーカー数社などから請け負った。

### テーマパーク

### 株オリエンタルランド

H19.8 建

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
344,082	34,110	30,187	16,309
3.4%	11.5%	13.1%	3.9%

東京ディズニーランドでは4月から「リロ&スティッチ」をテーマにしたス ペシャルイベントを展開、東京ディズニーシーでは9月に新アトラクション 「タワー・オブ・テラー」をオープンした。記録的な暖冬も追い風となり、 合計入園者数は過去最高の2581万6000人(4.2%増)となった。

### 株ユー・エス・ジェイ

H19.8 B

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
72,062	7,283	5,273	3,793
5.6%	387.4%		

「ハリウッド・ドリーム・ザ・ライド」 など二つのアトラクションをオープン したほか、パークの一区画を「ランド・オブ・オズ」として一新させた。 入園者数は前期比4.6%増の869万8000人。入場料値上げやアトラ クション優先入場券の販売好調も売上高向上に寄与。

### カラオケルーム/複合カフェ/時間消費型施設

### シダックス(株)

H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
175,150	7,908	7,939	1,527
10.9%	24.3%	31.8%	151.4%

様々な食ビジネスを展開する同社。レストランカラオケ事業ではレストラ ンカラオケ 「シダックス | を全国に302店舗を展開(当期末現在)。当期、 同事業部門は既存店のブラッシュアップに注力(38店舗をリニューアル)し た結果、売上高は前期比 1.0%増の 617 億 9100 万円となった。

### 株第一興商

H19.8 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
124,654	13,189	12,937	4,801
△ 3.6%	16.9%	11.4%	19.7%

業務用カラオケ機器を販売する一方、自社でもカラオケルーム(ビッグエ コー)を運営。当期のそのカラオケ・飲食店舗事業は、積極的にスクラ ップ&ビルドを実施した結果、売上高は前期比7.1%増の333億700万 円となった。 期末の店舗数は飲食単独店を含め国内外計 269 店舗。

### 株プァリック

H19.3 #

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
17,403	1,302	1,284	453
34.5%	△ 5.8%	△ 2.9%	4.4%

カラオケルーム 「コート・ダジュール」 と複合カフェ「快楽 CLUB」 を 展開。カラオケルーム運営事業の売上高は前期比3.2%増の105億 3600万円で、複合カフェ運営事業は同151.9%増の68億6600万円。 期末の店舗数はカラオケルームが92店舗、複合カフェが89店舗。

### 株。ネクストジャパン

出8.7 非

営業利益	経常利益	当期純利益
△ 906	△ 999	△ 4,393

時間消費型レジャー施設「JJCLUB100」を全国に展開。 期末の店舗数 は直営店 14、FC 加盟店 34。 直営事業の売上高は前期比 2.8%増だっ たが、フランチャイズ事業は37.5%減と苦戦。12月以降の急激な業績 悪化に伴い27億円近い減損損失を出したため、約44億円の最終赤字に。

### 株ランシステム

H18.6 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
12,191	196	222	79

複合カフェ「スペースクリエイト自由空間」や TV ゲームショップ「桃太郎」 などを展開。自由空間事業の売上高は56億2800万円で、当期は直営 店を5店舗新規出店、FC加盟店27店舗を新規出店&リニューアルし、 期末の店舗数は 153 店舗 (直営店 44、FC 加盟店 109) となった。

### 株アプレシオ

売上高 5.728 △ 19.2%

H18.9 非

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
2,953	△ 38	△ 55	△ 172
40.6%			

複合カフェ「アプレシオ」「I LOVE 遊」を全国に展開。 当期は直営店を 5店舗、FC 加盟店を 22店舗新規出店。 業界の健全な発展のため自主的 にペア席ブースの扉を撤去していったが、これが店舗営業に影響し、増収 とはなったものの、最終損益は 1.7 億円の赤字となった。

### 株カラトミー

H19.8 連

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
181,884	4,731	4,486	1,772
△ 2.0%			

玩具事業では、トミカやリカちゃんなどの定番商品は堅調に推移したが、 男児キャラクター商品やカード商品は携帯型ゲームの影響を受け苦戦。 海 外市場では「トランスフォーマー」が売上げを伸ばした。玩具周辺事業は 任天堂商品の取扱い増加により大きく業績を伸ばした。

### 株セガトイズ

H19.3 1

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
15,206	333	284	114

業界全体が厳しいこともあり計画を下回る販売結果に。代理ペット玩具「夢 ねこスマイル」は幅広い年齢層から好評を得たし、「アンパンマンレジス ター」も好評だった。一方、お茶犬シリーズや甲虫王者ムシキングの玩具 は前年を下回った。新発売の「爆丸」は軟調に推移。



## 躍進する 世代の表現者 タイ小説」ブームと若手作家の台頭 昨秋に「第1回日本ケータイ小説大賞」、 て今春には「第1回12歳の文学賞」と、 設の文芸コンクール授賞式が相次いで行われ 低迷する活字文化の世界に吹いた清々しい ールの開催が示したものは「新た な表現のカタチ」の誕生であり、今回はそれら 「新世代の表現者」と受け手との関係について レポートしてみたい。 NEWS INSIDE

クス的な現象が出版業界に巻き起こ 生み出されていると言う、パラドッ 者たちが主となり新たな活字文化が る」ことは恐らく事実だろう。こう るようになって久しい。毎年ベスト 聞のコラムやニュースなどで語られ は若者たちであるが、ただ、その若 前に比べ「本が読まれなくなってい ほど離散はしていないと思うが、以 セラーが生まれるなど実際には言う っていることはご存じだろうか? した「活字離れ」論の中心にいるの 「活字離れ」という言葉が各種新

したものだということ。 支持を得る両作品の共通するキーワ ているはずの「若者」たちであると る両作品の主要読者は活字離れをし けではないが、反響などから読みと なマーケティングを実施しているわ し、今秋には映画も公開予定。正確 (美嘉著) は累計130万部を突破 いるベストセラー。同じく「恋空」 万部という膨大な売上げを記録して いう。そして、これら若者たちから 作品はシリーズ累計でなんと270 ードは、「ケータイ小説」を書籍化 DEEP LOVE」(Yoshi 著) という スターツ出版㈱が発行する

説(物語)のことで、その存在が世間 ったのが先に紹介した「DEEP にピックアップされるきっかけを作 に言えば携帯電話上で展開される小 とはいかなるものなのか? 至極簡単 それでは、この「ケータイ小説」

受け取られ方としては、文学という ることが多い。「「ケータイ小説」の

催・日本ケータイ小説大賞実行委員会)と 記したように、昨年11月28日には いったコンクールも行われている。 「第一回日本ケータイ小説大賞」(主 ある「ケータイ小説」は活字文化の 一翼を担う程に成長。そして冒頭で 「ケータイ小説」は、携帯電話の

の盛り上がりについて、「DEEP 徴の一つだ。これら「ケータイ小説」 ション的作品が比較的多いことも特 が多く、作者の実体験、もしくは実 用のWEBサイトが充実してくるな 体験がベース…といったノンフィク (ペンネーム) でクレジットされる形 ている。著者名は全般的に、匿名 ストーリーの参考にするといった 想をバックし、それを受けた作者が かで、完結前の小説に対し読者が感 が短くまとめられ、絵文字なども用 画面で読むという特性上、一文一文 行われる作品も見られるようになっ いられるケースもある。また、投稿 「双方向」のコミュニケーションが

う新しさ、若者たちの共感を呼ぶ物 れた。携帯電話上で展開されるとい 展開したところ女子高生を中心に瞬 00年の春に携帯サイト上で物語を 語性にスポットがあてられたのだ。 は各種メディアでも大きく取り扱わ く間に反響を呼び、その盛り上がり 味を見い出せない空虚な毎日のなか った物語。著者であるYoshiが20 に少しずつ愛を見出していく…とい ユ」が、ひとつの出逢いをきっかけ で援助交際に身をやつす主人公「ア LOVE」である。同作は、生きる章

以後、この新しい表現のカタチで 実感はあります」と語る。 たちが多く、読者として育っている 字には見向きもしなかったような人 ができるのでしょうね。これまで活 無理なく身近に受けとめること

聞くような身近さをもって接してい るような、または友だちの恋愛話を 品を読み解くぞ」といった肩ひじ張 小説」を受け入れており、「文芸作 気軽なスタンスでこれら「ケータイ のことである。読み手側も、非常に ったものでなく、ワイドショーを見 もう一つの新しさとは「読み手側. 作品の応募があったという。そして、 本ケータイ小説大賞」には2375 と予想される。ちなみに「第一回日 を引き出し、今後ますます「ケータ 自己表現欲や書くことへの潜在欲求 連ねるような「気軽さ」をフックに、 るという「手軽さ」やブログを書き いつでもどこでも執筆に取りかかれ 新しさ。この新たな表現のカタチは、 してきたように「表現物」としての で二つの新しさがある。一つは説明 イ小説ライター」は増えていくこと 「ケータイ小説」には大きな意味

### 続々と書籍化される「ケータイ小説」

写真左上から、第1回日本ケータイ小説大賞の大賞を受賞した「クリアネ ス」(十和 著)、同優秀賞の「この涙が枯れるまで」(ゆき 著)、同TSUT AYA賞の「プリンセス」(陽未 著)、同審査員特別賞の「星空」(流奈 著) と「被害妄想彼氏」(アポロ 著)。発行はすべてスターツ出版㈱より(この 他優秀賞の「地球最後の24時間」(貞次シュウ 著)も単行本化されてい る)。原則無料で読めるこれら作品が、「書籍」として有料で購入されるこ とからも、「ケータイ小説」文化の本格的浸透が鑑みられる。毎日新聞社 ならびにスターツ出版では6月11日より「第2回日本ケータイ小説大賞」 の応募を開始しており、スターツ出版が開設した無料ケータイ小説投稿 「野いちご」上から投稿することが可能となっている。













は違った視点で小説を読んだりして 意思はなく、水野氏は「『書く』と 特に「未来の作家の開拓」といった は凄く多いんだということを実感し 正直びっくりしました」(水野氏)。 リュームで、内容も破綻しておらず 近くを書いてきた子もおり「そのボ 1年生の応募もあったとのこと。中 は3~6年生で9割近くを占めたが 年生」編集部・水野隆氏)。 応募の中心 少しずつ文学に興味を持って貰えれ ですね。そうした中で、これまでと く文学の世界に触れられると思うん たという。今回、小学館サイドでは たいという気持ちを持っている子供 には400字詰め原稿用紙300枚 いう行為は読むことよりもずっと深 予想以上の応募に水野氏は、 書き

予想以上の応募があった 「12歳の文学賞」

いう感じですよね」(小嵜氏)。 よりエンターテイメントの一つ、

لے

もちろん、そうしたライト感覚が

その「若さ」という部分を限定し新 にまとめられている) (これら受賞作品は単行本 王国』」の2作品が大賞を受賞した 年)の「『明太子王国』と『たらこ のさかな」と、井上薫さん から、追本葵さん (小学6年) の「月 を開催。応募総数2205作品の中 ンクールで、 学館主催による小学生限定の文芸コ した「第1回12歳の文学賞」。同コ 時代の表現者の「発表の場」を提供 はない。一方、続いて紹介するのは、 層であるが、当然限定されるわけで メントを形成しているのは主に若者 ンクールは学年誌を多数手掛ける小 さて、「ケータイ小説」のムーブ 去る3月1日に授賞式 『12歳の文学』 (小学4

ジを自らの下に保管しておきたい。 うした中、『共感する著者のメッセー パシーが生まれると思うんです。そ

そこには著者に対する強いシン

ませんね」と分析する。気軽さと身

という強い気持ちが働くのかもしれ

る著者へのシンパシー。これら「ケ 近さ、そして身近であるがゆえ深ま

ータイ小説」独自の要素が互いにか

読者層を形成しているのである

最近の文学界では、

2004年に

ことになりました」(小学館 「小学六

する) タイミングなのでは、という 話題になっており、そろそろ(開催 いました。文学界での若手の台頭も の高まりも感じられるようになって すね。また小学生たちの『表現欲 中に創作的なものが増えてきたんで は自社でやってきましたが、作品の 中でずっと小学生の作文コンクール 緯について「学年誌を展開している

らまりあい、

小説市場の中に新たな

れたメッセージを素直に受けとめた う。著者からまっすぐ正直に投げら 理について小嵜氏は「読み手の著者

書籍化されたものも求める購読者心

に対する共感の現れ…なのでしょ

場した小学生限定の文芸コンクー そうした中、ついにというべきか登

ル。主催した小学館では、開催の経

作家の台頭が顕著となっていたが

ができる「ケータイ小説」にあって、 全てではない。基本無料で読むこと

> 綿矢りささんが「蹴りたい背中」で め、2005年には三並夏さんがな 最年少で芥川賞を受賞したのをはじ 「平成マシンガンズ」)するなど、 んと15歳で文芸賞を受賞(受賞作 若い

ず出版社に持ち込んで…」という固 品を生み出すことに対する敷居の が、 無理矢理結び付ける必要はないのだ の手順を踏まずに世に送り出された きたのではないかと考える。また、 ないことを広く知らしめることがで は、自己を表現するのに年齢は関係 定概念を壊し、「12歳の文学賞」で 説」では、「作品を発表するにはま いて見てきた。これら二つの展開を 「低さ」といった部分。「ケータイ小 以上、小説世界の新たな潮流につ あえて共通項を探すとしたら作 については、

て話してくれた。 の文芸コンクール開催の意義につい ばうれしいですね」と、小学生限定

くりと考察してみたいところだ。 るのではないだろうか? 顧客層を獲得できるヒントを得られ を変えた展開をした時に、 も「表現の一つ」と考えれば、視点 という側面を抱えているが、ゲーム している。AM業界も「ゲーム離れ」 化の広がり・底上げには大きく寄与 る環境が生み出されており、活字文 な表現のカタチ」とそれを受け入れ いう。ただ、そこには確実に「新た への窓口になるとは考えていないと 活字離れしている人たちの文芸作品 なわち「受け手側の広がり」である。 銘を与えられることを証明した。す 作品でも内容次第で充分読み手に感 小嵜氏、水野氏共にこれら展開が 案外新規

# 0 0 編集部Yのチェック

### 変化を受けとめる大切さ

以前までは、情報の発信者側は新聞、雑誌、TV等の各種「メデ ィア」であり、受け手が「個」であるという図式だった。しかし今 では「個」が発信した情報を「個」が受け取るという図式が急激な 勢いで浸透している。とかく我々の様な媒体関係の仕事をしている と、「素人が提供する情報(作品)なんて…」とタカを括ったりし てしまいがちだが、そうした旧体然とした考え方は改めなくてはな らない時なのだろう。そもそも何をもって素人とプロを区別するか さえわからないのだから…。「ケータイ小説」で提供される作品は 文章表現的に稚拙なものが多いのかも知れない。また取材不足や取 り上げている内容に対する誤認識が指摘されている例もまま見られ ただ言葉強めに言えば「だから何なのだ」ということ。受け取 る側がそんな形式的なことを気にせず、もっと別の部分を求め、 の結果「ケータイ小説」がこれほどの人気を得ているのだとしたら、 素直にその現状を受けとめなければならない。大切なのは「変化」 に対しいかに理解し、どう活用するか? なのだから

# 「e-スポーツ」としての

(株)エンターブレイン アルカディア編集部・編集長

Masashi Sawatari

関して考えてみたいと思います。 **人前、プロゲーマー化に向けた** スポーツ」というゲームの捉え方に り巻く環境に関する話を書きまし た。今回は、それと相関する 以前のプロゲーマー化の中でも , 業界内の状況や、それらを取

ツ」です。これは、韓国などのネッ 出てきたキーワードが「e-スポー いるビデオゲームのカテゴライズ トワークゲーム先進国で提唱されて 止式には、エレクトロニック・スポ

> りになっている、などですね。 ツ」としての提唱に準じる格好で 度が浸透しているが故に「競技とし がブラッシュアップされ、枯れた制 最初から競技制を考慮したゲーム作 があります。あるいは、「e-スポー ての試合」が可能になっている側面 として競技会が行なわれているゲー ムは、ある程度ユーザー内でルール

逆に、最初からスポーツ競技をシミ 醍醐味ではないため、ジャンルとし す。しかし、既存のスポーツを厳密 ツ」として取り上げやすいと言えま ュレートしたゲームは、「e-スポ じていくことは不可能と言えます 「e‐スポーツ」としてスポーツに進 ば、競い合いの要素がないロールプ てはやや偏ってしまいます。 レイングゲームやギャルゲーなどを にシミュレートしただけがゲームの

どのようにして「e-スポーツ」と ての色合いが強いビデオゲームが があります。ただし、商業製品とし 種目として取り上げられている現状 内競技大会でも「e-スポーツ」が なり、マカオで開催されるアジア室 や後進国となっていますが、PCゲ づけが強まっています。日本はもは 際的な競技会としてのゲームの位置 いう立場を築き上げるのでしょう マー化はもとより、その前段階で国 話をまとめておきます。プロゲー ムの国際大会は年々規模が大きく

ツ競技として捉える場合に用いる名

-ツと言い、ビデオゲームをスポー

称と覚えておけばよいでしょう。

さて、プロゲーマー化の促進には

こうした側面が無ければ……例え

理するものであり、その遊び方やル 面において不足している気がしま ゲームに向き合う環境が、すべての 枠を超えて「e‐スポーツ」として ム作りも必要だと思う昨今です。 来るべき国際的な大会に向けたゲー これから議論していく段階ですが す。そうした考えの善し悪しすら、 言い出すメーカーもあるくらいで 公に競技を行うことは許さない」と ールなども特許登録しているため、 まだまだ日本では、ゲームと言う 「ゲームはすべてメーカーが管

### 猿渡 雅史 (さわたり まさし)

受けており、すべてのゲームをスポ

捉えるには、多くのハードルが待ち

す。しかし、

一つのスポーツとして

下に試合が行われる必要がありま

れるレベルで公平・公正なルールの ゲームがスポーツ競技として認めら

ないでしょう。現在、「e-スポーツ」

ーツ競技として取り扱えるわけでは

か。今は、PCゲームがその主役と 分もあります。 す。しかし、世界的に見た場合、 これはアーケードゲームも同様で のルール設定はたやすいでしょう。 庭用ゲーム機のほうが、ハード面で より、環境がイコール条件である家 ればよいのでしょうか。PCゲー ームがスタンダードとは言い難い部 本製の家庭用ハードやアーケードゲ ムはどのような位置づけとして考え が、家庭用ゲームやアーケードゲー して取り沙汰されることが多いです 日

今から約130年前である。以来、 滑り遊びが起源と言われている。営 それ程、日本人にもなじみ深い遊戯 各国のメーカーが開発に凌ぎを削 業機が米国で初めて開発されたのは 古く18世紀・帝政ロシアの貴族の氷 施設である。日本に初めてジェット コースターが登場したのは昭和29年 (「浅草花やしき」) だが、その歴史は 度は経験しているのではないか スリルライドとしての地位を不 定番機種であり、大半の方が エットコースターは遊園地の

0%確保されてのことであるのは言 どんな方法を採用するのも自由であ はなるまい。今回の事故はエキスポ かったから今日も大丈夫だろう、と 先する。昨日まで何も問題が起きな うまでもない。安全性はすべてに優 合を高めるために、構造や乗り方に 遊園地側が法令を無視したのかは定 の取り上げ方も尋常ではなかった。 けに社会的影響も大きく、マスコミ リーレジャーを代表する遊園地で でのコースター事故である。ファミ いう思い込みは非常に危険である ったことは事実だろう。スリルの度 かではないが、重大な判断ミスがあ た。GW中に起きたエキスポランド 人気一、二位を争う機種の大事故だ 残念で非常に痛ましい事故だっ しかし、それは安全性が10 点検整備の基本を忘れて

> 不幸なことと言わざるを得ない。 ないようだ。しかし、この事故を契 絶に一丸となってほしい。幸いなこ ランドだけでなく、 が開発に消極的になることがあると (間違いなくそうなるだろう)、メーカー 機にコースターの規制が強化され とに、心配されたコースター離れは 決して無駄にすることなく、事故根 て大きく重い教訓となった。 したら、 「マーフィの法則」をご存知だろ 遊園地の将来にとっては 業界全体にとっ

祥は1940年代の米国空軍とされ 今回の関係者がこの法則を知ってい 構築、フェイルセーフ設計などの分 の法則の心髄は、「起こる可能性が うか。種々の経験則を集成したもの 園施設事業に携わるすべての人が たかどうか分からないが、改めて遊 この法則の存在意義を高めている。 因究明の際にも引き合いに出され た。また、航空機などの大事故の原 野でこの法則の精神が生かされて来 として工場のライン管理、コンピュ 油断は最悪の結果を招くという戒め ている面もある。産業界では慢心・ (If it can happen, it will happen) あることは、いつか実際に起こる」 ーフィ」が名称の由来となった。こ ており、技術将校のエドワード・マ 「起こる可能性があることは、いつ ターのプログラム開発やシステム 日本でも一時話題になった。発 経験則とは言え、真実を突い

それが事故に繋がったケースは過去

ŧ

営業者も忘れてはならない。

性は常に存在することを開発する側

に習うならば、こうした事故の可能 に何度もあった。「マーフィの法則」 れている。 誰もが思い当たる軽い経験則も含ま を買った途端に雨が止む」といった 思っている人は本当にトチる」「傘 この法則には「挨拶をトチりそうと 刻み込んでほしいと思う。余談だが か実際に起こる」と言う言葉を心に

ない。想定外の無茶なプレーをし 底で最近はほとんどないが、事故の でない。品質の向上と運営管理の徹 小型AM機の分野でも事故は無縁 はどこに潜んでいるかわから

Hideo Shimizu

清水 秀雄 (しみず ひでお)

昭和20年長野生まれ。 (株)セガ・エンターブライゼス(現・(株)セガ)の宣伝課に18年間在籍した後、業界誌の記者へと転身し17年間界にわたり活躍するなど業界歴35年という大ベテラン。現在は某大手リサーチ会社の顧問を務める。

**VOL.38** 

	Biological Company of the Company of	, /3 /-	
	会社名・サイト名	URL	
55	総商	http://www.sosho.ne.jp/	
56	タイトー	http://www.taito.co.jp/	
57	大宝通商	http://taiho.client.jp/	
58	太陽自動機	http://www.taiyojidoki.co.jp/	
59	タカラトミー	http://www.takaratomy.co.jp/	
60	辰巳電子工業	http://www.tatsu-mi.co.jp/game/	
61	TAS	http://www.t-tas.jp/	
62	テクノトップ	http://www.t-top.co.jp/	
63	テクモ	http://www.tecmo.co.jp/	
64	ドリームインフィニティ	http://dreaminfinity.jp/	
65	ドリームゲット	http://www.dreamget.jp	
66	ナンキトレイディング	http://www.nankitrading.com/	
67	日本一ソフトウェア	http://nippon1.jp	
68	日本金銭機械	http://www.jcm-hq.co.jp/	
69	日本システム	http://nihonsystem.com/	
70	日本物産	http://www.nichibutsu.co.jp/	
71	日本ユニカ	http://www.nihonunica.co.jp/	
72	ニュータイプ	http://www.new-t.com/	
73	ネクスト	http://www.game-next.jp/	
74	ハムスター	http://www.hamster.co.jp/	
75	パラダイス電子	http://www.psltd.co.jp/	
76	バリーポンド	http://www.bally.co.jp/	
77	バンダイナムコ ゲームス	http://www.bandainamcogames.co.jp/	
78	バンプレスト	http://www.banpresto.co.jp/	
79	ピーアイシー	http://www.pic-internet.or.jp/	
80	ビーアンドエフ	http://www.bandf.co.jp/	

	リビューター		
	会社名・サイト名	URL	
81	ビスコ	http://www.visco.co.jp/	
82	富貴商会	http://www.fuuki-games.co.jp/	
83	フジタカ	http://www.fujitaka.com	
84	富士電子工業	http://www.fdek.com/	
85	フリュー	http://www.furyu.jp/	
86	プロ	http://www.kk-pro.com/	
87	ホープ	http://www.am-hope.co.jp/	
88	Body Magic	http://www.b-magic.co.jp/	
89	マーベラスエンターテイメント	http://www.mmv.co.jp/	
90	マインズコーポレーション	http://www.slotkun.com/	
91	マキシムジャパン	http://www.maxim-japan.com/	
92	マツイ・ゲーミング・マシン	http://www.matsui-gaming.co.jp/	
93	三木商事	http://www.mikishoji.jp/	
94	ミゼッティ工業	http://www.midgety.co.jp/	
95	ミッチェル	http://www.mitchell.jp/	
96	南商事	http://www.anes.co.jp/	
97	メイクソフトウェア	http://www.makesoft.co.jp/	
98	友栄	http://www.yuei.co.jp/	
99	ユーエス産業	http://www.usn.co.jp/	
100	悠紀エンタープライズ	http://www.yuki-web.co.jp/	
101	ユージン	http://www.yujin-net.com/	
102	ユウビス	http://www.yubis.co.jp/	
103	ユニバース	http://www.universe-osaka.co.jp	
104	ラッキー	http://www.lucky-net.co.jp/	
105	ラング	http://www.range.co.jp/	

	会社名・サイト名	URL
1	アクエス	http://www.aques.co.jp/
2	イケコム	http://www.ikecom.jp/
3	イスト	http://www.ist-ax.jp/
4	上田商事	http://www.ueda-co.com/
5	ウルトラX	http://ultrax.boy.jp/
6	エー・アイ・エー	http://www.aiagame.com/
7	エー・エス・ケイ	http://www.ask.show-buy.jp
8	FJT コミュニケーションズ	http://www.fujitacommunications.com/
9	オー・エム・アイ	http://www.omi-trade.com/
10	カナヤ商会	http://www.game-kanaya.com/
11	関西電子	http://kansai-denshi.co.jp/
12	サブウエイ	http://www.sub-way.co.jp/
13	サン・カンパニー	http://www1.odn.ne.jp/sunco/
14	ジェネガ	http://www.genega.co.jp/
15	ジーフロント	http://www.gfront.com/
16	セットアップ	http://www.setup-japan.com/
17	ティエスケイ	http://www.tsk-co.com/
18	哲信クリエイト	http://www.tessin.co.jp/
19	トップス	http://www.tops-game.jp/
20	トライ	http://www.try-inc.co.jp/
21	トラストレジャーシステム	http://www5f.biglobe.ne.jp/~trustexpo/
22	日邦通商	http://www.nippo-tusho.co.jp/

会社名・サイト名	URL
23 マイ・マシナリー	http://www.mymachinery.jp/
24 マックジャパン	http://www.mak-jp.com/
5 ママ・トップ	http://www.mamatop.com/
6 漫充堂	http://www.manjyudo.co.jp/
7 マンジローワークス	http://www.manjiro.com/
8 メイクイースト	http://www.make-east.co.jp/

### その他

	CONE				
	会社名・サイト名	URL			
1	アルプス	http://www.alps.ne.jp/			
2	ウイル・コーポレーション	http://www.well-corp.com/			
3	AM-PRICE.JP	http://www.am-price.jp/			
4	カジ・コーポレーション	http://www.kaji-corp.co.jp/			
5	木更津国際アーケードゲーム市場	http://k-gm.com/			
6	京浜サービス	http://www.keihinservice.com/			
7	国際ステーション	http://www.am-j.com			
8	コモンウェルス・エンターテインメント	http://www.cwe.co.jp/			
9	セガ・ロジスティクスサービス	http://www.sls-net.com/			
10	中国ステーション	http://www.am-c.cn			
11	日本ステーション	http://www.amusement.jp			
12	ブロッコリー	http://www.broccoli.co.jp/			
13	ランシステム	http://www.runsystem.co.jp/			

は先月号リストから URL に変更があったもの は今月号から新たにリスト入りしたサイト

### メーカー・ディストリビューター

	会社名・サイト名	URL	
1	アイ・ウィル	http://www.iwill.co.jp/	
2	アイ・エム・エス	http://www.ims-am.co.jp/	
3	アクティエンターテイメント	http://www.acti-jp.com/	
4	旭精工	http://www.asahiseiko.com/	
5	朝日物産	http://www.game-asahi.jp/	
6	アズロネット	http://www.h6.dion.ne.jp/~azrnt/	
7	アソビックス	http://www.asobix.com/	
8	アドアーズ	http://www.adores.co.jp/	
9	アトラス	http://www.atlus.co.jp/	
10	アペックス	http://www.i-apex.co.jp/	
11	アムジー	http://www.amuzy.co.jp/	
12	アリカ	http://www.arika.co.jp/	
13	アールエス	http://www.rs2006.co.jp/	
14	アール・シー・アイ	http://www.rci-trade.com/	
15	アルゼ	http://www.aruze.com/	
16	アレックス	http://www.alex-air.co.jp/	
17	ウインテック	http://www.winteckk.co.jp/	
18	エイティング	http://www.8ing.net/	
19	AMI	http://www.ami-toy.co.jp/	
20	AIR (エー・アイ・アール)	http://www.air-net.co.jp/	
21	エーツーレジャー	http://www.a2-l.jp/	
22	ABC	http://www.abcnet.co.jp/	
23	エクサム	http://www.examu.co.jp	
24	エコールソフトウェア	http://www.e56.info/	
25	SNK プレイモア	http://www.snkplaymore.co.jp/	
26	エムジェイ・スポート	http://www.mjsport.jp/	
27	エルヴイ	http://www.lv-c.jp/	

	会社名・サイト名	URL	
28	オーガス	http://www.augus-japan.co.jp/	
29	大平技研工業	http://www.yuvo-ltd.com/	
30	加賀アミューズメント	http://www.kga.co.jp	
31	カトウ製作所	http://www.kato-mfg.co.jp/	
32	カプコン	http://www.capcom.co.jp/arcade/	
33	北日本通信工業	http://www.knt-com.info/	
34	岐阜特機	http://www.fantasian.co.jp/	
35	共和コーポレーション	http://www.kyowals.co.jp/	
36	クロスノーツ	http://www.x-nauts.com/	
37	ケイブ	http://www.cave.co.jp/	
38		http://www.kokoro-dreams.co.jp/	
39	コナミ	http://www.konami.co.jp/	
40	こまや	http://www7.ocn.ne.jp/~komaya/	
41	コンパイルハート	http://www.compileheart.com/	
42	サトックス	http://satox.jp/index.html	
43	サファリゲームズ	http://www.safarigames.com/	
44	サミー	http://www.sammy.co.jp/	
45	サン電子	http://www.sun-denshi.co.jp/	
46	サンビック	http://www.h4.dion.ne.jp./~sun-vic/	
47	サンマック	http://www.sunmac.jp	
48	ジーエム商事	http://www.gm-shoji.co.jp/	
49	ジェイアンドエムズ	http://www.j-and-ms.co.jp	
50	清水企画	http://www.shimizu-kikaku.ecweb.jp/	
51	昭和技研	http://www.showagiken.co.jp/	
52	スガツネ工業	http://www.sugatsune.co.jp/	
53	セガ	http://www.sega.jp/	
54	泉陽機工	http://www.senyo.co.jp/	

### Sthat Hand	/
2 あるまど http://www.arumado.co.jp/	/
	/
3 ウイングインターナショナル http://www.wing-yokohama.co.jp	/
4 エイコー http://www.e-eikoh.co.jp/	
5 エスケイジャパン http://www.sk-japan.co.jp/	
6 MG http://www.mginc.jp/	
7 オスカー http://www.oscar-corp.com/	
8 システムサービス http://www.fans.co.jp/	
9 ジュンプランニング http://www.junplanning.co.jp	
10 スクープクリエーション http://www.e-scoop.co.jp/	
11 スクラッチ http://www.scratch.co.jp/	
2 ソル・インターナショナル http://www.sol-i.co.jp/	
13 大長商事 http://www.daicho-net.co.jp/	
14 トーシン http://www.tohshin-i.co.jp/	
15 トップ産業 http://www.topsangyo.co.jp/	
16 トピック http://www.topic.co.jp/	
17 ビジョン http://www.vi-sion.co.jp/	
18 ビルドアップ http://www.buildup.co.jp/	
19 フクヤ http://www.fancy-fukuya.co.jp/	
20 マルカ http://www.maruka.jp/	
21 ラナ http://www.runat.co.jp/	

	会社名・サイト名	URL	
1	加賀電子	http://www.taxan.co.jp/	
2	五味製作所	http://www.gomi.co.jp/	
3	三和電子	http://www.sanwa-d.co.jp/	
4	芝商事	http://www.shibashoji.com/	
5	新宿エクスプレス	http://www4.ocn.ne.jp/~express/	
6	セイミツ工業	http://www.seimitsu.co.jp/	
7	ツカサ電工	http://www.tsukasa-d.co.jp/	
8	東葉興業	http://www.icnet.ne.jp/~toyo-kogyo/	
9	トーケン	http://www.token-osaka.co.jp/	
10	トラスト	http://www9.ocn.ne.jp/~trust/	
11	光新星	http://www.hikarishinsei.co.jp/	
12	ファースト・ロック	http://www.firstlock.co.jp/	
13	マリンゲーム	http://maringame.dyndns.org/	
14	メイセイ	http://www.meisei-eng.co.jp/	
15	焼津ミマツ	http://www.kk-mimatu.com/	

	会社名・サイト名	URL
1	全日本アミューズメント施設営業者協会連合会	http://www.aou.or.jp/
2	2 日本アミューズメントマシン工業協会 http://www.jamma.or.jp/	
3	日本SC遊園協会	http://homepage3.nifty.com/nsaoperator/

関係各社の抽出には慎重を期しましたが、抽出漏れ、誤記載等、お気付きの点があれば、編集部までご連絡下さい。 月刊アミューズメント・ジャーナル編集部



### メダル

	企業名	TEL	FAX
1	旭精工	03 (3401) 6181	03 (3408) 7420
2	KEREN	06 (6537)5552	06 (6537) 5553
3	三賞製作所	03 (3260)2450(代)	03 (3269) 2195
4	大明電化	03 (3751) 3621	03 (3751) 1552
5	東葉興業	047 (357) 8000	047 (358) 7628
6	トーケン	072 (232) 0181	072 (232) 0321
7	光新星	03 (5603) 1128(代)	
8	三木商事	03 (3768) 0919	03 (3766) 6789

		鍵	
	企業名	TEL	FAX
1	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348
2	芝商事	0744 (25) 4009	0744 (22) 8946
3	光新星	03 (5603) 1128(代)	
4	ファースト・ロック	0296 (43) 7591 (代)	0296 (43) 7598
5	マリンゲーム	03 (3638) 0091	03 (3638) 0093

400			
	企業名	TEL	FAX
1	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348
2	三和電子	03 (3959) 6611(代)	03 (3955) 9208
3	セイミツ工業	048 (421) 5200	048 (421) 2433
4	三木商事	03 (3768) 0919	03 (3766) 6789

### **---------- その他パーツ各種**(ベンダー・セレクター・ホッパー)

	企業名	TEL	FAX
1	旭精工	03 (3401) 6181	03 (3408) 7420
2	朝日物産	06 (6955) 2311	06 (6955) 2313
3	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348
4	康栄産業	0120 (570) 057	092 (588) 1680
5	三和電子	03 (3959) 6611(代)	03 (3955) 9208
6	芝商事	0744 (25) 4009	0744 (22) 8946
7	清水企画	0265 (79) 8623	0265 (79) 5044
8	ジョイテック	03 (5314) 5825	03 (5314) 5826
9	新宿エクスプレス	03 (5370) 4500(ft)	03 (5336) 3600
10	セイミツ工業	048 (421) 5200	048 (421) 2433
11	大宝通商	0944 (86) 2326	0944 (86) 2567
12	テクノトップ テクノアミューズメントサービス事業部	052 (768) 3800(代)	052 (768) 3888
13	日東金属(蝶番)	03 (3704) 0161	03 (3704) 0170
14	日本金銭機械	06 (6703) 8403	06 (6704) 7843
15	ネクスト	06 (6646) 0011	06 (6646) 1001
16	フジタカ	03 (3265) 5621	03 (3261) 1784
17	マリンゲーム	03 (3638) 0091	03 (3638) 0093
18	三木商事	03 (3768) 0919	03 (3766) 6789

### ユニフォーム

	企業名	TEL	FAX
1	アトリエダーム	03 (5725) 1566	03 (3792) 0412
2	アレックス	03 (5957) 1808	03 (5957) 1876
3	マツイ・ゲーミング・マシン	03 (5467) 5211(代)	03 (5467) 5313

### 販売機・貸出機・計数機各種

	企業名	TEL	FAX	
1	旭精工	03 (3401)6181	03 (3408) 7420	
2	ウインテック	0268 (82)1160	0268 (82) 1556	
3	京浜サービス	0287 (62) 8478	0287 (62) 5119	
4	ジェイアンドエムズ	0568 (36)2148	0568 (36)2149	
5	芝商事	0744 (25)4009	0744 (22)8946	
6	新宿エクスプレス	03 (5370) 4500(代)	03 (5336) 3600	
7	セイミツ工業	048 (421) 5200	048 (421) 2433	
8	セガ・ロジスティクスサービス 部品サービス部 マーケティング課	03 (5763) 1781	03 (5763) 1788	
9	大仙産商 (グローリー代行店)	06 (6541)7531	06 (6538) 1194	
10	太陽自動機	03 (5696) 5511	03 (5696) 5515	
11	テクノトップ テクノアミューズメントサービス事業部	052 (768) 3800(代)	052 (768) 3888	
12	東葉興業	047 (357) 8000	047 (358) 7628	
13	日本金銭機械	06 (6703) 8403	06 (6704) 7843	
14	日本ユニカ	03 (5823) 5660	03 (5823) 5661	
15	フジタカ	03 (3265) 5621	03 (3261) 1784	
16	マリンゲーム	03 (3638) 0091	03 (3638) 0093	
17	三木商事	03 (3768) 0919	03 (3766) 6789	
18	メイセイ	0568 (56) 5000(代)	0568 (89) 0041	

	企業名	TEL	FAX
1	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348
2	京浜サービス	0287 (62) 8478	0287 (62) 5119
3	サンメック	045 (922) 2436	045 (922) 2437
4	ジョイテック	03 (5314) 5825	03 (5314) 5826
5	マリンゲーム	03 (3638) 0091	03 (3638) 0093
6	三木商事	03 (3768) 0919	03 (3766) 6789

### - 店内備品・装飾関連

	企業名	TEL	FAX	
1	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348	
2	アール・シー・アイ	03 (5368) 4247	03 (5368) 4257	
3	アレックス	03 (5957) 1808	03 (5957) 1876	
4	三和電子	03 (3959) 6611 (代)	03 (3955) 9208	
5	芝商事	0744 (25) 4009	0744 (22) 8946	
6	光新星	03 (5603) 1128(代)		

### ハーネス

	企業名	TEL	FAX
1	アールエス	092 (622) 1337	092 (622) 1348
2	芝商事	0744 (25) 4009	0744 (22) 8946
3	セイミツ工業	048 (421) 5200	048 (421) 2433
4	セガ・ロジスティクスサービス 部品サービス部 マーケティング課	03 (5763) 1781	03 (5763) 1788

### ■ AM ベンダー向けコスチューム **=**

	企業名	TEL	FAX
1	アトラス	03 (3235) 7971	03 (3235) 4109
2	アトリエダーム	03 (5725) 1566	03 (3792) 0412
3	ウイル・トゥ・ワン	0743 (70) 8688(代)	0743 (70) 8788

※関係各社の抽出には慎重を期しましたが、抽出漏れ、誤記載等お気付きの点があれば、 編集部までご連絡下さい。

月刊アミューズメント・ジャーナル編集部 TEL:06(4801)5860



カード販売機(4券種対応型)-

ヒッパレード2 -ド販売機(1券種対応型)-

# 4種類のカードをマルチに対応!

千円紙幣対応型近日発売!





### 2台連結仕様も可能!

2種類のカードが販売できます。



本体サイズ/W200×D300×H1200mm

ス/560×410mm 量/約25kg

ー/ホワイト・ブルー・ピンク オリジナルカラーも承ります。

仕様やデザイン等は改良の為、予告なく変更する場合がございます。御了承下さい 専用カード入 100枚付/OP価格¥98,000

### ヒッパレード4仕様

サイズ/W480×D300×H1300mm

3 /560×405mm

約40kg ホワイト

400枚付/OP価格¥278.000

1台のマシンで大きさ·形·厚さの異なるカードの払出可能! ②「専用カード入れ」で、カードの保存が可能!

③ 布やハンカチなどの柔らかい材質の商品も払出可能!

④ チェーンフックが付いて安全性がUP!

⑤ 明るく見やすい7セグ表示付きで視認性UP!

⑥ カードの販売価格は、¥100~¥500まで設定可能!カードの払出枚数は1枚~3枚まで設定可能

⑦ 当社独自の払出装置 (特許出願中) により、色々なカードやチケットなどの払出が可能!

各種チケットや 乗物券などにも 対応可能!





**▶▶ 1セット: 100枚+つなぎシール→ ¥1,000-**

▶ 特セット:1,000枚+つなぎシール→ ¥9,800

カードサイズ:約W90×D64 (厚さ約1mm迄可)

# LED照光ランプ(12V·24V)

# 便利でリーズナブルなLED照光ランプが新登場!

簡単1ウェッジ球と取り種気るだけ1











RLED-12V/24V

YLED-12V/24V

各色1個/OP価格¥450-

WLED-12V/24V

青色 BLED-12V/24V

緑色 GLED-12V/24V

色1個/OP価格**¥750** 

# THE LOCATION INTERPRETATION OF THE PROPERTY OF

ミツ工業株式会社

本社/埼玉県戸田市笹目北町12-5 〒335-0033 TEL 048(421)5200 FAX 048(421)2433





# SANWA'S PARTS

# がデヤポシ取り扱っています!

# 売り場の安心感を追求したガチャマシン!

### タグICの導入

タグICをかざすことにより、カプセル販売数を表示。

### POINT 2 オペレーション

商品が売り切れになったり、金庫が満タンになると、 自動的に販売中から調整中に表示変更。

### メンテナンスの簡易化

フロントパネルを着脱式にし、ユニット化させた事により、 日常のメンテナンス作業が簡単に行えます。



- ■外形寸法 ※1列時 290(W)×1340(H)×450(D)
- 株式会社ユージン ガチャ2



# 各社ガチャボシマシシ・景品を取り揃えています。

- ●景品はカートン単位の他、小ロット(袋単位)の ご注文にも対応しています。
- ※在庫もございますので即納も可能です 在庫品につきましてはお問合せください。





### ≪空力プセル≫好評発売中



カタログを全国どこへでも発送致します。まずはお気軽にお問合せください。 問い合わせ先: (TEL) 03-3554-2261 営業2課 更科・加藤

# 庭用TVに同時に映せます

15KHz D-SUB15ピン用

VC-KG2 **¥26.800**- VC-03HK

31KHz D-SUB15ピン用

¥29,800-

対応基板:新JAMMA(JVS)基板

●15KHz出力のJVS専用筐体・基板対応。 ●接続キット(映像・音声2パターン)一式付属。



- ●映像出力はS端子、ビデオ端子に対応。 ●付属の接続キットで接続するだけの簡単取付け。



15KHz JAMMA用

VC-J2 ¥19.800-

●音声キット付属

### ビデオコンバーターを ご検討のお客様へ

- 基板別の対応状況
- 基板別の推奨製品等

詳細はお問合せください。



三和電子株式会社 〒173-0034 東京都板橋区幸町20-15 TEL 03(3959)6611(代) FAX 03(3955)9208 振込銀行: 三井住友銀行大塚支店(普)173617

### Sanwa Denshi Co.,Ltd.

20-15,SAIWAI-CHO,ITABASHI-KU,TOKYO,JAPAN. PHONE:03-3959-6611 FAX:03-3955-9208 PHONE:03-3554-2261 FAX:03-3554-2232 TRADE DEPT

URL http://www.sanwa-d.co.jp/

### HIBA PARTS&SOF









サイズ:W350×D245×H1.350mm

・使用識別機:旭精工(株)社製・使用ホッパー:旭精工(株)社製





■ 対応メーカー/ SEGA/KONAMI/ OP価格¥250,000(台付き) カード販売機 o gol 1枚出しで、 1枚~10枚の 設定が可能です。

OP価格¥98,000(台付き)



両替機

■設定 1,000円札 →100円硬貨×10枚 →100円硬貨×5枚

OP価格¥200,000(台付き)





### メダル貸機



OP価格¥128,000(台付き) OP価格¥118,000(台無し)

### 50円玉両替機



**OP価格¥ 128,000** (台付き) **OP価格¥ 118,000** (台無し) サイズ:W300×D275×H360m

コインタイマー



一般の電化製品(A C100V) ならなん でも取り付けて、 タイマー設定可能! 100円玉専用。ス タンド付です。 30秒から199分30 秒まで設定可能!

OP価格¥40,000

### ポイントカードシステム



ポイントくん本体 **OP価格¥170,000** 箱・スタンド付 **OP価格¥220,000** 

### 液晶モニター

従来の18・19・20インチのブラウン管から ワンタッチで取替簡単!



1フインチ液晶モニター (15~70kに対応) OP価格¥53,000

### 振動マシン 🧫



100円 200円 5分 300円 10分 の設定になって います。

業務用ダイエットブルブルマシン (コインセレクタ内蔵) OP価格¥120,000

### 大容量硬貨計数機

適用金種: メダル直径 14~34mm 厚み 0.8~3.8mm 計数速度: 1,800枚/分 ホッパー容量: 4,000枚



サイズ:W320×D230×H320mm 重量:12.5kg

OP価格¥125,000

### URL:Renewal

### www.shibashoji.com/

### 住 所 〒634-0071 奈良県橿原市山之坊町655-12

**English OK!!** 



振込先 中京銀行桜井支店 320503

TEL 0744-25-4009 FAX 0744-22-8946

E-mail: shiba2@d2.dion.ne.jp

SHIBA SHOJI CO.,LTD. 655-12 YAMANOVOCHO KASHIHARA CITY NARA AREA JAPAN.

# New Machine Dictionary





















This corner "New Machine Dictionary" is a page to provide for the manufacturer. Have the sales information of the game machine and development information contributed, and make use of it as an information offer to the operator.

### ■ビデオゲーム

### ■メダルゲーム

### ■プライズゲーム

ドリームキャッスル ····· P164

### ■アーケードゲーム

腕魂 ~ ARM SPIRIT ~ · · · · · · · · · P164 スーパービッグベースボールボード · · · · · P164

### ■子供向け AM 機器

アンパンマン コミュタッチ ····· P165

### ■ AM ベンダー

パーティーガール (KIT) P165 女神のレシピ2 (KIT) P165 姫組3 (KIT) P166 花々音 -カ・カ・オー (KIT) P166

### ■ AM 関連製品/システム

ラモンケント…… P166

今月の新製品 発売日・価格一覧表は 167頁 に掲載しておりますのでご了承下さい。

当コーナーの掲載商品についての情報は6月10日現在のものです。

尚、各製品の仕様及び価格等は予告なく変更することがありますのでご了承頂きますようお願い致します。

SNKプレイモア



製品内容

発 売 日 7月中旬

販売価格 販売価格29万8000円(税別)

- ◆約2年ぶりとなる「KOF」最新 作が3D対戦格闘で登場。
- ◆家庭用のPS2で人気の「KOF MAXIMUM IMPACT」がアーケー ドに初参戦。各キャラクターごとに コマンド入力が用意された連続技 「スタイリッシュアート」や近接戦 の読み合いをさらに白熱させる「さ ばき」「ステップ」など、基本操作 は「MI」シリーズを踏襲している。
- ◆新キャラクター「笑龍(シャオロ ン)」を始め、歴代のSNK作品か ら厳選された総勢41名が集結。ア ーケード初参戦となるキャラクター も多く、「3対3」のチームバトル でオーダー戦略でも新たな駆け引き が期待される。
- ◆ボタン配置や「KOF」ならでは のスピード・爽快感は3Dになって も変わらずに楽しめる。

仕 様

■対応基板/TAITO Type X2 ■コントロールパネル/1 レバー4ボタン

問い合わせ先

タイト- AM国内営業部: 03(3222)4911

ホームページ http://game.snkplaymore.co.jp/official/kof-mi-ra

®SNK PLAYMORE ※「KOF」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

メダルゲーム



シブクール

データ・アート/アトラス



### 製品内容

発売日 7月

OP価格88万円 (税別) 販売価格

- ◆5リール、9ラインによるタッチ パネル式のビデオスロット。北極を 舞台にペンギンやシロクマなどの動 物たちが登場し、液晶モニター上で 様々な演出が行われる。
- ◆各種ボーナスの予告として「キリ -ン、礼、着席」等といった寒い駄 洒落が表示される「ダジャレ予告」 など、全般的にユーモラスで楽しげ な雰囲気を演出。ライン上に左から

連続して「COOL」シンボルが並ぶ とホールドゲームもしくはフリーズ ゲームに突入する。さらに両ゲーム 中に「LUCKY」シンボルが二つ揃 うと獲得得点が2倍となる特別ボー ナスゲームに移行する。

◆ダブルアップの他、賭率4倍のク アッドアップも搭載。どちらに挑戦 するかはプレイヤーが選べるように なっている。

仕 様

■サイズ/W800×D600×H1,821 mm ■重量/110 kg ■消費電力/250W

アトラスAM事業本部: 03(3235)7971

ホームページ

http://www.atlus.co.jp

©ATLUS 2007



シブダイナソーズ

ータ・アート/アトラス



### 製品内容

発 売 日 7月

販売価格

OP価格88万円(税別)

- ◆5リール、9ラインによるタッチ パネル式のビデオスロット。「原始 時代」「西部時代」「遺跡時代」とい った異なる三つの舞台設定が用意さ れており、液晶モニター上で様々な 演出が行われる。
- ◆ボーナスゲームは全13種類。ボ ーナスゲームが終了した後、画面上 にタイムマシンが出現し、「巻き戻 し」が発動すれば再プレイが可能。

また通常ゲーム中に画面で大噴火演 出が起きればフリーゲームに突入。 フリーゲームでは特定のシンボルが リール上に出現するとそのリールの 図柄が全て同一シンボルに代わり配 当を得るチャンスがUPする。

◆ダブルアップの他、賭率4倍のク アッドアップも搭載。どちらに挑戦 するかはプレイヤーが選べるように なっている。

仕 様

■サイズ/W800×D600×H1,821 mm ■重量/110kg ■消費電力/250W

問い合わせ先 アトラス AM 事業本部: 03(3235)7971

ホームページ http://www.atlus.co.jp

©ATLUS 2007

### メダルゲーム



メダルフロンティア 復活!悪魔超人軍団の巻 キン肉マン

バンプレスト



### 製品内容

発売日 12月中旬

販売価格 OP価格74万8000円(税別)

- ◆タッチパネルを使用し、「こする」 「動かす」といった独特の操作感が 特徴の「メダルフロンティア」のシ リーズ第2弾。今度の主役は「キン 肉マン」。
- ◆ゲームはスゴロクの要素を取り入 れた9リール8ラインのビデオス ロットとなっており、揃った絵柄に よってメダルを獲得したりマスを進 めていく、といった内容。
- ◆ステージは全12種類。各ステー ジの最後には悪魔超人との対決が用 意されている。対決はリールの目押 しで行い、見事勝利できれば「鍵」 か「ダイヤ」を獲得。それを繰り返 していき、同じアイテムを3つ揃え るとSJPに突入する。
- ◆通常ステージのほか、メダル獲得 のチャンスが拡がるミニステージや ミニゲームも用意されている。

仕 様

■サイズ/W680×D792×H1,600mm ■重量/約100kg ■消費電力/約200W

問い合わせ先 バンプレスト マシンディビジョン: 03(6744)3580

ホームページ

http://www.banpresto.co.ip/

◎ゆでたまご/集英社・東映アニメーション ◎BANPRESTO 2007

### メダルゲーム



**ヘッルノロンティア** クレヨンしんちゃん **嵐を呼ぶ!カスカベランド** メダルフロンティア

バンプレスト



### 製品内容

発売日 12月中旬

販売価格 OP価格74万8000円(税別)

- ◆タッチパネルを使用し、「こする」 「動かす」といった独特の操作感が 特徴の「メダルフロンティア」のシ リーズ第3弾。今作の主役は「クレ ヨンしんちゃん」。
- ◆ゲームは9リール8ラインのビ デオスロット。揃った絵柄によって メダルが獲得できたりストーリーを 進めることができる。ステージは、 映画でも特に人気の高かった3作品

を起用し、ストーリーは完全オリジ ナルのものが用意されている。

- ◆各ステージの最後にはボスとの対 決が用意されており、見事勝てば大 量のメダルが獲得できる。
- ◆見ているだけで思わず吹き出して しまうような演出や、面白おかしい ミニゲームを多数搭載。映画にしか 登場しなかったキャラクターも登場 し、ゲームを盛り上げる。

仕 様

■サイズ/W680×D792×H1,600mm ■重量/約100kg ■消費電力/約200W

問い合わせ先 バンプレスト マシンディビジョン: 03(6744)3580

ホームページ

http://www.banpresto.co.ip/

◎臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日・ADK ◎BANPRESTO 2007

### メダルゲーム



8 ライン クレイジーバグ (KIT)

三木商事



### 製品内容

発売日

発売中

販売価格 OP価格9万8000円(税別)

- ◆森を舞台に様々な種類の虫(バグ) たちがアクションを繰り広げる、8 ライン9リールタイプのビデオスロ ット。
- ◆汎用メダル筐体の「8ライン筐体」 に対応。1枚からベット可能だが、 8枚ベットでオールライン有効とな る。スピンを繰り返し、ライン上に 特定のシンボルが揃えば対応する枚 数ぶんのメダルを払い出す。「マジ

ックシンボル」が三つ揃うとボーナ スゲームに突入。ボーナスゲームは 森の中から5種の虫を見つけだすと いったもので、チャレンジ中に蛇が 登場すると終了。ただし、鳥が蛇を 倒すと再チャレンジできるという復 活演出も用意されている。

◆スピン終了後、特定のシンボルを 固定して次プレイに臨む「ホールド 機能」も搭載されている。

仕 様

■「8ライン筐体」向け専用PCボードでの販売

問い合わせ先 三木商事: 03(3768)0919

ホームページ

http://www.mikishoji.jp

@MIKI SHOJI Co.,ltd



### ドリームキャッスル

北日本通信工業



製品内容

発売日 7月下旬

販売価格 OP価格78万円(税別)

◆ドーム内にお城を配した高いアイ キャッチのデザインとシンプルなゲ ーム性で、誰でも簡単に遊べる4人 用プライズゲーム機。

◆遊び方は、景品を乗せて回転して いるターンテーブルから、欲しい景 品を狙ってボタンを押すだけ。先端 部分にローラーが付いたスイングバ 一が移動し、手前の落とし口へ景品 を押し出すと景品獲得。アームが直 接景品を動かすドキドキ感がプレイ ヤーの意欲を盛り立てる。

◆筐体カラーはブルーとピンクの2 種類。景品用カップも大・中・小の 3サイズを用意し、様々な小物景品 への対応が可能。

◆スイングバーの速度や調整バーの 角度は、ボタン一つで簡単に調整で きるので、オペレーターの運営しや すさにも優れている。

仕 様

■サイズ/W1,500×D1,500×H1,300mm ■重量/約200kg ■消費電力/約200W

問い合わせ先

北日本通信工業 国内販売部: 0248(75)2877

ホームページ

http://www.knt-com.info



### 腕魂 ~ ARM SPIRIT ~

アトラス



### 製品内容

発売日 7月下旬

販売価格 

◆個性豊かな対戦相手と「腕相撲」 で競い合うアーケードゲーム。

◆全10段階のレベルに合わせて登 場する対戦キャラクターは「メイド コスプレ」「酔拳を使っていた老人」 「鬼教官」などバラエティに富んだ ユニークな設定となっており、レベ ル9の「謎のチャンピオン」は、過 去に挑戦したプレイヤーの中でラン キング 1 位を獲得している者の動き を再現。同チャンピオンはランキン グ1位が更新されることで入れ替わ っていく。

◆モニター画面では勝負状況に合わ せて映像が切り替わり、ハードロッ クやクラシック等、迫力のサウンド と共に対戦を盛り上げる。

◆格闘家・小川直也氏が「キングオ ブ腕魂」として参戦。小川氏本人の 声も収録されている。

仕 様

■サイズ/W770 × D1,200 × H2,080 mm ■重量/250 kg ■消費電力/待機時170W、アーム稼働時250W

問い合わせ先 アトラス AM 事業本部: 03(3235)7971

ホームページ http://www.atlus.co.jp

小川直也監修 ©有限会社リトルキング ©ATLUS 2007



### -パービッグベースボールボード

アトラス



### 製品内容

発売日 未定

販売価格 未定

◆対戦相手との駆け引きを始め、野 球盤の楽しさをゲームセンターでも じっくりと堪能できるアーケードゲ ームが登場。

◆一般的なドーム球場の約100分 の1スケール(W・D1,640× H1,390 m) を再現した迫力サイ ズで、野球ゲームの楽しさを存分に 味わうことが可能。守備側には「消 える魔球」やリアルな動きを再現す ることができる変化球システム、緩 急を自在につけることができる投球 メカを搭載。また、バッターは打席 の左右を選ぶことができるなど多彩 な駆け引きを駆使しながらのエキサ イティングな対戦ができるように 様々な工夫が行われている。

◆その他、ナイターの雰囲気を醸し 出す照明の光の演出や、臨場感溢れ るサウンドで対戦を盛り上げる。

■サイズ/W1,640×D1,640×H895mm(キャスター・ドームを含めるとH1,390

■重量/200kg ■消費電力/100W

問い合わせ先

アトラスAM事業本部: 03(3235)7971

ホームページ http://www.atlus.co.jp

©ATLUS 2007



### アンパンマン コミュタッチ

バンプレスト



製品内容

発売日 12月上旬

OP価格69万8000円(税別) 販売価格

◆幼児に大人気のアンパンマンとそ の仲間たちが登場する、画面にタッ チして遊ぶキッズ向けモニター機が 登場。プレイ後には、アンパンマン のキャラクターが描かれた専用景品 「アンカード(全24種・うちキラ カード4種)」が必ず1枚払い出さ れる。

◆コインを投入後、3つの基本ゲー ムの中から遊びたいゲームをタッチ

するとゲームがスタート。選択する 際、「アンカード」を読み込ませる ことで、本来なら表示されない「ひ みつのゲーム」が1つ追加され、全 4つの中から遊びたいゲームを選択 できるようになる。「ひみつのゲー ム」は全5種類。

◆カードを集めることで遊びの幅が 広がり、親子で安心して楽しむこと ができる。

仕 様

■サイズ/W750×D737×H1,234mm ■重量/約112kg ■消費電力/約127W

問い合わせ先 バンプレスト マシンディビジョン:03(6744)3580

ホームページ

http://www.banpresto.co.jp/

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV ®BANPRESTO 2007

AM ベンダー



### パーティーガール (KIT)

アイ・エム・エス/セガ・ロジスティクスサービス



### 製品内容

発売日 フ月中旬

販売価格 OP価格 18万8000円(税別)

- ◆ゲーム性を大幅に改良し、"「とこ とん」HAPPYになれる"をテーマ にデザインも一新した「Maria2」 のバージョンアップ。
- ◆カワイイ系の「ふんわりキュート」 とキレイ系の「くっきりセクシー」 の2種類の写りと4段階の明るさ 調整で、これまでにない美しさを実 現。撮影イメージも人気のオーラ系 や実写系、てがき系など200種以

上の背景を用意し、シール機ユーザ 一を飽きさせない。

- ◆「Maria」の約3倍サイズとなる 巨大プレビュー画面を採用。抜群の インパクトと撮りやすさで、撮影を より楽しく盛り上げる。
- ◆ケータイ待ち受けがより高画質と なり、人気の「デコリコンテンツ」 も大量投入。落書きもさらに充実し た内容を実現した。

仕 様

■サイズ/W1,700×D3,345×H2,230mm ■重量/750kg ■消費電力/800W(最大1,120W)

問い合わせ先 セガ・ロジスティクスサービス:03(5714)8177

ホームページ

http://www.sls-net.com



### 女神のレシピ2 (кіт)

辰巳電子工業/イーキューリンク/セガ・ロジスティクスサービス



### 製品内容

発 売 日 6月下旬

販売価格 OP価格 18万8000円(税別)

- ◆撮影した画像をその場で入手でき る「赤外線転送システム」や高速撮 影を実現した人気シール機「女神の レシピ」に初のバージョンアップキ ットが登場。
- ◆市場調査の結果を元に女の子たち が求める流行の写りに再調整され、 「ふんわり」「くっきり」共により磨 かれた美しさを実現。
- ◆落書きだけではなく、撮影した写

真もアニメーションする業界初の 「プリデコアニメ」が新登場。発 信・着信画面やデコメに使えるプリ 動画が誰でも簡単に作成できる。

◆人気のオーラ背景やテーマ背景に 新デザインを追加したほか、新ペン や「ねんどスタンプ」「ガーリース タンプ」などの新落書きアイテム、 アニメーションデコメも大幅に強化 された。

■サイズ/W1,800×D3,400×H2,290mm ■重量/840kg ■消費電力/900W

問い合わせ先 セガ・ロジスティクスサービス:03(5714)8177

ホームページ http://www.sls-net.com



姫組3 (KIT)

フリュー



製品内容

発売日 9月7日

販売価格 OP価格19万8000円(税別)

- ◆多人数での撮影でも、全員同じレベルの美しさを再現することが可能な広い撮影空間が人気を博しているプリントシール機「姫組」のバージョンアップキット。
- ◆「こだわり撮影」コースに「姫ポーズ」が新登場。お姫さま的雰囲気を醸し出すフレームとサンプルポーズで、より可愛らしいシールの作成ができるようになった。また、その

他の合成フレームも全面的にリニュ ーアル。多人数撮影用のフレームも 多数追加された。

◆らくがき用ペンの種類も増加。前 バージョンから搭載されているらく がき用新アイテム「マジックスタン プ」も引き続き盛り込まれるなど、 充実の撮影用コンテンツが取り揃え られている。なお同作のバージョン アップは今回で最後となる。

什 様

■サイズ/W1,800×D3,500×H2,211 mm ■重量/830 kg ■消費電力/700W

問い合わせ先

フリュー業務用ゲーム事業部: 03(5728)1762

ホームページ

http://www.furyu.jp/columbus

### AM ベンダー



**花々音** -カ・カ・ォー (KIT)

メイクソフトウェア/タイトー



### 製品内容

発売日 7月中旬

販売価格 OP価格 12万8000円(税別)

- ◆シール機ユーザーから長期にわたって人気を集める「ココア2」のフルチェンジキット。外装デザインや写り、撮影などの新要素が多数追加され、バージョンアップながら最新機と変わらないクオリティを実現。
- ◆定番の「ふんわり」「くっきり」 の写りにさらなる磨きをかけ、最高 のキレイさを徹底追及。背景用ベン チとバックシートを一新させたこと
- で、人気のフレーム撮影やパノラマ 撮影が加わり、遊び方も大きく変化 した。また、ポーズ見本や限定シー クレットフレームが追加され、撮影 をもっと楽しく演出する。
- ◆新落書き素材を大幅に入れ替え、 各シーズンごとにデザインが様変わ りする「季節限定素材」も新たに登 場。ユーザーがより楽しく遊べるよ う落書きも進化した。

仕 様

■サイズ/W1,700×D3,380×H2,250mm ■重量/680kg ■消費電力/690W

問い合わせ先

タイトー AM国内営業部:03(3222)4911 メイクソフトウェア 営業部:06(6354)6422

ホームページ

http://www.taito.co.jp/ http://www.makesoft.co.jp/

### AM 関連製品/システム



### ラモンケント

マリンゲーム



### 製品内容

発売日 発売中

販売価格 OP価格14万5000円(税別)

- ◆低価格ながらもハイクオリティを 追求してきた同社のノウハウを結集 して製作された最新両替機。
- ◆1000円紙幣ならびに500円硬貨を100円硬貨に両替。板金構造等に工夫を凝らしコストを削減することで、同社既存の製品クオリティを保ちながら14万円台という低価格化を実現した。
- ◆各金種の収納枚数は1000円紙

幣が300枚、500円硬貨が2000枚、100円硬貨が約3000枚と充分な容量。スタッカー方式により受け入れた1000円紙幣がきちんと整理されて収納されるので、現金回収もスムーズに行うことができる。その他「入出金メーター」おび、「過不足メーター」「100円硬貨管理メーター」も標準装備され各種データが見やすく表示される。

仕 様

■サイズ/W360×D395×H1,200mm

■重量/35kg

問い合わせ先 マリンゲーム: 03(3638)0091

ホームページ http://www.maringame.dyndns.org

# 新製品 発売日·価格一覧表

	製品名	ジャンル	メーカー・発売元	
7月発売	5の新製品			
	姫流 極 (KIT)	AMベンダー	フリュー	19万8000円 (税別)
7月初旬	ネットワーク対戦クイズ Answer × Answer	大型ビデオゲーム	セガ	メインキャビネット:標準価格57万5000円(税別) サテライト(1席):標準価格47万5000円(税別)
7月上旬	ダイナマイト刑事 EX ~アジアンダイナマイト~	ビデオゲーム	セガ	標準価格 16 万円 (税別)
7月上旬	パンチングトライ	アーケードゲーム	アトラス	未定
7月中旬	KOF MAXIMUM IMPACT REGULATION "A"	ビデオゲーム	SNK プレイモア	販売価格29万8000円(税別)
7月中旬	クラブマジェスティ アトラクティブデッキポーカー	メダルゲーム	セガ	_
7月中旬	クラブマジェスティ クラウドナイン	メダルゲーム	セガ	
7月中旬	クラブマジェスティ コズミックチャレンジ	メダルゲーム	セガ	_
7月中旬	クラブマジェスティ ホイールマニアックス	メダルゲーム	セガ	_
7月中旬	toアミー漁	メダルゲーム	セガ	_
7月中旬	パーティーガール (KIT)	AMベンダー	アイ・エム・エス/ セガ・ロジスティクスサービス	18万8000円 (税別)
7月中旬	美人 -プレミアム-	AM ベンダー	フリュー	238万円 (税別)
7月中旬	花々音 ーカ・カ・オー (KIT)	AM ベンダー	メイクソフトウェア/ タイトー	12万8000円 (税別)
7月下旬	太鼓の達人 10	大型ビデオゲーム	バンダイナムコゲームス	価格 118万7500円(税別)、PCBキット:35万6000円(税別) ROMキット:25万8000円(税別)
7月下旬	メダルフロンティア ルパン三世 3つの宝珠は道標	メダルゲーム	バンプレスト	74万8000円 (税別)
7月下旬	ドリームキャッスル	プライズゲーム	北日本通信工業	78万円 (税別)
7月下旬	腕魂 ∼ARM SPIRIT∼	アーケードゲーム	アトラス	99万8000円(税別)
7月末	サイレントヒル・アーケード	大型ビデオゲーム	KONAMI	_
7月	湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3	大型ビデオゲーム	バンダイナムコゲームス	- 価格 128万円 (税別)、改造キット価格 52万 8000円 (税)
7月	シブクール	メダルゲーム	データ・アート/ アトラス	88万円 (税別)
7月	シブダイナソーズ	メダルゲーム	データ・アート/	88万円 (税別)
7月	花吹雪New (KIT)	AMベンダー	アトラス バンダイナムコゲームス	24万8000円 (税別)
8月以降	<b>■発売の新製品</b>		110 7 17 22 27	1 173 0 0 0 0 1 3 (1883)
	W3 (KIT)	AM ベンダー	フリュー	14万8000円 (税別)
8月	メダル麻雀もうかり番長	メダルゲーム	ケイブ/AMI	79万8000円 (税別)
8月	エターナルナイツ	メダルゲーム	KONAMI	
8月	SPINFEVER	メダルゲーム	KONAMI	
	姫組3(KIT)	AMベンダー	フリュー	10 T 9000 III (#MPII)
	アンパンマン コミュタッチ			19万8000円(税別)
	メダルフロンティア キン肉マン 復活!悪魔超人軍団の巻	子供向けAM機器	バンプレスト	69万8000円(税別)
		メダルゲーム	バンプレスト	74万8000円(税別)
	メダルフロンティア クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ! カスカベランド	メダルゲーム	バンプレスト	74万8000円 (税別)
今夏	GuitarFreaksV4 Rock × Rock	大型ビデオゲーム		
今夏	Dance Dance Revolution SuperNOVA2	大型ビデオゲーム		
今夏	DrumManiaV4 Rock × Rock	大型ビデオゲーム	KONAMI	
今夏	ARIEN DANGER	メダルゲーム	カプコン	未定
今夏	EuroQueen	メダルゲーム	KONAMI	_
今夏	ちびまる子ちゃん みんなでピ〜ヒャラ輪投げで遊ぼ!!	メダルゲーム	バンプレスト	27万8000円(税別)
今夏	ドラえもん SOS!いたずらネズミをやっつけろ!!	メダルゲーム	バンプレスト	27万8000円(税別)
今夏	百獣大戦アニマルカイザー	子供向け AM 機器	バンダイナムコゲームス	
今秋	リズム天国	大型ビデオゲーム	セガ	
今冬	鉄拳6	ビデオゲーム	バンダイナムコゲームス	未定
年内	オトメディウス	大型ビデオゲーム	KONAMI	_
未定	ニュー・スペース・オーダー	大型ビデオゲーム	バンダイナムコゲームス	未定
未定	じゃらじゃらじゃんぐる	メダルゲーム	こまや	未定
未定	スーパービッグベースボールボード	アーケードゲーム	アトラス	未定
未定	サークルピンポン	アーケードゲーム	セガ	_

当コーナーの掲載商品についての情報は6月10日現在のものです。 尚、各製品の仕様及び価格等は予告なく変更されることがありますのでご了承頂きますようお願い致します。 価格表記が「――」になっているものは、メーカーの都合により価格表記ができないものです。各メーカーにお問い合わせ下さい。



株エスケイジャパン ポムポムきのこマスコット

7月発売 OP価格¥32,000 8種750個入 サイズ:約4cm

-コメント スイート商材の定番アイテムとなってき たポムポムマスコットに、きのこバージョンが仲間入り!つ いつい集めたくなるかわいさです。



### 株アペックス ぺそぎん ぬいぐるみ Ver.2

7月下旬発売 OP価格¥36,000 6種80個入 サイズ:約18cm

コメント 大好評の『ぺそぎん』シリーズに新しい 仲間たちが登場!他にも『マスコットBCVer.5』『BIG ぬいぐるみ』も展開します。『スリムダストボックス』『BOX入 フェイスタオル』も絶賛発売中!



### システムサービス(株)

<mark>リラックマ</mark> コリラックマのトコトコX'masぬいぐるみ

10月中旬発売 OP価格¥32,000 1種40個入 サイズ:約30cm

大注目! X'mas アイテム!大人気の「歩 くギミック」内蔵。左手を押すとコリラックマがトコトコ歩 きます。※単4電池3本使用

© 2007 SAN-X CO.,LTD.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed by GREENCAMEL



### 株アミューズ ミリタリーレザーシザーケース2

7月発売 OP価格¥39,000(@¥487.5) 6種/80個入

ボックスサイズ:H20×W14×D5cm

てお確かめください。※合成皮革素材使用



### 株スクラッチ 顔デカゴリラ

7月上旬 OP予価¥25,600 2種32個入 サイズ:約50cm

コメント どでかサイズのゴリラの登場!ブラウン とダークブラウンの2種アソートです!とっても大きなサイ ズでインパクトは絶大です!



### 株エイコー ハローキティ

10月発売 OP価格¥32,000 2種40個入 サイズ:約H20cm

メーカーコメント 好評のアクションライトシリーズ! 今回 はスイッチを押すとツリーが光り、二人が回転して向き合うと、ダニエルくんからキティちゃんへステキなブレゼントが 手渡されるギミック付き♪ハニカミ気味の二人がキュート。



この前の休日、「エラゴン 遺志を継ぐ者」と いうファンタジー映画の DVD を見ました。 ときどき、映画を見ていてその映画のヒロイ ンに淡い恋心を抱いてしまうことがあります が、恥ずかしながら今回がそのケースでした。 いいなぁと思ったのは、ドラゴンに乗ること ができる主人公エラゴン青年の相棒である「サ フィラ」、つまりエラゴン青年が乗るメスド ラゴンです。なぜドラゴンにそんな感情を抱 いたのかは自分でもよく分かりません。映画 の終盤、主人公らが危機に陥ったときには、 主人公よりもサフィラの傷のほうが気になる 始末でした。また、エンディングで次回作以 降に敵の総領が乗るであろうドラゴンがチラ ッと映りましたが、面構えといい体格といい、 そのイカツイことといったらありません。華 奢な彼女がまたひどい目に遭わされるんでは ないかと今から心配になっています。という ことで誰かサフィラのフィギュア景品を作っ てくださいな。

※掲載商品は、発売日、価格、個数は全て予定であり、予告なく変更する 場合があります

※価格の後ろに(税込)表記がないものは全て税抜き価格です。

# ライズ先取り情報



フリュー(株) セサミストリート 3L エルモメガBIGぬいぐるみ

10月発売 [予約締切日:7月13日(金)] OP価格¥32.000 1種40個入 サイズ:約60cm

マンメント 『セサミストリート』弊社発売4周年記念 商品第 1 弾! なんと全長約 60cm もある、ビッグでふさふさなエルモが登場です。大人気間違いなしです。紙タグ付き。



### 株ハピネット メジャー アルミボトル

7月上旬発売 OP価格¥30,000 4種60個入

サイズ:H21×W7.5×D7.5cm

メーカーコメント TV アニメやコミックで大人気『メジャー』 の景品が、今年大流行のアルミボトルで初登場! 600mlの 容量で実用性抜群。スポーツ時はもちろんレジャーにも最適



㈱スマイルカンパニー デカピンZ

8月下旬発売 OP価格¥38,400 3種48個入 サイズ:H67×Φ30cm

コメント 人気のメガジャンボシリーズの新商品登 場です!!非常に大きいボウリングピンです!名づけて「デカ ピン Z」!! そのスケールは驚愕の大きさです。10 本集めて ストライクを目指そう!!



### ハリボウミニくいろいろ表情編>

7月1日発売 OP価格30,000円 10種120個入 サイズ:H10×W6cm

コメント 大好評のぬげて遊べるぬいぐるみ『ハリ ボウ」に待望の新シリーズ登場!可愛い5種の表情に2種の カラーで全 10 種。 手にラッキーアイテムを持ったレアも入 ってるよ。ハリボウ誕生の秘密が明らかになるミニ絵本付き!



### 株がンプレスト もいんこ 手のひらサイズぬいぐるみ

10月発売 OP価格¥28,000 5種200個入

-カーコメント 毛玉から生まれた New キャラクター!毛 の質感が楽しめる柔らかい素材のぬいぐるみ。手のひらに収 まるかわいいサイズです。



### CALTOY UJぞうぬいぐるみ

10月発売 OP価格¥30,000 3種42個入 サイズ:約40cm

メーカーコメント クオリティとボリュームに定評のある 「CALTOY」からぞうのぬいぐるみが登場!カラフルな3色 のぞうは全長約 40cm のボリューム! アイキャッチ効果が 期待できます。



### ㈱アミューズメント・ジャーナル プライズ先取り情報 掲載のご案内

弊社では、景品メーカーの皆様にプライズ情報をお寄せいただき、「ブライズ先取り情報」としてご紹介しております。オペレーターの方々への情報提供の場として、ぜひご活用ください。 高、このコーナーの掲載に関するお問合わせ・ご質問は、下記まで ご連絡ください。

月刊アミューズメント・ジャーナル 編集部 ・東京 TEL 03-5728-8273 FAX 03-5728-8274 ・大阪 TEL 06-4801-5860 FAX 06-4801-5861



### うさだんでBIGビーズクッション

9月発売 OP価格¥28,800 4種36個入 サイズ:約35cm

メーカーコメント フクヤ新キャラクター 『うさだんご』。 普 段はウサギの形をしたおだんごですが、満月になると飛び跳 ねておだんごの山を作ります。今回は柔らかいパウダービー ズの感触がとても気持ちのいいビーズクッションです。



### 株タイトー RODY ピカピカぬいぐるみ

10月中旬発売 OP価格¥30,000 (@¥789) 3種38個入 サイズ:約24cm

メーカーコメント 乗用玩具でお馴染みの RODY が、クリス マスカラーになって登場!耳を押すと、おでこのハートがピ カッと光る、とっても可愛いぬいぐるみです。夏休みには期 間限定で RODY カフェが OPEN、物販品も続々発売されます。

株式会社カプコン

### お詫び

平素は、カプコン製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

さて、弊社が2006年11月より販売しております中型メダルゲーム機「ドンキーコング バナナキングダム」において、筐体内部より発火する事故が発生致しました。お取引 先様並びに関係者の皆様に多大なご迷惑をお掛けしたことを深くお詫び申し上げます。

幸い発火事故につきましては、店舗様の適切な処置により大事には至りませんでしたが、 原因について分析調査した結果、盤面上部の電飾部品(冷陰極管)に製造不良のあることが 判明しました。その対策と致しまして、販売先様に対し緊急対策として当該機の稼動停止 をお願いし、一次対策として電飾部品への通電停止措置を取らせて頂きました。今後、二次 対策として早急に代替部材を決定し、責任を持ってメンテナンス対応を行って参ります。

また、上記不良部材と同一または類似部材を下記の機種でも使用しておりますので、現時点では発火等による事故はございませんが、万が一のことを考慮し、お客様の安全を最優先に考え、前述同様に稼動停止、電飾部材への通電停止確認後の再稼動の措置を取らせて頂きました。こちらに関しましても、今後二次対策として早急に代替部材を決定し、責任を持ってメンテナンス対応を行って参ります。

お取引先様並びに関係者の皆様には多大なご迷惑、お手数をお掛けし、誠に申し訳ございません。重ねてお詫び申し上げます。今後このようなことがないよう製品の品質管理を強化徹底し、再発防止に万全を期する所存でございます。何卒ご理解を賜りますようお願い申し上げます。

記

### 1.該当機種

業務用メダルゲーム機「ドンキーコング バナナキングダム」

- 2.同一または類似部材を使用している機種
- (1)業務用メダルゲーム機「アジアンキッチン」
- (2)業務用メダルゲーム機「スーパーマリオ 不思議のころころパーティ」
- (3)業務用メダルゲーム機「スーパーマリオ 不思議のころころパーティ2」
- (4)業務用メダルゲーム機「撃魔界村」
- (5)業務用メダルゲーム機「ピングーのアイスブロック」
- (6)業務用メダルゲーム機「どこでもいっしょ ~トロのおさかにや釣り~」
- (7)業務用キッズカードゲーム機「ワンタメ ミュージックチャンネル」

以上

本件に関するお問い合わせ先:株式会社カプコン AM事業統括AM販売部 東京03-3340-0730 大阪06-6920-3634



# USED MACHINE USED P.G BOARD

Used Game Operation

# 中古基板・機器売ります&買います

◎ニューUFOキャッチャー

◎UFOキャチャー21

**○**UFO+ャッチャーEX

**OUFO800** 

◎UFOキャッチャーミニ

◎ベビーUFO

◎UFOあらかると

◎UFOプライズステージ

©UFOプッシャーTWIN

◎UFOプッシャーDX

◎ドリームキャッチャー

◎ドリームパレス

◎ファンシーリフターTWIN

◎ファンシーリフターEX2

◎ファンシーリフターEX

◎ファンシーリフター

◎ファンシーリフターミュー

◎ファンシーリフターデミ

◎ポケットリフター

◎カプリチオサイクロンSR

◎カプリチオサイクロンピュア

◎NEWブブトンアタック

◎ブブトンアタック

○ C P - A A 02

◎ P P - A A 01

◎コンビニキャッチャー

◎コンビニキャッチャーミニ

◎コンビニキャッチャーDX

◎ドリームスライダー

◎スライダーキャッチャー

◎ダイゲット2

◎ダイゲット

◎NEWスウィートランド

◎スウィートランド2

◎スウィートランド3

◎ネオミニ

◎ラッキークレーン

◎そろっとーる

◎じゃんけんパワッチュ

◎原始人ポコンポ

◎電撃イライラ棒チャンス

◎ファンキーサーカス

◎ラウンドカーニバル

◎スウィートゴーランド

◎ぐるりんゲット

◎福引チャンス

◎目方でドンピシャ

◎スターライトチャンス

◎ドラゴンフィーバー

◎パチスロ機各種

◎劇的美写

◎衝撃美写

◎幻想美写

◎純心美写

◎スタパラショット

◎ラクパラショット

◎モデルdeショット

◎美肌惑星

◎やまとなでしこ

◎輝き姫

◎美貌の星

◎美匠

◎サイドバイサイド2TWIN

©F355TWIN

◎スリルドライブTWIN

◎ルマン24TWIN

◎レーシングジャムTWIN

◎バトルギア2TWIN

◎アウトランナーズTWIN

◎首都高レッドゾーンTWIN

◎メダル機各種

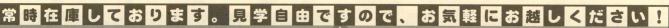
◎定置式乗り物各種

(有)アクエス

東京都府中市西府町3-15-20

TEL.042(369)7733

FAX.042(369)7734





各メーカー機器取り扱っております。ゲームの事ならなんでも、お気軽にお問い合わせください。



〒183-0031 東京都府中市西府町3-15-20 TEL 042-369-7733 FAX 042-369-7734

### 中古基板・機器

### 売ります&買います

### ●かいます

- ◎PCB各種
- ◎G1-リーディングサイヤーVer 3
- ◎G1-ウィニングサイヤーVer 2
- ◎G1-ターフワイルド3
- ◎ガチャマンボ2
- ◎グランドクロス
- ◎スーパーマリオ2
- ◎フォーチュンオーブ3
- ◎ファンタジックフィーバー2
- ◎モノポリー
- **OWCCF**
- ◎ガンダムカードビルダー
- ◎ガンダム戦場の絆
- ◎ベースボールヒーローズ
- ◎三国志大戦
- ◎クエストオブD
- OMJ 3
- ◎麻雀格關倶楽部
- **ODDR**
- ◎ビートマニアⅡDX
- ◎ギターフリークス
- ◎ドラムマニア
- ◎ポップンミュージック
- ◎太鼓の達人

- ◎アウトラン2SP
- ◎クラブカート
- ◎デイトナUSA 2
- ◎デイトナUSA
- ◎セガラリー2
- ◎セガラリーTWIN
- ©F-355 II
- ◎スカッドレースプラス
- ◎ザ・キング・オブルート66
- ◎18ホイラー
- ◎スリルドライブⅡ TWIN
- ◎レースオン
- ◎エースドライバービクトリーラップ
- ◎エースドライバー
- ◎カートデュエル
- ◎湾岸ミッドナイト マキシマムチューン2
- ◎ファースト&フューリアス
- ◎バトルギア4 チューンド
- ◎ハーレーダビットソンLAライダーズ
- **OMANX** TT
- ◎モーターレイド
- ©500GP
- ◎サイパーサイクル
- ◎モトクロスGO

- ◎ゴースト・スカッドDX
- ◎ザ・ハウス オブ ザ デッド4
- ◎ザ・ハウス オブ ザ デッド3
- ◎バーチャコップ3
- ◎LAマシンガンズ
- ◎ガンプレードNY
- ◎オーシャンハンター
- ◎タイムクライシス4
- ◎タイムクライシス3
- ◎タイムクライシス2
- ◎ウォートラン トルーパーズ
- ◎サイレントスコープ各種
- ONEW UFO
- ©UFO 7
- ◎カプリチオ G-ONE
- ◎スウィートランド4
- ◎ポケットジャンケン
- ◎ブラストシティ
- ◎バーサスシティ

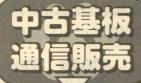
(株)ソフィアコーポレーション 東京都品川区西五反田6-2-10 TEL.03(3491)7231 FAX.03(3491)7233

### 報日〇人(毎週更新/無料)

※音声案内に従って操作して下さい

どこからでもご指定のFAXまで送信可能です 回線の雷話でしたら (ブッシュ回線の電話でしたら、どこからでもご指定のFAXまで 1 日本で、お近くのBOXマンター(日電話をおかじ下さい。

- 3 次ぎに案内に従ってお客様のFAX番号を市外局番から入力し、最後に非を押して下さい。
- 4 電話を切っていばらくお待ち頂くと、FAXに最新情報が届きます。
- ☎1枚(1台)から御注文頂けます。
- 🗫 販売リストをFAXで毎週配信致します。スタッフにお申しつけください。(自動受信FAXのみ)
- ▼販売リストに記載されていないタイトルの基板でも、リスト作成後に入荷する場合がございますので、お気軽にお問い合わせ下さい。また、御希望のタイトルの在庫がない場合はスタ ッフにお申し付け下さい。入荷時に御連絡させて頂きます。



詳しくは ホームページまたは FAX情報 BOXを 覧下さい。





//www.tops-ga /40-6570(代) FAX:03-5740-65

### 中古機械・基板の御売却はつ

(株)ソフィアコーポレーション

TEL:03-3491-7231 FAX:03-3491-7233 e-mail: kaitori@sophia-corp.jp

★詳細は本誌内の広告を御覧ください。

### 中古基板・機器 売ります&買います

モニターPCB

・10インチ~29インチ

基本修理+洗浄=

¥6.500~

·30K以上

¥8,500~



CRTモニター洗浄

### ¥1,500~¥2,000

薄利多売につき元払いでお願いします。 モニターPCB・CRTモニターの販売・ 先出も行ないます。

- ★プリンター修理先出 ¥20,000
- ★電源各種販売·修理¥1.000~¥10.000 ネット、ニューバーサス、ブラスト等の修理¥8,000~

ウィリアムズ・バーリー・データイースト等

故障ピンボールなんでも買います。

営業時間:午前10時~午後6時(年中無休365日)

プリンター等のご送付先

塩原币若葉町66-75

TEL0287-62-8478 FAX0287-62-5119

URL:http://www.keihinservice.com mail:keihin@oregano.ocn.ne.jp

### ●かいます

- **©VERSUS CITY 29'**
- **©NEW VERSUS CITY 29**'
- ODDR 4,5,6,7 etc.
- **©DRUM MANIA 5,6,7**
- ◎湾岸ミッドナイト MAXIMUM

TUNE2

- ◎アウトラン2
- ◎デイトナUSA II (TWIN/DX)
- ◎狙撃Ⅲ
- ◎アミー漁
- **©TIME CRISIS 2,3,4(SD/DX)**

- ©INITIAL DⅢ
- ○HOUSE OF THE DEAD II(SD/DX)
- **©HOUSE OF THE DEAD IV**
- ◎太鼓の達人 6,7,8,9
- ◎各種基板
- ◎WCCF ヨーロピアン最新Ver.
- ◎投球王国ガシャーン
- **ODRAGON PALACE**
- **©GACHA MAMBO**
- ©DRAGON TREASURE Ⅲ
- ◎銀河鉄道999
- ODINO KING I, II

- OACE DRIVER VICTORY DX. SD.
- ◎シール機
- **OMOCAP BOXING**
- **©HEAT UP HOCKEY**
- ◎モノポリー

(有)トーエイトレーディング 千葉県山武市松尾町山室121-17

TEL.0479(80)8155

FAX.0479(80)8166

### TOEL

ム機各種・業務用スロット各種・メダルゲーム機各種中古機器・中古基板など

でお気軽にお問い合わせ下さいで

(有)トーエイトレーディングでは以下の業務も行っております。 中国工場ではゲーム機器の組立・製造をしております。また、現地での ゲーム機器の部品及び景品の調達もお手伝いいたします。ゲームに関

する様々な皆様からのご要望をお待ちしております。

### 社員募集のお知らせ

有限会社トーエイトレーディングでは、業務拡大に伴い、 私たちと一緒に元気に働いて下さる社員を募集いたします。

募集職種:営業者/ゲーム業界に携わったことのある方大歓迎。 また、中古機械の取引のノウハウをお持ちの方もお待

ちしております。 応募資格:男性歓迎/経験者優遇/普通免許 応募要項: まず、履歴書を郵送またはFAX (0479-80-8166)にてご送付下さい。書類を拝見させて頂いた上、面接日等をご連絡いたします。お問い合わせは電話0479-80-8155まで。

〒289-1501 千葉県山武市松尾町山室121-17

TEL:0479(80)8155 FAX:0479(80)8166 E-MAIL: toei-trading@h8.dion.ne.jp

### 中古基板・機器

### 売ります&買います

### ●かいます

- ◎アウトラン2&SP
- ◎頭文字D3
- ◎ウエスタンドリーム
- ◎ウォートラントルーパーズSD/DX
- ◎18ホイーラー
- ◎エースドライバービクトリーラップ
- ©F355 I&II
- ◎LAマシンガンズ
- ◎オーシャンハンター
- ◎カートデュエル
- ◎カプリチオジーワン
- ◎ガンブレードNY
- ◎ギターフリークスシリーズ
- ◎機動戦士ガンダム0079
- ◎クイズマジックアカデミー3
- ◎クエストオブD2
- ◎クラブカート
- ◎クレイジータクシー ハイローラー
- ◎クレナフレックス
- ◎ゴーストスカッドDX
- ◎ザ・キング・オブ・ルート66
- ◎ザ・警察官新宿24時
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2&3DX
- ◎三国志大戦
- ◎G1 リーディングサイヤー Ver2&3

- ◎スウィートランド4
- ◎スカッドレースプレス
- ◎スズカ8アワーズII
- ◎スターホースプログレス
- ◎スリルドライブ2&3
- ◎セイギノヒーロー
- ◎セガラリー1&2TWIN
- ◎太鼓の達人シリーズ
- ◎タイムクライシス1&2&3
- ◎ダンスダンスレボリューションシリーズ
- ◎デイトナUSA2TWIN
- ◎ドラゴンクロニクル オンライン
- ◎ドラムマニアシリーズ
- ◎ニューネットシティ
- ◎ニューバーサスシティ
- ONEW UFO
- ◎ネットワーク対戦麻雀MJ3
- ◎バーチャコップ3DX
- ◎ハーレーダビッドソン&LAライダーズ
- ◎はじめの一歩1&2
- ◎バトルギア3 Tuned
- ◎バトルギア4
- ◎ビートマニアII DX シリーズ
- ◎ひえひえペン太
- ◎ファンタジックフィーバー2
- ◎フォーチュンオーブ3

- ◎ブラストシティ
- ◎ポップンミュージックシリーズ
- ◎麻雀格闘倶楽部5
- ◎マンクスTT
- ◎モーターレイド
- ◎モトクロスGO
- **OUFO 21**
- **OUFO** 7
- ◎リッジレーサーVアーケード
- ◎レイブレーサー
- ◎レースオン
- ◎ルマン24
- **OWCCF**
- ◎ワイワイクリッパー
- ◎湾岸ミッドナイト MAXIMUM
- TUNE1&2

### イスト(株)

東京都大田区鵜の木2-10-6 城南司法ビル201

TEL.03(3757)7920

FAX.03(3757)7923

(6/20日現在)

ttp://www.ist-ax.

### 9月の高価買取商品

- ●アウトラン2・SP
- ●アフターバーナークライマックス
- ●頭文字D4
- ●ウイニングイレブン2006
- ●ウォートラントルーパーズDX・SD ●ガンダムSEEDディスティニー
- ●ギターフリークスV4&ドラムマニアV4●機動戦士ガンダム 戦場の絆
- ●機動戦士ガンダム0083カードビルダー ●ギルティギアXXアクセントコア
- クイズマジックアカデミーIV
- ●クレナフレックス ●ゴーストスカッド
- ●三国志大戦2
- ●スイートランド4(さくら/ブルーver)
- ●スリルドライブ3
- ●セイギノヒーロー

- ●タイムクライシス3DX・SD/4DX・SD
- DDRスーパーノバ
- ●ネットワーク対戦麻雀MJ3エボリューション
- ●ハーフライフ2サバイバーSD
- ハウスオブザデッド4
- ●ビートマニアⅡDX14 ●ヒエヒエペン太
- ファンタジックフィーバーⅡ
- ●ベースボールヒーローズ2 ●ポップンミュージック15
- ●麻雀格闘倶楽部6
- ●マリオカートアーケードグランプリ2
- •UF07
- ●UFOあらかるとII
- レッツゴージャングル
- ●湾岸ミッドナイトマキシマムチューンⅡ

お申込できます。 **△ ▷ X ♦** 業務用アーケードゲーム機最新情報 http://www.ist-ax.jp/ アーケードゲーム <u>l.イスト</u> 略板 販売情報. リスト更新中. 詳しくはお電話または、E-mailにてお問い合わせください. nore hits from: http://www.ist-ax.jp/pcb\_sales.htm - 4 KB ist! いますぐアクセス サイトを見る 3.イスト 大型機 異取情報。下記以外の商品も異取り致します。 異取り価格には消費税が含まれております。 メーカー、商品名、数量、買取価格、備考、セガ、ガチャマンボ(25 c) 1、TEL

FAX. e-mailer 耳よりな最新情報を

サービス配信中!

ご希望のお客様はWeb、 電話等で簡単に

〒146-0091

東京都大田区鵜の木2-10-16 城南司法ビル201

TEL:03-3757-7920 FAX:03-3757-7923 e-mail:mail@ist-ax.jp

# 中古基板・機器売ります&買います

### ●かいます

- ◎バトルギア4
- ◎バトルギア3 Tuned
- ◎マキシマムフォーム
- ◎タイムクライシス3DX·SD
- ◎タイムクライシス4DX·SD
- ◎スリルドライブ3
- ◎スリルドライブ4
- ◎リッチレーサー5
- ◎湾岸ミッドナイトMAXIMUM
- ◎頭文字D3
- ◎モノポリーザメダル
- ◎アミー漁
- ◎ダイノキング
- ◎ドラゴントレジャー
- ◎ギャラクシードリーム
- ◎ダンスダンスレボリューションエクストリーム
- ◎ドラムマニア
- ◎バーサスシティ
- ©デイトナUSA TWIN
- ◎セガラリー・チャンピオンシップTWIN
- ◎ロストワールド DX
- ◎ハーレーダビットソン SD
- ◎エメラルドホール
- ◎ウエスタンドリーム

- ◎セガスキー
- ◎ L Aマシンガンズ D X
- ◎GIリーディングサイアー
- ◎ニューバーサスシティ
- ○サイレントスコープ
- ◎サイレントスコープ2
- ◎クレイジータクシー
- ◎ギャラクシードリーム
- ◎アクアツイスター
- ◎スカイターゲットSD
- ◎レイブレーサーSD
- ◎ビンゴプラネット
- ◎ドラゴンパレス
- ◎ブラストシティ
- ◎ホースパーク
- ◎三国志大戦
- ◎アミー漁2
- ◎スターホース2

### ●うります

- ◎バトルギア4
- ◎バトルギア3 Tuned
- ◎マキシマムフォーム
- ◎タイムクライシス3DX·SD
- ◎タイムクライシス4DX·SD
- ◎スリルドライブ3

- ◎スリルドライブ4
- ◎リッチレーサー5
- ◎湾岸ミッドナイトMAXIMUM
- ◎頭文字D3
- ◎モノポリーザメダル
- ◎アミー漁
- ◎ダイノキング
- ◎ドラゴントレジャー
- ◎ギャラクシードリーム
- ◎ダンスダンスレボリューションエクストリーム
- ◎ドラムマニア
- ◎バーサスシティ
- ◎デイトナUSA TWIN
- ◎セガラリー・チャンピオンシップ TWIN
- ◎ロストワールド DX
- ◎ハーレーダビットソン SD
- ◎エメラルドホール
- ◎ウエスタンドリーム
- ◎セガスキー
- ◎LAマシンガンズDX
- (株)漫充堂

東京都新宿区西新宿1-3-3

品川ステーションビル新宿603号室

TEL.03(5321)9133

FAX.03(5321)9134





モノポリー ザ メダル ©SEGA, 2005

メダルの達人ドキッ!大当たりだらけのすごろく祭り



©NAMCO BANDAI Games inc.

在庫は常時200台以上!! お探しの品があればご連絡下さい。

### BUY

全国どこでも伺います。 基板から大型機まで、ご遠慮なく。

### CLEARANCE

現在、倉庫一掃買取り実施中!! 不要な筐体・基板等買取り致します。

> 中国語・英語 対応可能

### 今月の高価買取り商品

- ◆ザ ハウス オブ ザ デッド4 DX ◆タイムクライシス 3、4
- ◆機動戦士ガンダム0079 カードビルダー
- ◆ダイノキング 2
- ◆ギャラクシードリーム
- ◆セガラリー2 ツイン、DX
- ◆デイトナUSA 2 ツイン、DX ◆ジュラシックパーク 3
- ◆デイトナUSA ツイン
- ◆F355 ツイン
- ◆F355 2 DX
- ◆18ホイーラー
- ◆ファンタジックフィーバー

- ◆FORTUNE ORB 第3章 ~宝珠王国~
- ◆ドラゴントレジャー 3
- ◆DDR 3th、4th、5th、6th、7th、
- ◆バトルギア3
- ◆スターホース 2
- ◆アミー漁2
- ◆モノポリー ザ メダル
- ◆三国志大戦
- **◆GI-HORSE PARK EX**

中古機、大型機、筐体、即金にて買取り致します。 全国どこでも引き取りに参ります。

FAX PLEASE FAX FOR US > FAX:81+(03)5321-9134 移転しました



ザハウスオブザデッド4 ©SEGA, 2005



**NEW & USED GAME MACHINE** 

湾岸ミッドナイト MAXIMUM TUNE2



タイムクライシスⅢ @NAMCO.LTD

頭文字D アーケードステージ バージョン3

©しげの秀一/講談社 ©SEGA ROSSO/SEGA

25", 26", 29", CABINET / RACING GAME / CARNIVAL GAME / SPORTS HORSE RACING GAME / CRANE GAME / PUSH A COIN OFF GAME / PRINT GAME CHILD PRIZE GAME / Please contact us fax or telephone



株式会社漫充堂

1-3-3 SHINAGAWA STATION BLDG 603 NISHISHINJUKU SHINJUKU-KU TOKYO JAPAN TEL +81 (03) 5321-9133 FAX +81 (03) 5321-9134 ホームページ http://www. manjyudo. co. jp/

メール mail@manjyudo. co. jp

# 中古行一人機



# シール機用紙



特典①シール機用紙は、夕方注文しても翌日バッチリ到着!!

(注:一部の地域を除く。受付時間AM9:00~PM5:00)

特典②新店オープン・メダルコーナー開設・ 物件探しから、ゲーム機選定まで しつかりサポート致します!

ホームページもご覧ください!! ➡ http://www.apina.org/

下記の製品お売り下さい

7/30

ベルサータルフォーシャイニングブルー

ELMIN WYSIN/ MYS

E-PSETIIDX14GOLD

とエヒエペン太/戦場の絆

ビッグスタイートランド(冷却キット付))

詳しくは販売グループ宮原まで

# CyOwa 株式会社 共和コーポレーション

本 社/〒380-0928 長野県長野市若里3-15-5 TEL026-227-1301代 FAX026-227-8871 東京支店/〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-32-4 TEL03-3351-5155代 FAX03-3351-5244 新宿パークサイドビル1階

## 中古基板・機器

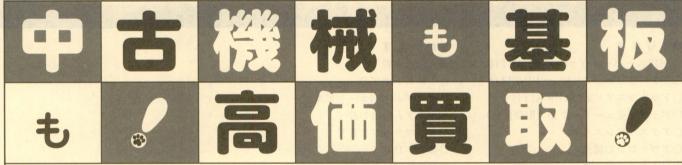
### 売ります&買います

### ●かいます

- ◎アウトフォクシーズ
- ◎アームドポリスパトライダーver.B
- ◎イシターの復活
- ◎隠忍 (オニ)
- ◎ガーディアンズ
- ◎ガンボール
- ◎ガントレッドダークレガシー (4P KIT付)
- ◎ギルティギアXXアクセントコア
- ◎キャディラックス
- ◎キャメルトライ
- ◎グラディウス (ROMバージョン)
- ◎グラディウス2、3
- ◎クレイジークライマー、2
- ◎クレオパトラフォーチュンプラス
- ◎ケツイ~絆地獄たち~
- ◎ゲイングランド
- ◎ごんべえのあいむそーりー
- ◎Gダライアスver1、2
- ◎上海2
- ◎ST/F EX, EX2, EX2プラス
- ©ST/FⅢ 2nd, 3rd
- ◎ST/F ザ・ムービー
- ◎スパイクアウト、スパイクアウトF/E
- ◎スパルタンX
- ◎スプラッターハウス

- ◎セガモデル2 (A、Bタイプ)
- ◎セガモデル3 (VF3以外)
- ◎ゼロガンナー2
- ◎堕落天使
- ◎弾銃フィーバロン
- ◎電神魔傀
- ◎テクモワールドカップミレニアム
- ◎テトリスTA ザ·グランドマスター2PLUS
- ◎天地を喰らう
- ○どきどきアイドル スターシーカー
- ◎首領蜂、怒首領蜂
- ◎怒首領蜂大往生 ブラックレーベル
- ◎ドルアーガの塔
- ◎ナイトスラッシャーズ
- ◎ナムコクラシックコレクションvol.1、2
- ◎熱血硬派くにおくん
- ◎ネオジオハード各種
- ◎ネオジオソフト各種
- ◎バトルガレッガ
- ◎パニッシャー
- ◎バーチャストライカー2、ver98、ver99
- ◎バーチャストライカー3
- ◎バーチャロンOT、 ver5.4 (モデル3)
- ◎バーチャロンOT ver5.66 (P付)
- ◎バトルバクレイドNew ver
- ◎パワーストーン2

- ◎美少女戦士セーラームーン
- ◎ファイティングバイパース2
- ◎ファイティングレイヤー
- ◎ブラッディロア、2、3
- ◎ブレイブブレイド
- ◎ボンバーマンワールド
- ◎魔界村、大魔界村
- ◎メタルスラッグ 6
- ◎雷電DX
- ◎雷電ファイターズ、2、JET
- ◎レイクライシス
- ◎レイフォース
- ◎BET麻雀 鬼ヶ島
- ◎BET麻雀 スウィートアカデミーor SP
- ◎BET麻雀 娘々飯店
- ◎ ВЕТ麻雀 国盗合戦
- ◎BET麻雀 竹取物語orDX
- ◎BET麻雀 大明神orDX
- ◎BET麻雀 天鳳orDX
- ◎BET花札 京極華の舞orDX
- ◎BET花札 華椿or外伝
- ◎BET8ライン フルーツパラダイス
- (株)ソフィアコーポレーション
- 東京都品川区西五反田6-2-10
- TEL.03(3491)7231
- FAX.03(3491)7233





要話、FAXまたはemailで お問い合わせ下さい。

お支払いは即金にて対応致します。

引取り運賃は当社で自担致します。

(株)ソフィアコーポレーション

TEL:03-3491-7231 FAX:03-3491-7233

〒141-0031 東京都品川区西五反田6-2-10 e-mail: kaitori@sophia-corp.jp

SOPHIA CORPORATION

TEL:81-3-3491-7231 FAX:81-3-3491-7233 e-mail: sophia@ace.ocn.ne.jp 2-10, 6-CHOME NISHIGOTANDA, SHINAGAWA-KU, TOKYO 141-0031 JAPAN

・中古機械・基板をお探しの方は→ http://www.tops-game.jp

アーケードゲーム通販ショップ プログラング | TEL:03-5740-6570(代) FAX:03-5740-6571\*詳細は本誌内の広告を

### 中古基板・機器 売ります&買います



売・買取リスト、ホームページで毎日更新中!!

http://www.knt-com.info

# ONT 北日本通信工業株式会社

本社・サービス工場・営業本部 〒962-0041 福島県須賀川市横山町81 TEL:0248-75-2877 FAX:0248-75-2686 FAX:0248-72-9191(営業本部直通) 《国内販売》大木:ooki@knt-com.info 佐瀬:manabu@knt-com.info 伊藤:yoshi@knt-com.info

### **●**うります

- ◎DDRスーパーノヴァ(Ver UP KIT付き)
- ◎ギターフリークスV3(Ver UP KIT付き)
- ◎ドラムマニアV3(Ver UP KIT付き)
- ◎ポップンミュージック15 (旧型筐体)
- ◎アクエリアンエイジ
- ◎アヴァロンの鍵弐
- ◎ゾイドインフィニティ
- ◎紙芝居が始まるよ
- ◎ブラストシティ
- ◎ドリームパレスⅡ
- ◎ワナゲール
- ◎射的名人
- ◎グラスDEドンピシャ
- ◎とめばあちゃんの駄菓子屋
- ◎ウイウイ (プリクラ)
- ◎オペラDEプリ (プリクラ)
- ◎ジャスミン (プリクラ)
- ◎麗華 (プリクラ)
- ◎純恋 (プリクラ)
- ◎ミスドール (プリクラ)
- ◎ファンキーハイ (プリクラ)
- ◎G1ホースパーク
- ◎ピッチングトライ
- ◎ベースボールヒーローズ 2

### ●かいます

- ◎三国志大戦
- ◎クエストオブD
- ◎ガンダム0083カードビルダー
- ◎ガンダム戦場の絆
- ◎ハーフライフ2DX
- ◎頭文字D4
- ◎麻雀格關倶楽部 6
- ◎クイズマジックアカデミー4
- ◎ビートマニアⅡDX
- ◎ウイニングイレブン2006

※上記ゲーム以外でもお問い合わせ ください

### (株)ラッキー

千葉県千葉市稲毛区弥生町2-15

ラッキービル2F

TEL.043(252)2403

FAX.043(287)6067

売ります&買います

# 基板は

大型ゲーム機の基板や使えない基板を有料で廃棄していませんか?

基板は資源です!! 古い古い基板も大歓迎!!

着払いにてお送り下さい。高価買取りいたします。

古い古いゲーム機本体も買取しています

TEL0266-41-5004

中古基板IC部品販売会社 FAX0266-43-3533

〒399-0424 長野県上伊那郡

資源

- ●かいます
- ◎中古基板
- ◎ジャンク基板
- ◎スクラップ基板 (ROMナシ、故障欠品基板もOK)
- ○白黒アップライトゲーム機
- ◎白黒テーブルゲーム機
- ◎海外輸入ゲーム機
- ◎X-Yベクタースキャンゲーム機
- ◎LD(レーザーディスク)ゲーム機 (古いものはスクラップ状態でも可)
- **●**うります
- ◎中古部品EP-ROM 2708

- ◎中古部品EP-ROM 2716
- ◎中古部品EP-ROM 2732
- ◎中古部品EP-ROM 2532
- ◎中古部品EP-ROM 2564
- ◎中古部品EP-ROM 2764
- ◎中古部品EP-ROM 27128
- ◎中古部品EP-ROM 27256
- ◎中古部品EP-ROM 27512
- ◎中古部品EP-ROM 271000
- ◎中古部品EP-ROM 27101
- ◎中古部品EP-ROM 2M ◎中古部品EP-ROM 4M
- ◎中古部品EP-ROM 8M

- ◎中古部品EP-ROM 16M
- ◎中古部品EP-ROM 32M
- ◎中古各種CPU
- ◎中古各種D-RAM、S-RAM
- ◎中古各種フラッシュメモリー
- ◎中古各種カスタムIC、ヒューズROM、パル、ギャル
- ◎中古及び廃盤アンプIC、TTL、RAM
- ◎特殊パネル、電源
- ◎その他特種部品

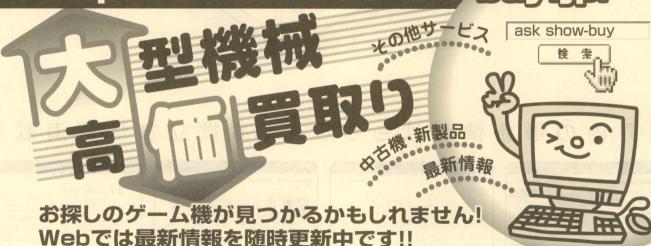
レクトロン

長野県上伊那郡辰野町赤羽241

TEL.0266(41)5004

FAX.0266(43)3533

# 最新中古情報(売ります・買います)随時更新



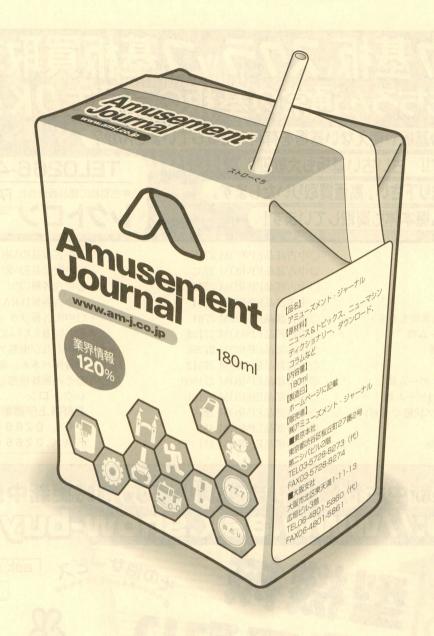
お気軽にお問い合せください。

お探しの機械・ご売却など、お気軽にお問い合せください。

〒333-0848 埼玉県川口市芝下2-23-9 FAX:048-268-3269 担当:佐藤、大嶌、岡崎 E-mail ask@snow.ocn.ne.jp



#### これ1パックあれば安心。



#### 業界内の最新情報はもちろん、お役立ち情報満載!



AM業界の動向や新機種紹介、インカムランキングまで、様々な情報を濃縮した弊社ホームページ。ロケ運営に携わる皆様の力の源になれるよう、更新いたしております。



業界を駆けめぐる最新ニュースから新店オーブン、関連情報まで、いち早くお伝えする「News & Topics」。業界の動きがぎっしり詰まっています。



最新機種情報もくまなくピックアップ。本誌でお馴染みの「Newmachine Dictionary」で注目した新機種をすべて紹介するほか、これまでの新機種情報もアップしています。



外国語掲示物や筐体用 POP など、ロケ運営 に欠かせない各種掲示物用のデータフォーマットをご用意。そのまま使うも、文字部を変えて使うもよし。ご自由にお使いください。

今スグ業界情報を補給したいなら

www.am-j.co.jp

#### 売ります&買います

#### **●**うります

- ◎フォーチュンオーブ 第三章
- ◎G I ターフワイルド3
- ◎E max J マルチゲーム
- ◎ボーナススピンZ
- ◎ボーナススピンX
- ◎ゴールデンフェニックス
- ◎ボーナススピン ジョーカーズダブル
- ◎ボーナススピン ジョーカーズワイルド
- ◎ジョーカートリプル
- ◎ ウインニングホイール スーパーホットセブンズ
- ◎ウイニングプログレッシブ ジョーカーズワイルド
- ◎ウイニングトンネル ジョーカーポーカー
- ◎フリーディールツインジョーカーズ プログレッシブ
- ◎フリーディール デューシーズワイルド プログレッシブ
- ◎ジョーカーズワイルド プログレッシブ
- ◎ジャックスオアベター プログレッシブ
- ◎フリーディール デューシーズワイルド
- ◎ジョーカーパニック
- ◎ジョーカーアタック
- ◎MS クール104
- ◎MS クール104ザホイール
- ◎MS マルチゲーム8ウェイズ ブルー
- ◎MS マルチゲーム8ウェイズ レッド
- ◎MS マルチゲーム8ウェイズ フルーツ

- ◎MS マルチゲーム8ウェイズ ゴースト
- ◎MS マルチゲーム8ウェイズ マックス40
- ◎MS マルチゲームポーカー ジョーカーズファン
- ◎MS マルチゲームポーカー レイズドロー
- ◎MS ホイールパニック
- ◎MS ホワットイフ
- ◎MS マリンブルー
- ◎MS ワールドカップ
- ◎MS ウエディングベル
- ◎MS エグザクトフォーチュン
- ◎メダルメイト 麻雀 雀神PLUS
- ◎メダルメイト 花札 華牡丹
- ◎メダルメイト 花札 華陽炎
- ◎ウィナーズホイール ディープシーベッド
- ◎ ウィナーズクラブ タイムトゥースピン エクストラデライト
- ◎ウィナーズホイール サクセッシヴジョーカー
- ◎ホイールタイムズ ボーナスポーカー
- ◎ホイールタイムズ ウィナーズワイルド
- ◎ホイールタイムズ ウィナーズワイルド
- ◎ウィナーズクラブ オールザットジョーカー ◎ウィナーズクラブ トリプルドロー ジョーカーダブルス
- ◎リフリービジョン トロピカルスピン
- ◎リフリービジョン ワイルドアローマルチフリー
- ◎メタリオン 花札 華五光外伝
- ◎メダリュージョンスーパーマリオ不思議のじゃんじゃんランド

- ◎SP-02 ボールポムライン
- ◎SP-02 スロットの王子様
- ◎SP-02 ガーディアンズトラップ
- ◎シューティングパラダイス
- ◎ガンダムメダルシューティング
- ◎ギャラクシアンフィーバー
- ◎ハッピープラネット
- ◎ファンキューブ 4
- ◎ハンターゼロワン
- ◎クルピタぞうさん
- ◎くるくるバーガーランド
- ◎おとしちゃオットット
- ◎がんばれゴエモン
- ◎カンフーキッド
- ◎しゅりけんボーイ
- ◎どぼちゃん
- ◎ふうせんペン太
- ○みんなあつまれ!ドッジヒーロー
- ◎ぶっとびストライカー
- ◎とびこせ!ジャンプマン
- ◎ジャングルヒーロー
- (株)エービーシー

東京都江戸川区谷河内2-5-12

TEL.03(5664)2211

FAX.03(5664)3931





NO 4 NO

ビスセンター300坪

商品食庫270坪

購入していただいた商品の搬入・設置作業も承っております。 出荷から納品まで確実・丁寧なサポートをお約束致します。

E-mail: mail@abcnet.co.jp http://www.abcnet.co.jp

電気用品安全法(PSE法)の施行に伴い、弊社より販売する対象機器(中古品を含む)については法令の定める自主検査を行い、PSE表示マークを貼付して出荷しております。

株式会社エービーシー 本社/販売部

〒133-0002 東京都江戸川区谷河内2-5-12 TEL.03-5664-2211 FAX.03-5664-3931

ホームページ

http://www.abcnet.co.jp

メールアドレス mail@abcnet.co.jp

#### 中古基板・機器 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎セガラリーⅡ (TWIN/DX)
- ◎デイトナⅡ (TWIN/DX)
- ◎デイトナUSA (TWIN)
- ◎スカットレース (TWIN)
- ©F335(TWIN/DX)
- ©F335 II (TWIN/DX)
- ◎LAマシンガン(SD/DX)
- ◎ガンブレード(SD/DX)
- ◎オーシャンハンター(SD/DX)
- ◎クレージータクシー
- ◎クラブカート (TWIN/DX)
- ◎マンクスTT (TWIN/DX)
- ◎モーターレイド (TWIN/DX)
- ◎ハーレーダビットソン(SD/DX)
- ◎サイバーサイクル(SD/DX)
- ◎モトクロスGO(SD/DX)
- ◎ハウスオブザデット II III(SD/DX)
- ◎コンフィデンシャルミッション(SD/DX)
- ◎タイムクライシス II (SD/DX)
- ◎タイムクライシス III(SD/DX)
- ◎レーブレーサー (TWIN)
- ◎ビクトリーラップ (TWIN/DX)
- ◎スリルドライブ I II (TWIN)
- ◎湾岸ミッドナイト.R (TWIN)

- ◎リッジレーサーV (TWIN)
- ◎レースオン (TWIN/DX)
- ◎サイレントスコープⅠⅡⅢ
- ◎ダンスダンスレボリューション
- ◎ドラムマニア

#### ●うります

- ©18 Wheeler
- ©Battle Gear 3 (TWIN)
- ODaytona USA (TWIN)
- ODaytona 2 T (TWIN/DX)
- ©Ferrari 355 (TWIN)
- ONascar Arcade (TWIN)
- ORace On (DX)
- ORidge Racer V (TWIN)
- OSega Rally 2 (TWIN/DX)
- OWangan Midnight (TWIN)
- OHarley Davidson (SD/DX)
- OMotocross Go (DX)
- OMotor Raid (TWIN)
- OHouse of the Dead 3 (DX)
- ©Police 911 2
- ©Silent Scope 1, 2, 3
- ©Time Crisis 3 (DX)
- ©Time Crisis 2 (SD)
- OVirtua Cop 3 (SD/DX)
- **OHockey Stadium**

- OMocap Boxing
- **Wave Runner**
- **Wave Runner GP**
- **ODDR**
- ODrum Mania
- **OGuitar Freaks**
- @Blast
- **O**Versus
- OAstro City
- ODemolish Fist (Atomiswave)
- ODolphin Blue (Atomiswave)
- OGuilty Gear XX
- OGuilty Gear XX Reloaded
- **OSNK** Vs Capcom
- OVirtua Striker 2 2000
- **Winning** Eleven
- ©Royal Ascot Special 23-player
- OSega Slot Machines
- OSigma Slot Machines
- OSuper 8 Ways
- (株)マンジローワークス
- 東大阪市加納5-9-2
- TEL.072(869)3780
- FAX.072(869)3781

#### そのゲーム機を売りたいなら…

# ちょっと待った!! マンジローが買います!!

マンジローに電話した!!



-に雷話しなかった…

#### 今月の高価買取

- ゴーストスカッド ファイナルハロン 1、2
- 500GP
- •F355 1,2 TWIN/DX
- パニックパークSD
- モーキャプボクシング
- オーシャンハンターSD
- ハイパービシバシチャンプ
- 狙撃



#### (株)マンジローワークス

Tel:072-869-3780 Fax:072-869-3781

HP:080-3792-2091 メール:info@manjiro.com

〒578-0901 東大阪市加納5-9-2

**Export of Amusement/Gaming Machines & PCBs Contact John Ryan** Tel: +81-90-210-58084 Fax: +81-78-854-1893 Mail: john@manjiro.com

www.maniiro.com (Voted "Best Coin-Op Website")

#### あなたのパートナーとして、毎月、お届けします。

商品発注も店舗運営も、これ一冊あれば、すべてOK!より便利な業界誌を目指して、毎月、様々な情報をパッケージングします。業界を活性化させるビジネスツール。それがアミューズメント・ジャーナルのあたらしいかたちです。

#### 月刊アミューズメント・ジャーナルの購読は下記の方法でお申し込みいただけます。

- ○郵便振替○ 本誌に添付しています郵便振替用紙にてお申し込みください。
- ○銀行振込○ 下記口座までお振込をお願いします。

振込口座 三菱東京UFJ銀行 天満支店 普通 0721137 株式会社アミューズメント・ジャーナル

※銀行口座への振込後、社名、住所、電話番号を当社までFAX(06-4801-5861)して下さい。 口座と照会後、発送致します。

【アミューズメント・ジャーナル事業内容】

○出版事業(アミューズメント業界誌 「月刊アミューズメント・ジャーナル」 の発行 ○広告・宣伝関連事業(カタログ、パンフレット、ポスター、DM、会社案内、名刺、ディスプレイ、その他販促物等の企画・制作) ○イベント事業(各種イベントの企画・プロデュース)

○イベント事業(各種イベントの企画・プロテュース ○IT関連事業(通信システムによる情報販売業務)



**社 〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町27番2号 第二シバビル2階** TEL03(5728)8273(代) FA×03(5728)8274

大阪支社 〒530-0044 大阪市北区東天満1丁目11番13号 広垣ビル3階 TEL06(4801)5860(代) FAX06(4801)5861

毎月月末発行/¥1,650(税・送料込み)・年間購読¥19,800

# 単操作で最新情報アムXを取

ها

に世間

下記BOXセンターのいずれかに ダイヤルしてください。

東京 03-3940-6000 大 阪 06-6455-6000 名古屋 052-453-6000 福 岡 092-482-6000 札 幌 011-210-6000 広 島 082-223-6000 仙 台 022-268-6000

案内が流れますので、ご希望の 情報番号をプッシュしてください。

中古基板買取情報 457100# 中古基板販売情報 457101# 中古機械販売情報 457103#

案内の後、お客様のFAX番号を 市外局番から入力、最後に#を おしてください。

電話を切ってしばらくお待ちください。中古基板に関する 最新情報がFAXされます。

#### 各種新製品情報

お探しのものがありましたら で遠慮なく お問い合わせください。

#### 中古商品買取:販売

各種大型機現金高価買取致します。

#### **レシタル先募集**

各種ゲーム機をレンタル 致します。



初めての方も 大歓迎!!

FAX·メール 会員募集中!

中古基板などの最新情報を 更新と同時にFAXまたは メール送信致します。



TEL:03-5355-3915 FAX:03-5355-3910

Kids 株式会社 キッズ

〒156-0043 東京都世田谷区松原4-20-3 E-mail:kids-nakajima@nifty.com

# 中古基板・機器売ります&買います

#### ●かいます

- ◎アフターバーナー クライマックス
- ◎頭文字D ARCADE STAGE ver.3
- ◎ウェーブランナーGP
- ◎ウエスタンドリーム
- ◎ウォートラン・トルーパーズDX
- ◎エースドライバー (SD/DX)
- ◎ギャラクシードリーム
- ◎クライシスゾーン DX
- ◎ケロリンピック
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3 DX
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド4
- ◎ジュラシックパークⅢ
- ◎スリルドライブ3
- ◎セイギノヒーロー
- ◎セガラリー TWIN
- ◎セガラリー2 TWIN
- ◎ソウルサーファー
- ◎狙擊
- ◎タイムクライシス2 SD
- ◎タイムクライシス3 (SD/DX)
- ◎タイムクライシス4 DX
- ◎ダンスダンスレボリューション エクストリーム
- ◎ダンスマニアックス
- ◎デイトナⅡ TWIN
- ◎ドラムマニア

- ◎バーチャコップ3 (SD/DX)
- ◎バトルギア3 TWIN
- ◎バトルギア4
- ◎ファンシーリフター TWIN
- ◎ブブトンアタック
- ◎フルーツマジック
- ◎ボンバーチャンス2
- ◎モーキャプボクシング
- ◎モーターレイドTWIN
- ◎モトクロス GO DX
- ◎モノポリー・ザ・メダル
- ◎リッジレーサーアーケードバトル
- ◎湾岸ミッドナイト R
- ◎18ホイーラー
- ©500GP
- ◎DDR 1-8TH
- ©F355 (TWIN/DX)
- ©F355 2 TWIN
- ◎LAマシンガン (SD/DX)
- **OTHE FAST AND THE FURIOUS**

#### ●うります

- ◎アイドルマスター
- ◎アニメチャンプ
- ◎アヴァロンの鍵2
- ◎カプリチオサイクロン
- ◎ガンバール

- ◎ガンバレット
- ◎ゴルゴ13
- ◎コンビニキャッチャーミニ
- ◎ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド DX
- ◎三味線ブラザーズ
- ◎スウィートランド2
- ◎スタントタイフーン
- ◎ダービーオーナーズクラブ
- ◎電車でGO!
- ◎電脳戦機バーチャロンオラトリオ・タ
- ングラム TWIN
- ◎トラック狂想曲 SD
- ◎バイオハザード
- ◎パワーショベル SD
- ◎パンチマニア 北斗の拳
- ◎ビートマニア
- ◎ビートマニアファイナル
- ◎ビンゴプラネット
- ◎ワイワイクリッパー
- (株)トーヨー
- 大阪市阿倍野区昭和町1-19-21

TEL.06(6628)2136

FAX.06(6624)0002



## ドライブゲーム、ガンゲーム、ダンスゲーム、 メダルゲーム (プッシャー) は特に高く買取します!





ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3 DX



モノポリー ザ メダル



セガラリー2 TWIN



頭文字D3 ARCADE STAGE 3



ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド4 DX





タイムクライシス4 DX



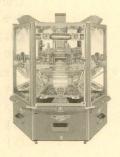
ゴーストスカッド DX



デイトナUSA TWIN



レッツゴージャングル



ギャラクシードリーム



バトルギア



アウトラン2

全国出張見積り!

全国どこでも引取!

全国運賃無料

上記以外の大型中古機筐体、現金一括にて買取り致します。

ののの 株式会社トーヨー

〒545-0011 大阪市阿倍野区昭和町1-19-21

TEL 06-6628-2136

即金で支払いOK! 運賃無料、一部離島は除く(要相談)

FAX 06-6624-3987 担当:大谷/林屋

E-MAIL: otani@toyo-japan.com お問い合わせは、メール、ファックス、お電話で!

EXPORT OF USED AMUSEMENT MACHINES TO OVER 30 COUNTRIES! We are also handling KIDDY RIDE, SPARE PARTS.

SALES: otani

TOYO CO.,LTD. HEAD OFFICE 1-19-21,SHOWA-CHO,ABENO-KU,OSAKA,545-0011,JAPAN

TEL.81-6-6624-0001 FAX.81-6-6624-0002

# 中古基板・機器売ります&買います

- ©TIME CRISIS 3 SD
- **OSEGA RALLY 2 TWIN**
- ©DAYTONA TWIN
- ©DAYTONA 2 TWIN
- **OSCUD RACE TWIN**
- ©BATTLE GEAR 2
- **©BATTLE GEAR 3 TWIN**
- **©BATTLE GEAR4**
- **OSIDE BY SIDE 2 TWIN**
- **OWANGAN MIDNIGHT R TWIN**
- ©CYBER CYCLE SD TWIN
- ©DOWNHILL BIKER SD TWIN
- **©HARLEY DAVIDSON SD**
- **OMANX TT TWIN**
- **OMOTOCROSS GO SD**
- ©SUZUKA 8H
- **OPANIC PARK SD**
- ©MAMBO A GO GO
- ODDR 3
- **©TOYS MARCH**
- **©FINAL FURLONG 2**
- **©OCEAN HUNTER SD**
- ◎三国志大戦
- ◎ブラストシティ
- ◎クイズマジックアカデミー4
- ◎アウトラン2
- ◎アウトラン2SP
- ◎湾岸ミッドナイトマキシマムチューン
- ◎タイムクライシス3
- ◎機動戦士ガンダム 戦場の絆
- ◎麻雀格關倶楽部6
- ◎バーチャコップ3
- **©MJ3EVOLUTION**
- ◎レースオン
- ◎ゾイドインフィニティ
- ◎ガチャマンボ サボテンカーニバル
- ◎アミー漁
- ◎ファンタジックフィーバー2
- ◎フォーチューンオーブ3
- **OUFO7**
- ◎頭文字D3
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3
- ◎セガラリー2TWIN
- ◎デイトナ TWIN
- ◎デイトナ2 TWIN
- ◎スカッドレース TWIN
- ◎バトルギア2
- ◎バトルギア3 TWIN
- ◎バトルギア4

- ◎サイド・バイ・サイド2 TWIN
- ◎湾岸ミッドナイトR TWIN
- ◎サイバーサイクルSD TWIN
- ◎ダウンヒルバイカーズSD TWIN
- ◎ハーレーダビッドソンSD
- ◎マンクスTT TWIN
- ◎モトクロスGO SD
- ◎鈴鹿8アワーズ
- ◎パニックパークSD
- ◎マンボ・ア・ゴーゴー
- ◎トイズマーチ
- ◎ファイナルファロン2
- ◎オーシャンハンターSD
- ◎ボンバーマン
- ◎ジッピーレース
- ◎ピジランテ
- ◎アテナ
- ◎ネオジオマザー (対戦)
- ◎SVCカオス (PCB)
- ©KOF 2003 (PCB)
- ◎サムライスピリッツ零SP
- ◎ストライカー1945PLUS
- ◎ネオボンバーマン
- ◎ビッグトーナメントゴルフ
- ◎メタルスラッグ
- ◎メタルスラッグ2
- ◎メタルスラッグ3
- ◎メタルスラッグ4
- ◎メタルスラッグX
- ◎ガンスモーク (海外版)
- ◎サイドアームズ
- ◎ストリートファイター Ⅱ'ターボ
- ◎戦場の狼
- ◎ソンソン
- ◎超鋼戦紀キカイオー
- ◎虎への道
- ◎ファイナルファイト
- ◎CP-2 マザー
- ◎ヴァンパイアセイバー (SUB)
- ◎ヴァンパイアセイバー2 (SUB)
- ◎カプコンスポーツクラブ (SUB)
- ◎ギガウイング (SUB)
- ◎クイズ七色ドリームス (SUB)
- ◎サイバーボッツ (SUB)
- ◎スーパーSF IIX (SUB)
- ◎スーパーマッスルボマー (SUB)
- ©D&D2 (SUB)
- ◎パワードギア (SUB)
- ◎MSH VS カプコン (SUB)

- ◎マイティパン (SUB)
- ◎ロックマン2 (SUB)
- ◎ZガンダムDX (ROM)
- ◎ガンダムSEED (ROM)
- ◎イーアールカンフー
- ◎イニングイレブン2003 (P付)
- ◎ガイアポリス
- ◎グラディウス4 (I/O付)
- ◎コナミ80'sアーケードギャラリー
- ◎サーカスチャーリー
- ◎娑羅曼陀2
- ◎ドラゴンブレイズ
- ◎天聖龍 セイントドラゴン
- ◎雷電ファイターズ2
- ◎ずんずん教の野望
- ◎アストラスーパースターズ (カセット)
- ◎上海万里の長城 (カセット)
- ◎ガンスパイク (SUB)
- ◎ガンダム連邦VSジオン (SUB)
- ◎ゾンビリベンジ (SUB) P無
- ◎燃えろジャスティス学園 (SUB)
- ◎ヘビーメタル (SUB)
- ◎斑鳩 (ROM)
- ◎式神の城Ⅱ (ROM)
- ◎スラッシュアウト (ROM)
- ◎メルティブラッドNEW Ver (ROM)
- ◎メルティブラッドVer.B (ROM)
- ◎影の伝説
- ◎ラスタンサーガ
- ◎G-NETマザー
- ◎サイヴァリアリヴィジョン (ROM)
- ◎上海三国牌關儀 (ROM)
- ◎ギャラガ88
- ◎スプラッターハウス
- ◎ドラゴンスピリット
- ◎ドラゴンバスター
- ◎ソウルキャリバーⅡ (ROM)
- ◎聖戦士アマテラス
- ◎USAAFムスタング
- ◎対戦ホットギミックインテグラル
- ◎ファイナルロマンス4
- ◎リアル麻雀P6
- ◎花札ナイトローズ
- ◎華陽炎
- ◎華かんざし
- (有)サン・カンパニー
- 神奈川県川崎市宮前区菅生ヶ丘23-10
- TEL.044(978)4181
- FAX.044(977)6420

# Amusement Journal

あなたのパートナーとして、 毎月、お届けします。

商品発注も店舗運営も、これ一冊あれば、すべてOK! より便利な業界誌を目指して、

毎月、様々な情報をパッケージングします。

業界を活性化させるビジネスツール。

それがアミューズメント・ジャーナルのあたらしいかたちです。

月刊アミューズメント・ジャーナルの購読は下記の方法でお申し込みいただけます。

本誌

[郵便振替]

本誌に添付しています郵便振替用紙にて お申し込みください。

最近 三菱東 株式会

[銀行振辺] 下記口座までお振込をお願いします。

振込 三菱東京UFJ銀行天満支店 普通 0721137 口座 株式会社アミューズメント・ジャーナル

※銀行口座への振込後、社名、住所、電話番号を当社までFAX(06-4801-5861) して下さい。口座と照会後、発送致します。

知りたい秘密はここにある。

月刊アミューズメント・ジャーナル

[定価/1,650円 年間購読料/19,800円] 発行です。

毎月30日 発行です。

購読に関するお問い合わせは下記電話番号へ。

# 創業25年の信頼と異績

まずはアクセス! http://www1.odn.ne.jp/sunco/

#### FAXで最新情報が取り出せます。

情報料無料 操作はカンタン。情報を取り出すには?

- 1 まずお近くのBoxセンターにお電話して下さい。 東京 03-3940-6000 大阪 06-6455-6000 名古屋 052-453-6000 福岡 092-482-6000 札幌 011-210-6000 広島 082-223-6000 仙台 022-268-6000
- 2 「こちらはファクシミリ情報Boxセンターです」と案内が流れます。 その後ご希望の情報Box番号を置押し、最後に#を押して下さい。 販売情報 ■ 123456# 買取情報 ■ 123456#
- 3 特容様のFAX番号を市外局番から 入力し最後に非を押して下さい。

お客様のFAX番号#

あとは電話を切り待つだけ 最新の情報がカンタンに 無料で手に入ります。

#### 買取強化機械

- ヒエヒエペンタ
- 投球王国ガシャーン
- ガンダム戦場の絆
- イニシャルD ver3
- バトルギア3
- ハウスオブザデッド3 SD・DX
- ハウスオブザデッド4
- スリルドライブ2・3

## ガンダムSEED (246C・ドライブ新品)・・¥70,000ガンダムSEED 4枚セット (246C・ドライブ新品) ¥260,000サムライスピリッツ零SP (カセット)・・¥15,000

●アルカナハート・・・・・・¥150.000

今月の特価基板

- ●アトミスウェイブマザー・・・¥26,000
- ●麻雀ゴージャスナイト・・・・・¥48,000
- ●リターンオブSEL雀2 ·····¥26,000
- ●麻雀立直一発······¥26.000

何でも気軽にお見話いさい。 お待ちしております。

TEL+81-044-978-4181 FAX+81-044-977-6420

23-10, Sugaogaoka, Miyamae-ku, Kawasaki-CITY, Kanagawa, 216-0014, JAPAN E-mail:sun@pop21.odn.ne.jp URL:http://www1.odn.ne.jp/sunco/

ゲーム機のレンタルサービスを行っております。 1日からでもOK! イベント等にご活用ください!!

有サン・カンパニー SUNCO.,LTD.

〒216-0014 川崎市宮前区菅生ケ丘23-10 E-mail:sun@pop21.odn.ne.jp TEL.044-978-4181 / FAX.044-977-6420

#### 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎恋ココロ友ココロ
- **OMiss DOLL**
- ◎レンアイシャシン
- ◎姫流
- ◎女神のレシピ
- ◎ミンナの気持ち、僕らの詩
- ◎ミンナの気持ち、僕らの詩2
- ◎姫と小悪魔
- ◎姫と小悪魔 2
- ◎クラッシュ
- ◎姫組
- ◎花吹雪
- ◎花吹雪 2
- ◎純恋ゴージャス
- ◎ほのか2
- ◎ファンキーハイ2
- ©COCOA
- ©COCOA 2
- ◎美族
- ◎美族2
- ◎グラマラス ピンキー シルキー2
- ◎麗華2
- ◎美の掟4
- ◎美神宣言3

- ◎麻雀格闘倶楽部6
- OMJ3 EVO
- ◎クエストオブD 王国の守護者 Ver.3.01
- ◎三国志大戦 Ver.2.1
- ◎WCCF.ヨーロピアンクラブス
- ◎機動戦士ガンダム戦場の絆
- ◎ベースボールヒーローズ 2
- ◎クイズマジックアカデミー4
- ◎スターホース2
- ◎モノポリー ザメダル
- ◎ガチャマンボ サボテンカーニバル
- ◎アミー油
- ◎ファンタジックフィーバー2
- ◎フォーチュンオーブ3
- ◎G1ターフワイルド3
- ◎G1ウイニングサイアー
- ◎ワイドプッシャーシリーズ
- ◎バトルギア4
- ◎湾岸ミッドナイトMT2
- ◎スリルドライブ3
- ◎ハウス・オブ・ザ・デッド4
- ◎タイムクライシス4 DX
- ◎ザ・警察官2
- ◎バーサス・シティ
- OUFO7

#### **●**うります

- ◎姫と小悪魔
- **©HIME TO KOAKUMA**
- ◎姬流
- **©HIMERYU**
- ◎姫組
- **OHIMEGUMI**
- ◎ミンナの気持ち、僕らの詩
- OMINNA NO KIMOCHI BOKURA NO UTA
- ©COCOA
- **©HOUSE OF THE DEAD 4**
- **©TIME CRISIS 4**
- **OWARTRAN TROUPERS**
- **ODRUM MANIA**
- **©GUITERFREAKS**
- **©WANGAN MIDNIGHT**
- **OMARIO CART**
- OG I WINING SIRE
- ◎アンパンマンポップコーン工場
- ◎マスメダル機各種
- ◎プリントシール機各種
- (株)サブウエイ

東京都千代田区神田須田町1-30スナミビル5F

TEL.03 (5256) 1491

FAX.03 (5256)1490

#### 中古機!USED MRCHINES! 中古機!

# プリントシール機の老舗! 用紙、パーツ全メーカー取り扱い!

PRINT MACHINE(拍貼機) SPECIALIST! MACHINES, PAPERS, PARTS, AND MORE! (MEDAL & ARCADE)

ENGLISH OK!、北京話 OK!、広東話 OK!

#### 高価現金買取

- ●プリントシール機各種
- ●大型メダルゲーム機各種
- 致します!! ●体感ゲーム機各種

#### プライズゲーム機しンタル先随時募集中!



URL:http://www.sub-way.co.jp E-mail:mail@sub-way.co.jp ※中古機搬出時の残り用紙も買取致します。

-Sub-Way- 株式会社 サブウエイ 〒101-

営業時間: AM10:00~PM6:00

・131-334 東京都千代田区神田須田町1-30 スナミビル5E

TEL.03-5256-1491 FAX.03-5256-1490

売ります&買います



#### ●うります

- ◎パチスロ各種
- ◎ネットシティ
- ◎ブラストシティ
- ◎バーチャロン4 th (ターミナル付き)
- ◎ワナゲール
- ◎ミレナリーエルドラード
- ◎パズボール
- ◎クレヨンキッズあんぱんマン
- ◎アンパンマンかくれんぼ大作戦ミニ
- ◎卓球台 (サンエイ)
- ◎パチレボ2 (ハクション大魔王)
- ◎パチレボ2 (北斗の拳)
- ◎パチレボ2 (ウルトラマン倶楽部)
- ◎パチレボ2 (ガメラ)
- ◎パチレボ2 (北斗の拳SE)
- ◎プロハンターFX (ウルトラセブン)
- ◎プロハンターFX (マツケンサンバ2)
- ○プロハンター極
- ◎ぐーチョコランタン
- ◎パクパクキッズ
- ◎ニャンドラキッズ
- ◎ドタバタザウルス
- ◎ザックザク海賊団
- ◎カラテマン
- ◎ジャンボゴジラ (定置式)
- ◎マジカルパンプキン (定置式)

◎フォークリフト (定置式)

◎ハローキティえんそうかい (定置式)

◎ごきげんトーマス (定置式)

◎タイムクライシス3SD

◎ホッケースタジアム

◎ニューネットシティ

OMJ3EVO

#### ●かいます

◎ひえひえペンタ

**OWCCF** 

◎クレナフレックス

◎ワニワニパニック

◎スイートランド4

◎ダーツライブ

◎スペクトラム エリート

(株)ビーアンドエフ 東京都世田谷区宮坂 3 - 15-4 TEL.03(3427)1239 FAX.03(3427)9400



# 株式会社哲信クリエイト

TESSIN CREATE CO., LTD.

# 全新&二手遊戲機

# 中・港・台特別経験豊富

請至電査詢: JOE / 電話号碼: (81)6-4702-8777 E-MAIL: export@tessin-create.com

#### 売ります&買います

#### **●**うります

- ◎A JAX (エージャックス)
- ◎ゴールデンアックス2
- ◎すくすく犬福2
- ◎鉄拳5ダークリザレクション
- ◎パワースマッシュ3 (PCB)
- しまままる
- ◎マイドリームホース
- ◎むちむちポーク (新品)
- ◎ライフフォース
- ◎天空の神秘
- ◎忍者龍剣伝
- ◎クイズ機動戦士 ガンダム問・戦士
- ◎アルカナハート
- ◎アルカナハート フル
- ◎メルティブラッドアクトカデンツァ (Ver.B)
- ◎ガンダムSEED DESTINY連合 vs. Z.A.F.T.II
- ◎ガンダムSEED(PCBI/O付)
- ◎ガンダムSEED (246B+通信+I/O付)
- ◎幽★遊★白書 死闘!暗黒武術会
- ◎メルティブラッドアクトカデンツァ
- ◎キン肉マン (PCB)
- ◎ソウルキャリバー3 (PCB) (I/O無)
- ◎ガンダムSEED (ROM)
- ◎ガンダムSEED (ROM 4 個セット)
- ◎グラディウス(バブル版)
- ○くるくるカメレオン (ROM)

- ◎ AW-SDイーグレット(カード対応パネル付)
- ◎デコカセセット【ソフト多数】
- ◎ゲームヒストリー
- ◎アンダーディフィート (ROM)
- ◎ウルトラケイド
- ◎超ドラゴンボールZ (ROM)
- ◎サムライ天下一剣客伝 (ROM)
- ○仁義ストーム ザ・アーケード
- ◎スリルドライブ (自作P付)
- ◎旋光の輪舞 NewVer(ROM)
- ◎旋光の輪舞 SP(ROM)
- ◎そろっとーる (送料込)
- ◎雷電3 (PCB)
- ◎スズカ8アワーズ2 (自作P付) イン取無
- ◎ストリーキング
- ◎カオスフィールド
- ◎カラス (取説無)
- ◎ギルティギアXX#リロード
- ◎ギルティギア X X SLASH
- ◎クイズカラフルハイスクール(新品)
- ◎クレイジーWAR!
- ◎サイヴァリア2 (新品)
- ◎式神の城3 (PCB I/O無)
- ◎スペクトラルVSジェネレーション
- ◎旋光の輪舞 NewVer(新品)
- ◎トランキライザーガン (H付)
- ◎トリガーハート エグゼリカ (ROM)

- ◎關龍門 New ver
- ◎バーチャファイター4FTフルセット
- ◎バーチャストライカー4 2006 (I/O付PCB)
- ◎ピンクスウイーツ(新品)
- ◎ファニーマウス
- ◎平安京エイリアン (H付)
- ◎北斗の拳(ROM)
- ◎ホットギミック5 (PCB I/O無)
- ◎ほむら(ROM) 新品
- ◎虫姫さまふたり
- ◎虫姫たま
- ◎翼神(ROM) 新品
- ◎ラッキーピエロ (送料込)
- ◎イントロドンドン(未使用品)
- ◎トライフォースマザー
- ◎バーチャストライカー2002 (I/O無)
- ◎ファイナルロマンスR (新品)
- ◎アトミスウエイブマザー
- ◎KOFイレブン (ROM)
- ◎KOFネオウェイブ(ROM)
- ◎新三国戦紀 七星転生 (ROM)
- ◎ギルティギア イスカ (ROM)
- $G-FRONT(\tilde{y}-JDV)$
- 東京都千代田区外神田6-14-12 神田中沢ビル
  - TEL.03(5807)1685
  - FAX.03(5807)1686

# http://www.gfront.com/

詳しい情報はホームページへ 販売店

〒101-0021 東京都千代田区外神田6-14-12 神田中沢ビル2F TEL03-5807-7335 FAX03-5807-7060 年中無休 10:00~20:00

〒101-0021 東京都千代田区外神田6-14-12 神田中沢ビル5F TEL03-5807-1685 FAX03-5807-1686 年中無休 10:00~20

FAX番号を登録頂ければ定期的にアーケード情報 必ずお役に立つ情報だと思います。 発信は一切無料です! まずはTELでご登録を!

電話1本で登録致します!



販売店 TEL.03-5807-7335 買取センター TEL.03-5807-1685 FAX.03-5807-7060 FAX.03-5807-1686 (5F) 〒101-0021 東京都千代田区外神田6-14-12 神田中沢ビル2F/5F

**堂業時間 10:00~20:00 年中無休** 

予約受付中!! KOF マキシマムインパクトREGULATION "A Type X2+ROMセット ¥312.900 枠内価格 税込金額

好評販売中!(在庫あり) むちむちポーク (新品) ······ ¥238,000 アルカナハート フル·····¥150.000 枠内価格 税込金額 ¥210.000 鉄拳5ダークリザレクション···· ¥370,000 パワースマッシュ3 (PCB)····¥360,000

高価買収申』(6/15現在) バイパーフェイズワン (NEW)…¥8.000 バカバカバッション2・ Gダライアスver2· SDI(P付き)····· ¥10.000 爆突機銃艇 ¥20.000 ¥4,000 ¥3,000 ¥200,000 ¥20,000 原子院前級 ハチャメチャファイター・・・ バトライダーVer.B・・・・・ バトルガレッガ・・・・・・ バトルバクレイド (NEW) ¥5,000 ¥7,000 ¥12,000 Xマルチプライ····· アウトフォクシーズ ¥10,000 アシュラバスター ¥55,000 マッハブレイカー メタルスラッグ6(ROM)・ アスラ斬魔伝 ¥10,000 ジョジョ2(NCD) ¥5,000 ¥40,000 10,000 ジョジョ2(NCD) ¥5,000 メタルスラッグ6(ROM) ¥40,000 80,000 スト3サードストライク ¥35,000 レイフォース ¥13,000 ♥6,000 ゼロガンナー2(ROM) ¥12,000 ロードランナー2 ¥10,000 ♥7,000 沙ックブーム ¥7,000 ワンダーボーイ ♥6,000 ♥7,000 弾銃フィーバロン ¥10,000 侍頭 ¥15,000 ♥4,000 デトリスグランドマスター ¥8,000 普別授 ¥8,000 ♥5,000 デレスグランドマスター ¥40,000 経首領費大往生 ¥13,000 ♥5,000 デンジャラスシード ¥10,000 総首領費大往生 ¥15,000 ♥4,000 デーチャストライカー2 99 ¥28,000 腕法代戦 ¥6,000 ¥4,000 (平4,74) 平4,75,75 → 29 ¥28,000 腕法代戦 ¥6,000 ¥4,000 (平4,74) 平4,75,75 → 29 ¥28,000 腕法代戦 \$4,000 ※4,000 (平4,74) 平4,75,75 → 29 ¥28,000 腕法代戦 \$4,000 ※4,000 (平4,74) 平4,75,75 → 29 ¥28,000 腕法代戦 \$4,000 ※4,000 (平4,74) 平4,75,75 → 29 ¥28,000 ※4,000 (平4,74) 平4,75 → 20 ¥28,000 ※4,000 (平4 ¥80.000 ¥6,000 ¥5,000 ¥7,000 ¥4,000 ¥5,000 ¥5,000 ¥2,000 -チャファイター3基板、麻雀格闘倶楽部基板のみ、ワールドコンバット基板のみ -トマニア2DX 10th ROMのみ、モデル2Aボードのみ等も買取致します。 御相談下さい。

ム基板だけでなく、PCを中心にゲームも各種取扱! コミックスやガチャガチャなどもあり! 買取もやっていますよ!! 最新のアーケード情報をGETしよう!

ホームページで買取価格、販売価格の確認が出来ます URL > > > > > http://www.gfront.com/

売ります&買います

# ゲーム、ロケーション求むフロンティア産業株

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-11-9 第二富士ビル5F

TEL 03-5322-0375 FAX03-5322-0451

●うります

◎クイズ機動戦士ガンダム

© アルカナハートFull

◎パチンコ ファイナルエヴァンゲリオン

◎ギルティギアXXアクセントコア

◎ポップンミュージック15

©2 SPICY

◎ガンダムSEEDディスティニー

◎エスプガルーダ

◎クルクルラボ

◎タコロン

◎クラシカルゲームコレクション

◎スロット吉宗 (姫)

◎メルティブラッド B

◎激闘プロ野球

◎NOVAうさぎ

◎スロット 秘宝伝

◎スロット ジャイアントパルサー

◎幽遊白書

◎メタルスラッグ6

◎キン肉マン マッスルGP

◎ソウルキャリバー3

◎スロット北斗の拳SE

◎スロット ヒデキに夢中

◎ガンスパイク

◎ギルティギアXX

◎ザ ランブルフィッシュ

◎トリガーハートエグゼリカ

◎バーチャストライカー2002

◎サムライスピリッツ零

◎ハイパーストリートファイターⅡ

◎キングオブファイターズXI

◎激闘プロ野球 (ソフト)

◎ザ キング オブ ファイターズ2002

◎武神の城Ⅲ

◎KOFネオウェーブ

◎バーチャストライカー4

◎メタルスラッグ

◎ファイティングジャム

◎バーチャファイター4FT

◎ウイニングイレブン2003◎ザ キングオブファイターズ2003

◎雷電3

◎熱中プロ野球2002

◎ギガウイング ジェネレーションズ

◎サムライスピリッツ零SP

◎機動戦士ZガンダムDX

◎スロット 祭の達人 ◎スーパー上海

◎ガンダムSeed

◎北斗の拳 (アトミスウェイブ)

●かいます

◎麻雀格關倶楽部 6

◎ガンダム戦場の絆

◎三国志大戦

◎バーチャコップ 3 DX

◎セイギノヒーロー

◎湾岸ミッドナイト2

◎M J 3

◎ザ ハウスオブ ザ デッド 4 D X

フロンティア産業(株) 東京都新宿区西新宿1-11-9

第二富士ビル5F

TEL.03(5322)0375 FAX.03(5322)0451

#### ●かいます

※メダル用基板

◎メジャージョーカー

◎メジャーポーカー

◎チェリーボーナス V

◎ペアトニックチャンス

◎エルドラード

◎キューティーラインLTD

◎かぐや姫2

◎龍雀

◎東洋の神秘

◎その他の麻雀、花札、8 Lタイプ

#### **●**うります

※メダル用基板

◎チェリーボーナス IV

◎パチンコ機・パチスロ機

※その他お問い合わせ下さい

株太陽自動機

東京都江戸川区東葛西5-46-3

TEL.03(5696)5511

FAX.03(5696)5515

#### 各種ゲーム機レンタル先募集中!

大型・体感ゲーム、シール機、プライズゲーム等、最新機種を取り揃え、 お客様のニーズに何でもお応えします!何なりとご相談ください

#### ◆レンタル例◆ -

機動戦士ガンダム 戦場の絆 シール機最新機種 麻雀格闘倶楽部6 頭文字D4 湾岸ミッドナイト3 ドラムマニアV4&ギターフリークスV4 MJ3 ビートマニアII DX14GOLD クイズマジックアカデミー4 鉄拳5 人気パチンコメダル(各種) …その他人気機種多数高稼働中!

ロケーション運営もお任せください

#### 寫個黑心取的面

バトルギア4 タイムクライシス3&4
バーサスシティキャビネット クイズマジックアカデミー4
ベースボールヒーローズ ガンダムカードビルダー 機動戦士ガンダム戦場の絆 三国志大戦2 麻雀格闘倶楽部6 MJ3 湾岸ミッドナイト3 ギターフリークス クエストオプロ2 アウトラン2 SP ドラムマニア ゴーストスカッド スターホース2 ビートマニア II DX14GOLD バーチャコップ3DX ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3&4 ディトナ2 セガラリー2 ウエスタンドリーム・・・その他中古機買取中!

#### ●PSEにも対応しております●

#### 五洋リース株式会社

東京都新宿区西新宿8-15-3 松原ビル2F 〒160-0023 TEL 03(3366)4031 FAX 03(3366)4034 goyocorporation@pop21.odn.ne.jp

#### 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎三国志大戦
- ◎ブラストシティ
- ©beatmania2DX
- ◎クイズマジックアカデミー3
- ◎頭文字D
- ◎アウトラン2
- ◎クエストオブD
- ◎湾岸ミッドナイト マキシマムチューン
- ◎タイムクライシス3DX
- ◎ダライアス
- ONAOMI MAIN BD
- **©NAOMI GD-SYSTEM**
- OSEGA I/O BD
- Onamco SYSTEM246
- Onamco SYSTEM256
- Onamco I/O BD
- ◎ST-V マザーボード
- ◎MVSマザーボード
- ◎サムライスピリッツ零スペシャル
- ◎ギルティギアXX スラッシュ
- **OKOF XI**
- ◎ガンダムSEED
- ◎鉄拳5ダークリザレクション
- ◎ケツイ
- ◎虫姫さま

- ◎ぐわんげ
- ◎怒首領蜂
- ◎怒首領蜂大往生ブラックレーベル
- ◎堕落天使
- ◎ストライカーズ1945シリーズ
- ◎蒼穹紅蓮隊
- ◎レイディアントシルバーガン
- ◎レイフォース
- ◎雷電2
- ◎雷電DX
- ◎雷龍2
- ◎海底大戦争
- ◎グリッドシーカー
- ◎グラディウス
- ◎グラディウス2
- ◎ライフフォース
- ◎ネメシス
- ◎ブラックパンサー
- ◎悪魔城ドラキュラ
- ◎プーヤン
- ◎トライゴン
- ◎ロードファイター
- ◎ツインビー
- ◎イシターの復活
- ◎ドルアーガの塔
- ◎ワンダーモモ

- ◎トイポップ
- ◎スカイキッド
- ◎ホッピングマッピー
- のメトロクロス
- ◎ドラゴンバスター
- ◎モトス
- ◎オーダイン
- ◎バーニングフォース
- ◎アサルト
- ◎ギャプラス
- ◎ぷよぷよ涌
- 〇双
- ◎ゲイングランド
- ◎クラックダウン
- ◎ポナンザブラザーズ
- ◎ジャンプバグ
- ◎テディボーイブルース
- ◎ダンプ松本
- (株)トライ

東京都千代田区外神田 3-10-5

イサミヤ第3ビル1F

TEL.03(5295)0667

FAX.03(5295)1958

#### ム機、パチスロのリース始めました!

#### トライアミューズメントタワー(秋葉原) 人気大型ゲームランキング

- 1位 機動戦士ガンダム戦場の絆
- 2位 ビートマニアII DX14
- 3位 ポップンミュージック15
- 4位 ドラムマニアV3
- 5位 頭文字D4

#### トライアミューズメントタワー(秋葉原) 人気ビデオゲームランキング

- 1 位 クイズマジックアカデミーIV
- 2位 麻雀格關倶楽部6
- 3位 機動戦士ガンダムSEED DESTINY2
- 4位 ソウルキャリバー3
- 5 位 ウイニングイレスン2006 アーケードチャンピオンシッス



〈大型ゲーム〉 コナミの音楽ゲーム勢が どんどんランキングを支配しているなり! 戦場の絆も油断してられないなりね!

(ビデオゲーム) ビデオゲームランキングでも コナミ製品が大暴れなり! コテミ級のグス系れなり! 今月はソウルキャリバー3がまたもや ランキングに返り咲きなり! 来月もランキングが楽しみなりね! ではまた来月お会いしましょうなり〜!

ランクイン機種の買取・販売大歓迎です!!

アミューズメント用パチスロ盤面、筐体の販売も行っております。 新作タイトルの予約も受付しております。 まずはTEL/FAXにてお問い合わせ下さい。

お待ちしております!!

-/. 機 胃 | ] 取 | 末 す ! !

中古基板・ジャンク基板、現金買取致します。現地にてその場で点検・査定及びお支払い致します。

#### http://www.try-inc.co.jp

〒101-0021 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル 2F (定休日:毎週水曜日 事務所が2Fに移動しました!!)

売ります&買います



#### ●かいます

- ◎ブラストシティ
- ◎ニューアストロシティ
- ◎アストロシティ
- ◎バーサスシティ
- ◎ニューバーサスシティ
- ◎G1リーディングサイヤー
- ◎G1ウイニングサイヤー
- ODOC2
- ◎DDRシリーズ
- ◎クレイジータクシー
- ◎クレイジータクシーハイローラー
- ◎クライシスゾーン
- ◎アウトラン2
- ◎サイバーサイクル
- ◎セガラリー
- ◎デイトナUSA2
- ◎デイトナUSA
- ◎ジャンボサファリ
- ◎スリルドライブ
- ◎ハーレーダビッドソン
- ◎バイオハザード
- ◎ハウスオブザデッド2
- ◎ハウスオブザデッド3
- ◎パンチマニア 2
- ◎バトルギア2

- ◎モーキャップボクシング
- ◎ルマン24
- ◎湾岸ミッドナイトR
- ◎ファイナルハロン
- ◎ダウンヒルバイカーズ
- ◎狙撃
- ◎救急車
- ◎太鼓の達人シリーズ
- ◎マンボ ア ゴーゴー
- ◎タイムクライシスシリーズ
- ©ビートマニアⅡDX
- ©F 3 5 5
- ◎F-ZERO
- ◎サイドバイサイド
- ◎ワインディングヒート
- ◎ワールドキックス S D
- ◎ドラゴンクロニクル
- ◎クエストオブ D
- ◎アヴァロンの鍵
- ◎バトルギア3
- ◎湾岸ミッドナイト MAXIMUM TUNE
- ◎18ホイラーDX
- ◎ルート66
- ◎イニシャルD
- ◎モトクロスGO ◎ラピッドリバー

- ◎バーチャストライカー2002
- ◎パワースマッシュ2
- ◎ナオミマザーボード
- ◎ナムコクラシックコレクション1
- ◎ナムコクラシックコレクション2
- ◎ネオジオ各種
- ◎バーチャストライカー2000
- ◎バーチャストライカー2 Ver.98
- ◎バーチャストライカー2 Ver.99
- ◎バーチャロン オラトリオタングラム
- ◎バブルメモリーズ
- ◎パワーストーン
- ◎パワーストーン2
- ◎ブラッディーロア
- ◎ブラッディーロア2
- ◎マーズマトリクス
- ◎マーヴルvsSF
- ◎マーヴル v s カプコン
- ◎マーヴルvsカプコン2
- ◎マーヴルスーパーヒーローズ
- ◎マイドリームホース

#### 有山田電子貿易

東京都目黒区下目黒2-20-12

TEL.03(5740)7288

FAX.03(5740)7299

#### 中古基板・機器 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎AV麻雀
- ◎上海浴地
- ◎桃源郷
- ◎Gメン'89
- ◎祇園花
- OHYH002
- ◎ギャルの開花
- ◎ごっつええ感じ
- ◎ギャルの告白
- ◎制覇
- ◎レディーハンター
- ◎かぐや姫1・2
- ◎カメラ小僧
- ◎東京ギャル図鑑
- ◎美女っ子夢物語
- ◎実験ラブストーリー
- ◎マージャンクラブ'90S
- ◎クリスタルギャル2
- ◎沈黙の編隊
- ◎麻雀殺人事件
- ◎宇宙より愛をこめて
- ◎シティーラブ
- ◎ミス麻雀コンテスト
- ◎花のももこ組
- ◎ねらえトップスター

#### ◎家元

- ◎テレホン麻雀
- ◎クイズ麻雀早く言ってよ
- ◎オレンジクラブ課外授業
- ◎お嬢さん
- ◎麻雀刺客
- ◎トリプルウォーズ1・2
- ◎パニックスタジアム
- ◎ハウスマヌカン
- ◎流派
- ◎マージャンフォーカス
- ◎セカンドラブ
- ◎ナイトギャル
- ◎ひょうばんむすめ
- ◎ナンパストーリー
- ◎大人のまーじゃん
- ◎麻雀BEEP SHOW
- ◎美女っ子学園
- ◎NEWアストロシティ

#### ●うります

◎QUOカード払い出し機能付筐体

麻雀仕樣

ポーカー仕様

8ライン仕様

花札仕様

#### (株)三木商事

東京都品川区南大井5-13-1-204 モア・アペックス大森

TEL.03(3768)0919

FAX.03(3766)6789

ゲーム機の販売・修理・5カー ド・7カードあらゆるオリジナ ルソフト製作・解析承ります!



株式会社 朝日物産

535- 大阪市旭区新森7丁目4番32号 0022 電話 06(6955)2311(代) FAX 06(6955)2313

設置・修理・解体廃棄も承ります。 売却時の残り用紙も買取致します。 ーム機・プリント機・ダーツのレンタル致します。



アイランド 〒101-0024 東京都千代田区神田和泉町1-13-5 HI神田ビル2F e-mail:island2004@aurora.ocn.ne.jp 担当: 継田(つぐた)

#### 売ります&買います

#### ●かいます

◎ベースボールヒーローズ 2

◎バトルギア4 チューンド

◎三国志大戦

◎麻雀格關倶楽部 5

◎MI3 エボリューション

◎クエストオブD

◎DDR各種

◎ドラムマニア各種

◎ギターフリークス各種

◎太鼓の達人シリーズ

◎ビートマニアⅡ DX 9以降

◎ポップンミュージック 9以降

◎ギャラクシードリーム

◎サイクロンフィーバー

◎湾岸ミッドナイト MAXIMUM TUNE2

◎湾岸ミッドナイト R

◎アウトラン2

©F-355 2 TWIN

©500GP

◎18ホイーラー

◎ワールドコンバット (SD/DX)

◎クラブカート (TWIN/DX)

◎レースオン (TWIN/DX)

◎モトクロスGO DX

◎スリルドライブⅡ TWIN

◎セガラリーⅡ (TWIN/DX)

◎デイトナUSAⅡ (TWIN/DX)

◎エースドライバーVL (SD/DX)

◎マンクスT·T

◎ジャンボサファリ (SD/DX)

◎レイブレーサー (2IN1)

◎クレイジータクシー

◎ファイナルハロンⅡ

◎ダウンヒルバイカーズ

◎ワインディングヒート

◎ル・マン24

◎救急車

◎バトルギア2

◎クライシスゾーン (SD/DX)

◎タイムクライシスⅡ (SD/DX)

◎タイムクライシスⅢ (SD/DX)

◎ザ·ハウス·オブ·ザ·デッドⅡ (SD/DX)

◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッドⅢ (SD/DX)

◎ザ・ロストワールド (SD/SDX)

◎狙擊

◎ニンジャアサルト (SD/DX)

◎LA・マシンガン (SD/DX)

◎オーシャンハンター DX

◎ラピッドリバー

◎ウォートラン トルーパーズ

●うります

◎ワニワニパニック2

◎NEWバーサスシティ

◎頭文字D3

◎ニューUFOキャッチャー

◎UFOキャッチャー21

©UFOあらかると

◎UFOプッシャー TWIN

◎まわすんだ~

◎ラッキークレーン DX

◎コンビニキャッチャー

◎スウィートランド2

◎スウィートランド3

◎スウィートゴーランド

◎スウィートホイール

◎ネオミニ

◎そろっと~るBIG

◎トレトレ!ヒコウキ

◎ナイスツッコミ

◎キッズメダル (各種) 5¢・25¢

© E R − 1 1 0 B

○AC - 2 0 0 0 T

OAC-1000T

(株)トラストレジャーシステム 名古屋市港区小賀須3-320 TEL.052(302)8069 FAX.052(302)8068

# GEFELLE ENEST!

現金にて即お支払い致します。お気軽にお問い合わせ下さい。

今月の 買取強化 ゲーム機

**◆ベースボールヒーローズ2** 

◆ノ(トルギア4 チューンド

◆ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド4 DX

◆MJ3 エボリューション

◆麻雀格闘倶楽部6

SELL

常時在庫は200台以上 あります。お探しの機械が あれば、ご連絡下さい。

BUY

倉庫=掃買取り実施中!! 全国どこでもお伺いします。

その他販売、買取情報はホームページで!

http://www5f.biglobe.ne.jp/~trustexpo/

We sell used amusement machines for arcade

ILS

構トラストレジャーシステム TRUST LEISURE SYSTEM CO., LTD 〒455-0882 名古屋市港区小賀須3-320

TEL:052-302-8069 FAX:052-302-8068

E-MAIL trustexpo@kde.biglobe.ne.jp
HOME PAGE http://www5f.biglobe.ne.jp/~trustexpo/

#### 中古基板・機器 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎アウトラン2
- ◎アストロシティ
- ◎ウォートラン・トルーパーズ SD/DX
- ◎オーシャンハンター DX
- ◎ギターフリークス
- ◎クラブカート ツイン
- ◎クレイジータクシー
- ◎クレイジータクシー ハイローラー
- ◎ザ・キングオブルート66
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デット3 DX
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デット3 SD
- ◎ザ・ロストワールド DX
- ◎三国志大戦
- ◎ジャンボサファリ DX
- ◎ジャンボサファリ SD
- ◎スウィートランド
- ◎スカッドレース ツイン
- ◎スリルドライブ?
- ◎スリルドライブ2
- ◎セイギノヒーロー
- ◎セガ四人打ち麻雀 MJ
- ◎セガゴルフクラブ ネットワークプロツアー
- ◎セガネットワーク対戦麻雀 MJ3
- ◎セガラリー2 ツイン
- ◎タイムクライシス2 DX

- ◎タイムクライシス2 SD
- ◎タイムクライシス3 DX
- ◎デイトナ2 ツイン
- ◎ドラムマニア
- ◎ドラムマニアV2
- ◎ナスカーアーケード ツイン
- ◎ニューネットシティ
- ◎ネオミニ
- ◎バーサスシティ
- ◎バトルギア4
- ◎ビートマニア II DX
- ◎ビクトリーハロン
- ◎ブラストシティ
- ◎ベビーUFO
- ◎ポケットリフター
- ◎ホッケースタジアム
- ◎ポップンミュージック
- ◎マリオカート アーケードグランプリ
- ○モトクロスGO
- ◎ラピットリバー
- ◎ワイルドライダー
- ◎ワインディングヒート ツイン
- ◎湾岸ミッドナイト MAXIMUM TUNE2
- ◎高額両替機
- ◎狙擊
- ◎太鼓の達人6

- ◎東京コップ
- ◎頭文字 D
- ◎麻雀格關倶楽部
- ◎18ホイラー DX
- ◎DDR各種
- ◎ F -355 DX
- ◎ F -355 ツイン
- ◎ F ZERO
- ◎L.A.マシンガン DX
- ◎UFOキャッチャー800
- ◎UFOあらかるとⅡ
- ◎UFOキャッチャー21
- ◎UFOキャッチャー7
- ○UFOキャッチャー7 MAX EDITION
- ◎UFOキャッチャーEX

#### **●**うります

- ◎ブラストシティ
- ◎UFOキャッチャー7
- ◎UFOキャッチャー21
- ◎UFOキャッチャー800
- ◎UFOキャッチャーEX
- 株人一エムアイ

愛知県安城市尾崎町追池52-4

TEL.0566(98)8879

FAX.0566(98)4777

あの筐体もこんなに… イーエムアイなら

- ●現金にて買取致します
- ●豊富なラインナップで取り揃えております。
- ●在庫リストFAX下さい。翌日お見積致します。

まずはお電話・FAXでお気軽にご相談下さい

TEL0566-98-8879 FAX0566-98-4777

愛知県安城市尾崎町追池52-4

#### 売ります&買います

#### ●うります

- ◎ポップンドライブ
- ◎ポコにゃんバルーン
- ◎ハローキティ
- ◎ジャイアントドラエモン
- ◎バトルギア3
- ◎バトルギア2 (TWIN)
- ◎サイバーサイクル
- ◎タイムクライシス4 (DX)
- ◎タイムクライシス4 (SD)
- ◎タイムクライシス3 (SD)
- ◎タイムクライシス2 (SD)
- ◎イニシャルD3
- ◎デイトナUSA2 (DX)
- ◎サイクロンフィーバー8P
- ◎アミー漁
- ◎湾岸ミッドナイト2
- ◎モノポリー
- ◎メダルの達人
- ◎ザ·ハウス·オブ·ザ·デッド4 (DX)
- ◎ダイノキング2
- ◎バーチャコップ3 (DX)
- ◎ゴースト スカッド
- **©ТОКУО СОР**
- ●かいます

- ◎アミー漁
- ◎カリビアン ブール
- ◎セガ マリンフィッシング
- ◎ルーレットクラブ
- ◎アクアパラダイス
- ◎スーパー8ウェイズスペシャル
- ◎スティングネット
- ◎ダービーオーナーズクラブ
- ◎ビンゴプラネット
- ◎ビンゴパーティ フェニックス
- ◎ギターフリークス V3
- ◎ドラムマニア V3
- ◎頭文字D4
- ◎アフターバーナークライマックス
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド4 (DX)
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2(DX)
- ◎イニシャルD3
- ◎湾岸ミッドナイト
- ◎G1クラシック EX
- ◎スターウォーズ トリロジー
- ◎ギターフリークスV2
- ◎ダイヤモンドサークル
- ◎キャッスルコースター
- ◎ビンゴパーティ マルチカード
- ◎ビンゴパーティ スプラッシュSP

- ◎シックスティーズ ドリーム
- ◎バトルギア2
- ◎コブラ ザ アーケード
- ◎バーチャコップ2 (SD)
- ◎ビンゴクルーズ
- ◎エイリアン
- ◎アストロシティ
- ◎ハイパーケイリン
- ◎ハイパービシバシチャンプ
- ◎ラッピッドリバー
- ◎タイムクライシス4 (SD)
- ◎タイムクライシス3 (SD)
- ◎ゴキデター
- ◎カニカニパニック
- ◎70's ライダーズ
- ◎ライオンフィーバー
- ◎バトルギア2 (TWIN)
- ◎スリルドライブ2 (TWIN)
- ◎ニューUFOキャッチャー
- ◎お祈り大明神 祭
- ◎モノポリー
- 日邦通商(株)
- 愛知県津島市神尾町蓮池89
- TEL.0567(33)1333
- FAX.0567(33)0707

日邦通商ホームページ www.nippo-tusho.co.jp

さとよりも高く買います。

一台から廃棄もOKI 価格相談承ります。

e-mail: info@nippo-fusho,co,jp

TEL.0567-68-1668 FAX0567-66-0707 (24時間受抗) Japanese New and Used Amusement Game Machine!!

Visit our website for product photos and details in our stock.
It is updated weekly!!

AMMUSIBMIBNIT JAIPAN AM機器トレード情報サイト

OEMステージョンO www.amusement.jp

○国際ステーションC www.am-j.com

〇章巨ステージョン〇 www.am-c.cn

# 大量面 版 克 致心思す!!



DEFINITION CO. LIED

党業本部

中国支社

〒496-0013 愛知県津島市神尾町蓮池89番地 TEL 0567-33-1333 FAX 0567-33-0707 http://www.nippo-tusho.co.jp e-mail:info@nippo-tusho.co.jp 中国上海市黄浦区宁海东路200号2702号室 TEL +86-21-63741956 FAX +86-21-63741935

#### 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎アウトゾーン
- ◎アウトフォクシーズ
- ◎アシュラバスター
- ◎アステリスク
- ◎アテナ
- ◎アラビアンファイト
- ◎アラビアンマジック
- ◎アレスの翼
- ◎アンダーカバーコップス
- ◎E雀ハイスクール
- ◎ E タッチ麻雀シリーズ
- ◎イメージファイト
- ◎ウルトラ警備隊
- ◎エイトフォース
- ◎エイリアンvsプレデター
- ◎エイリアンシンドローム
- ◎エグゼドエグゼス
- OX-MEN
- ◎エドワードランディ
- ○大江戸ファイト (流血)
- ◎海底大戦争
- ◎ガーディアンズ
- ◎ガンスパイク
- ◎ガンスモーク
- ◎ガンフロンティア
- ◎ガンホーキ
- ◎餓狼マークオブザウルブス
- ◎キャデラックス
- ◎キャプテンアメリカ
- ◎究極戦隊ダダンダーン
- ◎銀河任侠伝
- ◎キングオブドラゴンズ
- ◎グラディウス
- ◎グラディウス2
- ◎グラディウス3
- OKOF 2000
- ◎剣豪
- ◎豪血寺外伝最強伝説
- ◎ゴールデンアックスⅡ
- ◎極上パロディウス
- ◎サイコソルジャー
- ◎サイドアーム ◎最後の忍道
- ◎鮫!鮫!鮫!
- ◎サラマンダ ◎サンセットライダーズ
- ◎サンダークロス
- ◎サンダークロス2
- ◎サンダーゾーン
- ◎サンダードラゴンⅡ
- ◎ジオストーム
- ◎ジャッキーチェン
- ◎シンプソンズ
- ◎スーパー禁版
- ◎スターフォース
- ◎スノーブラザーズ ◎スプラッターハウス
- ◎セーラーウォーズ

- ◎ゼロウイング
- ◎ゼロチーム
- ◎大魔界村
- ◎達人王
- ◎闘いの挽歌
- ◎ダブルダイナマイト
- ◎ダブルドラゴン
- ◎ダライアス
- ◎堕落天使
- ◎タンクフォース
- OD&DI
- OD&DI
- ◎タンブルポップ
- ◎中国龍2001
- ◎ツインイーグルⅡ
- ◎D J ボーイ
- ◎天地を喰らう
- ◎天地を喰らう2
- ◎闘神伝Ⅱ
- ◎ドラグーンマイト
- ◎ドラゴンスピリット
- ◎ドラゴンバスター
- ◎ドルアーガの塔
- ◎ニンジャマスターズ
- ◎ネピュラスレイ
- ◎熱血硬派くにおくん
- ◎熱血高校ドッチボール部
- ◎バイオレントストーム
- ◎ハイパーネオジオ64サムライ
- ◎バッキーオヘア
- ◎パックマニア
- ◎パックマン
- ◎パックランド ◎パニッシャー
- ◎パワードギア
- ◎ハンバーガー (オリジナルPCB)
- ◎ピストル大名の冒険
- ◎ファイティングレイヤー
- ◎ファイナルファイト
- ◎ファイネストアワー ◎ファンタジーゾーン
- ◎ファンタズム
- ◎フィグゼイド
- ◎フェアリーランドストーリー
- ◎フェリオス
- ◎フォゾン
- ◎ぶたさん
- ◎フック
- ◎プラスアルファ
- ◎ブラックドラゴン
- ◎ブラックパンサー
- ◎プリルラ
- ◎プロギアの嵐
- ◎ペンゴ
- ◎ポケットファイター
- ◎ホットギミックデジタルサーフィン
- ◎ホットギミックフォーエバー
- ◎ホッピングマッピー
- ◎ボンバーマンワールド

- ◎マーベルランド
- ◎魔界村
- ◎マクロスⅡ
- ◎マクロスプラス
- ◎魔獣の王国
- ◎マジックソード
- ◎マジンガーZ
- ◎マッハブレイカーズ
- ◎マッピー
- ◎魔法大作戦
- ◎ミサイルコマンド
- ◎Mr.ヘリの大冒険
- ◎未来忍者
- ◎ムーンウォーカー
- ◎ムーンクレスタ
- ◎メタルスラッグ
- ◎メタルスラッグ2
- ◎メタルスラッグ3 ◎メタルスラッグ X
- ◎メタルブラック
- ◎メトロクロス
- ◎メルヘンメイズ ◎モモコ120%
- ◎モンスターランド ◎ライデンファイターズJET
- ◎雷電Ⅱ
- ◎雷電DX
- ◎ライトブリンカー
- ◎ライフフォース
- ◎レインボーアイランド ◎連邦vsジオン
- ◎ワルキューレの伝説
- ◎ワンダーモモ
- ◎USネイビー

マック ジャパン 本店営業所・店舗

東京都千代田区外神田3-14-6

恵光ビル5F TEL.03(3255)0737代 FAX.03(3255)0738

# 問合党沿街多即し上げて沿ります。

Arcade Software+Hardware

# 基板も大型機械も高く買います! 新作,中古販売からレンタルまで

毎週FAXにて自動無翔配信中! お電話。タールにてで質問下さい!

『最助ストックリスト』にお客間で自身でも取出可能です。 ※お手持ちのFAXの「ボーリング機能」を使って24時間いつでも取り出し可能です。

(ボーリング機能がない機種ではご利用できません。話中の場合は時間をずらしてご利用下さい。下記は操作の一例です。実際にお持ちのFAXの説明書等ご参照の上操作方法に従って下さい。)

むお手元のファックスの 203・3255・0738をダイヤル 3かとは自動的に受信完了 ボーリング受信ボタンなど して回線が繋がりましたら 情報料は無料です。 スタートボタン等押します。 情報料は無料です。

Access! >>> www.mak-jp.com

本店営業所・店舗

TEL 03-3255-0737(代) FAX 03-3255-0738

東京都千代田区外神田3-14-6 恵光ビル5F

E-mail makip@mak-ip.com

土日祝も営業しておりますのでロケーション様のお役に立ちます!

[JR 「秋葉原」駅電気街口より徒歩5分、営団 銀座線「末広町」より徒歩3分] 営業時間:平日 11時~19時/土曜 10時~19時/日•祝 10時~18時

小売店舗は中古基板からパーツ迄 大量在庫!是非お問合せ下さい! 十日祝も営業中!!!店頭では即金 高価買取も致しております!







#### 営業所

TEL 03-5740-7288 (代) FAX 03-5740-7299

東京都目黒区下目黒2-20-12 〒153-0064

海外部 Export Section

TEL +81/3/5740/7288 FAX +81/3/5740/7299

2-20-12, Shimomeguro, Meguro-ku, Tokyo 153-0064, Japan

#### E-mail ymd@mak-jp.com

#### **Please contact us!**

Buying and Selling of amusement machine and import and export!

-Language Available-

English, Chinese" Mandarin & Cantonese" (Phone & Fax only)

#### 売ります&買います

#### ●かいます

- ◎三国志大戦
- ◎WCCFヨーロピアン最新Ver.
- ◎クエスト オブ D 2 最新 V e r.
- ◎ガンダム0079カードビルダー最新Ver.
- ◎ベースボールヒーローズ最新 Ver.
- ◎クイズマジックアカデミーⅢ
- **OM J 3**
- ◎麻雀格關倶楽部 5
- ◎湾岸ミッドナイトMT2
- ◎頭文字DVer. 3
- ◎マリオカートアーケードGP
- ◎スリルドライブ3 TW
- ◎スリルドライブ2 TW
- ◎アウトラン2
- ◎アウトラン2スペシャル
- OF-ZERO SD
- ◎18ホイラー
- ○キング オブ ルート 66
- ©F355 TW/DX
- ◎セガラリー2 TW
- ◎デイトナUSA 2 TW
- ◎セガツーリングカー TW
- ◎クラブカート TW/DX
- ◎クレイジータクシー・ハイローラー
- ◎ナスカーアーケード TW
- ◎スカッドレース TW
- ◎バトルギアー2 TW (オリジナル)
- ◎バトルギアー3
- ◎バトルギア4
- **◎GTI**クラブ TW
- ◎レースオンSD/DX
- ◎リッジレーサーV
- ◎東京コップ
- ◎マンクスTT TW
- ◎ワイルドライダー
- ◎ハーレーダビットソン SD/DX
- ◎モトクロスGO SD/DX
- ◎ダウンヒルバイカーズ
- © 5 0 0 G P
- ◎セイギノヒーロー
- ◎ハウス・オブ・ザ・デッド4
- ◎ハウス・オブ・ザ・デッド3DX
- ◎ゴーストスカッド
- ◎バーチャコップ 3 D X
- ◎ワールドコンバット SD/DX
- ◎ウォートラントルーパーズ SD/DX
- ◎タイムクライシス 3 SD/DX
- ◎タイムクライシス 2 SD/DX
- ◎コンフィデンシャルミッション SD/DX
- ◎忍者アサルト SD/DX
- ◎サイレントスコープ2
- ◎狙撃 SOGEKI
- ◎ザ・警察官2
- ◎ビートマニアⅡDX シリーズ
- ◎ギターフリークス シリーズ
- ◎ドラムマニア シリーズ
- ◎ポップンミュージック シリーズ
- ◎DDR シリーズ

- ◎太鼓の達人 シリーズ
- ◎モーキャップボクシング
- ◎ラピットリバー
- ◎ファイナルファロン2
- ◎魔斬
- ◎オーシャンハンター SD/DX
- ◎LA マシンガン SD/DX
- ◎ソウルサーファ
- ◎ウェーブランナーGP DX
- ◎プラネットハリアー TW
- ◎NEWアストロシティ ◎バーサスシティ
- ◎NEWバーサスシティ
- ◎ブラストシティ
- ◎ネットシティ
- ◎NEWネットシティ
- ◎UFOキャッチャー7
- ◎カプリチオG-1
- ◎クレナフレックス
- ◎UFOあらかると2
- ◎スウィートランド4
- ◎ヒエヒエペン太
- ◎ネオミニ
- ◎ブブトンアタック2
- ◎ファンシーリフター TWIN
- ◎はじめの一歩2
- ◎パンチマニア北斗の拳 2
- ◎投球王国ガシャーン
- ◎ファミリーボウル
- ◎プロボウル
- ◎フットボールマスター
- ◎ペアマッチホッケー
- ◎ホッケースタジアム
- ◎ヒートアップホッケー
- ◎フォーチュンオーブ第三章
- ◎ファンタジックフィーバー2
- ◎ビンゴパレードSD
- ◎ビンゴパーティスプラッシュSP
- ◎ギガドレイクオンライン
- ◎メダリューション シリーズ
- ◎ワイドプッシャー シリーズ
- ◎ドラゴンパレス 龍龍 (ロンロン)
- ◎ギャラクシードリーム
- ◎銀河鉄道999
- ◎ウエスタンドリーム
- ◎オーバルアリーナ
- ◎トゥインクルドーム
- ◎サイクロンフィーバー
- ◎スロットモンスター
- ◎GI-リーディングサイヤーVer. 3
- ◎GI-リーディングサイヤーVer. 2
- ◎GI-ウイニングサイヤーVer. 2
- ◎GI-ターフワイルド3
- ◎モノポリー
- ◎アミー漁
- ◎ダイノキング
- ◎ダイノキング2
- ◎ガチャマンボ2
- ◎アラビアンクリスタル

#### <<基板>>

- ◎鉄拳5DR
- ◎メルティブラッド
- ◎ギルティギアXXスラッシュ
- ◎北斗の拳
- ©ガンダムSEED DESTINY
- ◎サムライスピリッツ天下一剣客伝
- ◎ストリートファイターⅢ3rdストライク
- ◎ナオミ マザー ◎STV マザー
- ◎ネオジオ マザー
- ◎モデル2 各種タイトル
- ◎モデル3 バーチャストライカー
- ◎モデル3 スパイクアウト
- ◎バーチャストライカー2 Ver. 2000
- ◎バーチャストライカー3
- ◎バーチャストライカー2002
- ◎バーチャストライカー4

株式会社哲信クリエイト 大阪市住之江区平林南2-4-14 TEL. 06 (4702) 8777 代) FAX. 06 (4702) 8787



# 新品・中古基板&機械取り扱ってます

最新在庫状況はコチラ

http://www.tessin.co.jp/hanbai.html/

在庫にない商品も探します

適正価格

豊富ラインアップ

確りメンテナンス



三国志大戦・戦場の絆・MJ3Evo 機動戦士ガンダム0083カードビルダー ベースボールヒーローズ2・モノポリー アミー漁・ビンゴパレードSD アウトラン2SP・ゴーストスカッド セイギノヒーロー・タイムクライシス4

高価買取

現金一括払い

運賃無料

その他アーケード・プライズ・シール機・メダルも買取ってます。 お気軽にお問い合わせください。

TEL: 06-4702-8777(代表) 買取係まで FAX配信登録はコチラ→06-4702-8787 メール配信登録はコチラ→fax@tessin.co.jp



#### 株式会社哲信クリエイト

大阪本社 〒559-0025 大阪市住之江区平林南2-4-14 TEL:06-4702-8777 / FAX:06-4702-8787

担当:石川/新保

**熊本営業所** TEL:096-312-6181 / FAX:096-312-6188 担当:木下

#### あなたのパートナーとして、毎月、お届けします。

商品発注も店舗運営も、これ一冊あれば、すべてOK!より 便利な業界誌を目指して、毎月、様々な情報をパッケージン グします。業界を活性化させるビジネスツール。それがアミ ューズメント・ジャーナルのあたらしいかたちです。

#### 月刊アミューズメント・ジャーナルの購読は 下記の方法でお申し込みいただけます。

- ○郵便振替○本誌に添付しています郵便振替用紙にてお申し込みください。
- ○銀行振込○ 下記口座までお振込をお願いします。

振込口座 三菱東京UFJ銀行 天満支店 普通 0721137 株式会社アミューズメント・ジャーナル

※銀行口座への振込後、社名、住所、電話番号を当社までFAX(06-4801-5861)して下さい。口座と照会後、発送致します。

【アミューズメント・ジャーナル事業内容】○出版事業(アミューズメント業界誌「月刊アミューズメント・ジャーナル」の発行 ○広告・宣伝関連事業(カタログ、パンフレット、ポスター、DM、会社案内、名刺、ディスプレイ、その他販促物等の企画・制作) ○イベント事業(各種イベントの企画・プロデュース) ○ I T関連事業(通信システムによる情報販売業務)



#### |株式会社アミューズメント・ジャーナル|

本 社〇東京都渋谷区桜丘町27番2号 第二シバビル2階 〒150-0031 TEL03(5728)8273(代) FAX03(5728)8274

大阪支社〇大阪市北区東天満1丁目11番13号 広垣ビル3階 〒530-0044 TEL06(4801)5860(代) FA×06(4801)5861

#### 売ります&買います

#### 7月号

#### ●うります●かいます

- ◎三国志大戦 2
- ◎機動戦士ガンダム 戦場の絆
- **©WCCF 05-06**
- ◎ベースボールヒーローズ
- ◎クイズマジックアカデミー3
- ©MI3
- ◎G-1リーディングサイアーVer.3
- ◎G-1ターフワイルド3
- ◎サイクロンフィーバー
- ◎エイリアン
- ◎ジャックポットスライダー
- ◎UFOキャッチャー7
- ◎クレナフレックス
- ◎UFOあらかるとⅡ
- ◎スウィートランド4 ブライト
- ◎コンビニキャッチャー DX
- ◎ベビーUFO
- ◎ブブトンアタック
- ◎ドリームパレスⅡ
- ◎ワイワイクリッパー
- ◎太鼓の達人シリーズ
- ◎ワニワニパニック2
- ◎カニカニパニック
- ◎アンパンマンかくれんぼ大作戦
- ◎ホッケースタジアム
- ◎ラピットリバー
- ◎ファミリーボウル
- ◎投球王国ガシャーン
- ◎ビートマニア2 DX
- ◎ギターフリークスシリーズ
- ◎ドラムマニアシリーズ
- ◎DDRシリーズ
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3 DX
- ◎ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド4
- ◎セイギノヒーロー
- ◎ゴーストスカッド
- ◎バーチャロンフォース
- ◎ガンブレードNY SD
- ◎LAマシンガン SD
- ◎ウェーブランナーGP
- ◎ワールドコンバット DX
- ◎ウォートラントルーパーズ DX
- ◎オーシャンハンター DX
- ◎デイトナUSA2 DX
- ◎デイトナUSA2 TWIN
- ◎セガラリー2 DX
- ◎セガラリー2 TWIN
- ◎マリオカートアーケードGP
- ◎スカッドレースDX
- ◎セガツーリングカー TWIN
- ◎湾岸ミッドナイトMAX2
- ◎エースドライバーVラップ DX
- ©F355 DX

- ©F355 TWIN
- ©500GP
- ◎頭文字D3
- ◎アウトラン2 SP
- ◎バトルギア3
- ◎スリルドライブ2 TWIN
- ◎バトルギア2
- ◎ペアマッチホッケー
- ◎ひえひえペン太
- ◎ラウンドカーニバル
- ◎はじめの一歩2
- ◎ハイパービシバシチャンプ
- ◎アンパンマンポップコーン工場
- ◎ブラストシティー
- ◎わくわくしんかんせん
- ◎ジャイアントドラえもん
- ◎わくわくしょうぼうしゃ
- ◎わくわくフィッシング
- ◎各種両替機
- ◎姫と小悪魔2
- ◎姫組2
- <<基盤>>
- ◎ガンダムSEED2
- ◎ガンダムSEED
- ◎ZガンダムDX
- ◎ソウルキャリバー
- ◎システム256
- ◎ウイニングイレブン2003

◎キン肉マンマッスルGP

- ◎ハイパーストリートファイター
- ◎虫姫たま
- ◎達人王
- ◎鋳薔薇
- ◎鉄拳3
- ◎鉄拳5 DR
- ◎ギルティーギアXX #リロード
- ◎スーパー上海2005
- ◎バーチャファイター4 FT
- ◎私立ジャスティス学園
- ◎KOFネオウェイブ
- ◎ネオジオバトルコロシアム
- ◎ストライカーズ1945プラス
- ◎マーヴルVSストリートファイター
- ◎マーヴルVSカプコン
- ◎パワースマッシュ3
- ◎メルティーブラッド
- ◎超ドラゴンボールZ
- ◎北斗の拳
- ◎テトリスグランドマスター2 プラス
- ◎仁義ストーム
- ◎ストリートファイターEX2+
- ◎バーチャストライカー4
- ◎ソウルキャリバーⅡ
- ◎ストライカーズ1999

- ◎ストライカーズ1945 パート2
- ◎怒首領蜂 大往生BL
- ◎ケツイ 絆地獄たち
- ◎エスプガルーダ
- ◎ドラゴンバスター◎ドラゴンスピリット
- ◎撃牌砦/雀スペース
- ©D&D
- ◎ラジルギ
- ◎ストリートファイターEX プラス
- ◎ナムコクラシック
- ◎熱血硬派くにおくん
- ◎メタルスラッグ4
- ◎メタルスラッグ5
- ◎ストリートファイター2X
- ◎雀國志~覇王の采配~
- ◎兎~野生の闘牌~山城麻雀
- ◎スーパーリアル麻雀
- ◎ホットギミックシリーズ
- ※在庫、買取価額は毎日変動致 しております。

(株)ママ・トップ

静岡市葵区竜南1-1-54

TEL.054(248)7700 FAX.054(248)5655





# アミューズメントビジネスの すべてがここにある。

月刊Amusement Journal (アミューズメント・ジャーナル) は、アーケードゲームおよ びアミューズメント業界の専門誌として、業界トピックス、新作ゲーム情報、ロケー ション動向、各種データなどの掲載を軸に、幅広い記事構成で「アミューズメント ビジネス」の全てをカバー。日々変化していくアミューズメントの世界を、専門誌 ならではの深い視点で捉え、毎月皆様にお届けいたします。

#### **Amusement Journal**

定価1.650円

19.800円

●購読のお申し込みは、下記までお気軽にお問い合せ下さい。

株式会社アミューズメント・ジャーナル

**尔** 本社 03-5728-8273 大阪支社 06-4801-5860

http://www.am-j.co.jp/

#### Musement Journal 6月号



道行く人を丸ごとGET!!

これが販促の威力(理論編)

**TOPICS Special** 

ネームバリュー+戦略的なゲーム性でキッズゲーム市場に新風! ポケモンバトリオ

この他、注目ゲームタイトル、人気ゲームランキング、イベント情報など内容盛りだくさんです。



#### **BACK NUMBER**



2006年6月号

●TOPICS Special 機動戦士ガンダム 戦場の絆



**2006年7月号** vol.63

ー歩先行< オンラインゲームオペレーション



2006年8月号

●特集 このディスプレイがすごい!!

●特別インタビュー AOU新会長 飯澤幸雄氏

2006年9月号

●TOPICS Special 機動戦士ガンダム スピリッツ オブ ジオン 〜修確の双星



2006年10月号 vol.66

●速報レポート 第44回 Amusement Machine Show



2006年11月号 vol.67

●TOPICS Special みんなで鍛える全脳トレーニング



バトルファンタジア



2007年1月号 ●特集 2006 Best Income Award



2007年2月号

<sup>座談芸</sup> これが凄腕店長たちの裏マニュアル ●TOPICS Special キン肉マン マッスルグランプU2



2007年3月号

●特集地方ロケの真実 [東北編]

●TOPICS Special アクエリアンエイジ オルタナティブ



2007年4月号

ANUSEMENT EXPO ●TOPICS Special エポック社の野球盤 ARCADE EDITION



10日間でマスター! メンテの達人になりたい!! ●TOPICS Special 百獣大戦アニマルカイザー

# 勘に頼るな!

良拠で動く

#### 第3回

ゲームセンターの売上分析手法

売上げとは一体何でしょうか。 前月比で一喜一憂するだけの存在では勿論ありません。 使い方によってこの金額は、 商圏内における自店のポジションを知る物差しとなり、 ひいてはそれで戦略さえ立てられるのです。

#### 全6回の掲載内容

圏人口20万人=

10

?億8000万円」とな

、ます。

この10億8000万円の市場規

模をその商圏内に存在する店舗で奪

模は「マーケットサイズ5400円×商

20万人であれば、その立地での市場規

圏となりますので、

郊外店であ

ればその商圏範囲は車で15分

例えば15分圏の人口

できる範囲に住んでいる人の数のこと。

人口とは、その店にお客さんとして来店

おける総市場規模が出るからです。

商圏人口を掛け合わせると、

その商圏

商

とし込むかと言うと、これにその店舗

ゲームセンターの経営数値の見方

コストの上手な使い方・落とし方

ゲームセンターの売上分析手法

人的対応力を上げるための 採用・教育・評価のあり方

店舗のオペレーション力強化のための

ゲームセンター経営者としてあるべき姿



従って、

ど効きません。新聞を見ていませんから。

その店が成功するか否かは立地

でほぼ8割は決まると言えるの

です。

著者プロフィール

宇都宮 勉 (うつのみや・つとむ)

㈱船井総合研究所 第四経営支援部 次 長 チームリーダー。ゲームセンター ボウリング場、カラオケボックス、 合力フェなど様々なアミューズメント 施設のコンサルティング支援に携わ る。論理的かつ実践的な提案により. 新業態開発・新店舗開発から社内体制 強化、従業員教育までオールラウント

費金額」 どのように考えればいいのでしょう? を考える必要が出てきます。 関係はどのように図るのか?ということ 何人以上の人口が必要で、 層が多い 辺人口が多くて競合店が少なく、 マーケットサイズとは それではどのような立地が良いのでし はこの場合、「マーケットサイズ それは当たり前のことですが センターのユーザーになりうる客 のこと。 しての国民 ア」という考え方を用います。 所」となります。 (=総市場規模) その算出方法は極めて センターの国民全体の 一人当たりの 「ある商品・サー は2006年時 競合店との力 そのためには 具体的には 平均消 かつ、 周

を作っていくら売上げが立つの いうこと。 ですが、 が最も重要視するのは「この場所で店 は新店出店のお手伝いです。そのとき ゲームセンター業界でコンサルティン 仕事をしていて、一番依頼の多い仕 この部分が曖昧なまま、 当たり前と言えば当たり前の

る学生客にはチラシなどのマス販促は殆 チラシで来店を促すことができます のない売上予測でもって出店しているケ できる業種なら、 タートでつまづくと非常にリカバリーの しい商売です。 スを実際には多く見かけます。 ムセンターの主要ターゲット層であ ゲー ムセンターというの 多少、立地が悪くとも チラシを打って集客が か?」と が

#### シェ 一ア分析で のポジシ 日 ンを知

なぜ、 わざわざ1人当たりの金額に落

人まで、 規模は左の表1のようになります い人まで、 額は5400円。この数値は子供から大 いいのです。 点での総人口1億2700万人で割れ ト産業界の実態調査)。 これを日 点で約6800億円(出展・アミューズメン 他のアミューズメント業種の市 全ての人の平均値です。 すると1人当たりの消費 ムが好きな人からそうでな 本国の現 ちな

#### 1 ッ トサイズと の考え方

表① 各種娯楽業態のマーケットサイズ 業種·業態 市場規模 マーケットサイズ パチンコ 28兆7000億円 22万6000円 ゲームセンター 6800億円 5400円 ボウリング 1070億円 800円 カラオケボックス 4200億円 3300円 複合カフェ 2000億円 1600円 温浴施設 1兆3700億円 1万800円 フィットネスクラブ 3900億円 3100円

#### 表② 自店のポジション別戦略策定ポイント

10272	シェア率			CT-02# CN/L-25		中佐士が土事
ポジション	ロードサイド	商業施設内	駅前繁華街	店舗の状態	取るべき戦略	客 実施すべき事
題占	45%	70%	20%	自店の他にほとんど店が無く、流出を除けば、ほぼ独占 状態にある	業種付加	ボウリングやカラオケ等との複合化を行い、施設全体 での売上げを上げていく
圧倒的=番	30%	50%	15%	自店の他に強い店が無く、二番店との差が大きく開い ている状態	客層拡大	自店の取り切れていない (弱い) 客層を取り込むため の企画・イベントを行う
一番	25%	30%	10%	機械の設置台数が一番であり、オペレーション力でも 差がある状態	客単価アップ	セットメニュー・バリューメニュー等を作り、客単価アッ プを図る
二番	20%	20%	7%	機械の設置台数は一番店に匹敵するが、オペレーショ ンレベルで差が付いている状態	オペレーション力 アップ	メダル・プライズなどのオペレーション力を強化していく
三番	15%	15%	5%	機械の設置台数が一番店、二番店とは差があり、オペレーションレベルでの差も付いている	客層特化	来店客層を分析し、自店の強い客層を見出し、その客 層を深堀して取り込んでいく
四番	10%	10%	3%	地域において存在は認知されているが近隣客しか取 れていない状態	機械特化	自店の得意とする機械カテゴリーを明確にし、そこに 特化して強化していく

#### 分析フォーマット

表③ 立地形態別の主要客層

項目	自店記入欄	記入例
1 ゲームセンターのマーケットサイズ	5,400⊩	5,400円
2 自店の15分圏内(#WE5km圏)の居住人口	Д	200,000人
3 商圏内総需要額(1×2)	億 万円	10億8000万円
4 自店の年間売上額	円	2億円
5 自店のシェア率(4÷3)	%	18.5%
6 自店のボジション(上記表参照)		= 番
7 取り組むべきポイント(上記表参照)		オペレーション力 アップ

す ションにいるのかを知ることが戦略的 しても効果は出ません。 えば店のポジションによって取るべき / 別の戦略策定のポイントを提示しま に非常に重要となります。 番手の店が1番手の店と同じことを | 略が大きく異なってくるからです 自店がその商圏の中で何番手の (表2参照 上にポジショ なぜかと言 ポジ

# 見えてくること 客層分析により

25 %

番

店は市場占有率で言うと概 例に挙げた店だと10億800

0 ね

また、

っていることになります。

どこかの どこか

売上げが上がれば、その分、

店が下がります。

その市場の中での

げになります。

万円×25%=2億7000万円の売上

うになってきました。 どん広がってきています。それに伴い 来店する客層にも店舗間で特徴が出るよ れるようになり、 はカップルのデートコースとして認識さ ミリーの近場のレジャーとして、あるい 象に商売をしていましたが、 昔は店が薄暗く、 自店を分析する上でもう一つ重要なの 「客層分析」です。 ゲー 客層や来店動機はどん ゲームセンターも ムマニアのみを対 今ではファ

いるのか」ではなく、 を見る際に れていない店舗が多いようです。 しかし、意外に自店の客層をきちんと | で来ているか」です。 重要なのは 一どんな『来店単 「どんな人が来て カップルとフ 客層

れてしまいますから。 械が競合店に入ればお客さんは他店に 機械で差別化を図ろうとしても、 械人気だけを見て、「メダル、プライズ るんだ」という風に考えていくことです。 強化したいから、 …どのカテゴリーを強化しようか?」 ばお店は安定します。そのためには、 客層を取り込んでいきます。 それが出来きるようになれば、その次の 考えがちになるところを、 する客層を徹底的に取り込むことです。 大きく異なります (表3参照)。 て競合店と差別化が図れるようになれ まずは、それぞれの立地形態で得意と このジャンルを強化す 一この客層を そのように 同じ機 ع 機

立地形態 単独 繁華街 顧客の優先順位 アミューズメント 大型複合 大型商業施設 アーケード 中小型商業施設 アミューズメント中小型複合 インショップ 客 層 小学校高学年の 子供を持つ母子 4歳~小学校 低学年の子供を 持つファミリー 小学校高学年の 子供を持つ  $\triangle$ ファミリー 男子中高生  $\triangle$ グループ 女子中高生  $\triangle$  $\triangle$ グループ  $\triangle$ 若いカップル  $\triangle$  $\triangle$ 若いグループ  $\triangle$ ゲーマー Δ 年配層

※大型商業施設=年商150億円以上、中小商業施設=年商150億円以下

ミリーとそれ以下の子供を持つファミリ アミリーとでは違いますし、 とでは遊び方に大きな違いが出ます。 店舗の立地形態によっても客層 小学生以上の子供を持つファ 同じファミ は

リーでも、

リピート率を上げることができる。いいでした。 は「自分と同じ客層がいる」と思ば「自分と同じ客層がいる」と思いな」を感じて立ち去る。非常かのプレイヤーがいなければ、「場が、自分と似たような年齢・レベが、自分と似たような年齢・レベ

顧客心理を踏まえた上で、

われたら逆効果だろう。

で「ターゲース」

ト立案編の最終形として

てや「自分とは合わない店」と思が欠けていては効果がない。まし

方法を攻略していきたいと思う。

、トに合わせたイベント」の開催

る客層を集められると思いがちだ

インナップ・レイアウトで期待すオペレーターは、立地や筐体のラていた場合は、長居しづらいのだ。イヤーのレベルが自分とかけ離れ

子連れのファミリー客が口ケに ご つまり、

場違い」を嫌う日本人的文化

「どんな店舗なのか」という部分でまり、最初にターゲットになるのがきる。その「呼び水」となるのがそく店舗の狙いに沿った運営が展開でまる。その「呼び水」となるのがよく店舗のPRに使われる「グラよく店舗のPRに使われる「グラよく店舗のPRに使われる「グラーンディング」とは、「店舗がそこにあることを知ってもらう」という意味を持っているが、そこにあることができれば、自客層を育てることができれば、自客層を育てることができれば、自客層を育てることができれば、自客層を対しているが、ませいる。

格闘ゲー

ムでも同様に、

相手プレ

れば普通は早々と退散する。対戦

同年代の子供が一人もいなけ

来店する。入店して店内を一回り

割に合 ベントの出番である。 S ま P を 0 なチラシ配りや呼び込みは労力 L らでも R の 割に報 かし、 している今だからこそ、 してや、これだけネッ か [さえ打てば新規客は どんな口ケでも新規客は キャラ」を呼び水にした けずに宣伝するには…そう、 原点 わ 欲しい。 費用対効果を考えると 利用したイベント告 われない。 ないロケも 実は 費用や労力 あり、 簡 であ 集 トが普 まる。 で、 H P 地 1 る。 道

例

#### キャラクター特集型 プライズキャンペーン

キャラ特集と言っても、店内 全てのプライズ機を同じキャ ラで染めるのは無謀だ。そこ で、イベント用筐体を用意し、 大型景品を投入。そのマシン への挑戦権を得られるチケッ トを別に用意しておくのだ。 即時性はもちろん、毎週キャ ラを替えて実施すれば口コミ の広がりも期待でき、他のプ ライズ機における特集キャラ 景品の活性化も見込める。ま た、女性客や若年主婦層は大 型景品を獲得すると、写メー ルで友人に自慢する習慣が定 着しつつあるので、そこから の広がりも期待できる。

#### 有名プレイヤーをゲストに 呼ぶ対戦ゲーム大会

私の得意分野だが、実は有名 プレイヤーを呼ぶだけでは意 味がなく、ちょっとしたコツ がある。まず、そのゲームの 常連をイベントに呼び、対戦 を実況する時にその人のコメ ントを添えるようにする。有 名プレイヤーを見に来る新規 客は初~中級者が多く、同時 にその店にどんなプレイヤー がいるのか観察している。そ こで、店の常連をうまく紹介 すれば、新規客が定着するチ ャンスに繋がる。このタイプ は事前告知と同様に、イベン ト後のレポートもPRに繋が るので怠らないように。

イベント終了後 イベントレポートは必須なので店内掲示や HP を活用しよう。参加者の写真を了承を得てアップするのもいい。継続性があるほど効果も上がるので、次回の告知もそこでしっかり行うこと。「新規客」は取り込むことを考えるのではなく、まず「ロコミをしてくれるメディアの一つ」として考えてみよう。



第3回

#### この客層を増やしたい! 『ターゲット別攻略術』

店舗イメージはオペレーターが演出することも大切だが、実際のところ雰囲気を作り上げているのは店の「顧客」であることが多い。「類は友を呼ぶ」という格言の通り、ユーザーは「自分にあった店かどうか」ということを他の客層を見て知らず知らずに感じ取っている。つまり、同レベルの客層を増やすほど店舗は活性化する。今回はそういった日本人の集団心理に根ざした「安心感」を逆手にとり、増やしたい客層をイベントから生み出す『ターゲット別攻略術』について考えてみよう。



#### Dr.ZAPプロフィール

京都で塾園師のかたわら某ロケの運営コンサルタントとしてイベント企画・MC・広報を担当、『闘劇』の実行委員を務めるなどフリーとしても各地のロケーションへ出向く。ゲーマーの心理を熟知しオベレーター視点に偏らない分析を持ち味とする。



「新規客」を引き寄せるには、ダーツや福引き、ジャンケン大会など、一般に も知名度の高いアイテムを使うのが効果的だ

持ちを抱えている。 がらも、「上手くなりたい」 ンキングバトル かし、  $\neg$ 常に把握するべし ザ 方が煩 ゲームが増え、 最近はネット Ī はゲー わしく、 がリピーター ムを楽しみ

極 **常連のニーズを** ターゲット 2

足度を満たしているからであろう。 分の腕前を試したい」という気 スが出たりするなど難しい状況 |開いてもインカム面でマイナ |続に有効なのは、その点で満 定期的なラ 店内対戦 イベント ワーク対 0

という狙 く閑散

いを持たせている。

レイヤーの理想は「店舗対戦ゲ

べたが、「新規で来た顧客→リピ

このテーマは前回も詳しく

繁忙時の前後を狙えー 元全な閑散時よりも

ター

へ育成→繁忙時だけでな

時にも来店してもらう.

根気強く定例化させれば、平日夜の大会でも50名を超える参加も ここまで来れば、大会前後の野試合によるインカムも期待できる

の空白枠ヘイベントを打ち込むの 見込める。ただし重要なのは全く く」という手法を意識して欲しい いを定めて「少しずつ拡大して ではなく、 繁忙時の少し前後へ狙

ターゲット

店舗大会でも有名プレイヤーが主催側に回 れば、参加者の興味も当然高くなる

例だろう。また、プレイヤー も増えている。 初歩。メンテナンス・ラインナッ る有名プレイヤーの招待などは、 ラを参加料やデッキ診断料で賄え 望に応えるのはリピーター オンラインゲームならではの プともによく検討する価値は高 「大会十α」が必要。 いまや常連を増 増 加の · の 要 有效

#### スロットゲームの 機種リクエストサービス

パチンコ・パチスロメダル機 で遊ぶ動機は、研究目的や小 さな出費で楽しみたいのもあ るが、「懐かしい盤面で打ち たいから」という話もよく聞 く。7号店から撤去された機 種を打てる楽しみは大きい。 そこで盤面のリクエストを聞 き取り、告知する形で入れ替 えを行う。既に実施している 店舗も多く、評判を聞いてみ るとやはり常連の食いつきが 良いとのこと。これは口コミ による効果も期待でき、「少々 使っても楽しめたから…」と いう消費動機を満足させられ る点でも効果的である。

#### 有名プレイヤーを コメンテイターに呼ぶ

「三国志大戦」の店内大会は、 インカムの損失を考えるとも ったいない。そこで、有名プ レイヤーによる「プレイ分析・ 診断」を行ってもらうのだ。 複数のゲストがいるとさらに 盛り上がるだろう。参加する ユーザーは、自分のプレイや 作戦を分析してもらい、今後 のプレイ動機を高めることが 出来るし、有名プレイヤーの 手さばきを間近に見られる。 また、ゲスト同士の対談も人 気を集める。このタイプは、 他の麻雀やオンラインゲーム でも十分に活用できるのでぜ ひ応用して欲しい。

成否は・

売上げにあらず

イベント終了後常連は声かけをしやすいので、イベントの感想を聞い ておくこと。時には、彼らから「次はこんなイベントを」と提案してくれ ることもあるので、良いアイデアは積極的に採り入れたい。リピーターは 何かとクレームをつけるが、何も言わずに来なくなる客より遥かに貴重な 存在である。時には「大会の企画・運営をやりたい」と言ってくれる常連 も出てくるので、能力を見定めて活用しよう。

ないが、

「損して得とれ」の

企画

 $\overline{\mathcal{O}}$ 

(体例を挙げてみた。

イベン

ゲット別にイベントの企画 以上、店舗が増やしたいタ

単体では損を生むかも

各イベントは成功なのである。 目的をしつかり達成できれば 格言にもあるように、

「その日だけしか盛り上がら 「今回は参加者が少なかった」

うようにタイトルによって差が

る。これらを上手く操ること

が出来れば、

インカムの向

ら空いて

いる時間がいい」とい

人気のあるネットワーク対戦な

ムなら人の多い時間が楽しい

#### ファミリー客へ繁忙期に 配るサービスチケット

ファミリー客の来店は、休日 や給料日と連動する。事前の アプローチに関係なく繁忙時 は集客を見込めるが、そこで 満足してはいけない。ネット や口コミなどによる宣伝効果 が薄いファミリー客だからこ そ、来店時に次回への流れを 引き込むのだ。来店動機が子 供のリクエストであることも 多いので、子供が喜びそうな チケットをスタッフが直接子 供に配るのも効果的。子供た ちのおねだりで繁忙期後も来 店が見込めるようになり、課 題である閑散期の客数アップ へと繋げられるだろう。

#### 朝-クレジットサービス

これを実施している店舗も多 いが、見直しを考えている口 ケもあるだろう。本来、プレ イ量(回数)が戦績に関与す るゲーム、過去の「ダービー オーナーズクラブ」やカード 排出があるゲーム、パチスロ メダル機に適しているので、 他のゲームでの効果は少ない。 もし、ビデオゲームで狙うの であれば、彼らが集まる時間 より少し手前に設定し、少し ずつ来店時間を拡大するのが 有効。もちろん、それが朝一 であれば言うことなしだが、 平日に適性のない筐体での実 施は検討し直したほうが良い。

イベント終了後 当然だがフロア巡視による狙った時間帯の客数増減チ ェックは必要。地道な分析だが、ゆっくりと効果が上がっていくタイプの イベントが多いので、じっくりと時間をかけたい。繁忙時の拡大は店舗の インカム底上げに絶大な効果を発揮する。ただし、その変化に充分注意を はらって適切なフロアスタッフの人数を確保すること。せっかくのチャン スをサービスの低下で逃しては意味がない。



次回は…

時は金なり! 必勝タイムテーブル 管理術」です

ック」について紹介してゆく マイクワークなどの 実践編。イベント時における 部分も大きい。 に利用しよう。 字だけで判断してはいけな 省会は必要だが、 すら見失ってしまう。 は、イベントを開催した目的 ない」だけで成否を判断して さて、 手」としてイベントを上手 間計算やスタッフの動 終了後に次回へ向けた反 楽しみにしてほしい 次回からは 「次に繋げる 短期間の数 いよ テクニ もちろ いよ き

※撮影協力/「neo amusement space a-cho」





㈱フクヤでは8月より「うさだんご」 の魅力を的確に再現した各種プライ ズを展開していく予定。右頁で各種 紹介している「うさだんご」の世界 観は商品タグや、WEB上で展開さ れる予定であり幅広いキャラクタ ファンへのアピール体制も万全だ。

「うさだんご」のプライズ展開について、6月中旬より 首都圏を中心とした全国の 主要なセガアミューズメント施設にて先行展開が行われている。「うさだんご」の 世界観やキャラクターの魅力を最大限に引き出せるよう。この日のアドナ製った形 力を張大限に引き出せるように、POPなども凝った形で展開。自店での展開の参考の意も含めて一度、見学に行ってみてはいかがか? 写真は上から「うさだんごマスコット」「うさだんごぬいぐるみ」「うさだんごBIG ぬいぐるみ」





うさだんごSuperBIGぬいぐるみ

全長 40 cmのビッグサイズぬいぐるみ。大型のブライズ機に山積みすればアイキャッチ抜群! 「白うさだんご」と「桜うさだんご」の2種がアソートされている

8月発売 /2 種 36 個入り /OP 価格 2 万 8800 円 (税別)



うさだんごブルブルマスコットぬいぐるみ

しっぽを引っ張るとブルブルふるえながら動く楽しい ギミック付きのぬいぐるみ。可愛らしい「うさだんご」 がより可愛く!

9月発売 /4種 72個入り /OP価格 3万円(税別)

に迫ってみよう。





うさだんごクリーナーマスコット

る

3.5 cmのかわいらしい「うさだんご」が携帯電話クリーナーに。全4種の「うさだんご」がアソートされている

8月発売/4種 256個入り/OP価格3万円(税別)

なる。 団子」 ずばり でその 行きがちな物販品に対し、 シンプルなキャラクターだというこ キャラクター み合わせたキャラクター。 0 ムセンター  $\mathcal{O}$ 買 愛らしさ」 る場合、 とである。 ら二つの組 からキ て展開されるプライズ、 キャラクターをプライズで展開す 時点で眼に止まったモノ いに行こう」 一うさだんご」 [ | | ල | 開発者のひらめきによりこれ ーワ 一愛くるし 一うさぎ」 月と言えばうさぎ…」 実はこの は非常に重要なフックと で別段目的の無い中、 ふらりと立ち寄ったゲー み合わせが決まった。 0 と目的をもって店に キャラクター -を拾い は、 番の ٢ ŗ, 「わかりやすい可 「お団子」を組 その名の通 特徴は、 魅力が伝わる 一お月見用の という視点 秋にか が選ばれ プライズ 商品を と繋 1) 同

かり頂けるだろう。

このように

「プライズ化され

た時

魅力付け」を強く意識し産み出さ

るケースが多い。 その際、 より多く

> ヤでは、 n 0

キャラクターの世界観をW

た

「うさだんご」。

開発元のフク

E

B上で紹介したりするなど、

この

上がりにも大いに期待したい 展開も思案中であり、こちらの 止まらず多方面

へと広がるよう各種

盛り

うさだんご」

が、

プライズだけに

ウリの ズゲー ズゲー とも言えないインパクトを放って なかで最大限その魅力を発揮できる ズ用に独自に開発されたキャラクタ しつつ、 よう考えられたものが多く、 ノナル その 魅力を秘めて は、 「うさだんご」は㈱フクヤのオリ 実績こそないものの、 キャラクターである。 愛くるしい表情と造型がなん ムプレ ムという限定された枠組みの この つ。 そうした視点を起点に イヤー 一うさだんご」 いるといったことが にずばり訴求す プライ の ブライ ブライ 特徴 唆

魅 する。 -ゲットに イ率を高める重要な要素であり 力のわかりやすさ」 に対応可能という強みを示 は幅広 1

キャラクターの魅力付け ノライズ展開を考えた

0

人の琴線にふれるということはプ

しさ」 み重 その 体型は、 考えられた戦略性が 0 だ クターではなく、 造型が決まっている権利モノ も れ 型は?」 そうしたシーンを予想した上で るため山積みされるケースが多い ディスプレ も考えられたもの。 商品が積み重ねられた時のこと」 たのではなく、 ャラクターコンセプトだけを追求し た工夫が盛り込まれている。 プライズオペレーションをかんがみ ズ運営に特化した魅力付け ことを追求した形状」 だ。 魅 か 加 な うさだんご」 造型。 さらには、 えられている。こうしたプライ 力の中心は らできること。 いというリプレイ意欲を高める ねた際より可愛らしく見える造 との視点から考えられたの 見た目の可愛らしさや、 あるが、 イは、 お団子然としたまある 「プライズ化され には、 ーシンプル 取れそう! その裏には オリジナル インパクトを与え 昨今のプライズ あることが といっ うさだんご この は、 な可愛ら た配慮 でも取 例えば 他に 非常に キャラ キャラ お が を +

COLUMN

「うさだんご」

の魅力のキーは可

# 究 極 の可愛さとは

クター商品では王道の魅力付けであ 活躍を見せるか? さだんご 究極の可愛さの方程式が詰まった「う るという意味では重要な部分であり **開発者の苦労はないが、** ほどそれら要素が見事に詰まってい いた「うさだんご」を見ると、 ど。そうした中、 が離れてる」「おでこが広い」 には興味をそそられた。いわく 冗談企画であったがそのキーワード キャラが誕生するというのだ。 特徴を盛り込むことで最高に可愛い う究極は を作り上げるといった主旨であった をもとにオリジナルのキャラクター ャラクター名は挙げず、 を集めあれこれと討論。 組が調査を試みた。その道の専門家 愛らしさである。この要素はキャラ ーワードとして「幼児性」が挙げら その際「可愛い」と思われるキ と思われるキャラクターとは何 人気がロジックだけで決まれば では一番多くの人から「可愛 そんな疑問に対しあるTV番 「赤ちゃん」であり、 がロケを中心にいかなる つまり人々が可愛いと思 今回取材させて頂 期待して見守り 確率を上げ 各々の見識 具体的なキ 半ば 等な なる

# 噂の現場から

#### 自然界の空気浄化システムを応用した 空気清浄機「アレックスエアー」

フィルター形式ではなくオゾンとマイナスイオンを効率的に発生させ最適なバ ランスにすることで、フロア内の空気環境を清浄する「アレックスエアー」。 煙草の煙や匂いはもちろん、空気中の粉塵や細菌、科学物質、花粉等も除去し てくれる。その効果はアメリカの同時多発テロの際、多大な粉塵が巻き起こる 中でその除去に対し同機が大活躍し、後に国防総省から感謝状が送られたとい う話もあるほど。小型ながら広い効果範囲、一日運転しても電気代約8円、コ ンセントに繋ぐだけの簡単配線という要素もオペレーターにとってうれしい。



テスト機を使った実験。 充満した煙草の煙が…



作動させると数秒の内に消えてなくなる



イーグル 業務使用で110坪まで対応

入社したことから始まります。

はじめの

初の関わりは1981年に旧㈱シグマに



クラシック 業務使用で20坪まで対応



フレアー 業務使用で15坪まで対応

空気清浄質 「より早く」人気ゲームを揃えれば、 っていたことだろう。「他店より数多く」 代初頭、多くのロケーションは人気ゲー ビデオゲームが登場したばかりの8年 「設置」することに一番の意識を払 機を販売の向上 を Ħ 指 顧 明

ムを

ている何アレックスを紹介しよう。 環境づくり」を見据えた事業展開を行っ ている。今回はそうした「快適なプレイ さ」という要素を加えることを求められ 変化と共に多くのロケではそこに「快適 いだ。今も本質は変わらないが、 やる場所」であり運営者たちは顧客に向

「ゲームを提供」することに全力を注

時代の

いた時代、

ゲームセンターは

ゲームを

かつてロケ運営が装置産業と言われて

した付加価値の一つである。 いと思わせる「店内環境づくり」もそう プレイヤーたちにより長くその場にいた イベントの充実であったり…。 であったり、店内装飾の工夫であったり、 とに強い関心を寄せている。それは接客 付加価値を持ったサービスを提供するこ との激しい競争の中で各口ケは、単にゲ 刺激的な娯楽でなくなった今、 ムを設置するだけでない、それ以上の 競合他店 そして

小玉克博社長は、 連製品の販売等を手掛けるアレックスの ユニホームや空気清浄機といったAM関 形を予見していた人々の中の一人だ。 ビスが重視される」今のロケーション 装置産業の時代であった頃より、 各種遊戯機器の開発・販売、 「私とアミューズメントの世界との最 かつてゲームセンター ならびに ーサ

るだろう。 とを求めなかった時代であったとも言え を言えば、ユーザーもまたそれ以上のこ 刺激的な娯楽であった。そうした状況の 人々に大きなインパクトを与え、非常に 客がやってくる。 期における各種登場タイトルは世の ムを提供する場」であり、 ゲームセンターは文字どおり「ゲ 確かにビデオゲーム黎 極端なこと

 $\Box$ 

頃

しかしながら時は流れ、 ゲームが特別

> することを義務付けられてました。そう サービスマニュアルがあり、 まだ成熟していない中にあって、 が、ゲームセンターが装置産業と言われ ーション運営においていかに大切なこと した環境もあってか、当時から『お客様 そうした小玉氏の経験則は、 .快適に過ごしてもらう』ことが、 実感していました」(小玉氏)。 ケ(ゲームファンタジア)では、 は店舗関連の仕事を行っていたのです それを徹底 氏が代表 私共の 細かな ロ ケ

組まれることとなる あたり、 締役を務めるアレックスが設立される 具体的な事業の形として取り

うに小玉氏の「ロケーションは単に機械 に向けて空気清浄機「アレックスエアー」 ない」という強い想いだ。 ヤーに快適な環境を提供しなくてはなら を並べておけばいいのではなく、 に取り組む礎になったのは、 の販売を開始している。同社がこの事業 アレックスは、2003年より、 前述したよ プレイ ロケ

とで、 た考え方です。そのためには店内環境と ってもらうことで客単価を上げるといっ いすが、そうした状況下で考えたいのが 状況でないのは皆さんご存じの所だと思 『いかに滞在時間を伸ばすか』というこ :新規顧客をガンガン呼び込めるという 「昨今はヒットマシンも少なくなかな お客様により長い時間口ケに止ま



(有)アレックス

本社:東京都豊島区西池袋5-14-8 東海池袋ビル5F

: 平成15年10月16日 (南アナハイムソフトウェアより 南アレックスに商号変更)

代表取締役:小玉克博 TEL: 03-5957-1808 FAX: 03-5957-1876 http://www.alex-air.co.jp/ 「空気清浄機の効果はオペレーター様にとってなかなか掴みづらいものかと思いますが、『店内環境』 を整えることで顧客の滞在時間を伸ばす ことは今後の競争激化の時代にあって、効果的な施策だと思います」 と制アレックス 代表取締役の小玉氏

といったシステムのため、 室内に充満させることで空気を浄化する のではなく、 れた空気を「取り込んで」キレイにする るといった画期的なシステムを採用。汚 われている空気浄化のシステムを再現す ナスイオンの働きによって、 空気清浄機と違い、同機はオゾンとマイ な要素を取り除くことに高い効果を発揮 広範囲をカバーできることもポイントの する空気清浄機。従来のフィルター型の 煙等を抑制する ている同機は、 一つだ。2003年より販売が開始され

マイナスイオンとオゾンを

小型ながらも

ちょうどその年、

「健康増進法」が施行さ

クスおよびキュロット)の販売も手掛け なっており、 り重要な部分となるはずです」と語る。 というのは最終的な集客という面でか ます進む中で、こうした細やかな気配り なかには「そんなインカムに直結しな れたこともあり高い注目を集めた。 店員用のユニフォームのボトム(スラッ 生き残りのための重要項目なのである。 空気という非常にわかりづらい部分であ えればより「快適」な店舗を選ぶはず。 してあるとしたら、プレイヤー視点で考 舗があり、どちらも目的のゲームが設置 ップで差をつけることはなかなか難しく 確 ないかも知れませんが、 にユーザーに直接アピールするものでは ーターもいたそうだが、 ようなことをわざわざ…」と渋るオペレ さて、アレックスでは空気清浄機の他 かも知れないが、気付く人は気付くも かに、現在のロケではマシンラインナ そうした「微小」な差別化こそ 仮に近隣にA、 競争激化がます 小玉氏は一確 B二つの店

自然界で行

消費税増税」 小玉氏は、

いが、それでもお店は衛生向上に努める。 スがいるかどうかなど判別するよしもな 底的に配慮し清掃に多大な労力を配して 供するのはもちろんのこと、 義としたら、残りの部分は…? ことと人気ゲームを取り揃えることを同 どうだろう? 美味しい料理を提供する だ。ゲームセンターに置き換えてみると 実際の所お客側はその店にウイル 「サービス業」の本質であるから 衛生面に徹

向上」を効率よくサポートするものなの スの各種展開は、 ない部分に配慮してこそ「一流のサービ わけではない。むしろそうした目に見え (業」と胸を張れるのであり、 顧客がわからないから手を抜いていい そうした「店内環境の アレック

供することで「店員の清潔さ」という部 だろう。とはいえ頻繁にユニフォームを ニフォームをまとっている店舗を想像し 例えば店員がボロボロだったり汚れたユ という側面に繋がる。 れも広義に考えれば「店内環境の向上 それも非常に安価にて提供している。 分の取り組みをサポートしているのだ。 ながらも安価なユニフォームボトムを提 レックスでは、充分な品質・機能を持ち 交換するのもコストがかかる。そこでア ピカであっても気分は「萎え」てしまう て頂きたい。例えマシンやフロアがピカ なぜかと言うと、

> 姿勢でもあるわけだが、正直、それを実 小玉社長は語る。メーカーとして当然の お客様にオススメできないんですね」と

クアップしたのが「店内の空気環境」と

いう部分なのである。

一アレックスエアー」は、

店内に充満

花粉といった、顧客にとっての する煙草の煙や匂い、ウイルス、

「不快」 悪臭

よう工夫をする必要があると思うんです ね」と小玉氏。そこでアレックスがピッ

いう部分に気を遣い、不快感を与えない

らねばならなくなった時、その分をカバ その中の一つであることは間違いない。 いる「店内環境の向上」も繰り返しだが かもしれない。そして同社が打ち出して いる。顧客にこれまで以上の負担を強い ん顧客離れが進む…と。対策は色々ある 例えば料理店では、美味しい料理を提 「何か」を提供しないと、どんど もはや間近に迫っている 後のロケの形も見据えて

は自分自身で体感し、納得した上でお客 であると言いたいのだ。空気というなか はない。自ら納得することの意義…購入 がいい」と手放しに喧伝しているわけで はいるが 自信をもって薦められるのだと話す。ち ると「実体感」し「納得」したからこそ ックをしたなかで、クオリティが充分あ フォームにしてもしかりだ。単に安価だ ススメできない」とのことである。ユニ を学んだのだろうか。「納得しないとオ 分ではちんぷんかんぷんな専門知識がぽ サイクルの説明等、正直、文系一筋の自 おける数値等の解釈、 ラスイオンの反応比率や、 インタビュー中にもマイナスイオンとプ の機能に関連する書籍が各種見られた。 マイナスイオン等、「アレックスエアー」 アレックスにおじゃますると、 践している人はどれだけいるだろう? に繋がると思うのだが如何か? 様に提供する。 なか効果が見えづらい領域だけに、まず んぽんと飛び出す。一体どれほどの知識 「真のサービスを提供する」こと 「体感し、 こうした小玉氏の姿勢を記して 「だから同社製品を買ったほう ではなくすべて自ら品質チェ そうした地道な取り組み 納得する」ことが大切 自然界の空気浄化 オゾン濃度に オゾンや

編集部・焼田芳生

「とにかく自分で全て納得しないと

215 | Amusement Journal

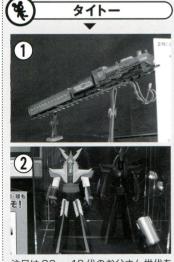
#### 展示会

# 回プライズフェア」

フリュ

(株)エイコー、システムサービス(株)、(株)セガ、(株)タイトー、(株)バンプレスト、フリュー(株)の 6 社は、 5 月 29日の東京会場を皮切りに、札幌(6月4日)、仙台(6日)、名古屋(8日)、大阪(11日)、広島(12日)、 福岡(13日)の7会場にて、景品の合同内見会「第8回プライズフェア」を開催した。今回の内見会では、 10~12月に発売予定のアイテム群が中心ということで、クリスマス・お正月を意識したアイテムが多数 見かけられた。なお、各メーカーの出展傾向は下記の通り。

#### 株エイコー、 システムサービス システムサービス株、 (2 株セガ、 「ハローキティ」「温泉まんじゅうくん」 北海道生まれのユニークなキャラクタ プライズ初登場の 「スヌーピー」 を豊 - 「まりもっこり」 関連アイテムを大々 をはじめとした定番キャラクターのぬ 富なラインナップで紹介。 定番のディ 株タイトー、 的にアピール。また、世界 48 カ国で 放映されている 3D アニメ「ポンポン ズニーキャラクターでは、サンタ衣装 いぐるみや雑貨を多数展示。「PIYO のミッキー等、クリスマスを意識した CHAN」からは「ぴよちゃん」のガ ポロロ」のアイテムが初披露。 お馴染 ールフレンド「ぴなちゃん」 のアイテ アイテムが目立った。 新キャラクター ムも新登場。 さらに新キャラクターと みの「リラックマ」「たれぱんだ」「ゴ としては、南カリフォルニアのアーティ して、かわいい小熊のキャラクター「小 リンゴ」等の新作アイテムも多数展示 ストが描いた「Suzy's Zoo」や「う 熊出没注意」も展示された。 された。 ちのおくすり」等が登場した。 株バンプレスト、 ①ハローキティ バースデーケーキドール © 1976,2007 SANRIO CO.,LTD. © ①まりもっこり ぬいぐるみ BIG ① SNOOPY SJトコトコ歩くぬいぐるみ Vol.2 ② PIYO CHAN ネック付きポーチ ②ポンポンポロロ ぬいぐるみ BIG ② Suzy's Zoo アイテム群 2007 Licensed by PLAZASTYLE @ mother goose no mor フリュ タイトー



注目は30~40代のお父さん世代を ターゲットとした 「おとなプライズ」 シリーズ。今回は「勇者ライディーン」 「銀河鉄道 999」 のリアルなフィギュ ア全3種が展示された。 また、ドラえ もん初となる女性向けアイテム 「HEARTY DORAEMON」シリーズ も初披露された。

- ①銀河鉄道 999 スーパーメカニクス 銀河超特急 999 号
- ②勇者ライディーン スーパーロボニクス ライディーン





毛玉から生まれたという設定の同社オ リジナルキャラクター 「もいんこ」 の アイテムが初披露され、多くの来場者 から注目を集めていた。「ドラゴンボ ール」「ポケットモンスター」「機動 戦士ガンダム」等、同社ならではの 豊富なキャラクターアイテムは今回も

①もいんこ 関連グッズ

②ドラゴンボール GT 組み立て式 DX ソフビフィギュア © バードスタジオ / 集英社・東映アニメーション





- ① LOVE 3L 和服ビッグぬいぐるみ

「LOVE」「セサミストリート」「チェ ブラーシカ」等の定番キャラクターは ラインナップもますます充実。新たに、 TBS系列の人気番組「ぴったんこカ ン★カン | のキャラクターや、「ロッテ | の名物お菓子をぬいぐるみ化したコラ ボレーショングッズも登場し、注目を集 めていた。

②ぴったんこカン★カン 2L カエルさま BIG ぬいぐるみ

※このページで紹介している商品は、監修中につきデザイン・仕様が変更になる場合があります。

# M業界時事報 AMUSEMENT ANGENT ANGENT



新たに㈱セガの代表取締役社長 CEO 兼 COOに就 任した里見治氏

の事業構造の改革と収益体質の抜本的強化 のにすることにより、サミーの遊技機事業 るためには、 口であった小口久雄氏は、 あった里見治氏が代表取締役社長 の定時株主総会、取締役会を経て正式に新 おいて新たな経営体制を内定。 を整えることが必要であると判断いたしま に総力を挙げて取り組むため、 に続く収益の柱とすることが極めて重要で 社長として里見氏をサポートする。 経営体制が決定された。 セガサミーグループが持続的成長を遂げ 年が経過したタイミングにおいて、セガ この度の経営改革について同社では COOとなり、 新体制では代表取締役会長 こうした認識のもと、 セガの収益基盤を確固たるも 代表取締役社長 兼 CO 代表権のある副 グループ発足後 兼 最適な体制 同19日開催 CEOC CHO

せずにいることを重く受け止めております。新いて株主の皆様にご満足いただける成果を示

セガサミーグループのトップとして、セガにお

しい経営体制は、セガの経営改革の全責任を

うという、私自身の不退転の決意を表すも

。開発面で卓越した実績を持つ小口氏

のです

ダーの皆様の期待にお応えしてまいります と力を合わせ、株主を始めとするステークホル

新体制における取締役及び監査役 ■ 代表取締役社長 CEO 兼 COO 里見 治 小口 久雄 代表取締役副社長 臼井 興胤(新任) 専務取締役(AM統括本部長) 常務取締役(CS統括本部長) 岡村 秀樹 取締役(AM海外事業部長) 鈴木 義治 命役(AM市場開発事業部長) 田副 康夫 命役(CS統括本部 副統括本部長) 前田 雅尚 取締役(コーポレート統括本部長) 菅野 暁 取締役(会長・社長室長) 深澤 恒一 常勤監查役 宮埼 尚(新任) 榎本 峰夫

した」とコメント。同社は新体制のもと:

動きを加速していく意向だ。 海外アミューズメント事業における対応方 ミューズメント施設事業の抜本的見直 左記は新たに代表取締役社長 の明確化など、重要課題の解決に向けた CEO

COOに就任した里見氏のコメント。

㈱セガは6月13日開催の臨時取締役会に

企業動向

株セガ

新社長に里見治氏

コンシューマー事業の収益体質の強化、 兼

清水 俊一(新任)

(以上· 敬称略)

# 雨にも負けず、風にも負けず、今日もゲーセンへ!

### must read! 注目のク ・ムをばっちり紹介!

-のコマンド表と

監査役

■ 監査役

スタイリッシュアートを含めた基本テクニックを網羅

# KOF MAXIMUM IMPACT REGU

ル&ドクロッド情報を筆頭に 新キャラクターのオディ

システムをさらに深く追求した攻略に刮目せよ

バージョンアップによる変更点に加え

香港で開催された大会のリポ



© EXAMU Inc. Illustrator 瑞姫 © 2007 ENTERBRAIN All Rights Reserved



### に淳く最先端専門誌 オペマのア・ F7-7-

http://www.arcadiamagazine.com/

COIN ★本書は全国の書店でお買い 求めいただけます。また通信販 売もご利用ください。通信販売 についてのお問い合わせは下 30H 記メールアドレスまで

•E-mail(エンターブレインストア) •URL(弊誌WEBサイト)

cs@eb-store.com

http://www.enterbrain.co.jp/

★広告出稿のお問い合わせは、弊誌広告部まで。 2 03-3265-7048 (広告部ダイヤルイン)

㈱バンダイナムコホールディングス、社

# .中村雅哉氏 叙勲受章を祝う会] を開催

㈱バンダイナムコホールディングス/牡日本アミューズメントマシン工業協会/㈱バンダイナムコゲームス/㈱ナムコ

MMA)、㈱バンダイナムコゲームス、㈱ナ 小綬章を受章した中村雅哉氏を祝福する会 ル 中二階 光の間」にて、4月29日付で旭日 日本アミューズメントマシン工業協会(JA (うちバンダイナムコグループ関係者4名) が駆 ムコの4社は、東京都千代田区「帝国ホテ 「中村雅哉氏 叙勲受章を祝う会」を開 この度の中村氏の栄誉を共に讃え 祝賀会には業界関係者231名

開会に先立ち挨拶を述べた髙須氏も「こん 無い快晴と、おめでたい事の重なる一日に。 める日であると同時に、大安吉日、雲一つ 氏、ナムコ代表取締役社長・東純氏の4名。 あった。会の発起人は、バンダイナムコホ ナムコゲームス代表取締役社長・石川祝男 ールディングス代表取締役社長・髙須武男 祝賀会が行われた2007年6月5日 奇しくも語呂合わせで「ナムコ」と読 JAMMA会長・里見治氏、 バンダイ

> 現れなのでしょう」と、偶然と呼ぶにはあ きっと神様も祝福してくれているからでし せた中村氏の強運に感嘆の意を表した。 まりに出来過ぎている環境とそれを呼び寄 なにおめでたい日に祝賀会を開けるのは、 と仰っていますが、本日の結果もその運の ょう。中村さんは日頃から『僕は運が強い

よる乾杯の音頭でスタート。 だという味の素㈱特別顧問の歌田勝弘氏に 歓談は、中村氏とは古くからの付き合い 歓談の合間に



発起人を代表し、挨拶を述べた㈱バンダイ ナムコホールディングスの髙須武男氏



中村雅哉氏 叙勲受章を祝う会

多くの来場者に祝福され、感謝の意を述べる中村雅哉氏







会は森田健作さんによる万歳三唱で中締め となった



花束を贈呈した清水美砂さんは、 に映画を作りましょう」とエール 「また一緒

は すので、ご指導、ご鞭撻を賜りますよう、 く乗り切ることができたと思っておりま としか言いようがありません。振り返れば、 の受章は身に余る光栄であり、望外の喜び 紹介され、これらに対し中村氏は「この度 社員一同からの電報・ビデオレターが多数 らにはナムコ及びバンダイナムコゲームス 氏と親交の深い各界を代表する著名人、さ フト㈱のビル・ゲイツ氏等、日頃より中村 きなかった俳優・宍戸錠さんやマイクロソ 祝辞のほか、残念ながら祝賀会には出席で そのつど良き協力者に恵まれ、むしろ楽し 会場全体が一つとなってこの記念すべき日 会場からは惜しみない拍手が巻き起こり、 お願い申し上げます」とコメント。すると これまで数々の苦難を迎えてきましたが. 駆けつけた俳優・役所広司さんによる 何とも幸せであったと感謝致しており 今後とも一層の努力を重ねる所存で

健作さんの中締めにより、 り返るビデオ映像の放映など、様々な趣向 束の贈呈や、中村氏のこれまでの功績を振 ぎるのも早く、あっという間に閉会の時間 が用意された祝賀会だが、楽しい時間は過 に幕を閉じた。 となり、最後は元衆議院議員・俳優の森田 その他にも女優の清水美砂さんによる花 会は盛大のうち

# TOPICS & NEWS



年末商戦の目玉タイトルということもあり高い注目を集めた「鉄拳6」

でその登場がアナウンスされていた フィック面の進化に合わせて、 たことで、グラフィック部分が格段に進 いうこともあり、 前作が非常に高いインカムで推移してると ける一番の注目作は、 製品内覧会を開催した。 ㈱バンダイナムコゲームスは去る6月19 東京都品川区の本社 多彩なステージやキャラクター、 が参集。 人気シリーズの最新作、 拳6」は最新の次世代基板を使用 注目度の高さを示していた。 会場には多数のオペレー 先のAOUエキスポ かつドラマティッ 今回の展示会にお 未来研究所にて新 またシリーズ それらグラ 筐体も新 鉄拳 技 等が出展されていた。 ドナイト チ液晶パネルを採用した新筐体では、 ム 技、 たな対応筐体が登場。

要素で、年末商戦の目玉となることは間 タマイズを実現。 分も新たなコンセプトを投下し多彩なカス 向けの可動筐体バイクゲーム いないだろう。 ステージ移動の導入など充実の新規 同展示会ではこの マキシマムチューン3」 褒章システムや、 他 [moto GP. 湾岸ミッ や海外 アイテ

幅にパワーアップした新システム基板 グラフィックを余すことなく表現するこ この他、 こが可能となっている。 ビジュアル・カスタマイズの部

新要素満載の「鉄拳6」を公開

バンダイナムコゲームス

展示会



発表されている新キャラは3体。左から「レオ」「ミゲル」「ザフィーナ」



ご使用頂いているオペレーター様でUT-7を装着して売上げが3~4割アップで止まっている様でしたら教えてください。



D対応の32イン

ロケーションの設定値に関係なく、クレー ームの最大パワーで景品をがっちりキャッ



最大パワーにより、高い確率で景品を持ち上げ まず、アーム上昇時に最大パワーからロケーショ ンの設定値に徐々に戻ります。



最終的な景品の獲得率はロケーションの設定値 に依りますので、オペレーターは通常の運営 が、ブレイヤーはドキドキ感が楽します。

# UT-7は装着後100%アップが目標です。 TEL:03-3658-1236 FAX:03-3650-8380

〒133-0051 東京都江戸川区北小岩6-2-2 e-mail:ura1031@ybb.ne.jp

# 東京ジョイポリス」に つのアトラクションをオープン

存アーケードゲーム機を元にして開発した 東京ジョイポリス」内に、現在稼動中の既 一つのアトラクションをオープンさせる。 ~下旬にかけて、お台場の直営大型施設 ㈱セガは夏休み商戦に突入する7月中旬

るようにした。また、ダメージを受けると をゲームの進行に応じて回転させること ル」。二人まで入れるボックス型筐体の中 などの体感ギミックも多数搭載。 シートが左右に振動しエアーが噴射される で、プレイヤーに前後両方の敵に対峙させ に、ペアシートおよび、その前後に100 れた「レッツ ゴー ジャングル!スペシャ をベースに、演出面での大幅な強化が図ら インチの大型スクリーンを設置し、シート 一つは、「レッツ ゴー ジャングル! 全方位サ

世界観にこだわり、細部まで徹底して忠実 る。また、車体前方にはプレイヤーの視界 体験しながらレースを楽しむことができ 動が制御されているため、リアルな挙動を する車の実物を使用(種類の異なる全3台を設 字D ARCADE STAGE 4 L-M D」最新作をアトラクション化した「頭文 手伝い、プレイヤーは臨場感たっぷりにジ 置され、迫力ある映像も楽しめる。原作の ーTED」。ゲーム筐体には、原作に登場 ャングル内での冒険体験が堪能できる。 ウンドシステムによる迫力ある音響効果も 杯に広がる大画面ワイドスクリーンが設 もう一つのアトラクションは、 車体は高性能モーションライドで可 「頭文字



「レッツ ゴー ジャングル!スペシャル」。突然襲い掛かる巨大生物たちをマシンガンで撃ち倒す内容は同じながら、演出面が大幅に強化され、大迫力の冒険ツアーが堪能できる。定員2名の部屋を3部屋用意。所要時間は約5~15分。料金は500円。7月中旬~下旬に導入予定



「頭文字 DARCADE STAGE 4 LIMITED」。原作に登場する車に乗り込み、高性能モーションライドによるリアルな挙動と、大画面ワイドスクリーンによる迫力映像が楽しめる。所要時間は約8分。料金は600円(2名 で利用する場合も同額)。7月下旬導入予定

# 企業動向

に再現された車体も特徴の一つ。

# ゲーム機製作風景が取材される

# 株こまや

れた。 あるとの話を聞きつけたとの設定で、お笑 報バラエティー「みみヨリぃ?」。 神戸市 材を受け、 種で遊んだりした。収録の模様は7月1日 い芸人のたむらけんじらが同社を探訪し、 日曜日午前11時30分から放映されている情 に業務用ゲーム機を手作りしている工場が /―ム機製作の様子を見学したり、最新機 取材を行った番組はテレビ大阪にて毎週 ㈱こまやが6月13日、地元テレビ局の取 ゲーム機製作風景などが撮影さ

に放映される予定(ただし関西圏のみ)

工場内にて、ゲーム機を手作りする様子などが撮影された

# 表

# 2007年度 ゲームの日の

ゲームの日実行委員会

年度のゲームの日に実施するイベント概要 が発表された。 6月20日、ゲームの日実行委員会より今

思われるため、今年は地方媒体を中心とし く、その存在を知らないユーザーも多いと た「フリープレイ台の提供」は認知度も低 提供」「クレーンゲーム選手権」「アミュー プレイ対象台に関しては、昨年同様、 たメディア戦略を打ち出していく。フリー トが予定されている。特に昨年から始まっ ズメント ラブ・エイド」の三つのイベン 本年度も昨年同様、 「フリープレ レイ台の ロケ

側の一任となる予定

CHAN」 (㈱エイコー) に決定した。 起用されるキャラクターは「PIYO 本年度の「ゲームの日」オリジナル景品に リー層のさらなる取り込みを狙う。なお、 ズ大会」も開催。 子供をきっかけにファミ 年から新たに子供だけを対象にした「キッ 様のスケジュールが予定されているが、 「クレーンゲーム選手権」は概ね昨年同

善意の社会福祉活動を全国規模で開催。 ムの楽しさを広くアピールしていく 「アミューズメント ラブ・エイド」 は 簡単速

**第9回MGゴルフコンペーを開催** 

# 株 M G

恒例となった「MGゴルフコンペ」を開催 から親交の深い業界内外の関係者を招き 株MGは5月24~25日の二日間、 日ごろ

のコンディションに。一日目はハイスコア のの、二日目は一日中小雨がぱらつく生憎 ルフコンペ。9回目の実施となる今回は ー・日本アマ本戦への出場経験をもつトッ ンディションの中でのラウンドとなったも フアマが多数参加することでも有名な同で 日目159名、二日目112名の有志が 初日こそ天候にも恵まれ、 挿さりにくい 抜けにくい まわらない すりへる . しぶい 寿命が短い 定価980円 株式会社 ファースト・ロック 〒3040002 茨城県下妻市大字江1700-35 TEL0296(43)7591代 FAX0296(43)7598 URL http://www.firstlock.co.jp 当社は環境保全貢献のためISO14001を取得しました 絶好のコ

> 者が多い中、一日目74、二日目76という高 は左記の通り スコアを記録した、奥道後ゴルフクラブの を残しながらも、二日目に崩すという参加 生田瑞貴氏が見事優勝に輝いた。 なお、同コンペにおけるその他の入賞者

# 第9回 MGゴルフコンペ 全入賞者(敬称略)

生田 瑞貴

例年通りの競技方法で行われた。

業界関係者のみならず、プロゴルファ

総ストローク数を2日間にわたって争う、

ルフ倶楽部」(55日)を舞台に、

36ホールの

ラブ」(24日) と、愛媛県喜多郡の「愛媛ゴ

今回は、愛媛県東温市の「松山ゴルフク

均 [ARB総合プロジェクト]

中村

野中 浩之

[ゴルフプラザ]



コンペ参加者の一部による記念撮影

TEL

072-967-7601

072-967-6600

[奥道後ゴルフクラブ]

進優勝

3位

[株MG]

ベスグロ営

吉本 有志

監査役 [取締役] 取締役 [取締役](新任) [代表取締役社長]

中川 熊倉 柳田

(以上敬称略) 和昭 浩司

株ユウビス

AX番号も左記の通り変更した。 移転し、6月18日より業務を開始した。 株ユウビスは、 代表および各担当部署の電話番号、

TEL 大阪府東大阪市吉原2-10: 072-967-6600 072-967-7600 30 T578-0904

(品部)

TEL 072-967-67 65

F

A Ė

03-5437-0289 03-5437-0288 移

本社事務所を左記住所に ま F

アトラティーバ・ジャパン株 株ティー・アイ・シー

変更・合併・社名変更他

利は、 手がけてきたアトラティーバ・ジャパン㈱ た。なお、同社が保有していた、業務用ビデ オゲーム [通信対戦麻雀 闘龍門] の事業権 各種ゲームソフトウェアの企画・開発を 6月25日をもって全ての事業を終了し

㈱ティー・アイ・シーに譲渡された。

株ティー・アイ・シー T141-0032

サウスパークタワー1902 ゲートシティ大崎 東京都品川区大崎1-14

3

A X 072-967-6766

〈サービス

株バンプレソフト

人事異動

TEL A 072-967-6766 072-967 6 0

株エバーワークス

付をもって左記の通り人事異動を行った。 時株主総会並びに取締役会決議により、同日

㈱バンプレソフトは、5月18日開催の定

移転し、5月28日より業務を開始した。 ㈱エバーワークスは、本社を左記住所に

灘

貴信

利

渋谷TRビルフF 東京都渋谷区渋谷2-2-16 F A X T E L T150-0002 03-5778-2779 03-5778-2777

221 | Amusement Journal

# 第18回通常総会を開催

緑の間」にて、第18回通常総会を開催し 「グランドプリンスホテル赤坂 五色棟 (0)は5月25日、 東京都千代田区 新

協会会長の岡田明彦氏と、福岡県協会会 長の菊池康男氏が選ばれた。 ある飯澤幸雄氏、議事署名人には栃木県 の選出が行われ、 開催に先立ち、 議長にはAOU会長で 議長および議事署名人

47県協会中45県(うち委任出席17県)が出席 有効であると発表された。 していることから、同総会による決議が 総会は飯澤会長の司会により、 左記の

議案に沿って進められた。

第2号議案 第一号議案 平成18年度収支決算報告 平成18年度事業報告

平成18年度に実施された主な事業内容

また事務局より出席団体数が発表され、



ROU 第18回通常総会





開会の挨拶を述べる AOU 会長・飯澤幸雄氏

# 2 広報事業活動

利用者の便に供したなど。 ニュースを紹介する機関誌 Uの活動内容やイベント情報を発信し 配布した。またホームページ上でもAO ース」を発行し、 AOUの活動をはじめ、 加盟会員、 業界のトップ AOULI 関係機関

# 3 研修事業活動

今年は「AOUアミューズメント・エキ 員養成講座を開催し、研修者には「青少年 び兵庫県で開催した。また、青少年指導 スポ」内でアミューズメントセミナーを アドバイザーの証」を交付した。その他、 店舗管理者研修会を全地区協議会およ 行われ、満場一致で承認された。 およびその事業内容に基づく決算報告が 実施さ 開催し、 参加者の利便性を高めたなど。

# 公益事業活動

れた主な事業は左記の通り

長野、 努めた。またゲームの日には「アミュー 方々にもゲームを楽しんでもらったなど。 ズメント ラブ・エイド」を例年通り実施 地域側との意見交換ならびに交流促進に 地域懇談会を山形、埼玉、 日頃ゲームに触れる機会の少ない 高知、 静岡、愛知、三重、 福岡の13都道府県で実施し 大阪、 茨城、 兵庫. 東京、

ッカーの「ゲーミィ」の顔が恐いとの指

各施設に提示するなどの啓蒙活動を行っ 検討し、問題点を提示したスローガンを

地域懇談会等で提訴された問題に対し

健全化事業活動

た。また、現在使用しているAOUステ

# 5 三団体共同事業

事案および警告文を送付し、

健全営業の

されたことからただちに加盟会員全員に 景品を提供していた会員が警察庁に摘発 情に変更した。さらに平成18年度、 摘があったことから、親しみの持てる表

徹底を図ったなど。

の発行や「ゲームの日」におけるイベン ト開催など。 「アミューズメント産業界の実態調査」

# 6 その他

努めたなど。 察庁をはじめとした関係団体との交流に 国決勝大会の開催や、 催。 新たな企画にもチャレンジした。また警 特別事業として、新作ゲーム機の展 「アミューズメント・エキスポ」の開 「ゲーミィ・ガールズ」の登場など、 今年は「クレーンゲーム選手権」全 会場を華やかに彩

# 第3号議案 第4号議案

# 平成19年度事業計画 (案)

平成19年度収支予算(案)

更点としては、 を踏襲したものとなっているが、主な変 事業内容については、ほぼ前年度の内容 案が提出され、 平成19年度に計画されている主な事業 およびその事業内容に基づく予算 満場一致で承認された。

ラブ・エイド」は、全国規模で実施して ②毎年実施している「アミューズメント 年度は13か所)での開催を目指す。 ①公益事業活動の一環として実施してき であることから、今年度は全国25か所 でなく業界の発展のためにも必要不可欠 た地域懇談会は、地域との交流促進だけ

③現在、青少年指導員養成講座の受講者 ル」ではないことを再認識し、イベント を頂いているが、その目的はあくまで いることもあり、多くの関係者から好評 の資格を与えられるよう、関係官庁へ働 を交付しているが、新たに「少年補導員 内容を再検討する。 に対し「AOU青少年アドバイザーの証 「社会福祉活動」であり、「業界のアピー

④以前より関係官庁との交流促進に努め ⑤ロケーションのキャッシュレス化に対 かったため、一層の啓蒙活動に努める。 自体がそれほど浸透していないことがわ いるものの、上の方々にはAOUの存在 ているが、担当者とは良い関係が築けて

以上の内容をもって予定されていた議

日予定。

なお、

河野氏の事務局長就任は7月1

などが挙げられた。

昭和40年にタイトー入社以来、同社の海 が就任することが発表された。河野氏は 新事務局長には、元タイトーの河野滉氏 氏が同日をもって退職されること、また にわたり事務局長を務めてきた桐谷克己 安全局生活環境課長の辻義之氏による挨 案は終了。議案終了後には、警察庁生活 理部会、プライズ部会等の委員も務める をふるってきた人物。 は両氏の挨拶。 など、業界の発展に尽くしてきた。以下 老名工場長や同社AM販売部長等で辣腕 続いて平成4年以来、 また J A M A 倫 計15年の長き

# 桐谷克己氏



した。 めてお礼するとともに、 ます。これまでの皆さまのご愛顧に改 の良さに長居してしまった感がござい 良くしてくれましたので、その居心地 はいけなかったのでしょうが、私自身 め41年間もこの業界にお世話になって 頂きます。本当にありがとうございま すの繁栄を祈りまして、挨拶とさせて この業界が大好きな上、皆さまが大変 に若い世代にバトンタッチをしなくて しまいました。本来ならばもっと早く 振り返りますと、タイトー時代も含 業界のますま

# 河野滉氏

総会終了後には、会場を「紺青の間」に



今後ともよろしくお願い致します。 残りますが、皆さんのご迷惑にならな 局長を務めさせて頂くことになりまし いよう一生懸命務めていきますので、 んのようにうまく務められるか不安も た。業務に不慣れな点も多く、桐谷さ 桐谷さんの後任としてAOUの事務

# 河野滉(こうの ひろし)氏略歴

昭和40年2月 太東貿易(現タイトー)

昭和62年4月 タイトー 海老名工場長就

平成9年4月 平成12年4月 平成2年2月 本社 資材部長就任・JA 本社 仕入商品部長就任 本社 AM販売部長就任 MMA倫理部、プライズ 部会、ショー委員就任

現在に至る 平成19年3月 タイトーを退職 与として勤務 平成18年3月

タイトーを定年。

締めで終了となった。 ちは、 の平本将人氏の挨拶でスタート。 移し、懇親会が催された。懇親会は副会長 だ。なお、懇親会は副会長の梶修明氏の中 全国各地の関係者との歓談をしばし楽しん 普段なかなか顔をあわす機会のない



互いの近況報告など、 有意義な情報交換の場となった懇親会



中締めは同じく副会長の梶修明氏



懇親会の乾杯の音頭は AOU副会長の平本将人氏



# 関東地区協議会

# 平成19年度通常総会を開催

平成19年度通常総会を開催した(出席24社) 16日、宇都宮市のニューイタヤホテルにて、 関東地区協議会(会長・梶修明氏)は5月

澤氏の挨拶の後、 て進行した。 会場には飯澤幸雄AOU会長も訪れ、 総会は左記の議案に沿っ

第2号議案

第1号議案 平成18年度事業活動報告 平成18年度収支報告

第4号議案 第3号議案 平成18年度監査会計報告 平成19年度事業活動計画室

第5号議案

平成19年度収支予算案

動計画として、例年に引き続き「地域懇談 動事項となっている「店舗管理者研修会」 今回の総会では、関東地区協議会の重要活 会」ならびに「アミューズメント ラブ・ 者研修会に最大限注力していく意向を満場 についても活発な意見交換がなされ、 もにそれぞれ満場一致で承認を得た。また 致で固めた。この他、平成19年度事業活 審議の結果、 20日の両日に埼玉県春日部市の多目的 「エミナース」にて開催されること 関東地区協議会ではこの店舗管理 各種報告事項、 計画事項と 9月

> 決めがなされた。 エイド」の開催ならびに予算配分等の取り

> > ③「ゲームの日」クレーンゲーム選手権

# 近畿地区協議会

9月19日、

梅田OSホテルにて開催

次回開催日時について

# 第75回近畿地区協議会会議を開催

月28日、 第75回近畿地区協議会会議を開催した(出席 埋事6名・委任出席4名)。 近畿地区協議会(会長・手塚明雄氏) 大阪市北区の梅田OSホテルにて は 5

審議内容は左記の通り。

# 議題1 協議会主催事業の検討

①地域懇談会について

が決まった。 調整する、となった。なお、講義方式はパ 10~14日の間で調整。兵庫県は神戸市内に 12日の間で調整。大阪府、奈良県、 ネルディスカッション方式を採用すること て開催、開催日は来年3月12~14日の間で は京都市内で合同開催、開催日は11月9~ 日時を再検討した。結果、滋賀県と京都府 施することになっており、今回はその開催 今年度は近畿6府県を3会場に分けて実 大阪市内で合同開催、 開催日は9月 、和歌山

②店舗管理者研修会

望に沿った内容とするにした。 庫県以外の5府県(滋賀、京都、大阪、奈良) |戸市内で11月に日帰りコースにて開催、 県合同の2会場に分けて実施するが、<br />
今回 前に会員の意見を集め、できる限りその要 ことにした。 年2月21~22日に宿泊コースにて開催する 歌山は大阪市中央区のアピオ大阪にて、 はその開催日時を検討。結果、兵庫県は神 今年度は兵庫県および兵庫県以外の5府 なお研修内容については、 和

した。

議題2

# 国地区協議会

# 総会を開催

度のAOU四国地区協議会総会を開催し 午後5時から開始され、 月29日、高松市・シージャンにて平成19年 た。当日は四国4県から理事5名が出席 て審議が行われた。 四国地区協議会(会長・岡田拓志氏)は5 以下の議案につい

第一号議案 平成18年度活動報告

第3号議案 第2号議案 平成19年度活動計画 平成18年度収支決算報告 (案)

第4号議案 平成19年度予算(案)

①石川県で開催される平成19年度AOU全 確認事項へと移った。 議案は異議なく了承され、 今後の報告

れた。 国大会について ることで了承され、総会は午後6時に閉会 ③店舗管理者研修会について ②愛媛県地域懇談会について か」という意見が挙がり、引き続き検討す - 四国地区単独での開催を目指してはどう ③の店舗管理者研修会については ②については、全員異議無く了承さ

# 愛知県

通常総会を開催

会を開催した。 (会長・水野正氏) は6月13日、 「中日パレス セントラル」において通常総 愛知県アミューズメント施設営業者協会 名古屋市中区

が開始された。 取締役・加賀屋克美氏を講師に招いた講演 会『日米のディズニーで学んだ感動のサー 加賀屋感動ストアーマネージメント 代表 午後2時より店舗経営コンサルタントの り47名(事務局・来賓含む)が出席する中 進行や役員改選について審議。 ビス』を皮切りに、平成19年度の通常総会 総会に先立ち、役員会が開催され、 会員各社よ 開催

第一号議案 平成18年度活動報告

第2号議案

平成18年度決算報告

認された。 正妥当である旨が報告され、全会一致で承 報告説明の後、監事より監査の結果、 適

第3号議案 第4号議案 平成19年度予算(案) 平成19年度活動計画 (案

事務局より活動・決算報告の説明があ 全会一致で承認された。

第5号議案 役員改選について



「感動のサービス」をテ -マにした講演会も盛況に行われた愛知県協

# 第27回通常総会を開催

第27回通常総会を開催した。 |京王プラザホテル||コメットの間||にて、 JAPEAは6月7日、 東京都新宿区

5月5日に発生したエキスポランドの事 ㈱大阪娯楽機製作所が倒産したことが報告 ランドが脱退し、さらに5月末日をもって 意を呼び掛けた。 るとともに、今後我々が何をして行かなく でした。亡くなった方のご冥福をお祈りす が会長職を辞任したこと、およびエキスポ ければなりません」と、出席した面々に注 てはいけないか、真剣に取り組んでいかな 開会に先立ち副会長の中道保信氏より それに伴い、5月11日付で山田三郎氏 「今回の件は業界を揺るがす大事故

16社)と、定款の規定数をクリアしたこと から、同総会の成立が発表された。 また事務局より、本日の出席状況が報告 全33会員中、出席28社(うち委任出席

続いて議長および議事署名人の選任へと (新任) が選ばれた。 署名人には佐原茂雄理事と河内孝夫 事務局からの推薦により議長には中

主な議事内容は左記の通り。

# 平成18年度事業報告承認の

平成18年度に実施した事業内容の報告が

行われ、満場一致で承認された。左記は報 告された事業内容

績報告。

員30社、賛助会員5社の合計35社であるこ とが報告された。 平成19年3月31日時点の会員数は、正会

# 2総会

の概要報告 平成18年6月1日に開催された通常総会

# 3 理事会

ー22回理事会の概要報告。 平成18年度に開催された第 j 9 0 ()第

計画としては、

# 4 会計監査

報告。 平成18年4月28日に行われた会計監査の

# 5 委員会

の報告。 平成18年度に開催された、 各委員会活動

# 6 懇談会・懇親会関係

会・懇親会の概要報告。 会および11月8日に開催された会員懇談 平成18年6月1日に開催された総会懇親

# 7 講習会関係

安全管理講習会を開催した旨の報告 平成18年12月7日に開催された遊戯施設

# 8 賀詞交歓会関係

概要報告 7アミューズメント産業新春賀詞交歓会の 平成19年1月15日に開催された、200

# 9 第4回アミューズメントマシンショー

およびショー委員会の概要報告 た、第4回アミューズメントマシンショー 平成18年9月14~16日の期間で開催され

# 10 関係諸団体への参加活動

めとする、関係諸団体の会合へ参加した実 |財日本建築設備・昇降機センターをはじ

# 承認の件 第2号議案 平成18年度収支決算報告

# 第一号議案で承認された事業内容に基

づく収支決算が報告され、 致で承認された。 こちらも満場

# 第3号議案 平成19年度事業計画 (案)

され、満場一致で承認された。主な事業 承認の件 平成19年度に計画している事業が提案

めに、 の活動をより一層徹底する。 策を強化し、事故を未然に防止するため するとともに維持・運航管理上の安全対 当協会の社会的使命を果たしていくた 遊戯施設の日常点検を確実に励行

り周知徹底させる。 作成並びにそれらの主旨を講習会等によ 2 建築基準法の改正に伴い遊戯施設の新 しい安全基準による構造規定の解説書の

3 遊戯施設の定期検査報告書の取り扱い に準拠し協力して行う。 について関係官庁及び関係団体等の指導

4 遊戯施設の設置状況について調査研究

5 不正競争を防止し、 するための活動 等が挙げられた。 業界の秩序を維持

# 第4号議案 平成19年度収支予算(案)

# の報告

満場一致で承認された。 昨年度実績に基づく予算案が提案され

# 第5号議案 役員の選任について

エキスポランドの脱会とともに、 同社

> また、 があり、 何ファンハウスの秋月延公氏が就任した。 われ、㈱エーツーレジャーの奥村保氏と、 淳監事の退任に伴い、新監事の選任が行 泉陽興業㈱から理事変更の申し出 新たに同社の河内孝夫氏が就任

阪娯楽機製作所から派遣されていた雅楽 から派遣されていた清水忠一監事と、大

とを条件に本件を了承した。 た旨が報告され、JAPEA機関誌とし 60万)を譲渡してほしいとの要請があっ ていた、同社株式3200株(額面にして) ント産業出版より、JAPEAが所有し ての役割は今後も継続することとするこ また、現在不在の会長職は次回の理事 その他の議案として、㈱アミューズメ

会の運営にあたっていくとの報告が行わ は中道氏、會澤氏の両副会長を中心に協 会に諮った上で決定すること、それまで 総会は終了となった。



今総会の決議をもって新理事に就任した河内孝夫氏(写真右)と、新監事 就任の秋月延公氏(写真左)

# JAMM だより

# 第19回通常総会を開催

第19回通常総会」を開催した。 -クラ東京 別館 メイプルルーム」にて、 JAMMAは5月23日、港区「ホテルオ

が有効であるとの説明がなされた。引き続 席含む)が出席していることから、 案に沿って進められた。 名人には林隆氏と石川祝男氏が選ばれた。 製造産業局 産業機械課長・高橋泰三氏に 数が発表され、 総会は里見会長の司会により、 開会に先立ち、事務局より当日の出席社 里見会長および来賓代表の経済産業省 議事署名人の選任へと移り、 正会員60社中56社 下記の議 同総会 (委任出

> 認の件 決算報告、 第1号議案

金として処分する案が提案され、 744万6996円とともに全額次期繰越 60万2401円は、 われた。 業内容並びに収支決算等に関する報告が行 で承認された。 資料に基づき、平成18年度に実施した事 また、当期における収支差額金6 前期までの繰越金7 満場一致

に収支予算案承認の件 第2号議案 平成19年度事業計画案並び



5月23日に開催された「第19回通常総会」の模様

社団法人日本アミューズメントマシン工業協会第19回 通常総会

議長を務めた里見治会長(写真右)と、あいさつを述べた高橋泰三氏(写真左)

監査報告及び収支差額処分案承 平成18年度事業報告並びに

3 アミューズメントマシン産業に関する 情報の収集・提供及び展示会・講習会等の

発行、 開催など。 ヨー」の開催、 に親しむゲー 協会案内誌「JAMMAジャーナル」 「第45回アミューズメントマシンシ ムの日」におけるイベントの 「アミューズメントマシン  $\mathcal{O}$ 

内外関係機関との交流事業 アミューズメントマシン産業に関する

親善交流の促進、 国内外のアミューズメント関連業界との 定期的な情報交換など。

事業

5

アミューズメントマシンに関する登録

(写直右上) 皆からの祝 福に対し、お礼を述べた 中村雅哉氏 (写真右) 乾杯の音頭は 木村雅三副会長 (写真上) 中締めの挨拶 を述べた林隆副会長



進を図るなど。 説明会、セミナーを開催し、 われているかの調査を実施するとともに 一ク制度の推進およびその運用が適切に AM機械の健全性をアピールする表示マ 「健全化を阻害する機械基準」の理解促 業界内外に対

# アミューズメントマシン産業に関する

6

その他

発表された主な事業内容は左記の通り。

され、満場一致で承認された。

なお、

今回

事業内容並びに収支予算案の計画書が発表

資料に基づき、平成19年度に実施予定の

調査研究事業

調査研究、会員の知的財産権の確立支援 する調査研究など、 景品提供営業のあり方についての調査研 ロケにおける電子マネー決済システムの AM機のリサイクルシステム構築に関

態調査」など、JA-Aが担当する事業

の積極的な協力を図るなど。

ムの日」や「アミューズメント産業界の実

「アミューズメントマシンに親しむゲー

# 技術開発・標準化事業 アミューズメントマシン業界に関する

正を行うなど。 基準改正作業への協力、アミューズメント マシンの安全確保ガイドラインの見直し改 国が制定するアミューズメントマシンの

の「オーチャードルーム」に移して懇親会 氏に祝福の言葉を贈った。その後は歓談の 長をはじめ、出席した多くの来場者が中村 で政府より旭日小綬章を受章したJAMM が催された。今回の懇親会は、 たちとの談笑に花を咲かせていた。 A名誉会長・中村雅哉氏の祝賀会も兼ねて 時間となり、来場者たちは気の知れた仲間 行われ、乾杯の音頭をとった木村雅三副会 以上の議案をもって同総会は終了とな 総会後には会場をホテルオークラ東京 4月22日付

# 19 通 常総会懇親ゴルフコンペ」を開催

場を茨城県常総市の「 歴史をもつ名門ホ ある安田幸吉氏が設計し に見えるが、 バドや池を配することで、 は、プロゴルファ 一回の会場となった が開催された。 第19回通常総会 レーションや樹木がプレイヤ 「第19回通常総会 コースのところどころにマウ また、 ہار 水海道ゴル 翌日の24日には 絶妙に配されたアン 一の草分け的存在で 「水海道ゴルフクラ た 見、 懇親ゴルフコン 高度な戦略性を 国内でも古 単 フクラブ 調な地形 Ò 会

手をはばむなど、 攻略には正確な技術が求

松田輝

められる

19名の参加者たちは、 差しが注ぐ絶好のゴルフ日和. このラウンドを存分に楽しんだ。 当日は天候にも恵まれ、 気の知れた仲間たち 初夏の暖か 15 集 #

則氏がそれぞれ入賞した 曾田富克氏。 ラウンドは3人がグロス70台を記録 ・レベル 第氏、 いたのは加賀アミューズメント な争いに。 3位には㈱ア 準 -優勝にはセイミツ工業㈱ 激戦を征 Ų 0 見事 JII (株) する 康 0 0

輝

同コンペにおける全入賞者は左記

の通

「第19回通常総会懇親ゴルフコンペ」全入賞者(敬称略)

さわやかに晴れ渡った空のもとで開かれた「第19回通常総会 懇親ゴルフコンペ」

勝 會田 富克 [加賀アミューズメント株]

準優勝 松田 輝男 [セイミツ工業株]

3 位 川村 康則 [株アムジー]

ベスグロ賞 川村康則

ドラコン賞 松田輝里 斉藤博也 [飯田電機工業㈱] 和田祐介 [㈱エービーシー 片岡敏行 [JAMMA事務局]

ニアピン賞 會田富克 松田輝男 斉藤博也 和田祐介

小野良文 [株ホープ] 大波賞 奥村保 [㈱エーツーレジャー] 小波賞



(写真左より) 3位の川村氏、優勝の會田氏、 プレゼンターの里見氏、準優勝の松田氏

# museme

あなたのパートナーとして、 毎月、お届けします。

商品発注も店舗運営も、これ一冊あれば、すべてOK! より便利な業界誌を目指して、 毎月、様々な情報をパッケージングします。 業界を活性化させるビジネスツール。 それがアミューズメント・ジャーナルのあたらしいかたちです。 月刊アミューズメント・ジャーナルの購読は 下記の方法でお申し込みいただけます。

[郵便振替]

本誌に添付しています郵便振替用紙にて お申し込みください。

[銀行振込] 下記口座までお振込をお願いします。 振込 三菱東京UFJ銀行天満支店 普通 0721137 口座 株式会社アミューズメント・ジャーナル

※銀行口座への振込後、社名、住所、電話番号を当社までFAX(06-4801-5861) して下さい。口座と照会後、発送致します。

知りたい秘密はここにある。

月刊アミューズメント・ジャーナル

[定価/1,650円 年間購読料/19,800円]

購読に関するお問い合わせは下記電話番号へ。 (株)アミューズメント・ジャーナル

**公** 本社 03-5728-8273 大阪支社 06-4801-5860

### 06転-391

# パチ CR 大海物語

- ■東プロ (三洋)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-392

パチ 球児 スロ ハイバースロット

- ■東プロ(SNK プレイモア)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-393

パチ 秘宝伝

- ■東プロ (大都技研)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-394

# パチ アラジン2 エボリューション スロ ハイバースロット

- ■東プロ (サミー)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-395

# パチ 押忍!番長

- ■東プロ (大都技研)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-396

# パチ南国育ち

- ■東プロ (オリンピア)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-397

パチ 吉宗 ハイパースロット

- ■東プロ (大都技研)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# パチ CR F. CR F.電車でGO!2

- ■東プロ (三共)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ CR F.スーパースタジアム

- ■車プロ (三共)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ CR スーパー海物語

- ■東プロ (三洋)
- 2006.9.8 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-387

# パチ CR 志村ワールド プロハンター

- ■東プロ (三共)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ CR マツケンサンバ II

- ■東プロ (藤商事) ■ 2006.9.8 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ 金田内の基板にサラ基板を追加しプロブラムを収集するととで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# 06転-389

# バチ CR ぱちんこ冬のソナタ

- ■東プロ (京楽)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-390

# パチ CR 新世紀エヴァンゲリオン セカンドインパクト フロハンター

- ■東プロ(ビスティ)
- ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチンコ パチスロ機の 7号転用リスト

ここで紹介している機械は、JAMMA (倫 理部会)が「7号転用メダルゲーム機に係 る倫理基準の運用規定」にもとづき、各 メーカーから届出のあった機械に対して 実査を実施した結果、転用に際し改造が 正当に行われているとしてJAMMAが公 表した機械の一部です。JAMMA が承認 した機械については、今後も同コーナー 上で紹介していきます。

※実査は現在も継続中ですので、ここに記載されていない機械 がすべてJAMMAの承認を得ていないという訳ではありませ ん。また著作権表記に関しては、JAMMAと弊社間での申し合 わせによりここでは省略させていただきます。

※改造内容の変更等により、メーカーから再度申請のあった機 種で、なおかつJAMMAの承認を得た機種に関しては、重複し

### リストの見方

# ① 04転-165

# ②パチ ③吉宗スロ ④ハイパースロット

- ⑤■バーリーサービス (大都技研)⑥■2005.1.20 ⑦■7号転用盤面

⑧盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変する ことで、配当率を減少させている。

①種別·登録番号

②パチンコ・パチスロ機 3般而名

4)筐体名 ⑤メーカー名 ( )内は7号メーカー 6 受押日 7販売形態 ⑧転用にあたっての 改造内容

「種別・登録番号」とは、各メーカーから届出のあった 機械をJAMMAで識別するために付けられたものです。

### 06転-412

# パチ ファイナルジャグラ スロ ハイバースロット

■東プロ(北雷子)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# パチ CR 1・2の三四郎

■エービーシー (銀座) ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部環流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号堂業機との差別化を図っている。

# パチ GOGO ジャグラーV

■東プロ (北電子)

■ 2006.9.8 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-413

# バチ アラジン2エボリューション スロ ハイバースロット

■東プロ (サミー)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-406

# パチ CR 信長の野望

■エービーシー (ニューギン) ■2006.9.8 ■ 7号転用磐面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部環流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号堂業機との差別化を図っている。

### 06転-399

# パチ 秘宝伝 MAX3

■エービーシー (大都技研) ■2006.9.8 ■7号転用盤面

専用筐体に基板を装着し、配当率を減少させている。

### 06転-414

# パチ ゴルゴ 13 ザ・プロフェッショナル スロ ハイバースロット

■東プロ (平和ブロス) ■ 2006.9.12 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-407

# パチ ジャイアントパルサ-ベガズラック

■アトラス (山佐)

■2006.9.8 ■ 7号転用筐体

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-400

# パチ サイボーグ 009SP

■エービーシー(アビリット) ■2006.9.8 ■ 7号転用盤面

専用筐体に基板を装着し、配当率を減少させている。

# 06転-415

# パチおそ松くんハイパースロット

■東プロ (大一)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-408

# パチ 南国育ち

■アトラス (オリンピア)

■2006.9.12 ■7号転用筐体

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06 転-401

# パチ ジャイアントパルサー MAX3

■エービーシー (山佐)

■ 2006.9.8 ■ 7号転用盤面

専用筐体に基板を装着し、配当率を減少させている。

# 06転-416

# パチ巨人の星川ハイバースロット

■東プロ (アリストクラート) ■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-409

# パチ CR 電車でGO!

■アトラス (三共)

■2006.9.12 ■7号転用筐体

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。

# パチ 7Cafe

■Tービーシー (三井)

06転-402

■2006.9.8 ■7号転用盤面

専用筐体に基板を装着し、配当率を減少させている。

### 06転-417

# パチ 新世紀エヴァンゲリオン ハイバースロット

■車プロ (ビスティ)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。

# 06転-410

# パチ ラクチンオキヒメ スロシアム

■アルゼ (アルゼ)

■2006.9.12■7号転用筐体

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-403

# パラ CR ぱちんこ華王 美空ひばり

■エービーシー(京楽)

■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部環流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ 夢夢ワールドDX ハイバースロット

■東プロ (三共)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。

### 06転-411

バチ 俺の空 スロ レボリューションII

■サミー (サミー)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-404

# パチ CR 探偵物語 MAX3

■エービーシー (平和) ■2006.9.8 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部環流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ 新世紀エヴァンゲリオン

■車プロ (ビスティ)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# バチ CR ぱちんこ冬のソナタ

■東プロ (京楽)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# パチ 南国育ち

■東プロ (オリンピア)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-434

# パチ 夢夢ワールドDX ハイパースロット

■東プロ (三共)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-427

# パチ CR ホワイトエンジェル プロハンター

■東プロ(豊丸)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-420

パチ 吉宗 ハイパースロット

■東プロ (大都技研)

■ 2006.9.12 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-435

# パチ 押忍!番長

■東プロ (大都技研)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-428

# パチ CR ルパン三世 タマダス島に眠る財宝

■東プロ (平和)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-421

# パチ 主役は銭形 ハイパースロット

■東プロ (平和)

■ 2006.9.12 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。

### 06転-436

# パチ 鬼浜爆走愚連隊 スロ ハイバースロット

■東プロ (アビリット)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-429

# パチ 北斗の拳 SE レボリューションI

■サミー (サミー)

■2006.9.19■7号転用筐体

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-422

# パチ CR 信長の野望

■東プロ (ニューギン)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

## 06転-437

# パチ南国育ちハイパースロット

■東プロ (オリンピア)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# 06転-430

# パチ 北斗の拳 SE スロ レボリューション II

■サミー (サミー)

■2006.9.19 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-423

# パチ CR ぱちんこジョーズ

■東プロ(京楽)

■2006.9.12 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

## 06転-438

パチ 吉宗 ハイパースロット

■東プロ (大都技研)

■ 2006.9.21 ■ 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-431

# パチ おそ松くん

■東プロ (大一)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-424

# パチ CR 中森明菜・歌姫伝説

■東プロ (大一)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ 盤面内の基板にサン基板を追加しフロップムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-439

# パチ 主役は銭形

■東プロ(平和)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

# パチ 巨人の星 III

■東プロ (アリストクラート) ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-425

# パチ CR マツケンサンバ II

■東プロ (藤商事)

■2006.9.12■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ 生で、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しバチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# バチ CR 新世紀エヴァンゲリオン

■東プロ (ビスティ)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-455

# バチ クランキーコンドルX スロ スロシアムデュアル

■アルゼ (アルゼ)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-456

# パチ 電撃フランケンスロシアムデュアル

■アルゼ (アルゼ)

■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-457

# パチ ジャイアントパルサー MAX

- ■エービーシー (山佐)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

専用筐体に基板を装着し、配当率を減少させている。

### 06転-458

# パチ ファイナルジャグラ スロ ハイバースロット

- ■東プロ(北電子)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

## 06転-459

# パチおそ松くんハイパースロット

- ■東プロ(大一)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。

### 06転-460

# パチ南国育ちハイパースロット

- ■東プロ (オリンピア)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。

# パラ CR マツケンサンバ II

- ■東プロ (藤商事)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-448

# バチ CR ゲゲゲの鬼太郎3

- ■東プロ(藤商事)
- ■2006.9.21 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-449

# パチ CR 花満開 プロハンター

- ■東プロ (西陣)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-450

# パチ CR ぱちんこ冬のソナタ

- ■東プロ(京楽)
- 2006.9.21 7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ 強曲川の登板にリン整板を追加してコープムを収支すると とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部盪流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

# 06転-451

# パチ CR 新世紀エヴァンゲリオン セカンドインパクト

- ■東プロ(ビスティ)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている

## 06転-452

# パチ CR ホワイトエンジェル

- ■東プロ(豊丸)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている

# 06転-453

# パチ CR ルパン三世 タマダス島に眠る財宝

- ■東プロ(平和)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている

# パチ CR ダイナマイトキング

- ■東プロ (大一)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変することで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-441

# パチ CR 松浦亜弥

- \_ ■東プロ (ビスティ)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-442

# パチ CR 信長の野望

- ■東プロ (ニューギン)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-443

# バチ CR ぱちんこジョーズ

- ■東プロ(京楽)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ 無面内の季似にリンダ板を追加してロンフなど以及するととで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ王の払い出しができないようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-444

# パチ CR サンダーバードIII

- ■東プロ(藤商事)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

### 06転-445

# パチ CR スーパー海物語

- ■東プロ (三洋)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図って

# 06転-446

# パラ CR 中森明菜・歌姫伝説

- ■東プロ (大一)
- ■2006.9.21 ■7号転用盤面

盤面内の基板にサブ基板を追加しプログラムを改変するこ とで、配当率を減少させている。外観部分においては、出 玉を内部還流型に改造しパチンコ玉の払い出しができない ようにして7号営業機との差別化を図っている。

アミューズメント施設営業者協会 会長 中澤

〒 020-0011 盛岡市三ツ割4-2-54 サンレジ TEL 019-661-2101 FAX 019-661-7352

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月20日 【内容】総会を開催予定

特になし

(2007年6月15日現在)

アミューズメント施設営業者協会 会長 遠藤 昭康

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🚊 日井 武男

〒 062-0905 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 (線)セガ オペレーション統括部 北海道地区内 TEL 011-500-7123 FAX 011-500-7124

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 松田 修

〒990-0034 山形市東原町4-17-5 ㈱ニチエイアミューズメント内 TEL 023-642-0008 FAX 023-642-0012

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月22日

【内容】総会を開催予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 上岡 晴幸

〒031-0071 八戸市沼館1-19-5 街青森タイコー物産内 TEL 0178-24-5408 FAX 0178-47-9376

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 小林 一雄

【内容】地域懇談会を開催予定

〒962-0041 福島県須賀川市横山町81 北日本通信工業(株)内 TEL 0248-75-2877 FAX 0248-75-2686

今後の予定

【日時】7月

おもな出来事

●総会

【日時】5月29日

午後4時~5時30分

【場所】郡山市・月光温泉クアハイム 【出席者数】6名

▽以下の議題について審議

- ・平成18年度事業報告及び会計報告
- ・平成19年度事業計画(案)及び 予算(案)

アミューズメント施設営業者協会 🚊 🗦 今野 🏻 創

〒010-0061 秋田市卸町3-7-3 (株)ソユー内 TEL 018-824-5111 FAX 018-863-6717

おもな出来事

今後の予定

特になし

# アミューズメント施設営業者協会 会長 中嶋 豊彦

〒284-0001 四街道市大日460-2 株)京葉リ TEL 043-421-3038 FAX 043-421-3085

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 梶

〒317-0072 日立市弁天町3-1-16PLABIビル プレビ㈱内 TEL 0294-22-1501 FAX 0294-24-3886

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月22日 【内容】理事会を開催予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 吉田 典夫

〒950-0855 新潟市江南6-1-2 (株)富国マ TEL 025-286-2590 FAX 025-286-2890

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月26日

【場所】新潟市・クロスパルにいがた

【内容】地域懇談会を開催予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 岡田 明彦

〒321-3223 宇都宮市清原台4-5-34 TEL 028-667-7231 FAX 028-667-7230

今後の予定

おもな出来事

●総会

【日時】6月6日

【場所】宇都宮市・ホテルニューイ

タヤ

【出席者数】44名

▽以下の議題について審議

・平成18年度事業報告及び会計報告

・平成19年度事業計画(案)及び 予算(案)

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 飯澤

〒101-0041 千代田区神田須田町1-4-1 TSI須田町ビル6F TEL 03-3253-5692 FAX 03-3253-5688

おもな出来事

●第19期TAMOA通常総会

【日時】5月18日

午後0時30分~1時30分

【場所】千代田区・グランドアーク 半蔵門「ひかりの間」

【出席者数】29名・委任出席24名 ▽以下の議題について審議

- ・第18期事業報告及び収支決算報告
- ・第19期事業計画(案)及び収支 予算(案)
- 役員選出
- その他

●情報交換懇親会

【日時】6月14~15日

【場所】山梨県南都留郡・湖山亭う

今後の予定

【日時】6月20日

午前10時~午後5時

【場所】千代田区・スクワール麹町 「芙蓉の間」

【内容】第12回店舗管理者研修会を

開催予定

アミューズメント施設営業者協会 会長 後藤 太

〒374-0042 館林市近藤町840 関東スポー TEL 0276-73-2902 FAX 0276-73-2441

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 村山 嘉男

〒214-0001 川崎市多摩区菅2-12-9 (有)東横娯楽内

おもな出来事

●第16回神奈川県暴力追放県民大会

【日時】6月14日 午後2時~4時

【場所】横浜市・神奈川県立音楽室 ▽以下の内容を実施

・ (財) 神奈川県暴力追放推進センタ ーが主催する会合に、同協会から会 長他2名が参加

今後の予定

【日時】6月18日

午後2時30分~4時30分

【場所】横浜市・神奈川自治会館 会 議室

【内容】神奈川県青少年の環境に関 係する業界協議会全体会に出席予定

アミューズメント施設営業者協会 会長 沼野

今後の予定

〒347-0031 加須市南町10-13 (㈱アソビックス内 TEL 0480-63-2080 FAX 0480-63-2081

おもな出来事

●総会

【日時】6月12日

午後4時~5時30分

【場所】渋川市・ホテル木暮

【出席者数】19名

▽以下の議題について審議

・平成18年度事業報告及び会計報告

・平成19年度事業計画(案)及び 予算(案)

アミューズメント施設営業者協会 会長 福田 博志

〒910-8585 福井市開発町5-9-1 北陸レジャー㈱内 TEL 0776-52-0055 FAX 0776-52-0313

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🚊 🛭 伊藤 広人 〒400-0043 甲府市国母5-8-1 甲府グランパーク本館3階 (株大統内

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

ゲーム機オペレーター協会

会長 太田 千尋

〒501-3102 岐阜市岩井4-12-3 大平技研工業㈱内 TEL 058-242-3981 FAX 058-241-8491

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 宮本 英利

〒380-0928 長野市若里3-15-5 (株)共和コーポレーション内 TEL 026-227-1301 FAX 026-227-8871

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 水野

〒465-0051 名古屋市名東区社が丘1-804 (株)セガ AM統括本部 東海地区内

おもな出来事

●役員会

【日時】6月13日

午後0時30分~1時20分

【場所】名古屋市・中日パレス セン トラル

【出席者数】14名・委任出席1名 ▽以下の議題について審議

- ・平成18年度活動・決算報告
- ・平成19年度事業計画・予算(案)
- · 役員改選

【日時】6月13日

【場所】名古屋市・中日パレス セン トラル

▽以下の議題について審議

- ・平成18年度活動・決算報告
- ・平成19年度活動計画・予算(案)
- 役員改選

午後2時~4時

【出席者数】20社・委任出席21社

- ※詳細はP.224

●通常総会

アミューズメント施設営業者協会 会長 高原 順子

〒510-0244 鈴鹿市白子町66 (株)セガ AM 統括本部東海地区三重エリア内 TEL 0593-68-0451 FAX 0593-68-0452

おもな出来事

今後の予定

【日時】7月2日 正午~午後3時

【場所】津市・NTTベルセ島崎

【内容】総会を開催予定

特になし

アミューズメント協会 H L

会長 早見 一義

〒413-0015 熱海市中央町10-17 (株)タイガー娯楽内 TEL 0557-83-5000 FAX 0557-83-5023

おもな出来事

●通常総会

【日時】5月22日

午後3時30分~5時30分

【場所】静岡市・静岡ホテル時之栖 【出席者数】14名・委任出席14名

▽以下の議題について審議

・平成18年度事業報告及び収支決 算報告、監査報告

・平成19年度事業計画(案)及び 収支予算(案)

• その他

今後の予定

【日時】7月

【場所】焼津市・焼津グランドホテル

【内容】例会を開催予定

健全娯楽業協会

会長東

〒923-0311 小松市木場町ゆ28 北陸レジャー機器㈱内 TEL 0761-43-0048 FAX 0761-43-0049

おもな出来事

今後の予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 田中 一彦

〒658-0025 神戸市東灘区魚崎南町6-10-4 TFL 078-412-2121 FAX 078-412-3851

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月21日

午後1時~

【場所】神戸市・神戸市産業振興セ

特になし

おもな出来事

ンター

【内容】総会を開催予定

特になし

アミューズメント協会

〒933-0904 高岡市新成町3-11-1 共栄電商 TEL 0766-25-0375 FAX 0766-25-6375

今後の予定

アミューズメント施設営業者協会 会長 名久井俊彦

今後の予定

〒550-0015 大阪市西区南堀江3-11-22 アスモビル内 TEL 06-6534-5055 FAX 06-6534-5335

特になし

会長 中山 利昭

アミューズメント施設営業者協会 会長 永井 光治

〒550-0015 大阪市西区南堀江3-11-22 TEL 06-6534-5055 FAX 06-6534-5335

おもな出来事

今後の予定

●第18回総会

【日時】5月24日

午後5時~7時

【場所】奈良市・春日ホテル

【出席者数】6名・委任出席9名

▽以下の議題について審議

- ·平成18年度事業報告
- ·平成18年度収支報告
- ・平成19年度事業計画(案)
- ・平成19年度収支予算(案)

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🚊 🗟 金谷 晴夫

〒640-8482 和歌山市六十谷 175-30 ベンダープランニング(株)内 TEL 0734-62-6752 FAX 0734-62-0112

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

おもな出来事

おもな出来事

【日時】6月7日 午後3時30分~4時30分

●第11回定時総会

【場所】名久井協会長宅

·平成18年度事業報告

·平成18年度収支報告 ・平成19年度事業計画 (案)

【出席者数】5名・委任出席6名

▽以下の議題について審議

·平成19年度収支予算(案)

アミューズメント施設営業者協会

〒520-0065 大津市稲葉台30-7 TEL 077-511-5354 FAX 077-511-5354

今後の予定 【日時】6月26日

【場所】京都市・京都タワーホテル

特になし

【内容】総会を開催予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🖯 会長 前田 達力

〒680-0942 鳥取市湖山町東5-301 (株)サルビア内

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🗕 🙃 前田 高志

〒550-0015 大阪市西区南堀江3-11-22 アスモビル内 TEL 06-6534-5055 FAX 06-6534-5335

おもな出来事

●第23回定時総会

【日時】5月23日

午後4時~6時

【場所】大阪市・アピオ大阪 【出席者数】58名・委任出席15名

▽以下の議題について審議 · 大阪府警 生活安全部保安第一課

の西口金博課長による来賓挨拶

- ·平成18年度事業報告
- ·平成18年度収支報告
- ・平成19年度事業計画(案)
- ·平成19年度収支予算(案)

・理事・監事任期満了に伴う選任と 相談役選任の件

※総会に先立ち、同所にて第128回 理事会を開催(午後3時~3時30分)

今後の予定

【日時】7月18日

午後3時~5時

【場所】大阪市・アピオ大阪

【内容】総会を開催予定

徳島県

アミューズメント施設営業者協会 会長 多田 義久

〒779-4803 三好郡井川町吉岡197 (有多田内 TEL 088-378-3619 FAX 088-378-3240

おもな出来事

今後の予定

【日時】6月下旬 【内容】総会を開催予定

特になし

岡山県

アミューズメント施設営業者協会 会長 松田 次雄

〒700-0824 岡山市内山下1-3-15 MAS第3ビル ㈱エムズ・ユー内 TEL 086-232-4133 FAX 086-232-6576

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

香川県

アミューズメント施設営業者協会 | 会長 | 岡田 拓志

〒761-0113 高松市屋島西町2473-8 (㈱ゼムス内 TEL 087-843-7500 FAX 087-843-7511

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

広島県

アミューズメント施設営業者協会 | 全長 平本 将人

〒730-0031 広島市中区紙屋町2-2-18 サンモール4F TEL 082-546-0757 FAX 082-546-0767

おもな出来事

今後の予定

【日時】7月初旬〜中旬 【内容】総会を開催予定

特になし

愛媛県

アミューズメント施設営業者協会 会長 鶴田 祐治

〒 791-2113 伊予郡砥部町拾丁20 ㈱セガ AM統括本部 中四国地区 愛媛エリア内 TEL 089-957-5519 FAX 089-957-5559

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

山口県

アミューズメント施設営業者協会 | 会長 広川 慎竹

〒756-0057 小野田市西高泊664-3 ㈱ジーナック内 TEL 0836-84-5147 FAX 0836-84-5148

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

高知県

アミューズメント施設営業者協会 全長 金光 義久

〒780-0935 高知市旭町3-104 ゲームえの木内 TEL 088-825-3293 FAX 088-825-4400

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

島根県

アミューズメント施設営業者協会 会長 福田 照三

〒692-0006 安来市西荒島町33 オートパーラーやすぎ内 TEL 0854-28-8502 FAX 0854-28-8835

おもな出来事

今後の予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 長友 一郎

〒813-0062 福岡市東区松島3-30-23 大長商事㈱内 TEL 092-611-5221 FAX 092-629-2855

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 菊池 康男

〒838-0141 小郡市小郡2413-1 (株)ワイ TEL 0942-41-2113 FAX 0942-73-3610

### おもな出来事

今後の予定

【日時】7月6日

【場所】福岡市・西鉄グランドホテル

【内容】定例総会を開催予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 会長 有坂 順三

今後の予定

〒880-0925 宮崎市本郷北方2485-20 TEL 0985-52-1314 FAX 0985-52-1319

### おもな出来事

### ●通常総会

【日時】6月5日

午前11時~午後2時

【場所】宮崎市・宮崎観光ホテル 大

虹の間

【出席者数】4社・委任出席5社 ▽以下の議題について審議

- · 平成 18 年度事業報告
- · 平成 18 年度収支決算報告
- · 平成19年度役員改選
- ·平成19年度収支予算(案)

アミューズメント施設営業者協会 会長 土井 榮

〒859-3216 佐世保市勝海町262-3 TEL 0956-27-5731 FAX 0956-27-5733

### おもな出来事

### ●第27回定期総会

【日時】5月22日 午前11時~午後2時

【場所】長崎市・ホテルセントヒル 長崎

【出席者数】16名・来賓7名 ▽以下の議題について審議

- ・新入会者及び退会者の報告と紹介
- ·平成18年度収支決算報告
- 平成 18 年度事業報告
- ・平成19年度事業計画(案)及び 収支予算(案)

特になし

- ・その他、報告・承認事項
- ・各来賓との質疑応答(最近のゲー ムセンターの管理についてや県条例 によるネットカフェ、まんが喫茶の 入場制限、乳幼児を連れた保護者へ の対応など、活発な意見交換が行わ n. t-)

### 今後の予定

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🚊 阿部 忠利

〒892-0841 鹿児島市照国町3-21 大見商事(株)内 TEL 099-226-7153 FAX 099-226-7170

### おもな出来事

### 今後の予定

【日時】6月18日

【場所】鹿児島市・ステーションホ テル ニューカゴシマ

特になし

【内容】定時総会を開催予定

特になし

# J

アミューズメント施設営業者協会 会長 尾崎

〒870-0839 大分市金池南2-7-27 (株)オザキ TEL 097-543-2888 FAX 097-543-2924

### おもな出来事

### 今後の予定

【日時】7月11日

【場所】大分市・㈱オザキ・エンタ ープライズ

【内容】理事会を開催予定 ▽以下の議題について審議予定

- ・アミューズメント ラブ・エイド の招待について
- ・賛助会員の入会について

# アミューズメント施設営業者協会 金長 仲順 利治

〒901-2126 浦添市宮城2-15-3 (株)沖縄ベンダース内 FEL 098-878-0123 FAX 098-878-0128

おもな出来事

今後の予定

特になし

特になし

アミューズメント施設営業者協会 🚊 🗷 木村 仁信

〒860-0834 熊本市江越1-12-15 ㈱コミュニケーションワークス内 TEL 096-359-7288 FAX 096-359-6288

おもな出来事

今後の予定

特になし

# THE Amusement journal

# THE AMUSEMENT JOURNAL MONTHLY JAPANESE EDITION

# ANNUAL SUBSCRIPTIONS

# **ANNUAL SABSCRIPTION RATE**

(INCLUDING AIR MAIL COST)

FIRST ZONE

US \$360per year

•includes all Asian countries outside the Rusian Republic.

SECONDE ZONE

US \$420per year

Oincludes Canada, North, Central America, western India, and the Middle East, Europe.

THIRD ZONE

US \$480per year

•including Continental Africa and those countries of Asia under the Rusian Republic, and South America.

# **BANK NAME:**

The Bank of Tokyo-Mitsubishi UFJ, Ltd. Tenma Branch

■A/C NO:

533-0721137

**ADDRESS**:

2-6-5, Higashitenma, Kita-Ku, Osaka, 530-0044 JAPAN Please remit the oneyear subscription fee
(including air mail cost) to
the bank indicated left or
mail a money order for the
appropriate amount.
(Notify us of your
remittance and include
your name, address,
telephone, fax number and
E-mail. You may do this

by fax or E-mail.)

THE Amusement Journal MONTHLY is published by

# **THE Amusement Journal CO.,LTD.**

HIROGAKI BLDG.3F, 1-11-13 HIGASHITENMA, KITA-KU, OSAKA,530-0044 JAPAN

TEL: +81-3-5728-8273 FAX: +81-3-5728-8274 E-MAIL: matumoto@am-j.co.jp

# AM業界・イベント スケジュ・

※日程・会場等は予定ですので、開催日までに変更となる場合があります

2007

般

東京おもちゃショー2007 [6月28日(木)~7日1日(日)]

会場:東京ビッグサイト 西1~4ホール

業界関連

NSA第72回例会【12日(木)~13日(金)】

会場:北海道 旭山動物園、イオン札幌発寒ショッピングセンター

業界関連

JAMMA第102回理事会[19日(木)]

会場:JAMMA事務局会議室

— 般

癒しフェア 【28日(土)~29日(日)】

癒し関連の様々な商品・サービスが一度に体感できる総合見本市。

会場:東京ビッグサイト 東4・5ホール

2007

一般

第64回 東京インターナショナルギフト・ショー秋2007

【4日(火)~7日(金)】

会場:東京ビッグサイト全館

業界関連

第45回アミューズメントマシンショー [13日(木)~15日(土)]

会場:幕張メッセ 4~6ホール

業界関連

NSA第73回例会 [13日(木)]

会場:幕張メッセ 国際会議場

一般

東京ゲームショウ2007 [20日(木)~23日(日)]

20.21日がビジネスデイ、22.23日が一般公開日。

会場:幕張メッセ 1~8ホール

一般

第38回 大阪インターナショナルギフト・ショー秋2007

【26日(水)~28日(金)】

会場:マイドームおおさか

業界関連

AMOAエキスポ2007 [27日(木)~29日(土)]

米国のオペレーター団体主催によるアミューズメントマシン展示会。

会場:米国カリフォルニア州 ラスベガス・コンベンションセンター

2007

業界関連

AOU第73回理事会 [2日(火)]

会場:AOU事務局会議室

業界関連

第28回アミューズメント施設管理者のための 青少年指導員養成講座 [4日(木)~5日(金)]

会場:オリンピック記念青少年総合センター

般

第36回 インターナショナル プレミアム・インセンティブショー 秋2007 [10日(水)~12日(金)]

会場:東京ビッグサイト 東2・3ホール

般

ライセンシング・アジア2007 [31日(水)~11月2日(金)]

会場:東京ビッグサイト 東4ホール

業界関連 AOU平成19年度全国大会 [2007年11月8日(木)~9日(金)] 会場:石川県 山代温泉

業界関連 アミューズメント産業 新春賀詞交歓会 [2008年1月16日(水)] 会場:グランドブリンスホテル赤坂

業界関連 AOU2008 アミューズメント・エキスポ [2008年2月15日(金)~16日(土)] 会場:幕張メッセ

# ツーブイロック

全てのマシンをキー1本でマネージメント!!





(セガ社製品対応タイプ) 取り付け長さ:22mm 軸寸法:M10





F935 (ショートネジ太タイプ) 取り付け長さ:17.4mm 軸寸法:M10



F945

(セガ社製品対応、ネジ細タイプ) 取り付け長さ:22mm 軸寸法:M7



防犯性と利便性を追求!!





(ロングタイプ)

取り付け長さ:29.7mm 軸寸法:M7



F930

(ショートタイプ) 取り付け長さ:17.4mm 軸寸法:M7





両替機用付け替え錠



**GXロック** (シィウス)

- ビッキングが難しい3方向12ビン。 ナット止めによる簡単取り付け。 キーは使いやすいリバーシブル。













3方向12本ピンシステムの採用で、4200万通りの鍵違いを実現 標準の同一番号は9種類。他はすべて登録番号。

主要パーツはすべて黄銅製。

※パチスロ機はメーカー、機種によりシリンダーの長さが異なるため、 ご注文時にはお手数ですがメーカー名。機種名をご明記下さい。

ついに登場!! 待望のパチンコ、パチスロ対応タイプ ファースト・ロック

検索

詳しい商品内容はホームページでもご案内しております。 URL http://www.firstlock.co.jp E-mail:info@firstlock.co.jp



当社は環境マネジメントの国際規格である ISO14001の認証を取得しました。



●錠前は2Vロックシリーズとのキー互換があり、両替機の扉、ゲーム機器、パチンコ盤面、パチス口盤面の錠に

●アームのロックはワンプッシュ構造になっており、作業性も抜群。

2Vロックシリーズを使用していれば1本の2Vキーで全てを管理可能。

見た目も造りも頑丈で、防犯効果もさらに向上



- ●ローコスト商品です。
- ●錠前がガード正面の底部にある為、ドリル破壊やいたずらを防止します。
- ●錠前の交換が簡単に行えます。また交換時に取付部品が完全に取れない 構造になっている為、部品を無くす事がありません。
- ●錠前は日本自動販売機工業会規格品の組み込みサイズとなります。
- ●ロック時にはキー無しで行えるので作業性が良いです。

両替機などにピッタリ!



シリーズ F970 · F980

キャッシュボックス等の防犯対策

- ●3方向14本ピンシステムの採用で、7000万通り(理論値) の鍵違いを実現。
- ●破壊防止用空転リング(FDR)採用。◎
- ●主要パーツはすべて黄銅製。





(セガ社製品対応タイプ) 取り付け長さ:22mm 軸寸法:M10

〒304-0002 茨城県下妻市江1700-35 〒182-0022 東京都調布市国領町6-11-6 TEL0296(43)7591代 FAX0296(43)7598 TEL0424(87)5221代 FAX0424(87)0776

建のことなら何なりとご相談ください。また特注品にも対応いたします。まずはお電話でカタログをご請求下さい。 カタログ商品は、受注後1週間以内で発送可能。納期でお困りの際も是非ご相談ください。

# 編集後記

夏に向け、ダイエットを決意した。 しかし不惑に入り、脂肪も悪玉コレス テロールも落ちにくく、食事制限やら 気合いではどうにもなら無いことは体 験済み。そこで機器の力に頼ることに した。あれこれと悩んでいたが、深夜 の番組で同年代のオヤジが驚くほど (まぁ、元が相当ひどかったのだが…) 痩せた、乗馬マシンに決めた。乗って いるだけで痩せるというキャッチコピ 一も気に入った。早速取り寄せ、仰々 しく箱から出す。これが俺をほっそり とさせてくれるのかと思うと、何やら 既に愛おしい。説明書もほどほどに電 源オン。スピードの切り替えが4段階 となっているが、まずは遅めでスター トしたが、なにやらもぞもぞするだけ で…、直ぐにスピードを上げ3段階へ シフトアップ。「おおっ!」。小さい頃 に動物園でポニーに乗って以来の乗馬 であったが、手綱裁きもそこそこ様に なっているのではと自画自賛で初体験 を終了。毎日15分、コレに乗るだけ で痩せるとは文明の利器に感謝、感謝 なのだ。あれから2週間、一人乗馬ク ラブは、初体験の体重よりも少し加増 され、青色の馬体が息も絶え絶えに動 いている…。効果には個人差がありま す…、期待したい。

(編集長·山下保美)

■月刊アミューズメント・ジャーナル7月号 (平成19年6月30日発売) 第7巻 第7号 通巻075号

発行人 室井貴志 編集人 山下保美

発行所 (株)アミューズメント・ジャーナル

本 計 〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町 27-2 第二シバビル 2F TEL 03-5728-8273 FAX 03-5728-8274

大阪支社 〒530-0044 大阪市北区東天満 1-11-13 広垣ビル 3F TEL 06-4801-5860

Printed in Japan 本誌掲載記事・写真の無断掲載を禁止します。

# STAFF VOICE

↓草を買うためペットショッ **、**プに立ち寄ると、ショーケ ースの中に生後2カ月の子猫ち ゃん(アメリカンショートへアー) がいた。つぶらな瞳で見つめる子 猫ちゃん。心奪われる自分。これ は運命の出逢いなのか? でもド ッグカフェでお茶しながら柴ワン コと戯れる夢を見ている自分もい る…。でも犬は散歩の時間がなか なかとれないし、猫なら家を空け がちでも大丈夫か? 優柔不断な 自分を再発見しました。

(焼)

ムニバス作品『デビルゾー ン』。第2話「悪魔のビデ オゲーム」は数少ないアーケード ゲームが主役の映画。ゲームの天 才少年が超難易度ゲームをクリア したらとんでもないことになる 話。そういえば僕は『セイブカッ プサッカー』のGODチームに負 け続けたが『モータルコンバット』 のモタローには勝った事があっ た。あの後、僕は映画の少年のよ うにならなかった変わりにAMジ ャーナルに入社していたりして。

(佐)

**?**ロレスの神様。ヨーロッパ 仕込みのテクニックで多く のレスラーから恐れられていたこ の男。ジャーマン・スープレック スを日本で初公開したのも彼だ。 メジャータイトルは獲得できなか ったが、一説ではその強さに当時 のチャンピオン達は彼の挑戦を拒 み続けたという。アントニオ猪木 の師匠として知られるその男の名 前は、カール・ゴッチ。先日「た まごっち」を見て彼の事を思い出 したプロレス脳全開の僕です。

(T)

たぜこんな遊びを思いついて しまったのか。最近仲間内 で「利きポテチ」ゲームをやった。 最初の勝負ではその差がわからず 全外し。ノリで始まった遊びなの だが、それでも最下位は悔しい。 実際食べ比べると確かに同じ味で もメーカーごとに味が違う。次は 勝つ。それから毎晩のようにポテ チを摘んでいるのだが、次の勝負 は一向に始まる気配がない。負け たくない。しかし太りたくもない。 二者択一に迫られる日々が続く。

(リュージ)

が家のアイドルはリクガメ わのカメ千代。部屋で放し飼 いにしているためいつも自由闊達 でいいのだが、問題はうんこちゃ ん対策。部屋を空けるときは部屋 中新聞紙を敷き詰めるが、毎回の こと、これが結構面倒臭い。そこ で現在、オムツの本格導入を検討 している。試しに一度やってみた が、いつ脱げたのか、帰宅したと きには部屋の片隅に抜け殻のごと く置かれていた。完璧に脱げない 穿かせ方を現在研究中である。

(たけ)

▲事柄、□ケを回る機会に恵 **仕**まれているので、とりあえ ず回ったロケで必ずゲームするよ うに心掛けています。なのに、腕 前は一向に上がる気配がありませ ん。ゲーム内容よりも「ここのレ バー固い。セイ〇ツ?」やら「こ の景品の置き方、絶対地獄」など、 嫌な見方ばかりしてるので当然な のですが…。オンライン麻雀やり ながら、画面より店内ばかり探っ ているスーツ姿を見かけても、そ っとして置いてください。

(M)

日の食生活で栄養のバラン **一**スを考えるのは難しいです が、この時期は夏に向けて、夏バ テしないように栄養のあるものを 意識して食べるようにしていま す。夏が近づくとダイエットもし なければ…日焼けも気になるし… 若い頃はあまり気にならなかった ことが、年々敏感になっているよ うな気がします。まずは日焼け対 策に必要な美容液・クリームを買 って、ダイエットしながら栄養補 給をして夏を乗り切ります。

(MY)

**夏**です。夏と言えはシュエット。実は恥ずかしながら去 です。夏と言えばダイエッ 年の服が着れないと言う非常事態 発生!!長期にわたる自分会議の 結果、ダイエット決行となりまし た。まずは食事制限を実行。しか し、付き合い等もある中難しいモ ノで…。やはり運動が一番!しか し走る時間もないし…筋トレもな かなか…。と甘い甘い自分ばかり 選んでる甘いモノ好きの僕はお菓 子やジュースをやめる前に止めな きゃいけないモノがありました。

(GS)

グイエットもままならぬま \* ^~: -ま、今年も暑い夏を迎える こととなった。すでに5月の段 階で毎日、通勤時には全身汗だく 状態。衣替えを待たずして半袖Y シャツに切り替えたが、吹き出る 汗を抑えることなどまったくでき ない。デオドラントスプレーやフ ェイシャルペーパーも使っている が、人並み外れた発汗量を持つ私 には無力でしかない。外回りの多 い仕事柄、夏は一年で最も憂鬱な 季節である。

(J.S)

# <u> Amusement</u>

次号予告

特集

忍び寄るガリバー 今知りたいパチンコ業界五つの真実

AM業況指標/New Machine Dictionaly/注目商品ピックアップ その他、注目ゲームタイトル、人気ゲームランキング、イベント情報など内容盛りだくさんで

8月号は 7月30日発行です。

# AD INDEX

アーネスト P 68 アーバン P 37 アールエス P 52・53 アール・シー・アイ P 39 アイ・エム・エス P 33・41・51 アイランド P 196 アクエス P 172 旭精工 ② ・P 48 朝日物産 P 191・196・253 アソビックス P 50 アトラス P 22・23・24・25 アトラティーバ・ジャパン P 47 アミューズ P 43 アムジー P 84 アルカディア P 217 アレックス P 46 イーエムアイ P 198 イーキューリンク P 33 イスト P 175 ウォルト・ディズニー・ジャパン P 7 浦山商事 P 219 A I R (エー・アイ・アール) P 70・71 エイコー P 35 エー・エス・ケイ P 181 A M I P 45 A B C (エービーシー) P 69・183 エクセル P 31 エスケイジャパン P 120・121 エス・ティ・エス P 56・57・58・59 MG P 124 大平技研工業 P 60・61  加賀アミューズメント P 15・170 北日本通信工業 P 60・61	企業名	広告掲載ページ
アーバン       P 37         アール・シー・アイ       P 39         アイ・エム・エス       P 33・41・51         アイランド       P 196         アクエス       P 172         旭精工       東20・P 48         朝日物産       P 191・196・253         アソビックス       P 50         アトラス       P 22・23・24・25         アトラス       P 22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P 47         アミューズ       P 43         アムジー       P 84         アルカディア       P 217         アレックス       P 46         イーエムアイ       P 198         イーキューリンク       P 33         イスト       P 175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P 7         浦山商事       P 219         A I R (エー・アイ・アール)       P 70・71         エイコー       P 35         エー・エス・ケイ       P 181         A M I       P 45         A B C (エービーシー)       P 69・183         エクセル       P 31         エスケイジャパン       P 120・121         エス・ティ・エス       P 56・57・58・59         MG       P 124         大平技研工業       P 60・61         か       P 10・11         北日本通信       P 185	あ	
アールエス       P52・53         アール・シー・アイ       P39         アイ・エム・エス       P33・41・51         アイランド       P196         アクエス       P172         旭精工       ●20・P48         朝日物産       P191・196・253         アソビックス       P50         アトラス       P22・23・24・25         アトラス       P22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P47         アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A M I       P45         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P186・180	アーネスト	P 68
アール・シー・アイ       P39         アイ・エム・エス       P33・41・51         アイランド       P196         アクエス       P172         旭精工       表②・P48         朝日物産       P191・196・253         アソビックス       P50         アトラス       P22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P47         アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A M I       P45         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19		P 37
アイ・エム・エス       P33・41・51         アイランド       P196         アクエス       P172         旭精工       ●20 ・P48         朝日物産       P191・196・253         アソビックス       P50         アトラス       P22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P47         アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A M I       P45         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	アールエス	P 52 · 53
アイランド       P 196         アクエス       P 172         旭精工       ★②・P 48         朝日物産       P 191・196・253         アソビックス       P 50         アトラス       P 22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P 47         アミューズ       P 43         アムジー       P 84         アルカディア       P 217         アレックス       P 46         イーエムアイ       P 198         イーキューリンク       P 33         イスト       P 175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P 7         浦山商事       P 219         A I R (エー・アイ・アール)       P 70・71         エイコー       P 35         エー・エス・ケイ       P 181         A M I       P 45         A B C (エービーシー)       P 69・183         エクセル       P 120・121         エス・ティ・エス       P 56・57・58・59         MG       P 124         大平技研工業       P 60・61         か       P 41・51         カプコン       P 15・170         北日本通信工業       P 86・180         キッズ       P 185         岐阜特機       P 19	アール・シー・アイ	P 39
アクエス       P172         旭精工       ★②・P48         朝日物産       P191・196・253         アソビックス       P50         アトラス       P22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P47         アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	アイ・エム・エス	P33 · 41 · 51
<ul> <li>肥精工</li> <li>朝日物産</li> <li>P191・196・253</li> <li>アソビックス</li> <li>P50</li> <li>アトラス</li> <li>P22・23・24・25</li> <li>アトラティーバ・ジャパン</li> <li>P47</li> <li>アミューズ</li> <li>P43</li> <li>アムジー</li> <li>P84</li> <li>アルカディア</li> <li>P217</li> <li>アレックス</li> <li>P46</li> <li>イーエムアイ</li> <li>P198</li> <li>イーキューリンク</li> <li>P33</li> <li>イスト</li> <li>P175</li> <li>ウォルト・ディズニー・ジャパン</li> <li>P7</li> <li>浦山商事</li> <li>P219</li> <li>AIR (エー・アイ・アール)</li> <li>P70・71</li> <li>エイコー</li> <li>P35</li> <li>エー・エス・ケイ</li> <li>P181</li> <li>AMI</li> <li>ABC (エービーシー)</li> <li>P69・183</li> <li>エクセル</li> <li>P31</li> <li>エスケイジャパン</li> <li>P120・121</li> <li>エス・ティ・エス</li> <li>P56・57・58・59</li> <li>MG</li> <li>P124</li> <li>大平技研工業</li> <li>P60・61</li> <li>か</li> <li>加賀アミューズメント</li> <li>P45・170</li> <li>北日本通信工業</li> <li>P86・180</li> <li>キッズ</li> <li>P185</li> <li>岐阜特機</li> <li>P19</li> </ul>	アイランド	P 196
朝日物産 P191・196・253 アソビックス P50 アトラス P22・23・24・25 アトラティーバ・ジャパン P47 アミューズ P43 アムジー P84 アルカディア P217 アレックス P46 イーエムアイ P198 イーキューリンク P33 イスト P175 ウォルト・ディズニー・ジャパン P7 浦山商事 P219 AIR (エー・アイ・アール) P70・71 エイコー P35 エー・エス・ケイ P181 AMI P45 ABC (エービーシー) P69・183 エクセル P31 エスケイジャパン P120・121 エス・ティ・エス P56・57・58・59 MG P124 大平技研工業 P60・61  か 加賀アミューズメント P41・51 カプコン P15・170 北日本通信工業 P86・180 キッズ P185 岐阜特機 P19	アクエス	P 172
アソビックス       P50         アトラス       P22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P47         アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A M I       P45         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	旭精工	表② · P48
アトラス       P 22・23・24・25         アトラティーバ・ジャパン       P 47         アミューズ       P 48         アムジー       P 84         アルカディア       P 217         アレックス       P 46         イーエムアイ       P 198         イーキューリンク       P 33         イスト       P 175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P 7         浦山商事       P 219         A I R (エー・アイ・アール)       P 70・71         エイコー       P 35         エー・エス・ケイ       P 181         A M I       P 45         A B C (エービーシー)       P 69・183         エクセル       P 31         エスケイジャパン       P 120・121         エス・ティ・エス       P 56・57・58・59         M G       P 124         大平技研工業       P 60・61         か       P 15・170         北日本通信工業       P 86・180         キッズ       P 185         岐阜特機       P 19	朝日物産	P191 · 196 · 253
アトラティーバ・ジャパン       P 47         アミューズ       P 48         アムジー       P 84         アルカディア       P 217         アレックス       P 46         イーエムアイ       P 198         イーキューリンク       P 33         イスト       P 175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P 7         浦山商事       P 219         A I R (エー・アイ・アール)       P 70・71         エイコー       P 35         エー・エス・ケイ       P 181         A M I       P 45         A B C (エービーシー)       P 69・183         エクセル       P 31         エスケイジャパン       P 120・121         エス・ティ・エス       P 56・57・58・59         M G       P 124         大平技研工業       P 60・61         か       P 15・170         北日本通信工業       P 86・180         キッズ       P 185         岐阜特機       P 19	アソビックス	P 50
アミューズ       P43         アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         A I R (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         A M I       P45         A B C (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	アトラス	P 22 · 23 · 24 · 25
アムジー       P84         アルカディア       P217         アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         AIR (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         AMI       P45         ABC (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	アトラティーバ・ジャパン	P 47
アルカディア       P 217         アレックス       P 46         イーエムアイ       P 198         イーキューリンク       P 33         イスト       P 175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P 7         浦山商事       P 219         A I R (エー・アイ・アール)       P 70・71         エイコー       P 35         エー・エス・ケイ       P 181         A M I       P 45         A B C (エービーシー)       P 69・183         エクセル       P 31         エスケイジャパン       P 120・121         エス・ティ・エス       P 56・57・58・59         MG       P 124         大平技研工業       P 60・61         か       P 41・51         カプコン       P 15・170         北日本通信工業       P 86・180         キッズ       P 185         岐阜特機       P 19	アミューズ	P 43
アレックス       P46         イーエムアイ       P198         イーキューリンク       P33         イスト       P175         ウォルト・ディズニー・ジャパン       P7         浦山商事       P219         AIR (エー・アイ・アール)       P70・71         エイコー       P35         エー・エス・ケイ       P181         AMI       P45         ABC (エービーシー)       P69・183         エクセル       P31         エスケイジャパン       P120・121         エス・ティ・エス       P56・57・58・59         MG       P124         大平技研工業       P60・61         か         加賀アミューズメント       P41・51         カプコン       P15・170         北日本通信工業       P86・180         キッズ       P185         岐阜特機       P19	アムジー	P 84
イーエムアイP198イーキューリンクP33イストP175ウォルト・ディズニー・ジャパンP7浦山商事P219AIR (エー・アイ・アール)P70・71エイコーP35エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	アルカディア	P 217
イーキューリンクP33イストP175ウォルト・ディズニー・ジャパンP7浦山商事P219AIR (エー・アイ・アール)P70・71エイコーP35エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61かか加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	アレックス	P 46
イストP175ウォルト・ディズニー・ジャパンP7浦山商事P219AIR (エー・アイ・アール)P70・71エイコーP35エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	イーエムアイ	P 198
ウォルト・ディズニー・ジャパンP7浦山商事P219AIR (エー・アイ・アール)P70・71エイコーP35エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	イーキューリンク	P 33
浦山商事P 219A I R (エー・アイ・アール)P 70・71エイコーP 35エー・エス・ケイP 181A M IP 45A B C (エービーシー)P 69・183エクセルP 31エスケイジャパンP 120・121エス・ティ・エスP 56・57・58・59M GP 124大平技研工業P 60・61かカプコンP 41・51カプコンP 15・170北日本通信工業P 86・180キッズP 185岐阜特機P 19	イスト	P 175
A I R (エー・アイ・アール) P70・71 エイコー P35 エー・エス・ケイ P181 AMI P45 ABC (エービーシー) P69・183 エクセル P31 エスケイジャパン P120・121 エス・ティ・エス P56・57・58・59 MG P124 大平技研工業 P60・61 か P15・170 北日本通信工業 P86・180 キッズ P185 岐阜特機 P19	ウォルト・ディズニー・ジ	デャパン P7
エイコーP35エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	浦山商事	P 219
エー・エス・ケイP181AMIP45ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61かカプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	AIR (エー・アイ・アー	-ル) P70・71
AMI P45 ABC (エービーシー) P69・183 エクセル P31 エスケイジャパン P120・121 エス・ティ・エス P56・57・58・59 MG P124 大平技研工業 P60・61  か 加賀アミューズメント P41・51 カプコン P15・170 北日本通信工業 P86・180 キッズ P185 岐阜特機 P19	エイコー	P 35
ABC (エービーシー)P69・183エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61かカプコン加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	エー・エス・ケイ	P 181
エクセルP31エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61かカプコン加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	AMI	P 45
エスケイジャパンP120・121エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61かカプコン北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	ABC (エービーシー)	P 69 · 183
エス・ティ・エスP56・57・58・59MGP124大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	エクセル	P 31
MGP124大平技研工業P60・61かP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	エスケイジャパン	P120 · 121
大平技研工業P60・61か加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	エス・ティ・エス	P 56 · 57 · 58 · 59
か 加賀アミューズメント P41・51 カプコン P15・170 北日本通信工業 P86・180 キッズ P185 岐阜特機 P19	MG	P 124
加賀アミューズメントP41・51カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	大平技研工業	P 60 · 61
カプコンP15・170北日本通信工業P86・180キッズP185岐阜特機P19	か	
北日本通信工業P 86・180キッズP 185岐阜特機P 19	加賀アミューズメント	P 41 · 51
キッズP185岐阜特機P19	カプコン	P15 · 170
岐阜特機 P19	北日本通信工業	P86 · 180
	キッズ	P 185
	岐阜特機	P19
<u>共和コーポレーション P 42・178</u>	共和コーポレーション	P 42 · 178

企業名	広告掲載ページ
京浜サービス	P 174
健美コーポレーション	P 136
こまや	P 20
コモンウェルス・エンター	-テインメント P38
五洋リース	P 193
さ	
サブウエイ	P 190
サン・カンパニー	P 189
三賞製作所	P 243
サンマック	P 66 · 67
サン・ミューズ	P 55
サンメック	P 129
三和電子	P 159
ジーエム商事	P 62 · 63
ジーフロント	P 192
システムサービス	P 21
芝商事	P125 · 160
清水企画	P 248 · 249
ジャトレ	P 34
昭和技研	P 18
スクラッチ	P 40
スマイルカンパニー	P 80 · 81
セイミツ工業	P 157
セガ	P4 · 5 · 6 · 8 · 9
セガ・ロジスティクスサー	-ビス P33
総商	P 119
ソフィアコーポレーション	P 179
た	
タイトー P1	0 · 11 · 12 · 13 · 14
大宝通商	P 122 · 123
高井商会	P 137
テクノトップ	P 250 · 251
哲信クリエイト	P176 · 191 · 203
トーエイトレーディング	P 174
トーヨー	P 187
東葉興業	P 244
トップス	P 173
トライ	P 194
トラストレジャーシステム	P 197

企業名	広告掲載ページ
な	
日邦通商	P 199
日本一ソフトウェア	P 54
日本ビー・エム・シー	P68 · 82 · 83
日本ユニカ	P16 · 17
は	
ハピネット	P 74
バリーポンド	P3·186
バンダイナムコゲームス	表④
バンプレスト	P 26 · 27
ピーアイシー	P 68
B&F (ビーアンドエフ) P	
ファースト・ロック P129・	
フクヤ	P 36
フジタカ	P 254
富士電子工業	P 44
フリュー	P 28 · 29 · 30
プロ	P 32
フロンティア産業	P 193
ホープ	表③
ホワイト	P 79
ま	
マインズコーポレーション	P 247
マックジャパン	P 201
ママ・トップ	P 206
マリンゲーム	P 158
漫充堂	P 177
マンジローワークス	P 184
三木商事	P 245
や	
山田電子貿易	P 195
ユー・エス産業	P 68
ユウアイ	P72 · 73
ユウビス	P 64 · 65 · 68
ユニバース	P 68
5	

# コイン·メダルのことなら… …お任せ下さい。



P 49

P 181

ユーザーのニーズに確実に応える 信頼できる各種コイン・メダルメーカー。



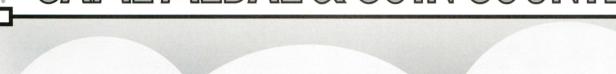
<sup>性式</sup>三賞製作所

本社工場/東京都新宿区築地町12 電 話/03(3260)2450(代表) F A X/03(3269)2195

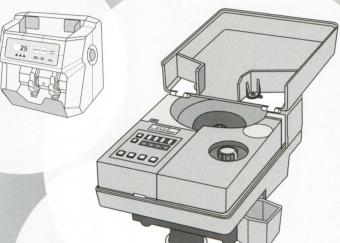
ラッキー

レクトロン









**CS-20** 

小型・フリーカム

ホッパー: 1,000枚 デジタル式



**CS-05** 

手廻し

**CS-25** 

ホッパー: 2,000枚



**CS-35** 

ホッパー: 2,000枚





























【当社オリジナルメダルは即納】

お問い合せは Free Dia 0120-358-380



FAX 047-358-7628

**3**047-357-8000

http://www.icnet.ne.jp/~ toyo-kogyo/



メール toyokogyo@icnet.ne.jp



DVD Victor (幅435×高さ44×奥行き201.5mm)



フルセット価格

¥158,000 ダルトDVDソフト・麻雀PCB

第68弾DVDソフト ¥45,000



7

DVDデッキは第67弾から新しいデッキに変更致しました。旧デッキへの対応ソフトは19年12月末日 させて頂きます。ご了承下さい。尚、旧デッキから新デッキへの買換等承っております。 軽にお問い合わせ下さい。











価格 ¥158,000 (税別)

◆サイズ:W587×D370×H620mm























MIKI SHOJI CO., LTD

URL:http://www.mikishoji.jp

〒140-0013 東京都品川区南大井5-13-1モア・アペックス大森204 TEL03-3768-0919 FAX03-3766-6789

振込銀行 さわやか信用金庫 大森北支店(普)0071978



丸投げ歓迎。 見積無料。



# 新聞折込チラシ

新規オープン、オープン記念日、リニューアルオープン、 GW、夏商戦、年末年始商戦等々、1年を通じて どんなお店にも必ずあるイベントの数々。 新聞折込はそんなイベントを 成功に導くために必要な販促アイテムです。

宣伝内容に合わせたデザイン作りから、印刷・折込まで全てを手配致します。

新聞折込チラシのメリット

配布地域を絞れる!

ターゲットを絞ることで、無駄のない効率的な 宣伝をすることができます。

配布日を指定できる!

お好きなタイミングで貴店のイベントや セールの告知が出来ます。(休刊日を除く)

信頼性、確実性がある!

新聞に折り込まれる為、確実に新聞読者の元へ

折込チラシは新聞読者の90%以上が 閲読しています。

株式会社アミューズメント・ジャーナル

接触率が高い!

本社 03-5728-8273 大阪支社 06-4801-5860

mail@am-j.co.jp 東京本社 東京都渋合区桜丘町27番2号渋谷第二シバビル2階 大阪支社 大阪市北区東天満1-11-13広垣ビル3階

# 设置店塘加1年11.1







**©SANYO GROUP 2007** 

B3-TYPE

サイズ 高さ1610mm×幅692mm×臭行447

C-TYPE

サイズ 高さ1347mm×幅672mm×臭行413

# 8号許諾商品

8号許諾商品

# 大奶仔雞売吧 AMUSEMENT MACHINE





ADVENTURE DX

B3-TYPE

DX-TYPE

サイズ 高さ1845mm×幅692mm×奥行555



株式会社 マインズコーポレーション

**20-636-336** 

福岡県糟屋郡粕屋町仲原 2263-1 T811-2304 TE 092-938-5050 FIX 092-938-5222

T101-0024 東京都千代田区神田和泉町 1-13-5-2F III 03-3863-3244 FX 03-3863-3244

営業時間 10:00~18:00(土日祝祭日休み)



福岡県公安委員会 第909990040242

東京営業所

# 末知の機能で新登場!





最大4ウェイ投入可 例 小、中、大メダルと100円玉

oint 2

最大3ウェイ払出し可例 小、中、大メダルをプレイヤーが選択可能

eoint

オートゲームボタンの使用でゲームのオートプレイが可能。プレイヤーが疲れません。

投入・払出し点数は個々に切換が可能です。 オプションの組合せで色々なペイアウト方法が選べます。 パチスロ盤面交換を前提とした新システム設計。

仕 様

外部トランス使用 アップライトタイプ W590×H1,590×D400mm/70kg

# PORSAFAAR

最大4ウェイ投入・3ウェイ払出しが可能!!

各社、人気盤面の 搭載が可能です。

.

# 界底下分沙区



90Vを100Vに上げます

100ボルトの電圧の降下現象の応急対策としてお使い頂けます。

# 昇圧トランス 6A用

(**CU110-06**) サイズ:W94×D126×H146mm 重量:2.0kg

重量: 2.0kg 容量: 600VA 入力電圧: 100VA 出力電圧: 110VA 昇圧トランス 10A用

(CU110-10) サイズ: W99×D137×H149mm

重量: 2.4kg 容量: 1KVA 入力電圧: 100VA 出力電圧: 110VA



# THE SHAPER PROPERTY OF THE PRO

0

あ!このお宮なあに? 占いの神様だあ~



対象も認みごとが行うようにな り、素せにつつまれるようにな ります。様かで活金を描せて 真面目を生き方をしていれば、 良い選ぶながく持つでしょう。 数は4年 毎と長足数すると初がよい。 思いまっての行動は、月和にす るのが高い。

当神社でおいをなきった、あな たは必ずや呉き運に寒まれるこ とでしょう 「神見が眠子中さに **占の方法** 100円を賽銭箱に入れて、生年月日と性別入力すると占いがブリントされて出てきます。

本体寸法: W500×D480×H840mm スタンド取り付け時寸法: W350×D480×H1,320mm AC100V 0.5A

AC100V 0.5A 重 量: 18kg ※1ロールで約400回占い結果が出ます。

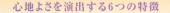
開運神社は清水企画の登録商標です。





祈祷運





◆肩位置調整機能 もみ玉の上下移動距離が 3段階に選べます。

◆もみ玉幅調節機能 上下のもみ玉幅が3段階に選べます。

◆3自動コース機能 疲れ具合に合わせてコースを選択できます。

◆自由選択機能

11種類のマッサージが選べます。 もみ+ローラー背筋 たたき+ローラー背筋 もみたたき+ローラー背筋

◆リモコン機能

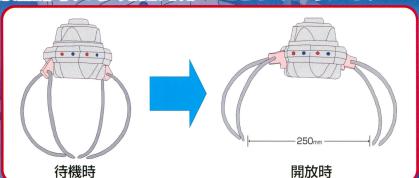
操作が苦手という方にもわかりやすいスイッチ表示。 マッサージ動作はランプで確認できます。

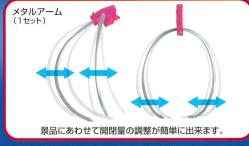
◆電動リクライニング機能

# OP価格 160,000円



### との併用でより高い効果が!! 最品形状の多角化対応





簡単に曲がり形状の変更が可能です。ご要望により別注サイ ズ・形状の製作や、各社クレーンにも対応致します。 お気軽 にご相談下さい。

(アームは専用アームなので他のアームとの兼用は出来ません) 2本アームに比べて難易度は上がりますが

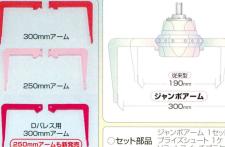
# に感じます。



※アームのサイズは 250・300の2種類を 用意してあります。 ※アームは3・5・6本も



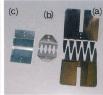




クレーンゲーム復活計

低価格で簡単な作業で生まれ変わる!





パワーショベルつめセット ホーク型ショベル2点、塵取り型つめ、バ ネ金具のセットです。

パワーショベルつめ1点と バネ金具のセット

ジャンボアーム1本

両開きアーム用つめ

(a)ホーク型つめ(大) (b)ホーク型つめ(小) (c) 塵取り型つめ(小)

※アームは片側を使用してパワーショベルの様に、すくいあげます

遊びのメカ

■製造·開発元

振込先 アルプス中央信用金庫いほく支店 (普)524250

TEL.0265-79-8623 FAX.0265-79-5044 T399-4601 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273-1

http://www.shimizu-kikaku.ecweb.jp 清水企画 WEB SITE



┛テクノトップ レンタル事業部

TEL 052(768)3700 FAX 052(768)3777

テクノトップホームページ http://www.t-top.co.jp













抽選機能に「遊び」をプラスした イベント専用マシンです。 カンタン操作で設定は自由自在 どんなイベントにも対応します!! 今までに無いインパクトで イベントは成功間違いなし!!

©2007Techno-TopyUmited/T4opSOFT Nagoyadapan

画面及び本体は開発中につき予告無く変更される場合があります。ご了承下さい。

■販売商品に関するお問い合わせはこちら

テクノアミューズメントサービス事業部 TECHNO AMUSEMENT SERVISE … 騒テクノトップ

**052(768)3800 FAX 052(768)3888** 受付時間 AM10:00~PM6:00(土・日・祝日は休み)

# Amusement Journal Stratus

# 海外代理店のご案内

海外の方が購読する際、弊誌下記代理店にて取り次ぎ致します。

# KOREA 韓國購讀案內



3F-1.Hers.B/D.KANSEOK.1.DONG 283-7 NAMDONG-GU.INCHEON-SI.KOREA

TEL (032) 437-2453

FRX (032) 438-2454

# HONG KONG 香港讀者們



HDDLESS 11/F., JCG BLDG., 16 MONGKOK ROAD., MONGKOK, KOWLOON., HONG KONG

taiwan.r.o

TEL 852 (2391) 7988 (代)

FRX 852 (2391) 1305

# TAIWAN.R.O.C 台湾讀者們

# Amusement Journal 台湾連絡處

RDDLE55 台湾台北市松山区宝清街43号

TEL 02 (2762) 7522

FRX 02 (2760) 7549

At the monthly amusement journal, our journal commission agency in the Malaysia Philippines area is looked for.

For details, even the head office and Muroi need to ask by the telephone or facsimile

TEL 81-3-5728-8273

FRX 81-3-5728-8274

※弊社へのご連絡事項がある場 合には、表面の所定の通信欄に ご記入ください。

用紙をご利用の上、お近くの郵便局にて年間購読料金【1年間(12冊)19,800円 [税込] 】をお振込ください(振込手数料は小社負担です)。 ※振込用紙の表面の所定の欄に、お名前・郵便番号・ご住所・お電話番号・

業種をご記入ください。

「Amusement Journal」の年間予約購読のお申し込みは、この専用郵便振替

# Amusement Journal

年間購読料金

19.800円

送料・手数料はサービスいたします。

お問い合わせは、㈱アミューズメント・ジャーナルまで、ご連絡ください。



Amusement 株式会社アミューズメント・ジャーナル 大阪支 大阪市北区東天満1丁目11番13号 広垣ビル3階 〒530-0044 TEL 06(4801)5860[代表] FAX 06(4801)5861

[受付時間 10:00~18:00まで(土日祝日は休み)]

### ※ご注意

この払込書は、機械で処理し ますので、表面及び裏面の欄を 汚したり、本票を折り曲げたり しないでください。

(日本郵政公社)

	02	2	大阪	払	込	取	扱	票	力	1入者	込料金 負担				払込	票	兼	受免	頁記	E O
	0	0	口座番号 (右詰) 9 9 0 5	めにご記入く	1	9 6	全 4 額	千;百	十 万		3 <b>0 0</b>	1				9			5	11 74 1
- Limit O	加入者名	杓	対会社 アミュ	ーズメン	ント・ジャ	ァーナル	料金		特殊 取扱				至		右		- 1	<sub>1</sub>		6 4
			Amuseme	ent Jo	ourna	平成	年	月号よ	より1年間	定期購	新規 読 継続	1) 1	記載事項を訂正	加入皆名	株式会アミュ		メン	١٠:	ブヤ-	ーナル
	通	*	フリガナ 〒									ないだ	を丁金	金	千百	+	万	千	百	十二円
	信	お 届									□自宅 □会社	潤	し   名				1	9	8	0 0
,	欄	け	TEL (市外局番から -	-	)	E-mail						個:	場合力		※ (郵便者	肾号		-		
	199	先	フリガナ <b>会社名</b>				をではまる カー (景品・)				- <i>h</i> -	お出-	合は、そ	<u>Z</u>						
			お名前				ノーター・中				)	しください	その 箇	主折						
	払込	*	(郵便番号					受				さい。	た場合は、その箇所に訂している。	毛呂						
	払込人住所氏名							付局				1			(消費税込み)	3	乏 付	局日	3 附	印
	氏							日				1	Tを押_	斗						
	名				※必須(電話番			) 附					しし、	È						
-	アカト	U K	裏面の注意事」 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		さるい。(日本里	8政公社)		印					てくださ	_	円					
	C114	-7 T E	Pre-12 In 1 DUDY CORVICE	C 0 %								1	さい。							
												i	。							
												. 1								

わくわくサービス

わくわくサービス



短



はなとりゲーム一回

はなとりゲーム 二回

三光役ができる

たねにSTOP

YES SWでSTOPさせる

わくわくサービス中

猪鹿蝶



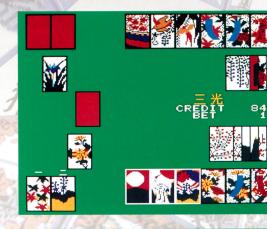
わくわくサービス



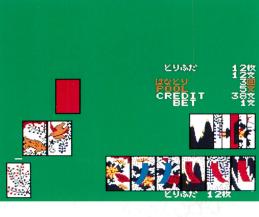
はなとりゲーム

はなとり 4回にSTOP **YES SWでSTOPさせる** わくわくサービスに入る 猪鹿蝶・青短役であがると





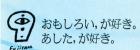
12枚×ベット数+タン役 タン役ができ、とりふだ枚数 はなとりゲーム中



たね 2文×ベット数 わくわくサービス

ホッパー・ソレノイド機能内蔵





# アミューズメント施設に不可欠な省力化機器。 経営に貢献する特選機器をご提案。

高額紙幣対応 屋内専用

# 

メダル貸機/両替機 FMMC-series

▶100円硬貨に逆両替が可能!!

魅力はコストパフォーマンス!!

余裕の 収容量

メダル 8,000枚

# 100円 4,000枚

100円硬貨×1枚

# (II) 911

●受入可能金種/一万円札·五千円札·二千円札·千円札·500円硬貨· 100円硬貨・50円硬貨・10円硬貨●払出可能金種/千円紙幣・100円硬 貨●最大収容枚数/メダル/約8.000枚・100円/約4.000枚●投入貨幣 金庫/紙幣/①約150枚·②約350枚·③約900枚·硬貨/100円硬貨金庫· その他金種混在●払出紙幣金庫/千円札約900枚(循環式)●外形寸法 /W582.4×H1,598×D422(mm)●電源/単相100V50/60Hz● 重量/約135kg

両替内容

1 000円札×10枚 1.000円札×5枚 1 000円札×2枚 100円硬貨×10枚 100円硬貨×5枚

10円硬貨×5枚→ 50円硬貨×2枚→ 100円硬貨×1枚 ●外形寸法図

10円硬貨×10枚→

(FMMC-02/FMMC-03共通)

# **両替機/高額紙幣機**

FMMC-03

- ●500円・100円硬貨は計6,600枚 1,000円紙幣は約900枚容量可能。
- ●様々な用途に対応する選択ボタンで 多彩な両替機能を実現。



●受入可能金種/一万円札·五千円札·二千円札·千円札·500円硬貨●払出可能金種/千円紙幣·100円硬貨●硬貨容量/500円/約2,600枚· 100円/約4,000枚●投入貨幣金庫/紙幣/①約150枚·②約350枚·③約900枚·硬貨/100円硬貨金庫·その他金種混在●払出紙幣金庫/ 千円札約900枚(循環式)●外形寸法/W582.4×H1,598×D422(mm) ●電源/単相100V50/60Hz●重量/約135kg

Ī	6	참	P	d	空	
		****		_	-	_

金種	選択ボタン①	選択ボタン②	選択ボタン③	選択ボタン④
10,000円札→	1,000円札×10枚	1,000円札×9枚·500円硬貨×1枚·100円硬貨×5枚	1,000円札×9枚·100円硬貨×10枚	1,000円札×9枚·500円硬貨×2枚
5,000円札→	1,000円札×5枚	1,000円札×4枚·500円硬貨×1枚·100円硬貨×5枚	1,000円札×4枚·100円硬貨×10枚	1,000円札×4枚·500円硬貨×2枚
2,000円札→	1,000円札×2枚	1,000円札×1枚·500円硬貨×1枚·100円硬貨×5枚	1,000円札×1枚·100円硬貨×10枚	1,000円札×1枚·500円硬貨×2枚
1,000円札→		500円硬貨×1枚·100円硬貨×5枚	100円硬貨×10枚	500円硬貨×2枚
500円硬貨→	投入時/100円硬貨	×5枚		



両替機/ダブルホッパー

屋内専用 両替機/シングルホッパー

屋内専用 両替機/高額紙幣機(スリム)

両替

SGK-SE801A

幅250mmのスリムタイプ。

千円札払い出し専用です。

製品仕様

わずかなスペースにすっきり

収まる超スリム設計の両替機。

● 同替機能/紙幣投入による強制同核●受入抵照/二十円・五十円・五十円・万円● 止助パターン・千円抵係● 気険有置 (受入抵照)・400円(振徳等別)の〇〇円(振徳等別)の〇〇円(振徳等別)の〇〇円(60日と)・12 (10円)・13 (10円)・13

Bill 両替

Changer

屋内専用 両替機/高額紙幣機(スリム)

屋内専用

# FBE-2600P

あらゆるニーズに応える 両替機。ダブルホッパー の大収容量で、安心の 防犯設計です。

# 製品仕様

●両替機能/干円札→100円硬貨×10枚、500円硬貨→100円硬貨×5枚、100円硬 貨→10円硬貨×10枚に両替可能(モード設 定により変更可能) ●ホッパー収納枚数/100円/3,000枚・10円/3,000枚(80枚以下で硬貨不足となる) ●硬貨収納枚数/ 500円硬貨·100円硬貨/約600枚●紙幣 収納枚数/干円札紙幣/約400枚●外形寸 法(本体)W400×H700×D400 外形寸法(架台)W400×H700×D400(mm ●雷遊/単相100V50/60Hz●重量 35kg (本体のみ) ●専用の架台の取り付け も可能です。(オプション)





# FAM-009

省スペースで驚きの低価格。 大型ホッパー搭載で多様な 店舗ニーズに対応します。

### 製品仕様

- ●両替機能/干円札→100硬貨×10枚、50円硬貨→100円硬貨×5枚●ホッパ - 収納枚数/100円/7.000枚(大型ホッ パー搭載)●収納枚数/干円札紙幣/約 400枚●外形寸法W340×D370× m)●綱板厚さドア1
- ■エラー表示付の為 故障箇所把握が容易です。
- ●防犯ブザー付 ●入出金データ付 ●回収袋付

■ 両替内容

# 1,000 ► 100 × 10枚 500 ► 100 × 5枚

### ■ 両替内容

10,000 ► 1.000 ×10枚 5.000 ► 1.000 ×5枚 2.000 ► 1.000 × 2枚

# SGK-SE812A

幅250mmのスリムタイプ。 わずかなスペースにすっきり 収まる超スリム設計の両替機。 100円払い出しも可能です。

# 製品仕様

●両替機能/紙幣投入による強制両替●受 入紙幣/千円・二千円・五千円・一万円●払 出パターン/千円紙幣・百円便貨●収納容量 (受入紙幣)/約800枚(適常時)約1,000 枚(帯均新券)便貨約1500枚●外形寸法 W250×H810×D255 (mm) ●電源/単 相100V 50/60Hz●重量/約35kg●専 用の架台の取り付けも可能です。(オプション)



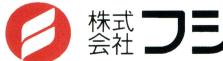
Bill 両替

### - 両麸内容

10.000 ► 1.000 ×10枚 5.000 ► 1.000 × 5枚 2.000 ▶ 1.000 ×2枚 1.000 > 100 × 10枚

### 販売店 有限会社ファロー TEL:03-5303-0880

実績と全国のメンテナンス網で安心をお届けします



http://www.fujitaka.com

〒102-0082 東京都千代田区一番町8-11 営業本部 

仙台支店 1 022-284-2503(代) 宇都宮支店 📵 028-613-5380(代) 名古屋支店 (四) 052-331-9291(代) 広島支店 1 082-264-6055(代) 福岡支店 📵 092-441-1385(代)

社 回 075-955-9900(代) 札幌支店 回 011-811-4225(代) 高崎支店 1 027-327-0600(代) 東京支店 1 03-3356-6298(代) 大阪支店 1 06-6763-4151(代) 高松支店 1 087-881-1777(代)

研究所…京都・松阪/その他販売サービスネットワーク全国109ヵ所





ブレイヤーが移動する ことなく攻守交替! 3アウトチェンジ! ゲームフィールドが 自動で180度回転!





消える魔球を完全再現! 多彩な投球による 駆け引きが一層ゲームを 盛り上げます!



「エボック社の野球盤」は、2008年に発売50周年を迎えます。 ●製品仕様 (mm) W1500 D1340 H1900 © 2007 EPOCH CO.,LTD.

























(Nintendo) TRIFORCE

MARIO KART is a trademark of Nintendo TRIFORCE is a trademark of NINTENDO Licensed by NINTENDO ©2007 Nintendo ©BANDAI-WiZ 2004

マリオカート アーケードグランプリ2



©Michiharu Kusunoki/Kodansha Ltd. All rights reserved.
All trademarks and copyrights associated with the manufacturers, cars, models,trade names, brands and visual images depicted in this game are the prorerty of their respective owners.
All rights reserved.

本ゲーム内容については版権元様監修中につき、内容が変更される場合があります

湾岸ミッドナイト マキシマムチューン3



太鼓の達人10



© 臼井儀人/双葉社・シンエイ・ テレビ朝日・ADK 発売元 株式会社パンプレスト

クレヨンしんちゃん チョコビハンターしんのすけ



カジノウィナー





クレナワイド クレナフレックス (ピンク/ブルー)









スウィートストツカー

じゃつくぽっとバケット

スウィートランド4 ブライトバージョン (ビング/ブルー)



株式会社 バンダイナムコ ゲームス

AM国内セールス部

©2007 NAMCO BANDAI Games Inc.